

Компьютерные Игры – Вид Нового Искусства.

ТОЛСТОВ КОНСТАНТИН (МЕН-350411)

Что такое искусство?

Искусство— образное осмысление действительности; процесс или итог выражения внутреннего или внешнего мира в художественном образе.

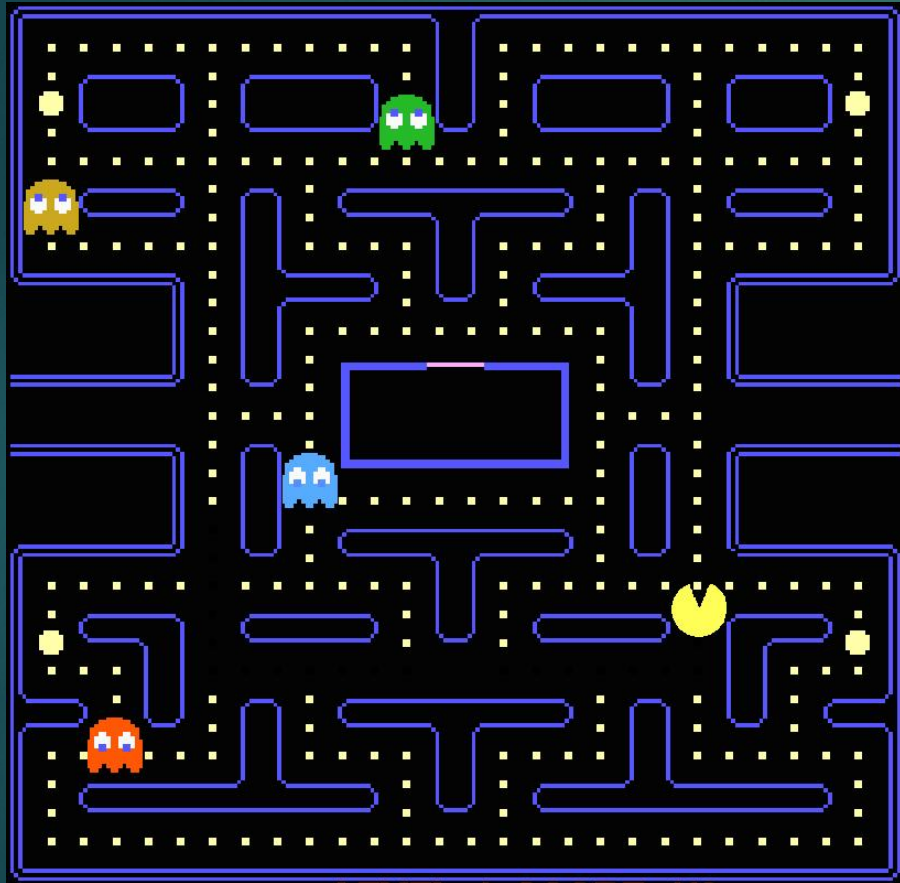
Искусство имеет множество видов:

- ▶ киноискусство;
- ▶ музыка;
- ▶ литература;
- ▶ живопись;
- ▶ и еще множество видов.

Краткая история компьютерных игр

Сначала появились аркады и симуляторы, которые не имели никакого сюжета, но они притягивали к себе азартом игроков, которые хотели продержаться дольше, чем они сами или кто-нибудь другой (аркады) или возможностью управлять той техникой, о которой всегда мечтал (симулятор).

Аркады и симуляторы



Но затем появился в играх сюжет
(но он служит только фоном)



Важность сюжета

Сюжет дал играм воплощать какую-либо историю внутри игрового пространства, возможность пережить её от лица главных действующих лиц.

У игроков появился еще один интерес погружаться в виртуальный мир – узнать интересную историю. Такую цель преследуют люди, желающие прочитать книгу или посмотреть фильм.

Игры стали заимствовать сюжет из книг и фильмов, становясь некой «игронизацией», т.е. они начали выполнять функции экранизаций, что уже дает им право начинать называться искусством, находящемся в зародыше.

Игры с сюжетом из фильмов



Но затем игры стали обладать оригинальным сюжетом, по которым уже стали писать книги и снимать фильмы.



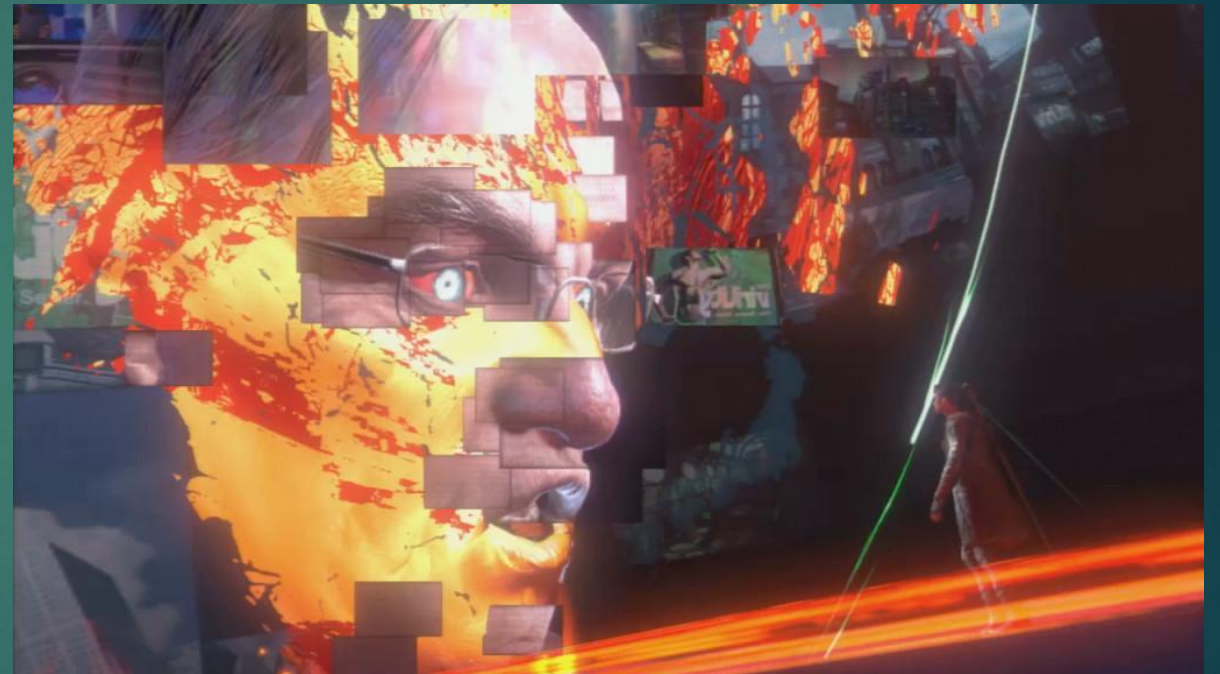
Сюжет – перерождение игр в ИСКУССТВО.

Цель искусства – передать действительность через образы.

Например: в “Devil May Cry 4” можно встретить отображение церкви, как алчной, желающей власти организации, которая держится за счет слабости населения города.



Также в игре «DMC: Devil May Cry» показаны, в некоторой степени, современные СМИ, которые несут негатив, говоря что это хорошо, и продукты массового производства



Игры – искусство творчества.



Игры стали создавать свои миры, со своей философией, мифологией. Они стали словно серии книг и фильмов, которые притягивают и создают огромную фан-базу. (Warcraft, Fallout, TES)

Игры, как изобразительное ИСКУССТВО

Но и с развитием графики люди стали играть в игры, при этом «радовать глаза» прекрасной картинкой, которая сравнима с различными картинами.



Примеры живописных скриншотов



Игры – искусство

Игры передают также и настроения в мире. Но, как следует искусству, делает это через образы. Например: проблема наркомании, расовой дискриминации, коррупции и бюрократии очень хорошо показаны в серии игр «Ведьмак». («белки» – дискриминация, в которой воюют обиженные персонажи; зависимость от зелий – наркомания и алкоголизм, «Вечный огонь» – местный аналог церкви, высасывающий все из народа во славу Вечного огня (а на деле преподобного)).



ВЫВОД

Компьютерные игры – вид искусства, который только зарождается и создает вокруг себя поклонников. Не каждый может его принять (консерваторы всегда есть), но через несколько лет, а если учитывать спиральное развитие прогресса, то совсем скоро, весь мир признает данное явление, как искусство, а не только как развлечение.