

Программирование для школьников в среде [Scratch](https://scratch.mit.edu/)



Возраст детей

10-12 лет

Со следующего года
ВОЗМОЖНО с 8 лет

Что получают дети от курса:

- Развиваем фантазию
- Учимся работать с координатами
- Планируем диалоги
- Составляем алгоритмы
- Пишем программы



Назад

Выбрать спрайт



Поиск

Все

Животные

Люди

Фантастика

Танец

Музыка

Спорт

Еда

Мода

Код

Костюмы

Звуки

M1.5.5.5



Костюм knight



Группировать Разгруппировать

Вперёд

Назад

На передний план

Назад

Заливка



Контур



4

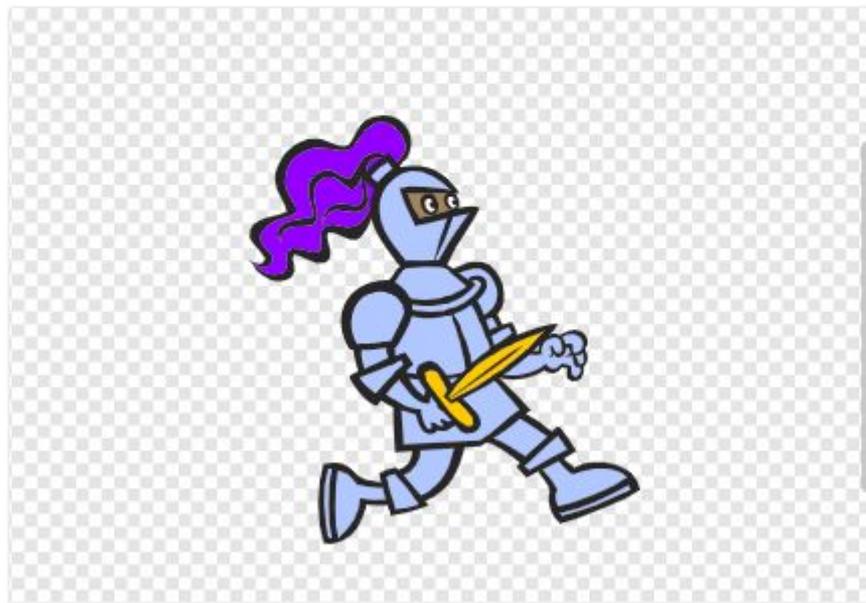
Копировать

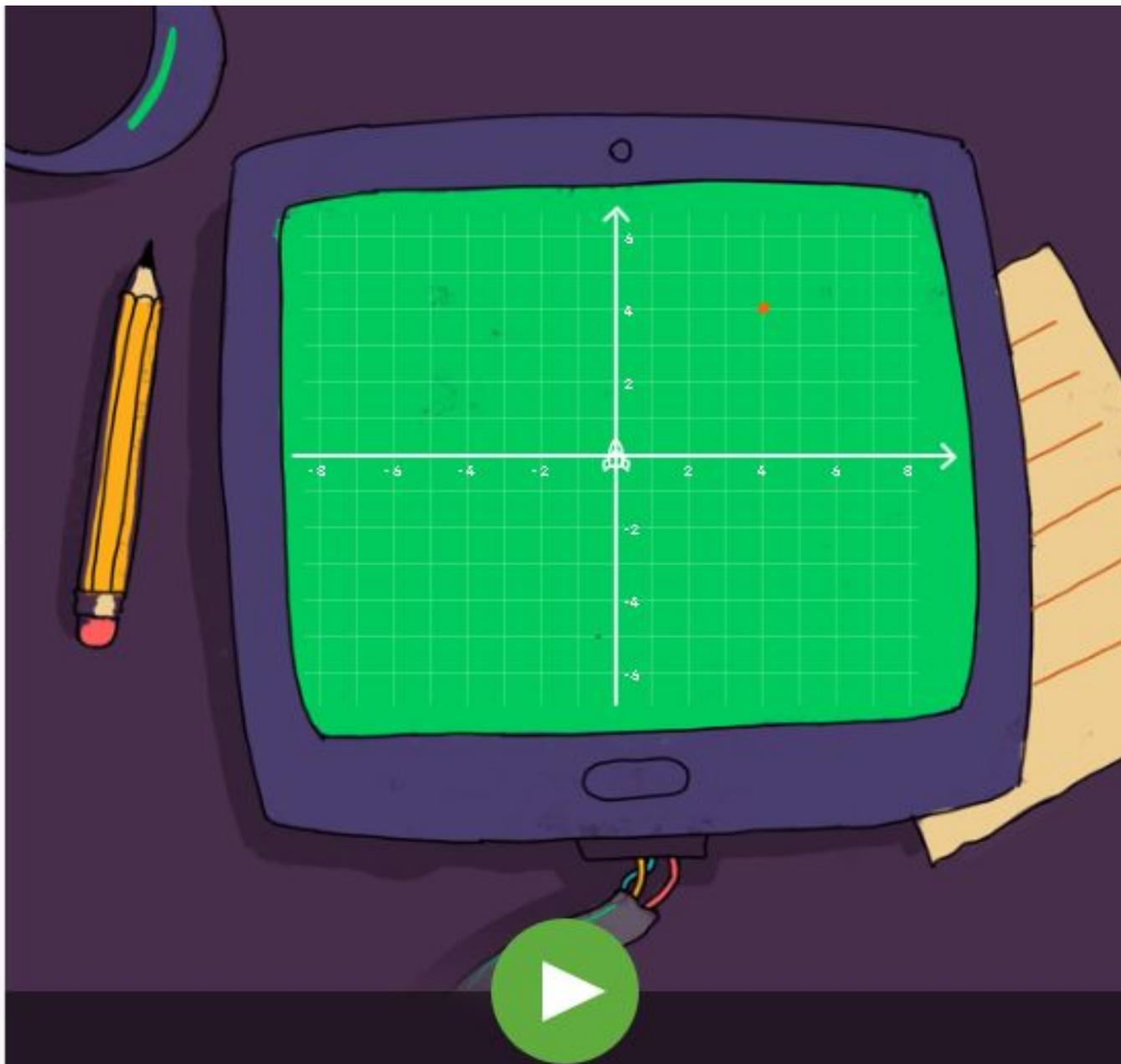
Вставить

Удалить



T





Нужно указать правильные координаты для ракеты.

когда

говорить

повторить

ждать

следую



емся от



0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

2 сек.

«Как думаешь, на той планете есть жизнь?»

2 сек.

Ждать

2 сек.

Ждать

2 сек.

«Да, возможно.»

2 сек.

«Давай проверим!»

2 сек.

Ждать

2 сек.

Ждать

2 сек.

«Давай!»



Зелёный флажок нажат

2 сек.

Говорить 2 секунды

2 сек.

Ждать 2 секунды





КОГДА

ИДТИ

ПОВЕ

СЛЕД

```

set costume to costumel
show
go to x: 0 y: 0
forever
  turn ↻ pick random 1 to 30 degrees
  turn ↺ pick random 1 to 30 degrees
  move 5 steps
  if on edge, bounce

```



mouse x: 93 y: -230



Background



Sprite1
2 costumes



Sprite2

```

set costume to costumel
show
go to x: 0 y: 0
forever
  turn ↻ pick random 1 to 30 deg
  turn ↺ pick random 1 to 30 deg
  move 5 steps
  if on edge, bounce

```

КОГДА

СТИЛ

ИДТИ

ПОВЕ

СЛЕД