

A silhouette of a basketball player in mid-air, shooting a ball into a hoop. The player's arms are extended upwards, and the ball is positioned just below the hoop. The background is a clear blue sky. The text 'Стритбо' is overlaid in white, bold, sans-serif font across the upper portion of the image.

Стритбо

л

Состав стритбольной команды

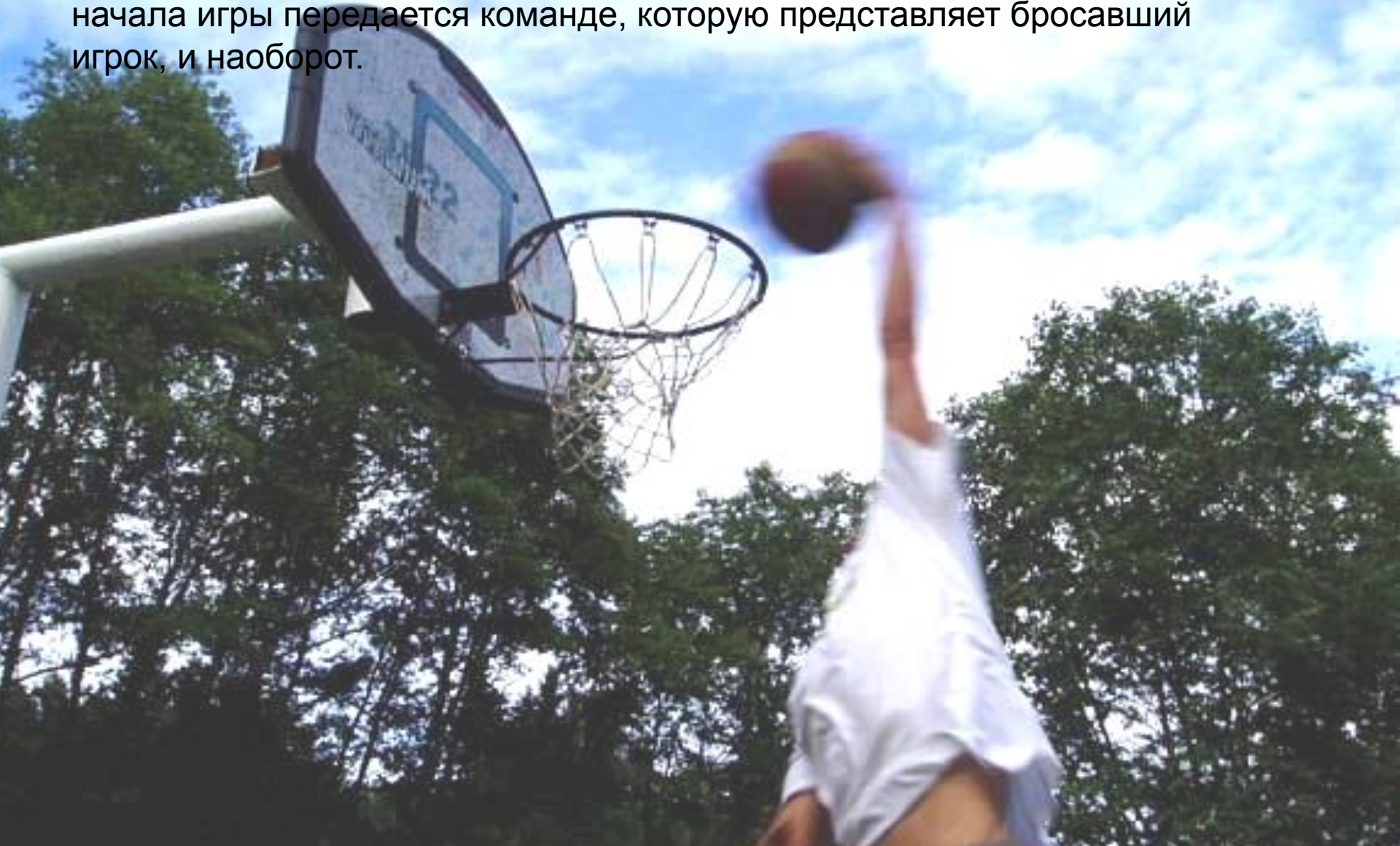


Стритбол — уличный баскетбол.
Появился в 1950-х гг. в бедных кварталах
США.

Основной состав стритбольной команды – 3 человека.

Если в команде остается меньше двух человек до или во время игры, ей засчитывается техническое поражение.

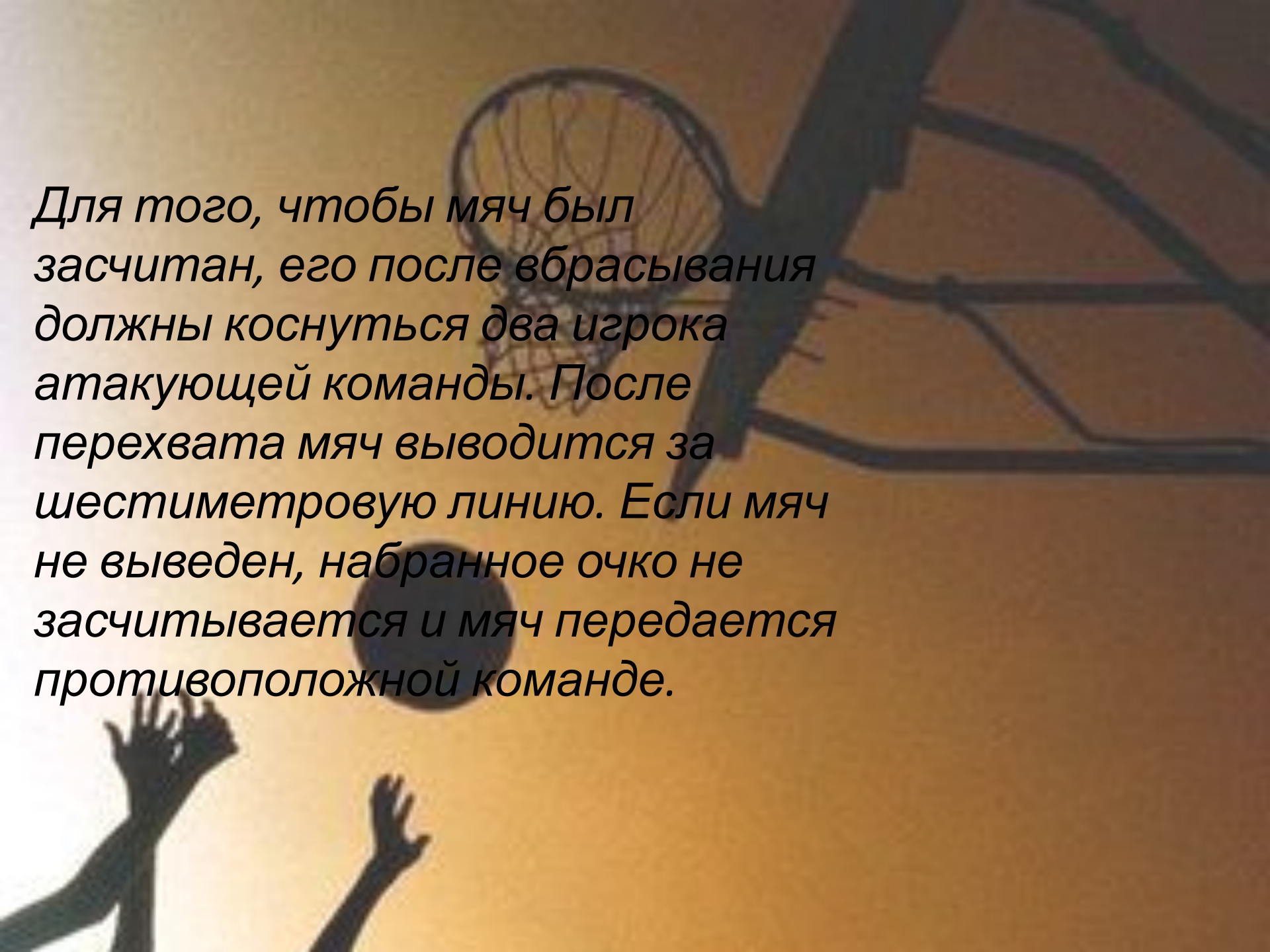
Команда, начинающая игру, определяется броском с любого места из традиционной трехочковой зоны. Бросок совершает любой игрок из числа участников матча (при разногласиях команд – соперниц, бросающий игрок определяется жребием). В случае точного попадания, мяч для начала игры передается команде, которую представляет бросавший игрок, и наоборот.



Заброшенный мяч оценивается:

- 1 очком, если мяч заброшен с игры из традиционной двухочковой зоны;
- 2 очками, если мяч заброшен с игры из традиционной трехочковой зоны;
- 1 очком, если мяч заброшен штрафным броском.



The background of the slide shows a basketball game in progress. A basketball is suspended in the air in the center. In the upper right, a basketball hoop and backboard are visible. In the lower left, the silhouettes of two players' hands are reaching up towards the ball. The overall scene is dimly lit, with a warm, orange-brown color palette.

Для того, чтобы мяч был засчитан, его после вбрасывания должны коснуться два игрока атакующей команды. После перехвата мяч выводится за шестиметровую линию. Если мяч не выведен, набранное очко не засчитывается и мяч передается противоположной команде.

Вбрасывание.

После заброшенного мяча игра возобновляется из-за шестиметровой линии. Нападающий должен дать коснуться мяча игроку обороняющейся команды. Таким же образом мяч вводится в игру после фола, после штрафного броска, после нарушения правил атакующей командой. После аута мяч вводится в игру путем вбрасывания в точку, ближайшей к той, где мяч покинул площадку.





Фолы и штрафные броски.

Фолы объявляются игроком, против которого совершен фол. После фола мяч передается команде, против которой нарушены правила. После 6 командных фолов за любой фол в нападении назначается 1 штрафной бросок, после которого мяч передается провинившейся команде. Игрок, совершивший 2 умышленных фола, дисквалифицируется до окончания игры. Если после фола мяч попадает в кольцо, то засчитывается очко и записывается фол, штрафной бросок пробивается только после 6 командных фолов или в случае умышленного фола. После фола и штрафных бросков игра возобновляется.

Игра заканчивается:

1. По истечении 20 минут игрового времени;
2. Когда одна из команд набирает 16 очков;
3. Когда разница в счете составляет 8 очков.

