

МОДЕЛИРОВАНИЕ ЗАВИСИМОСТЕЙ МЕЖДУ СЛОЯМИ

Enterprise Architecture

Зависимость между слоями

Центральным вопросом в корпоративной архитектуре является выравнивание бизнеса и ИТ

Зависимость между слоями

Выравнивание бизнес слоя и слоя приложений

Существуют три основных типа взаимоотношений между этими слоями:

1. **Used by** отношение, между сервисами приложений и различными типами элементов бизнес поведения, и между интерфейсом приложений и бизнес-ролью.
2. **Realization** отношение из объекта данных в бизнес-объект, чтобы указать, что объект данных – это информационное представление соответствующего бизнес-объекта.
3. **Assignment** отношение, между компонентом приложения и бизнес-процесса, функции или взаимодействия, а также между интерфейсом приложения и бизнес сервиса, чтобы указать, что, например, бизнес-процессы или бизнес-сервисы полностью автоматизированы.

Зависимость между слоями

Выравнивание бизнес слоя и слоя приложений

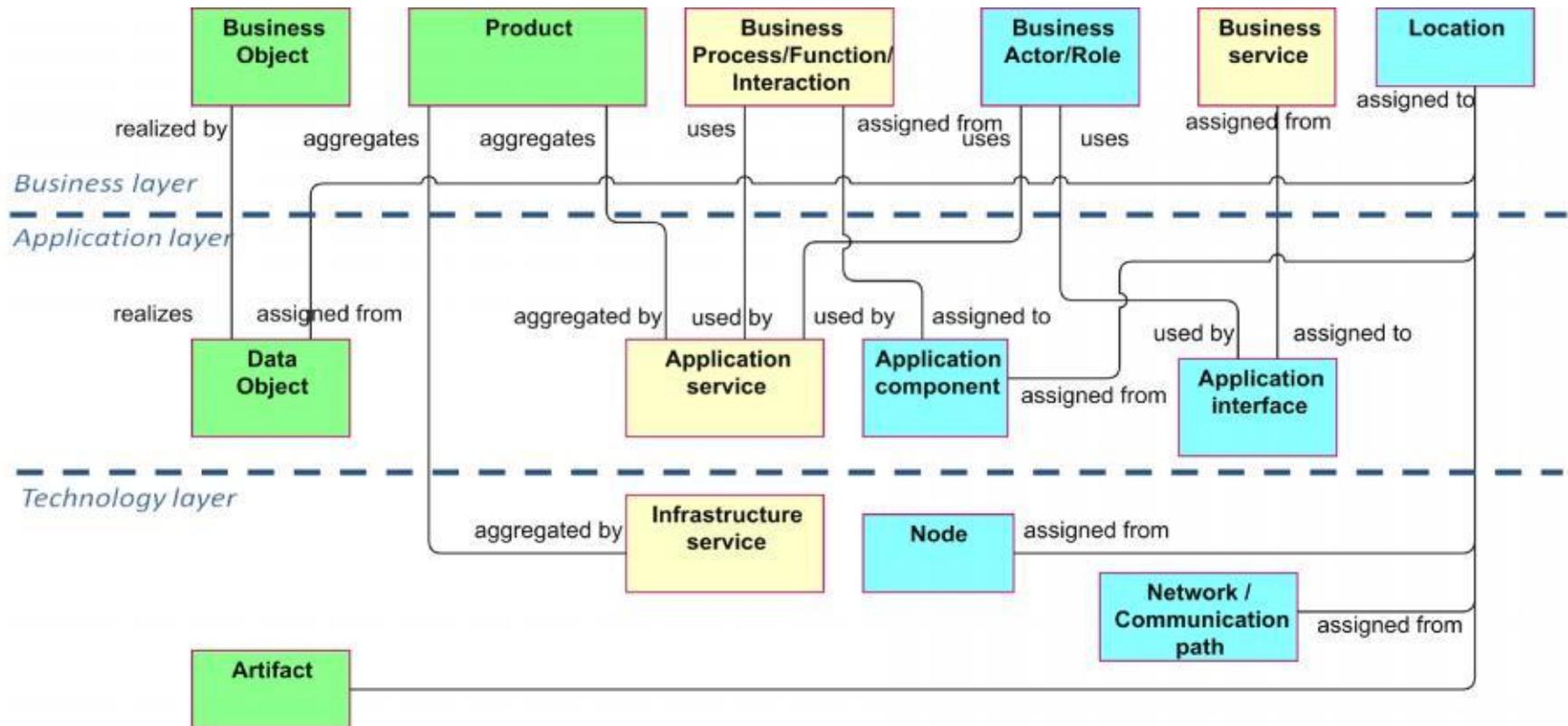
Кроме того, **отношение агрегирования** между продуктом и приложением или инфраструктурным сервисом может быть использовано для указания того, что приложение или служба инфраструктуры могут быть предложены непосредственно клиенту как часть продукта.

Кроме того, **location** может быть назначено всем активным и пассивным элементам конструкции в области слоев приложений и технологии.

Зависимость между слоями

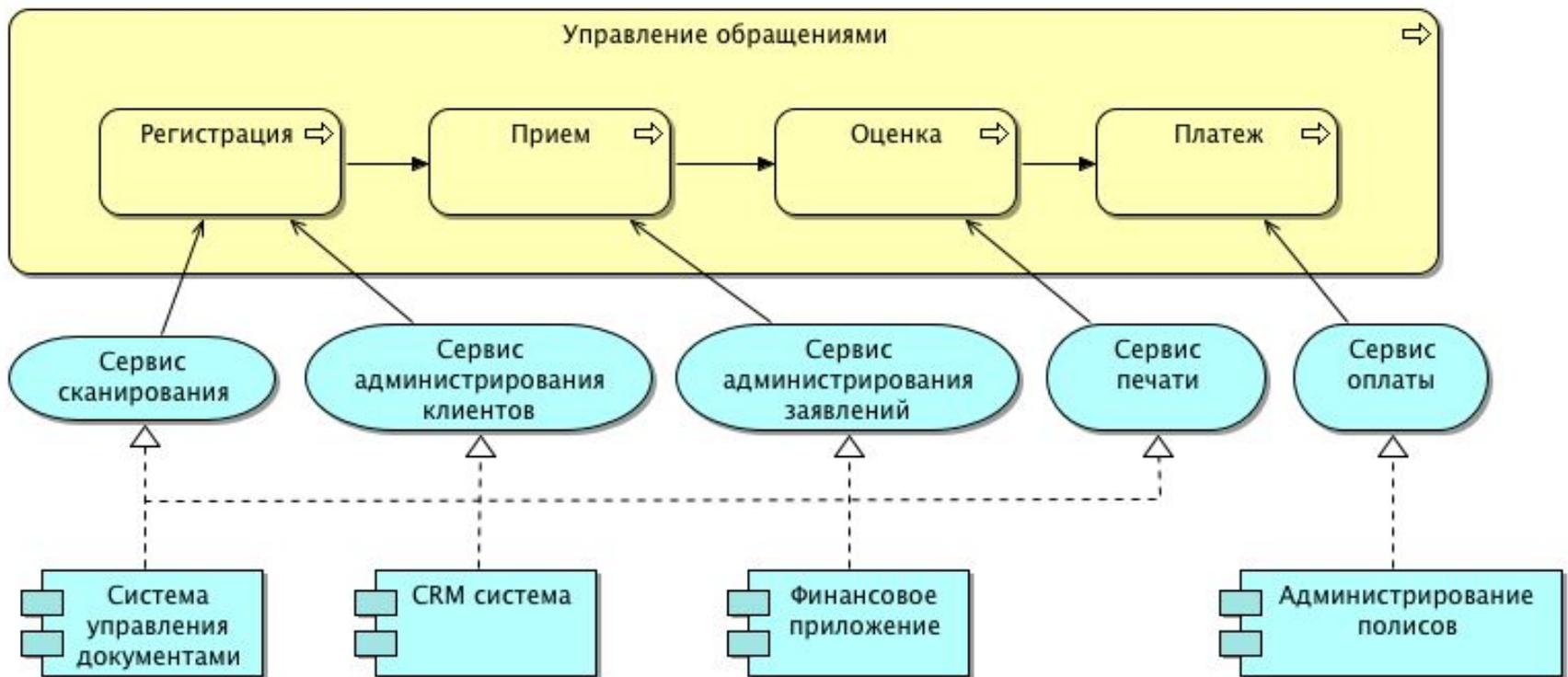
Выравнивание бизнес слоя и слоя приложений

Отношение между бизнес и другими слоями



Зависимость между слоями

Выравнивание бизнес слоя и слоя приложений



Зависимость между слоями

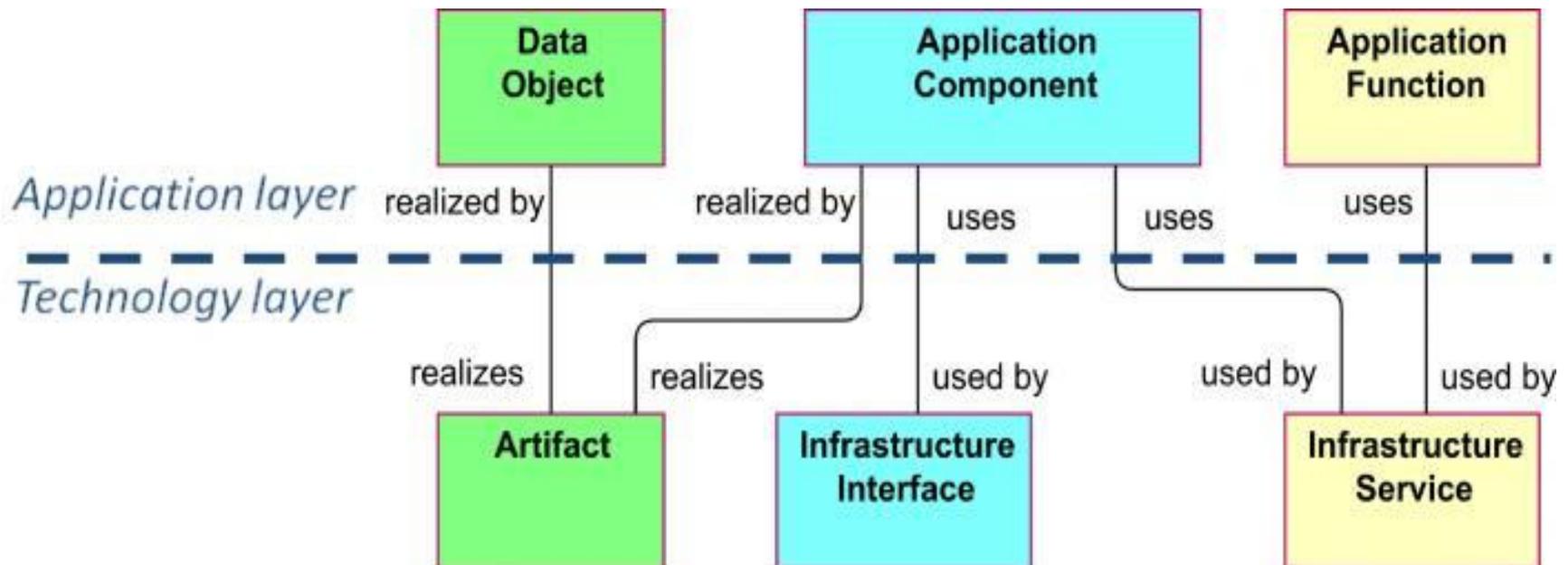
Выравнивание слоя приложений и технологического слоя

Есть два типа взаимоотношений между этими слоями:

1. **Used by** отношение между инфраструктурным сервисом и различными типами элементов поведения приложений, и между интерфейсом инфраструктуры и прикладного компонентами. Эти отношения представляют собой поведенческие и структурные аспекты использования технической инфраструктуры приложений.
2. **Realisation** отношение связи артефакта с объектом данных, чтобы указать, что объект данных осуществляется, например, посредством физического файла данных или артефакта с компонентом приложения, чтобы указать, что физический файл данных является исполняемым, который реализует приложение или часть приложения.

Зависимость между слоями

Выравнивание слоя приложений и технологического слоя



Зависимость между слоями

Выравнивание слоя приложений и технологического слоя

