

ВЛИЯНИЕ ЛИЧНОСТИ ИГРОКА НА РАЗВИТИЕ СЮЖЕТА В ИГРАХ С НЕСКОЛЬКИМИ КОНЦОВКАМИ.

Выполнил:

Студент группы НМТ-352513

Скурихин А.Д.

ЧТО ТАКОЕ ЛИЧНОСТЬ?

- Личность - врожденные особенности мышления, ощущений и поведения, определяющие уникальность индивида, его образ жизни и характер адаптации и являющиеся результатом конституционных факторов развития и социального положения.



Обычно оригинальной концовкой каждый игрок называет ту, которую получает при первом прохождении, если в игре доступны все сюжетные завершения сразу. Даже если игрок пытается вжиться в роль того или иного персонажа, он всё равно будет совершать действия персонажа, которого играет.



ТИПЫ ИГР С НЕСКОЛЬКИМИ КОНЦОВКАМИ

- 2-4 концовки, открывающиеся с новым прохождением.

Примером таких игр можно назвать Nier

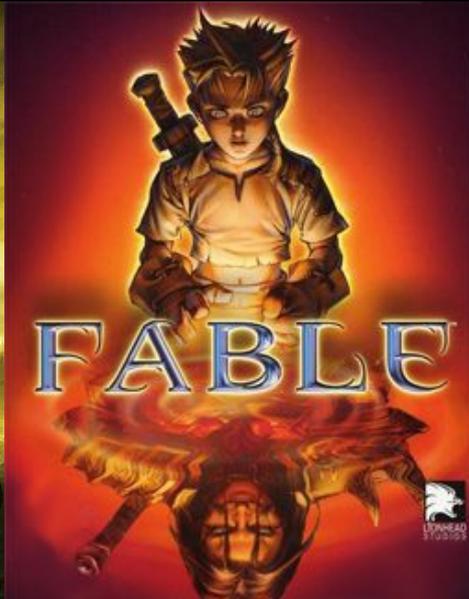
В Nier четыре варианта финала. Первую концовку можно увидеть, пройдя игру в первый раз. Вторую, соответственно, во второй. А выбрать между третьей и четвертой игроку дадут только после третьего прохождения. Так вот, четвертая версия завершения история это нечто невероятное, такого в видеоиграх не было ни до, ни после. И да, ради такого финала стоит пройти игру три раза.



ТИПЫ ИГР С НЕСКОЛЬКИМИ КОНЦОВКАМИ

- Игры с 2-4 концовками, которые доступны для получения при первом прохождении

Примером можно назвать серии игр Dark Souls и Fable, а также GTA 5.



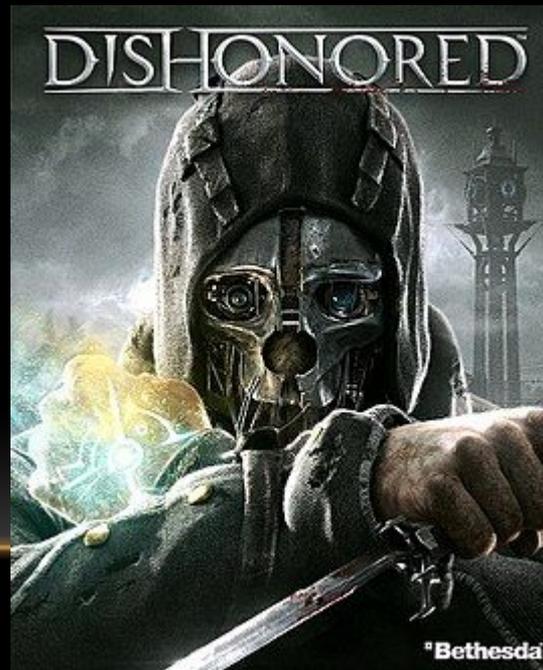
Также этой категории стоит приписать такую серию игр как Dragon Age. И для примера можно взять Dragon Age: Origins. Эта игра получила не один, а целых четыре финала. Причем два из них включают смерть главного героя или гибель Алистера. Две оставшихся концовки получились счастливыми. Разработчики сделали так, что сама игра, ее мир, герои, спутники, друзья и враги – все меняется по ходу сюжета. На самом деле, многим фанатам четырех концовок было недостаточно. Дескать, а как же свобода выбора, бесконечная вариативность прохождения, максимальный отыгрыш роли? Разве можно все это упаковать всего в четыре финала. Ну, на мой взгляд – да, можно. У Origins прекрасные, проработанные концовки, а это куда важнее их количества.



ТИПЫ ИГР С НЕСКОЛЬКИМИ КОНЦОВКАМИ

- Игры с множеством концовок(более 4)

Примером могут служить игры Witcher 3, Dishonored и Mass Effect 3.



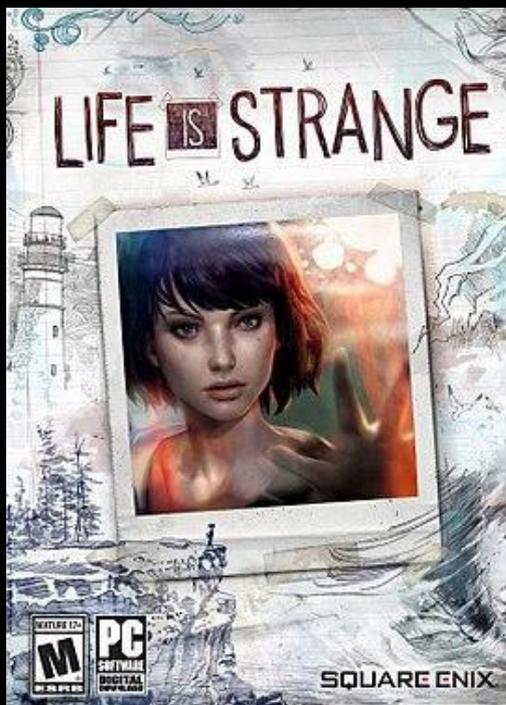
Если с первыми двумя примерами игроки могут согласиться, то с третьим многие бы поспорили, а напрасно. Заключительная часть космической саги студии BioWare в свое время наделала много шума – поклонники финал «эпоса» не оценили. на самом деле проблема тут в том, что игра не учитывала кучу важных, казалось бы, решений, которые мы приняли, проходя трилогию. Три основные концовки мало чем отличались, да и четвертая, секретная, тоже не вносила разнообразия. Но на самом деле в игре было сразу 8 возможных финалов – концовки учитывали некоторые действия игрока. Если войска оказывались слабы, то умирал не только Шепард и Жнецы, но и большинство обитателей галактики. Каждый финал Mass Effect 3 бьет по нервам фанатов и вызывает сильные эмоции.



ТИПЫ ИГР С НЕСКОЛЬКИМИ КОНЦОВКАМИ

- Игровые сериалы

Примерами можно назвать Life is Strange и недавно вышедший The Council.



Отдельного упоминания в этой категории заслуживает издательство Telltale Games, которая показала, что ига может быть интересной и без масштабных баталий или динамического геймплея, и всё, что нужно хорошей игре, это увлекательный сюжет. Эта студия за 6 лет продвинулась уже очень далеко в своём жанре, и если раньше игрок должен был сделать выбор между двух вариантов ответа, то теперь ему нужно выбирать между двух вариантах целых глав. Примером может служить недавно выпущенная игра, где от решений игрока зависит каким будет его(игрока) 5 эпизод.



СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- www.psychology.academic.ru/1031/личность, дата обращения 19.06.18
- <https://portforward.com/games/walkthroughs/Assassins-Creed-II/Assassins-Creed-II-3383.htm>
дата обращения 20.06.2018
- <https://ru.wikipedia.org> изображения для игр Fables, Witcher 3, Dishonored, Mass Effect 3 и Life is Strange . дата обращения 19.06.2018-26.06.2018
- <https://2x2tv.ru/blog/top-best-games/> дата обращения 23.06.2018
- http://www.playground.ru/articles/top_10_tvoj_vybor_igry_s_samym_zahvatyvayuschim_syuzhetom-30305/ дата обращения 24.06.2018
- <https://www.ferra.ru/ru/games/review/10-games-with-alternative-endings/> дата обращения 24.06.2018
- <http://pureplaystation.com/tag/batman-the-enemy-within-episode-5/> дата обращения 25.06.2018