

5 моих любимых настольных игр

1. «Пятница»

- Правила игры:
- Участники игры надевают на лоб специальные ободки и вставляя на них карточки со словами, начинают задавать вопросы, ответ на который может быть либо да, либо нет. Задача игрока угадать за 1 минуту, что написано на твоей карточке. (Если ты получил «нет» на свой вопрос, то очередь переходит к другому игроку) Выигрывает тот, кто угадал наибольшее количество слов.



3. «Мемо»

■

собрать как можно больше пар карточек, т.е. две карточки с одинаковой картинкой. Разложите карточки на столе картинками вниз. Начинает игру самый младший игрок и ход переходит по часовой стрелке. Игроки по очереди переворачивают по две карточки таким образом, чтобы все могли видеть изображенные на них картинки. Если картинки на карточках одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока он находит карточки с одинаковыми картинками. Если картинки на карточках не совпадают, то игрок кладёт карточки обратно картинками вниз и ход переходит к следующему игроку, сидящему слева. Выигрывает тот игрок, который к концу игры наберет большее количество парных карточек.



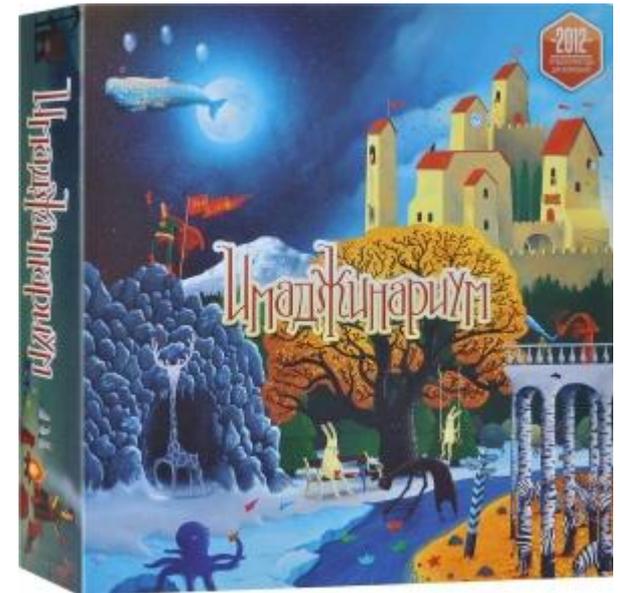
4. «Имаджинариум»



нужно придумывать ассоциации к необычным картинкам из коробки. Теперь вам нужно положить карту рубашкой вверх на стол. Другие игроки постараются выбрать среди своих карт ту, которая наиболее подходит на озвученную ассоциацию, и положат рядом. Потом карты на столе будут перемешаны. Чтобы победить, вам нужно сделать так, чтобы вашу карту угадал хотя бы один человек, а ещё лучше — все, кроме одного.



- Придумывать ассоциации, по возможности, нужно сложно и завуалированно, но понятно, чтобы мнения разделились. Когда вы начнёте играть, то быстро поймёте, как правильно это делать. Сразу после этого вы почувствуете прилив творческих способностей и прирост навыка понимания мыслей и эмоций других людей.



5. «Бум»

-
-
- 1. Раздаются несколько карт с персонажами.
- 2. Из них отбираются известные и остаются в общей колоде.
- 3. За один ход команда имеет право вытащить карту из колоды, постараться объяснить её и, в случае успеха, вытащить следующую карту — до тех пор, пока песок в часах не пересыплется.
- 4. Та команда, которая лучше объясняет по итогам трёх раундов, выигрывает.
- Первый раунд — объяснение словами, например, «Мужчина в самом расцвете сил, который жил на крыше», второй — жестами (показать пропеллер, плюшки или что-то ещё), третий — одним словом: «пропеллер».
-
- Потому что во время игровой партии используются одни и те же карты, то есть, в отличие от других патигеймов, все игроки находятся в игре даже во время хода противоположной команды: скорее всего, в следующем раунде или непосредственно на следующем ходу им придётся объяснять то, что не смогли объяснить оппоненты. Также важно запоминать персонажей, ведь они переходят из раунда в раунд.

