



● Викторина по информатике ●



Категории вопросов



1.

Выбор ответа

2.

Что? Где? Как?

3.

Фразы в стихах

4.

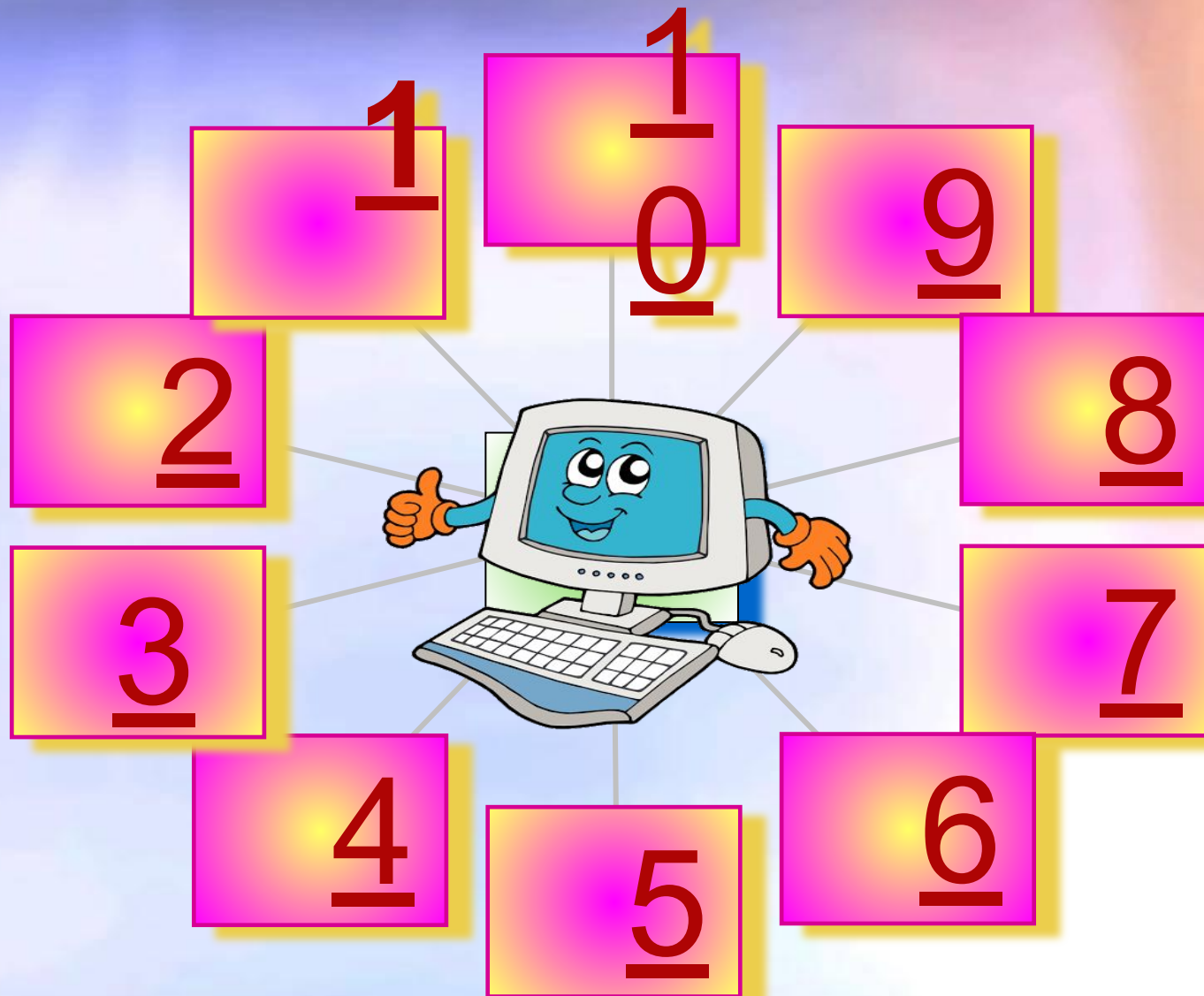
Подсказки

Жеребьевка



II тур ←

I тур

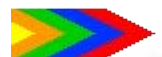


Вопрос №1



Что изучает информатика?

- а) конструкцию компьютера.**
- б) способы представления, накопления, обработки и передачи информации с помощью технических средств.**
- в) компьютерные программы.**
- г) общешкольные дисциплины.**

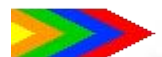


Вопрос №2



Современный компьютер – это:

- а) устройство для работы с текстами.**
- б) многофункциональное устройство для работы с информацией.**
- в) быстродействующее вычислительное устройство.**
- г) устройство для хранения информации.**

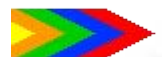


Вопрос №3



Правильный порядок выключения компьютера?

- а) Выключить экран и затем выключить системный блок.
- б) Выключить все устройства компьютера.
- в) Закрыть все открытые окна с помощью кнопки «Х» и затем выключить системный блок.
- г) Выбрать команду из Главного меню «Завершение работы». Поставить флажок.



Вопрос №4

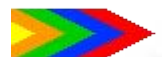


Мультимедиа - это:

а) Устройство, осуществляющее умножение;

б) Аппаратные и программные средства, обеспечивающие объединение на компьютере текста, графики, анимации и звука;

в) Мультипликационный фильм.

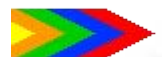


Вопрос №5



За минимальную единицу измерения информации принят:

- а) 1 Кбайт
- б) 1 байт
- в) 1 бод
- г) 1 бит

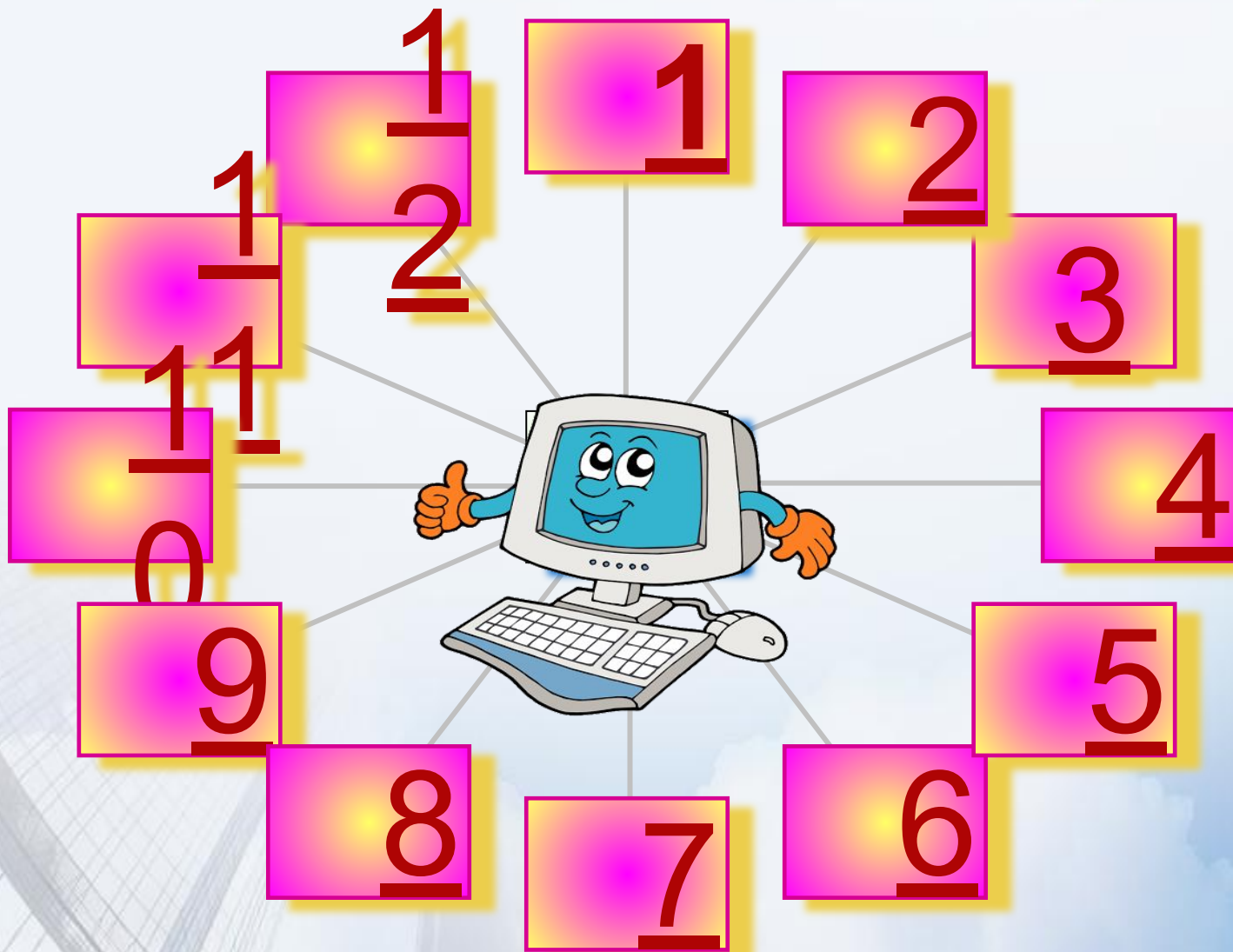


Жеребьевка



III тур ←

II тур



Вопрос №1



- ❖ **Перечислите, с помощью чего человек получает информацию из окружающего мира**
- ❖ **Ответ: С помощью органов чувств**



Вопрос №2



- ❖ **Перечислите три основных информационных процесса**
- ❖ **Ответ: Передача, хранение, обработка**



Вопрос №3



❖ **Маленький предмет, мигающий на экране, который помогает общаться с компьютером.**

❖ **Ответ: Курсор**



Вопрос №4



❖ **Взломщик компьютерных программ**

❖ **Ответ: Хакер**

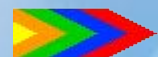


Вопрос №5



❖ Популярный среди школьников вид компьютерных программ

❖ Ответ: Игры



Вопрос №6



❖ Печатающее устройство

❖ **Ответ: Принтер**



Вопрос №7



❖ Как называется человек - фанат компьютерных игр

❖ Ответ: Геймер

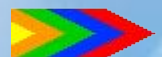


Вопрос №8



❖ **Начинающий пользователь**

❖ **Ответ: Чайник**



Вопрос №9



❖ **Всемирная глобальная сеть**

❖ **Ответ: Интернет**



Вопрос №10



❖ Место хранения информации

❖ **Ответ: Память**

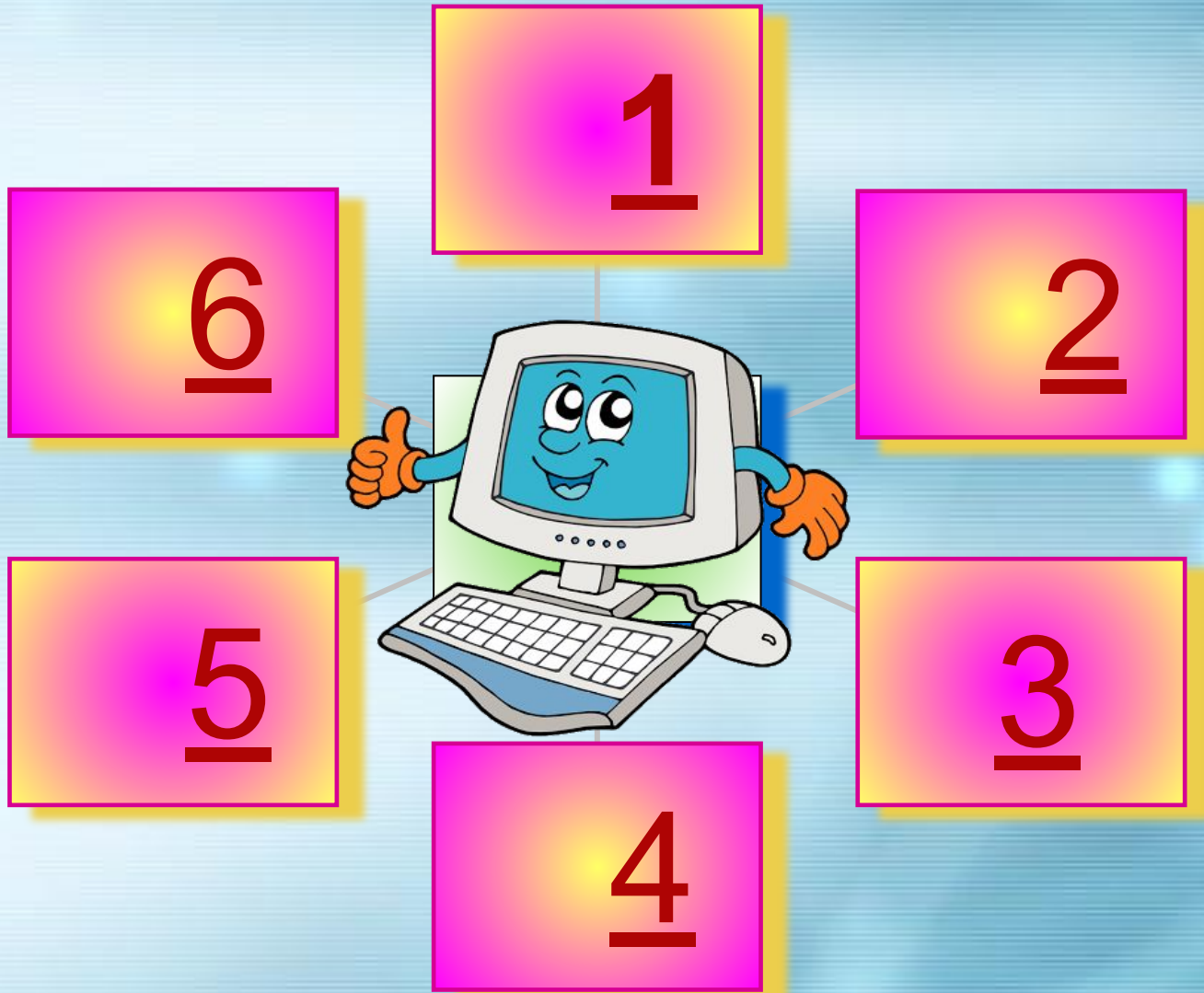


Жеребьевка



IV тур ←

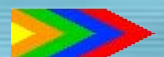
III тур



Вопрос №1



Эту **мышку даже мама
Может смело в руки брать.
У неё на спинке кнопки,
Чтоб программы выбирать.**



Вопрос №2

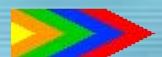


Оглянись, дружок, вокруг

Вот – компьютер – верный друг

Он всегда тебе поможет:

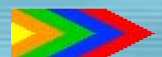
Сложит , вычтет и умножит.



Вопрос №3



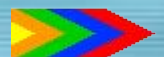
**Наверху машины всей
Размещается **дисплей** –
Словно смелый капитан!
А на нем горит экран!**



Вопрос №4



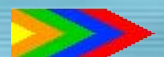
**Рядом с дисплеем - главный блок:
Там бежит электроток
К самым важным микросхемам.
Этот блок зовут **СИСТЕМНЫМ****



Вопрос №5



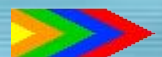
**В упаковке, как конфета,
Быстро вертится **дискета** -
Там записаны программы
И сына, и для мамы!**



Вопрос №6



Это вот - клавиатура
Вот где пальцам физкультура
Для гимнастики нужны!
Пальцы прыгать там должны!



Жеребьевка



IV тур



Конец
программы

Вопрос №1



- а) Это или 1 или 0, иного быть не может. (3 балла)
- б) Об этом говорят, когда идет речь о данных, об объеме информации. (2 балла)
- в) Единица измерения информации. (1 балл)

Ответ:



Вопрос №2

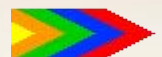


- а) Она встречается в программе, в вычислениях, в рассуждениях. (3 балла)

- б) Хорошие ученики ее находят сразу, а плохие ее вообще не могут найти. (2 балла)

- в) Она появляется из-за того, что вы неправильно думали, неправильно вычисляли. (1 балл)

Ответ:

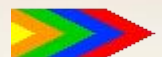


Вопрос №3



- а) В персональном компьютере ее много. Она есть внутри и наружи. (3 балла)
- б) О ней говорят, что в молодости она хорошая, а в старости пропадает. Ее можно тренировать. (2 балла)
- в) В ней хранится информация. (1 балл)

Ответ:



Вопрос №4

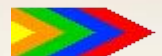


а) Она может быть у вас дома и у компьютера.
(3 балла)

б) Появление ее дома – редкое явление, а у компьютера – обычное дело. (2 балла)

в) А в компьютерной графике без нее как без рук!
(1 балл)

Ответ:

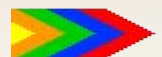


Вопрос №5



- а) Это бывает в каждой программе. (3 балла)
- б) Оно помогает вам выбрать нужные команды.
(2 балла)
- в) Это подают в ресторане. (1 балл)

Ответ:



Вопрос №6

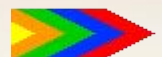


- а) Это нужно и программисту, и пользователю, и секретарю. (3 балла)

- б) Так называют человека, который создает газету. (2 балла)

- в) Без него нельзя создать текст. (1 балл)

Ответ:



Вопрос №7

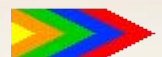


а) Это есть у каждого человека. (3 балла)

б) Он бывает формальный и естественный.
(2 балла)

в) На нем объясняются все программисты с
ЭВМ. (1 балл)

Ответ:

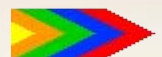


Вопрос №8



- а) Это бывает на экране. (3 балла)
- б) Его можно перемещать. (2 балла)
- в) Он отмечает позицию, куда вводим информацию. (1 балл)

Ответ:





Спасибо за внимание!

LOGO