

Создание элементов управления

**Цель урока – научиться
создавать элементы
управления в презентации**



””



’

С



гиперссылка

~~УМ~~ ыл



”””””

Й



””



”””



””

действие



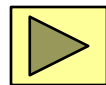
Г



’

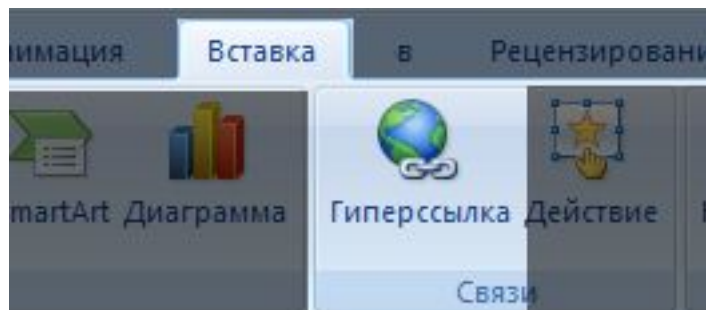
триггер

~~Ø~~ Е

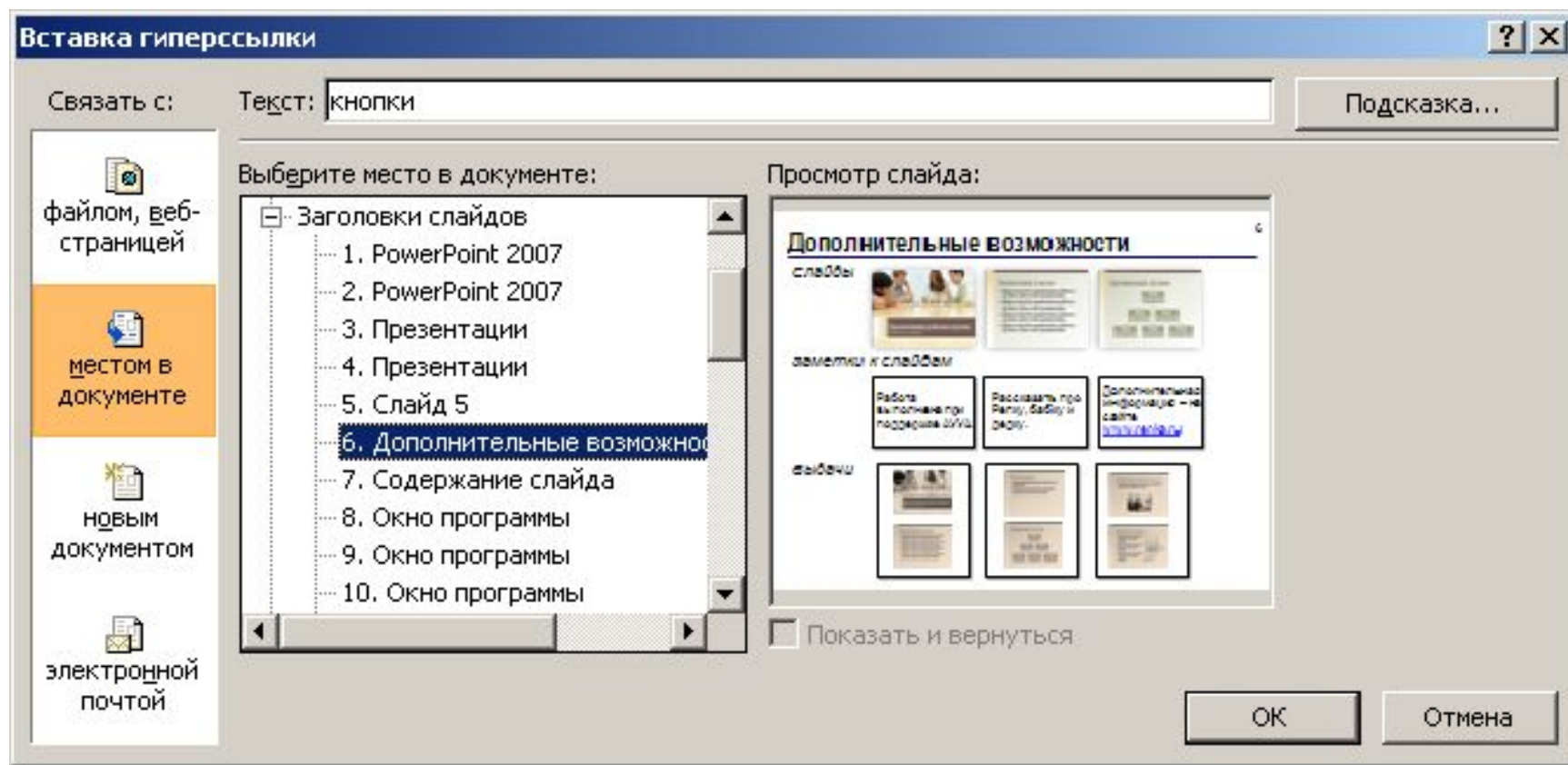


Гиперссылки

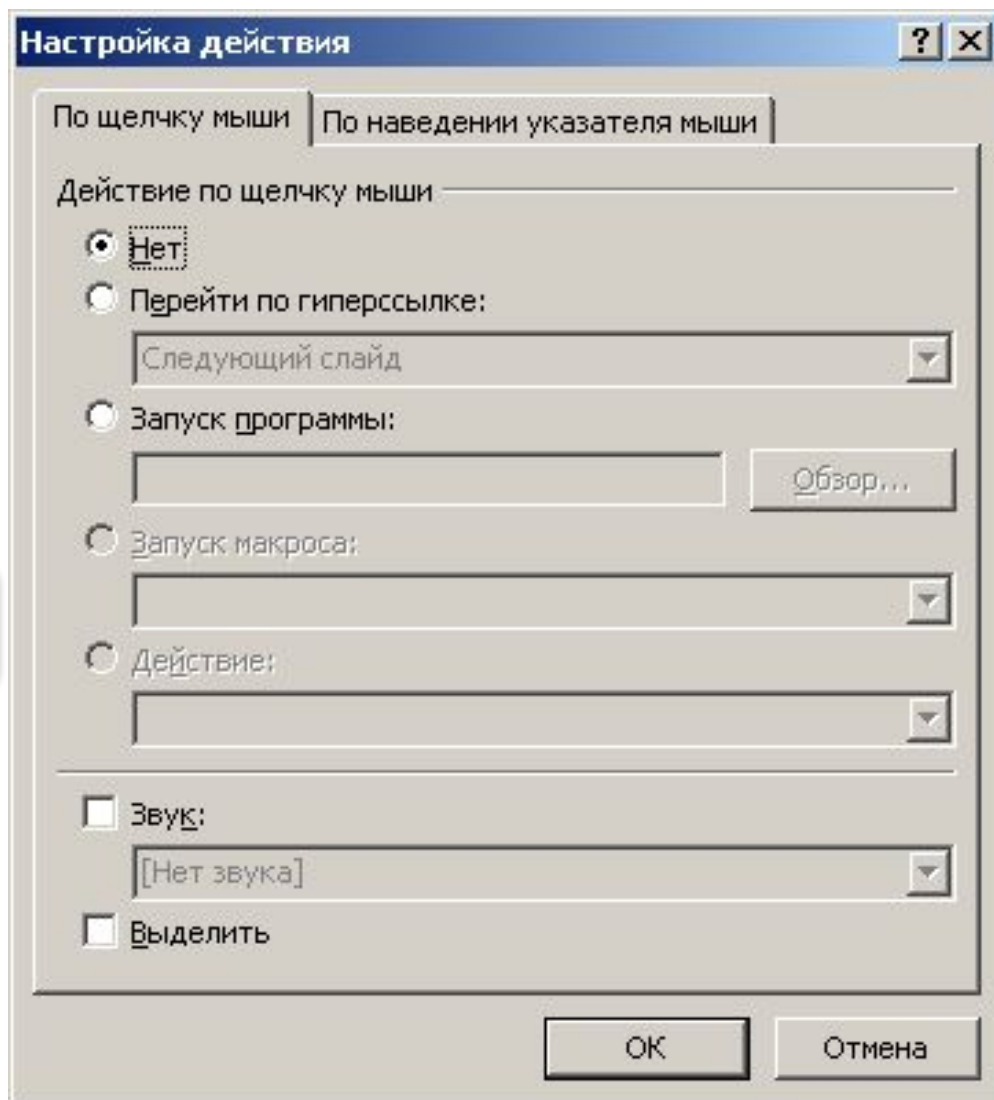
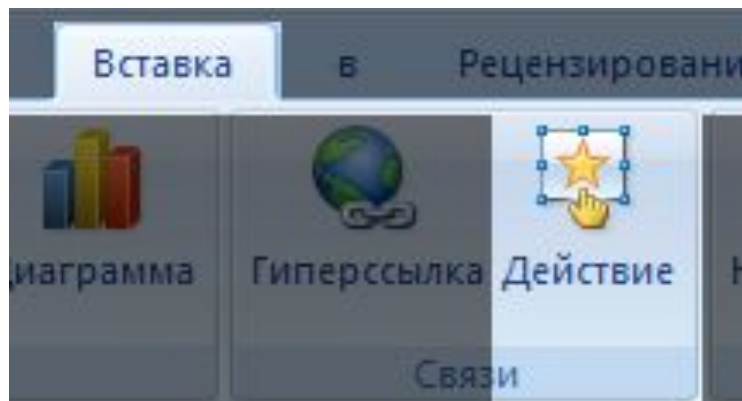
Выделить
объект или
текст



или **Ctrl+K**



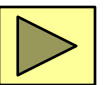
Действия происходят при наведении мыши на объект и щелчке левой кнопкой.



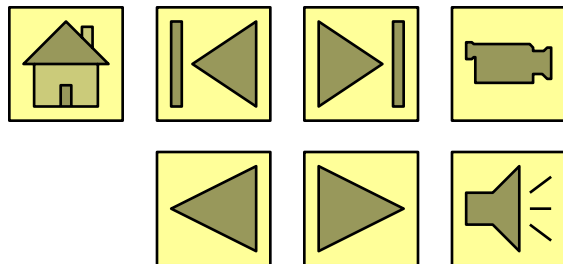
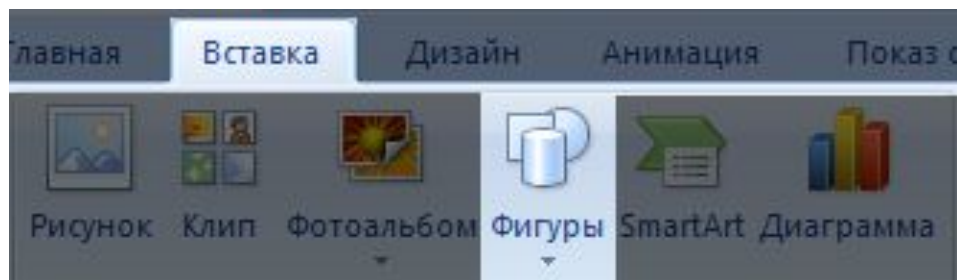
Стандартный или с диска

Анимация
при срабатывании





Управляющие кнопки



- анимация при срабатывании
- изменить цвета (и другие свойства):

ПКМ – Формат фигуры

Триггеры – (*trigger*, «защелка») – элемент, при щелчке по которому начинается анимация.

Добрыня Никитич

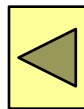
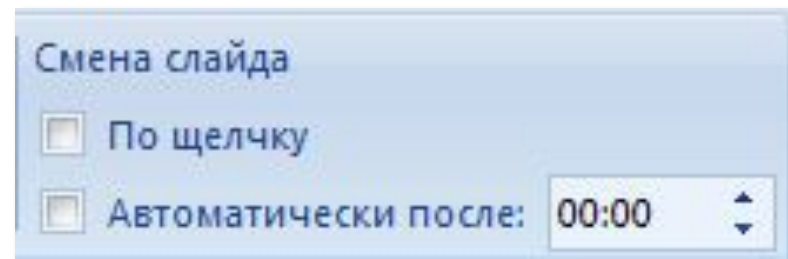
Юга

Илья Муромец

Алеша Попович



- два вида анимации:
 - по щелчку в любом месте
 - по щелчку на триггере
- триггер может запускать несколько эффектов
- при работе с триггерами нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени
- возможные проблемы: при выборе триггера трудно найти в списке нужный объект (неясные имена *Рисунок 23*, *Рисунок 24*, ...)





**ПРАКТИЧЕСКАЯ
РАБОТА
«Колобок
идет по
следу»**



Билл Гейтс



