



Сукарно А.Б.
15НПм1

РОЛЕВЫЕ И ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

Ролевые игры

- Ролевая игра — это моделирование ситуации, где участникам предлагается исполнить роль какого-либо человека в знакомых для них обстоятельствах или ситуациях.
- Ролевые игры обеспечивают участникам личную вовлеченность и возможность обучаться активно. Участники в некритичной и комфортной обстановке разыгрывают ситуации из реальной жизни. Их поведение, речь и чувства в течение этого процесса формируют основу для повышения самооценки и осознания путем обратной связи впечатления, которое их поведение производит на окружающих



Ролевые игры используются для решения следующих задач:

- Необходимость получить или совершенствовать навыки эффективной коммуникации и межличностного взаимодействия.
- Необходимость активно вовлечь обучающихся в учебный процесс.
- Потребность освоить на практике способы действия, которые могут пригодиться в будущих ситуациях реальной жизни.
- Необходимость переиграть ситуацию, с которой не удалось справиться в прошлом.
- Необходимость изменить отношение к ситуации или человеку.

Деловые игры

- В основе деловой игры лежат следующие принципы: принцип проблемности, принцип диалогового общения, принцип взаимодействия партнеров.
- Главным принципом деловых игр является имитационное моделирование как объекта, так и структуры профессиональной деятельности.



12 ОСНОВНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ

- Сценарий
- Импульс
- Последовательность цикла
- Этапы игры
- Правила
- Роли
- Модели
- Последовательность решений и связи между действиями игроков
- Система учета
- Указатели
- Символика
- Оборудование

