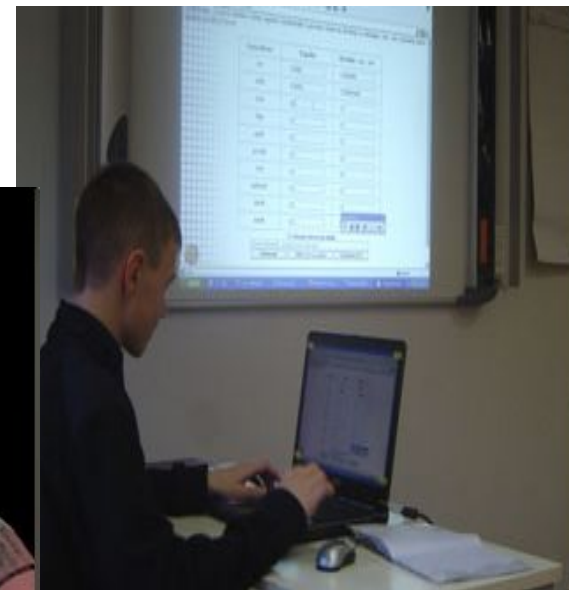
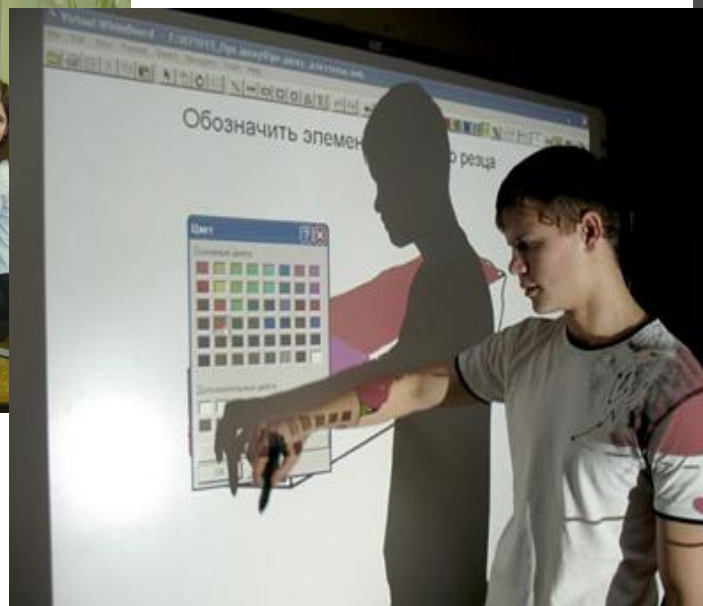
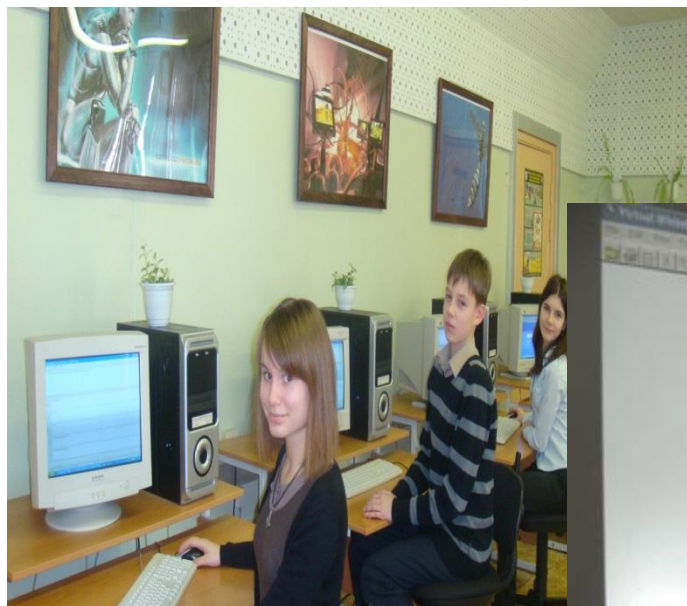


# Средства мультимедиа на уроках информатики и ИКТ

Выполнила: студентка 3 курса 05-407 группы  
Хайруллина З.З.

# На уроках информатики существуют большие возможности для использования средств мультимедиа



## Мультимедиа - это:

- \* технология, описывающая порядок разработки, функционирования и применения средств обработки информации разных типов;
- \* информационный ресурс, созданный на основе технологий обработки и представления информации разных типов;
- \* компьютерное программное обеспечение, функционирование которого связано с обработкой и представлением информации разных типов;
- \* компьютерное аппаратное обеспечение, с помощью которого становится возможной работа с информацией разных типов;
- \* особый обобщающий вид информации, которая объединяет в себе как традиционную статическую визуальную (текст, графику), так и динамическую информацию разных типов (речь, музыку, видео фрагменты, анимацию и т.п.).

# Мультимедиа

- \* Слово мультимедиа образовано из латинских: «мульти» — много и «медиа» — среда, носитель, средства сообщения — и его можно перевести как «многообразная среда».

# Средства мультимедиа

```
graph TD; A[Средства мультимедиа] --> B[аппаратные]; A --> C[программные]
```

аппаратные

программные

# Аппаратные средства мультимедиа

## Средства звукозаписи



# Аппаратные средства мультимедиа

## Средства звуковоспроизведения



# Аппаратные средства мультимедиа

## Манипуляторы





# Аппаратные средства мультимедиа

## Носители информации



# Аппаратные средства мультимедиа

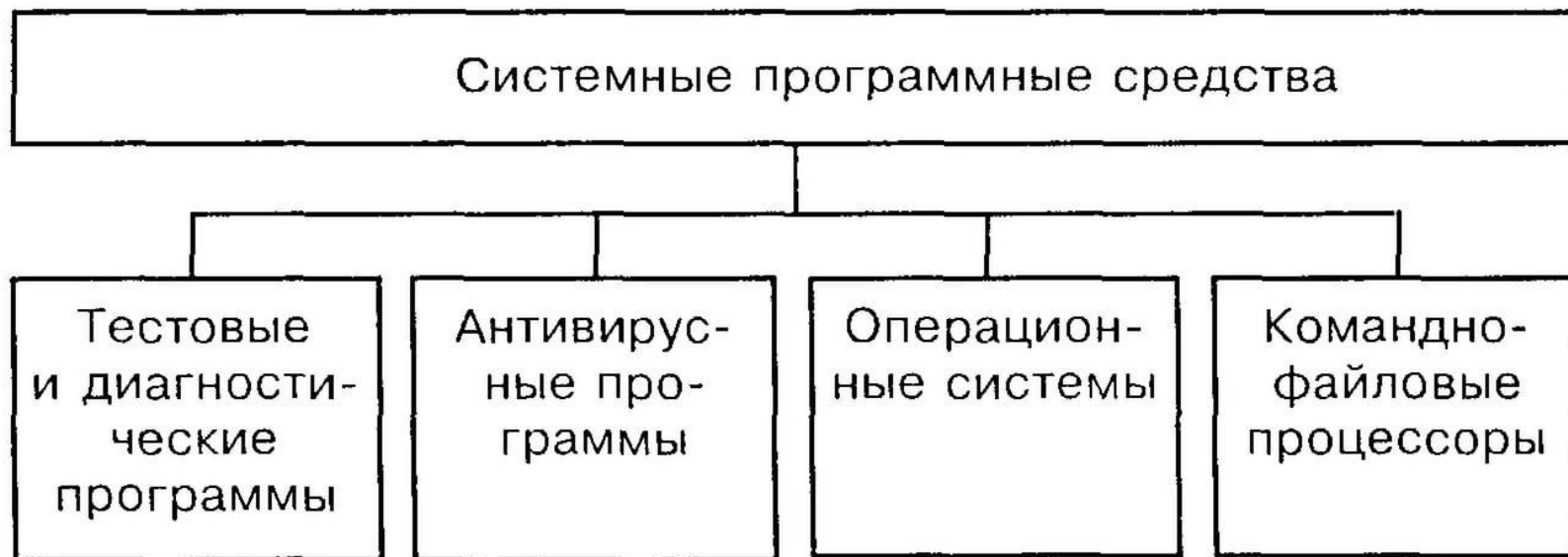
## Средства для получения и удобного восприятия информации



# Программные средства мультимедиа

- \* 1. Системные программные средства.
- 2. Инструментальные программные средства.
- 3. Прикладные программные средства.

\* Системные программные средства – это набор программ, входящих в состав операционной системы компьютера и осуществляющих управление устройствами мультимедиа, например регулировки громкости звука, тембра, стереобаланса и т. д. Как правило, программы физического управления устройствами называют драйверами устройств.



- \* Инструментальные программные средства – программы позволяющие модифицировать мультимедийные файлы и создавать мультимедийные приложения.**
  - редакторы неподвижных графических изображений,**
  - средства создания анимированных GIF-файлов,**
  - средства аудио- и видеомонтажа,**
  - средства создания презентаций,**
  - средства распознавания текстов, введенных со сканера,**
  - средства создания обучающих программ,**
  - системы распознавания голоса и преобразования звуковых файлов в текстовые,**
  - системы создания приложений виртуальной реальности и другие.**

**\* Прикладные программные средства – это готовые и, как правило, продаваемые программные системы на CD или DVD дисках – фильмы, учебники, энциклопедии, игры, книги, виртуальные музеи, путеводители, рекламные материалы и т. д.**

# Прикладное программное обеспечение

## ПРИЛОЖЕНИЯ ОБЩЕГО НАЗНАЧЕНИЯ

- Текстовые редакторы
- Графические редакторы
- Звуковые редакторы
- Программы разработки презентаций
- Медиапроигрыватели
- Калькуляторы
- Электронные таблицы
- СУБД
- Коммуникационные программы

## ИГРЫ

- Логические
- Стратегические
- Имитаторы-тренажеры
- Развивающие

## ПРОГРАММЫ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ

- Электронные учебники и репетиторы
- Тестирующие и проверяющие программы
- Конструкторы

## ПРИЛОЖЕНИЯ СПЕЦИАЛЬНОГО НАЗНАЧЕНИЯ

- Системы компьютерного черчения
- Словари и энциклопедии
- Переводчики
- Системы распознавания текстов
- Бухгалтерские программы
- Системы автоматизированного проектирования

Технологии мультимедиа позволяют осмысленно и гармонично интегрировать многие виды информации.

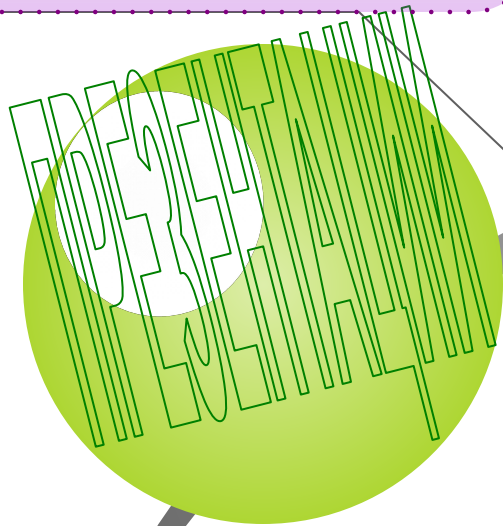
Тактильные системы

Аудиовизуальное

Виды средств мультимедиа

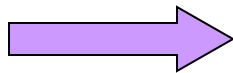
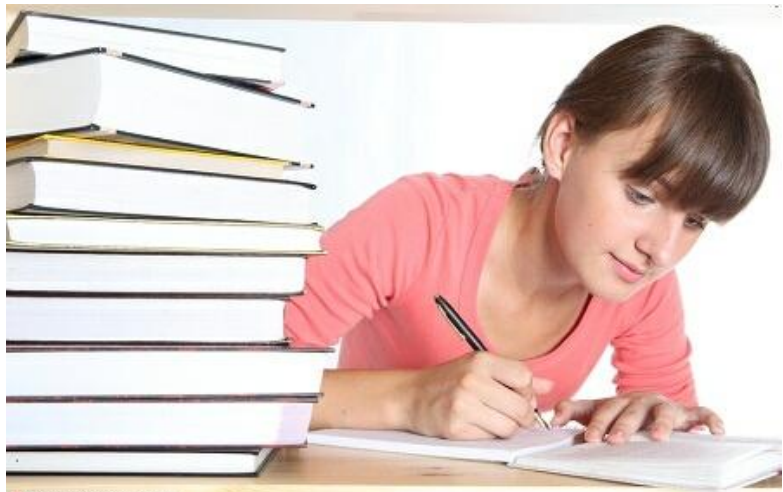
Электронные учебники и обучающие программы

Видео





- Презентации на уроках информатики и ИКТ могут использоваться при изучении таких тем, как устройство компьютера, программное обеспечение, моделирование, алгоритмизация и другие
- Использование тестовых систем. Одно из соображений, положенных в основу создания тестов - иметь инструмент быстрого и относительно точного оценивания больших контингентов испытуемых. Требование экономии времени становится естественным в массовых процессах, каковым и стало образование.
- Использование электронных учебников, обучающих программ. В настоящее время существует множество обучающих систем, созданных и выложенных в сеть Интернет. В каталогах цифровых ресурсов возможно найти интересные программы по самой различной тематике.



# Сферы применения мультимедиа

- \* информационная и рекламная деятельности;
- \* шоу-бизнес;
- \* создание персональных фоно- и видеотек;
- \* компьютерные тренажеры;
- \* компьютерные игры;
- \* обучающие программы;
- \* энциклопедии.