



ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР: ПРАВИЛА ИСПОЛЬЗОВАНИ Я



- ОДНИМ ИЗ САМЫХ ЗАМЕЧАТЕЛЬНЫХ ОПЕРАТОРОВ C# ЯВЛЯЕТСЯ ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР ?.

ОПЕРАТОР ? НАЗЫВАЕТСЯ **ТЕРНАРНЫМ**, ПОСКОЛЬКУ ОН РАБОТАЕТ С ТРЕМЯ ОПЕРАТОРАМИ.

ОБЩИЙ ФОРМАТ ЗАПИСИ:

ВЫРАЖЕНИЕ1 ? ВЫРАЖЕНИЕ2 : ВЫРАЖЕНИЕ3;

ЗДЕСЬ **ВЫРАЖЕНИЕ1** ДОЛЖНО ИМЕТЬ ТИП **bool**.

ТИПЫ ЭЛЕМЕНТОВ **ВЫРАЖЕНИЕ2** И **ВЫРАЖЕНИЕ3** ДОЛЖНЫ БЫТЬ ОДИНАКОВЫ.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ И РАСПОЛОЖЕНИЕ ДВОЕТОЧИЯ.

Тернарный оператор

условие ? команда 1 : команда 2;



ЗНАЧЕНИЕ **?-ВЫРАЖЕНИЯ** ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ:

- 1.** ВЫЧИСЛЯЕТСЯ **ВЫРАЖЕНИЕ1**.
- 2.** ЕСЛИ ОНО ОКАЗЫВАЕТСЯ ИСТИННЫМ, ВЫЧИСЛЯЕТСЯ **ВЫРАЖЕНИЕ2**, И РЕЗУЛЬТАТ ЕГО ВЫЧИСЛЕНИЯ СТАНОВИТСЯ ЗНАЧЕНИЕМ ВСЕГО **?-ВЫРАЖЕНИЯ**.
- 3.** ЕСЛИ РЕЗУЛЬТАТ ВЫЧИСЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТА **ВЫРАЖЕНИЕ1** ОКАЗЫВАЕТСЯ ЛОЖНЫМ, ЗНАЧЕНИЕМ ВСЕГО **?-ВЫРАЖЕНИЯ** СТАНОВИТСЯ РЕЗУЛЬТАТ ВЫЧИСЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТА **ВЫРАЖЕНИЕ3**.

Тернарный (третичный) оператор

Тернарный оператор – операция, возвращающая свой второй или третий операнд в зависимости от значения логического выражения, заданного первым операндом.



Оператор ? : (Тернарная операция)

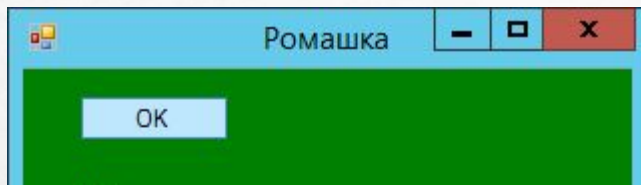
условие

? значение_если_истина

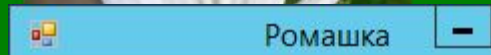
: значение_если_ложь

```
int max = x > y ? x : y;
```

```
if (x > y) {  
    max = x;  
} else {  
    max = y;  
}
```



23 лепестков,
значит любит



OK

20 лепестков,
значит не любит



```
Random ran = new Random();  
int lep = ran.Next(6,25);  
string s;  
s = (lep % 2 == 0) ? "не любит" : "любит";  
  
label1.Text = lep + " лепестков, \nзначит "+s;
```

Возраст

Здравствуй, малыш

Возраст

Здравствуйте

Возраст

Да???

Возраст

Привет, школьник

Возраст

Какой чудный возраст


```
int x = int.Parse(textBox1.Text);
string s;
s = (x < 7 && x > 0) ? "Здравствуй, малыш" :
    (x >= 7 && x <= 16) ? "Привет, школьник" :
    (x > 16 && x <= 90) ? "Здравствуйте" :
    (x > 90 && x <= 100) ? "Какой чудный возраст": "Да???" ;

label1.Text = s;
```