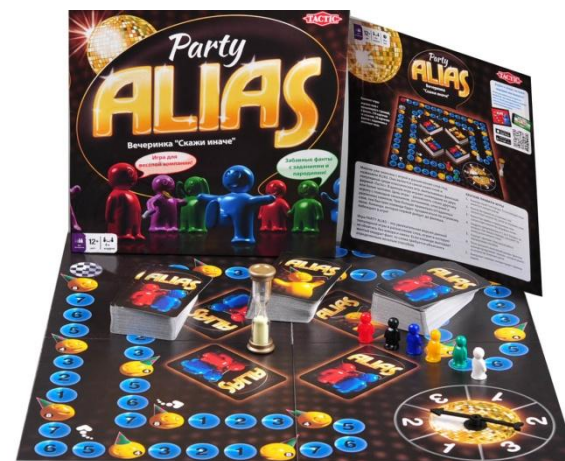


# Разработка детской настольной игры



**ПРЕЗЕНТАЦИЮ ПОДГОТОВИЛА:  
ЗЫКИНА А.Д. ГР. 4911, 4 КУРС**

Перед началом создания игры был изучен материал, касающийся настольных игр, и выбраны наиболее интересные варианты. После правила игры было решено доработать, чтобы сделать ее более самобытной. За основу были взяты такие игры, как: «Крокодил», «Найди пару», «Алиас».



GIGARU

Первой частью проектного этапа стал подбор персонажей для игры в соответствии с изученными аналогами.



Далее следовала отрисовка выбранного персонажа в деталях и переводение его в цифровой формат. В соответствии с выбранными персонажами (животные), было придумано название игры – «Зверята». По образу персонажа были созданы остальные зверята.



Следующим этапом выступало создание коробки для карточек, которую решено было выполнить в голубом цвете (#94CBEF). Далее следовало выбрать шрифты для описания игры (Artist - Nouveau Regular, цвет #4A3466) и названия (HERMAN (RUS BY LYAJKA) Regular, цвет #6B4595) и проставить маркировки.

АБВГДЕЁЖЗИЙ  
 КЛМНОПРСТУФ  
 ХЦЧШЩЬЫЬЭЮЯ  
 абвгдеёжзиуқлмн  
 օֆրէտֹւփքցւփսփշփ  
 ЪЮЯ 123456789



#6B4595



#94CBEF

АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМ  
 НОПРСТУФХЦЧШЩ  
 ЪЫЬЭЮЯ  
 абвгдеёжзиқлмнопрстуф  
 хцчшщьыьэюя123456789



#4A3466



# Графическая подача к разработке детской настольной игры

## Основные цвета

А Б В Г Д Е Е Ж З И Й  
 К Л М Н О П Р С Т У Ф  
 Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я  
 а б в г д е ж з и й к л м н  
 о п р с т у ф х ц ч ш щ ъ  
 ы ь э ю я 1 2 3 4 5 6 7 8 9



#6B4595

А Б В Г Д Е Е Ж З И Й К Л М  
 Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ  
 Ъ Ы Ь Э Ю Я  
 а б в г д е ж з и й к л м н о п р с т у ф  
 х ц ч ш щ ъ э ю я 1 2 3 4 5 6 7 8 9



#4A3466



#DEACD0



#737474



#CCCACA



#BCDEF6



#D2D2D3



#FAC38A



#FEEEA8



#8E87C0



#C2E5F1



#B1D8F3



#BCDEF6



#FAD4BA



#F9CFD0



#F4BDD8



#94CBEF

## Итоговый результат



## Игра в среде

**Спасибо за внимание!**