



Игра

ВЕСЕЛАЯ ИНФОРМАТИКА





Приветствие

**Команда
6 класса**



**Команда
5 класса**

4 балла



Расшифруйте пословицу



	1	2	3	4	5
1	сканер	до	думает	и	печатает
2	не	компьюте р	кормит	бумага	а
3	человек	но	шифр	решает	принтер

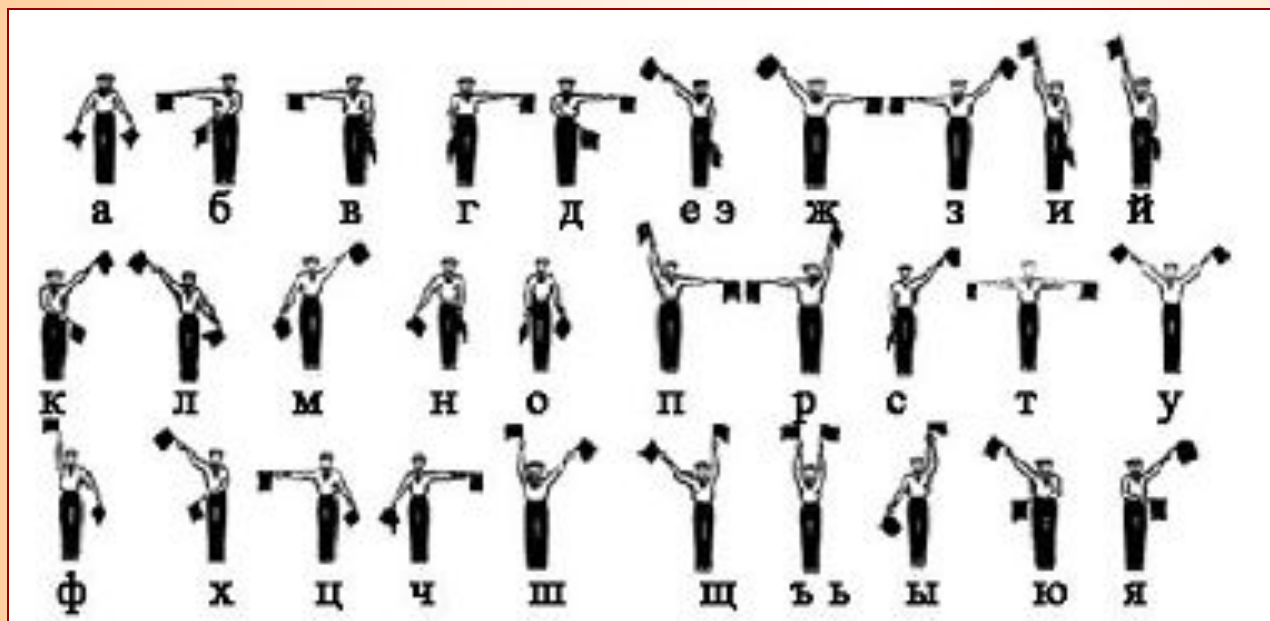
Задание: (2;2) (4;3) (5;2) (1;3) (3;1)

Компьютер решает, а человек думает



Декодирование

2 балла



Расшифруйте сигнал, приведенный ниже





Редактор

4 балла



У лукоморья кот зеленый,
Златая цепь на цепи том:
Идет направо – сказку заводит,
Налево – песнь говорит.
И днем и ночью дуб ученый
Все ходит по дубе кругом...

Задание:

Необходимо правильно расставить слова и строки в этом стихотворении.



Редактор

4 балла



У лукоморья дуб зелёный,
Златая цепь на дубе том:
И днём и ночью кот учёный
Всё ходит по цепи кругом;
Идёт направо - песнь заводит,
Налево - сказку говорит.



Перекачай информацию



Задание командам:

Дискета – это тарелка с водой, вода - **информация**, стакан – **оперативная память**. От команды нужно выбрать **одного человека** – это **процессор**, который будет при помощи ложки перекачивать информацию с дискеты в оперативную память.



Жюри оценивает характеристики процессора:

- ✓ быстроедействие;
- ✓ какой процессор перекачивает информации больше.

1-ый

2

балла

2-ой

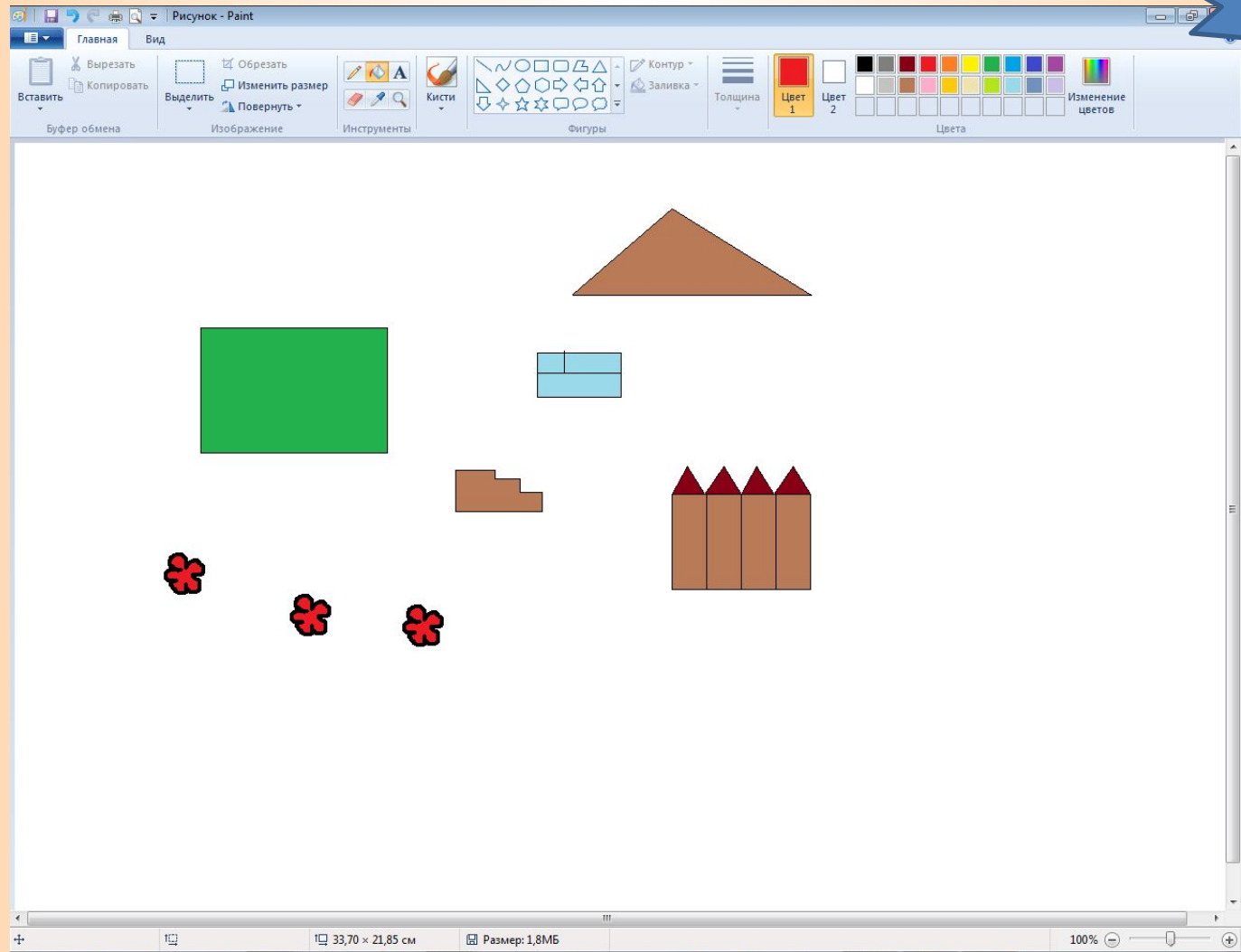
1

балла



Конкурс для болельщиков

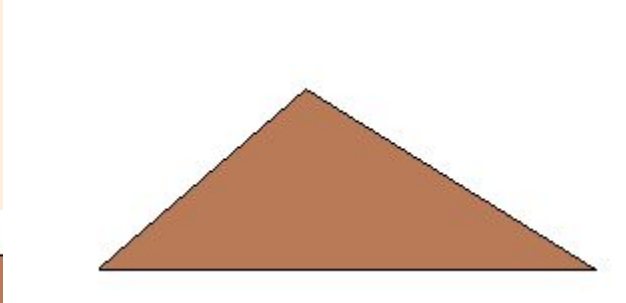
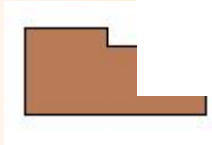
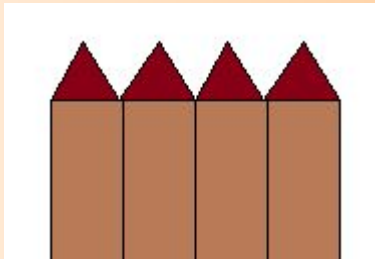
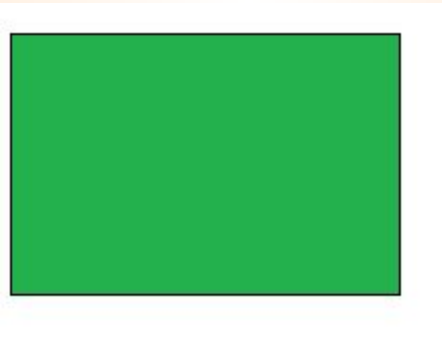
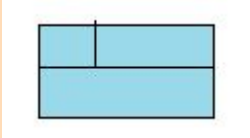
3 балла





Конкурс для болельщиков

3 балла





Конкурс капитанов



2 балла





Конкурс для болельщиков «Мимика и жесты»

Задание: изобразите мимикой и жестами, то что на карточке



Команда должна отгадать!!!





Анаграмма



лайф
макросмехи
накал
нимотор
ортоклоп
пьюромтек
свитерчен
сакерн
кулавариат
пакап
пиррент

1балл



Анаграмма

16балл

лайф - **файл**

макросмехи - **микросхема**

накал - **канал**

нимотор - **монитор**

ортоклоп - **протокол**

пьюромтек - **компьютер**

свитерчен - **винчестер**

сакерн - **сканер**

кулавариат - **клавиатура**

пакап - **папка**

пиррент - **принтер**