

Поделка из носка
Веселый медвежонок
Презентация к уроку технологии

Что нам понадобится ?

- 1 Старый носок
- 2 Нить для шитья
- 3 Игла швейная
- 4 Ножницы
- 5 Разноцветные пуговицы
- 6 Наполнитель (вата или синтепон)
-



Порядок действий

- Нужно вывернуть носок наизнанку и разметить маркером по схеме, которую вы увидите ниже. Разрежьте ножницами по линиям, получилась основа туловища. Когда будете вырезать голову, не забудьте сделать небольшое отверстие от низа головы, которой послужит конец носка. Это будет шея. Через нее вы сможете набить синтепоном мишку. Вырежьте остальные детали, должно получиться 4 штуки – туловище с задними лапами, передние лапы и голова.

Схемы изготовления





- Теперь нужно сшить игрушку из носка. Сшиваем все детали с изнаночной стороны. Оставляем без швов только шею и основание передних лап для набивки.



- Выверните заготовку и набейте синтепоном. Аккуратно зашейте отверстия для набивки, потайным швом. Пришейте медвежонку все его конечности и проверьте прочность швов, все-таки вы изготавливаете игрушку для ребенка



- Из второго носка нужно вырезать овал немного меньше диаметра головы медведя, это будет его мордочка. Прикрепите эту деталь к голове иголкой и затем аккуратно пришейте ее. Хорошо закрепите шов с внутренней стороны.



- Теперь займемся отделкой нашего медведя. Мягкие игрушки из носков получаются необычайно милыми, если вместо глаз использовать пуговицы, а не бусины. Пришивая носик, можно использовать две пуговицы – черную побольше и белую поменьше. Глазки можно делать с пуговицами этих же цветов, но обратной пропорции размеров



- Пришло время пришить игрушке все конечности и тщательно их закрепить. Игрушка готова. Если вы делаете подарок для девочки, можно пришить мишке бантик или надеть бусы, а если для мальчика – подойдет кепка, шляпа или галстук-бабочка. Теперь вы знаете, как сделать игрушку из носка своими руками.

- Таким же способом можно смастерить зайку, котика, куколку и т.д. Проявите немного фантазии или посмотрите видео с мастер-классами и дарите подарки с рэ

