№4 С.Сейфуллин атындағы орта мектебі

Кластан тыс жұмыс

Тақырыбы: XXI ғасыр көшбасшысы

Сыныбы: 7 “А”, “Б”

Пәні: Информатика

Мұғалімі: Омарбекова Салтанат Күнтуғанқызы

Қызылорда қаласы

ҚОШ КЕЛДІҢІЗДЕР!

№4 С.Сейфуллин атындағы орта мектеп

Тақырыбы:

XXI ғасыр көшбасшысы

Тақырыбы: XXI ғасыр көшбасшысы

Мақсаты:

Білімділігі: Информатика пәнінен алған білімдерін нақтылау.

Тәрбиелігі: Информатика пәнін жақсы танып білуге өзіндік жұмыс істеу дағдыларын қалыптастыруға жауапкершілікке адамгершілік қасиеттерін шыңдауға баулу.

Дамытушылығы: Информатика пәнінен алған білімдерін шыңдау, ой-өрісін кеңейту, байқағыштық, есте сақтау зеректік қабілеттерін дамыту.

Көрнекілігі: *Интерактивтік тақта.*

Типі: *Қайталау*

Түрі: *сайыс*

Әдіс-тәсілдері: *сұрақ-жауап, ойын, жұмбақ, көкпар.*

Сабақтың барысы:

І. Ұйымдастыру

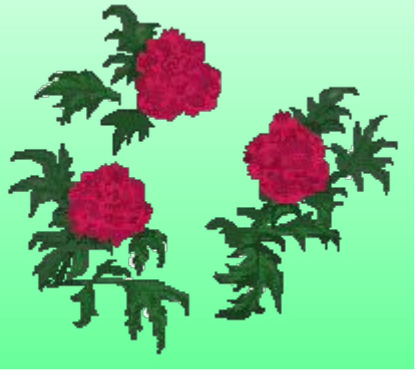
1. Сынып тазалығы.
2. Қатысу.
3. Сайысқа оқушылардың дайындығы.

Жүргізуші:

Сәлем бердік құрметті ұстаздар, әділ-қазылар, оқушылар. Сіздермен бірлесе отырып «XXI ғасыр көшбасшысы» атты ойынымызды бастауға рұқсат етіңіздер. Бүгінгі сайысқа қош келдіңіздер!

Сайысымыз 5 кезеңнен тұрады.

Ойын толқын, айналған қатты ағысқа
Табылғандай таным да, жат дауыс та,
Біреу озып келеді қатарынан,
Біреу қалып жатады асығыста.



I. Сайыс жоспары:

1. Бәйге
2. Полиглот
3. Ғажайып алаң
4. Оратор
5. Жорға

Жүргізуші:

«Батылдық – балалық шақта шыңдалады» десек баланы бала ететін тәрбие құралының бірі – ойын екендігі белгілі. Алдымен ойынға щығатын оқушыларды таныстырайық..

Бақпен сыналар бұл жарысқа қатысып отырған ойыншыларға сәт сапар тілей отырып, Шыңдарға биік қоңғайсын демекпіз. Ал енді жас қырандар.

І. Бәйге

1. Аталған байттар тізбегі?

A. Файл

B. Экран

C. Программа

D. Объект

2. Windows жұмыс атқара алатын мүмкіндік?

A. Операциялық жүйе

B. объект

C. Пуск

D. Файл

3. Қағаздағы көріністі экранға түсіруші?

A. Принтер

B. Монитор

C. Сканер

D. Экран

4. Ақпаратты енгізуге арналған құрылғы?

A. Пернетақта

B. Экран

C. Сканер

D. Тышқан

5. Компьютердің ақыл-ойы?

A. Винчестор

B. Жүйелік қорап

C. Процессор

D. Сканер

6. Paint қандай редактор?

A. Мәтіндік

B. Цифрлық

C. Символдық

D. Графикалық

7. Ақпаратты шығару құрылғысы?

A. Сканер
B. Принтер
C. Пернетақта
D. Тышқан

8. Бос орын қалдыру пернесі?

A. Пробел
B. Tab
C. Enter
D. Esc

9. Компакт дискіні оқуға арналған құрылғы?

A. Диск 3,5(A)
B. Windows XP (D)
C. CD – ROM (F)
D. Съёмный диск (E)

10. Ақпараттың ең кіші өлшем бірлігі?

A. Байт
B. Бит
C. КБайт
Д. ГБайт

Жүргізуші:

Көрермен жиналған бұл тамашаға

Құр қарап жай отыру жараса ма?

Туыс, досқа, сыныптас, танысқа емес,

Соқ қолыңды білімді жас талантқа.

«Ана тілің – арың бұл,

Ұятың боп тұр бетте

Өзге тілдің бәрін біл

Өз тіліңді құрметте» - деп Қадыр Мырзалиев ағамыз айтқандай, жас өркендердің тіл білімін тамашалайық.

II. ПОЛИГЛОТ

1. Ақпаратты енгізу құрылғысы

(пернетақта-клавиатура-keyboard)

2. Жіпке ілдім мен өзім,
Кіп-кішкене күн көзін

(шам-лампочка-lamp)

3. Жыпылықтап тұратын тік сызықша

(тышқан-мышь-maus)

4. Өнер алды қызыл ....

(тіл-язык-languade)

5. Асық ойнаған азар,
..... ойнаған тозар
Бәрінен де мал бағып,
Ет жеген озар.

(доп-мячь-ball)

6. Кітап ненің бұлағы

(білім-знание-knowledge)

7. Қоршаған орта және онда жүріп жатқан процестер туралы мәлімет

(ақпарат-информаци-information).

Жүргізуші:

Мәңгі бақи есте қалар,
Ғажайып бір кеш болсын,
Білімдірек шәкірт озар,
Қиынырақ сұрақ болсын.

III. ҒАЖАЙЫП АЛАҢ

20 20 20

3030 3030 30

30

4040 4040 40

40

Алдыңғы қадамға оралу

(Esc).

Берілген терезедегі орындауға болатын командалар тізбегі қалай аталады?

(Меню)

Ең алғаш рет программа жазған ғалым?

(Ада Лавлейс)

Windows жүйесін жасаушы компания

(Microsoft)

Информацияның ең аз бөлігі

(Бит).

«0» саны римдік санау жүйесінде нешені білдіреді.

(500)

Санды атау және жазу әдістерінің жиынтығы қалай аталады?

(Санау жүйесі)

Информатика дегеніміз не?

(ЭЕМ арқылы информацияны жинау, сақтау, жеткізу және оны пайдалану заңдылықтары тәсілдерін зерттейтін ғылым).

Тышқан құрылғысын кім ойлап тапқан?

(Дуглас Энджельбарт).

Жүргізуші:

Ұпайы аз оқушылар ойыннан шығады
Айналайын алға ұмтылған дарындар!
Айналайын жеңіс құшқан қырандар,
Бізден қиын жағдайды сұраңдар,
Сұрап қоймай, шешу жолын табыңдар.

Мен сенемін, алға шыққан тапқырларға
Келесі аялдама талды «Тапқырлар»
Ақтау мен даттауды саған бердік соны ұқ
Ұпайы аз оқушы ойыннан шығарылады.

IV. ОРАТОР

Компьютердің зияны мен пайдасы

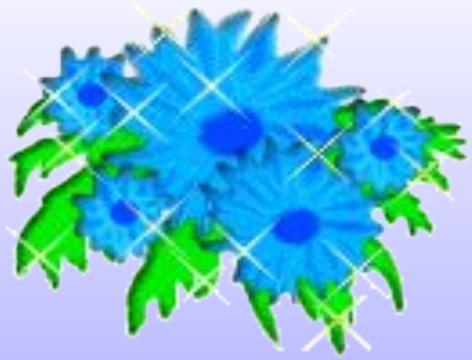
Оқушыларға дайындалуға 5 минут уақыт беріледі.

Жүргізуші:

Білімнің ұшқырлығын танып сен,
Асып, сасып, асқпа, қалыспа сен.
Уақыт деген зымырап, зулап жатыр,
Шапшаңдық бұл сайыста керек екен.

Жорға, жорға, жорғала.
Шапшаңдыққа таң қалма,
Ойын деген арпалыс,
Жеңілемін деп ойлама.

V. Жорға



1 оқушы.

1. Принтердің неше түрі бар?

(3 түрі)

2. Компьютердің атасы деп кімді атаған?

(Чарльз Бэббиджді)

3. Бос орын қалдыру пернесі?

(пробел)

4. Вирустың кері әсерін жоятын программа?

(антивирус)

5. Компьютер жанына қойылатын өсімдік?

(кактус)

6. Вирустарды ойлап шығаратын кімдер?

(хакерлер)

7. Аты бар байттар тізбегі?

(Файл)

8. Компьютердің миы?

(процессор)

9. Ең алғаш компьютер қандай фирмада шығарылды?

(Microsoft)

10. 1 байт нешеге тең?

(8 бит)

2 - оқушы

1. Көшіру пернелерінің комбинациясы?
(Ctrl+C)
2. Жад нешеге бөлінеді?
(2-ге)
3. Информатика нен зерттейді?
(ақпараттық процессорды)
4. ЭЕМ-ның неше буыны бар?
(5 буыны)
5. Ақпаратты шығару құрылғысы?
(принтер)
6. Windows жүйесінің нақты аудармасы?
(терезе)
7. Windows 98 (XP немесе 2000) дегеніміз не?
(операциялық жүйе)
8. Paint редакторының қолдануы?
(суреттер салу)
9. Компьютерді жүктеу қай бернелерді қатар басқанда орындалады?
(Ctrl+Alt+Delete)
10. 8 биттен тұратын ақпарат өлшемінің бірлігі?
(1 байт)

Жүргізуші:

Ұпайы аз оқушы ойыннан шығарылады. Ойынның шешуші сәті төрешілер өздеріңізде.

Жеңіпазды анықтап марапаттау.

Бүгінгі көріп тамашалаған интелектуалды шоу

«XXI ғасыр көшбасшысы»

ойын мәресіне жетті.

Назар аударғандарыңызға

рақмет!