

БОРИС МАЛАШИН

*АЛЕКСЕЮ*

НОВОЕ ДЕСЯТИЛЕТИЕ

# НОВАЯ ИГРА



01.

# VALORANT™

DESTINY  
LIMITS

# ЧТО ТАКОЕ VALORANT?

- Тактический шутер 5x5 с уникальными персонажами от создателей League of Legends, релиз которого назначен на лето 2020
- VALORANT сразу же выпускается как соревновательная киберспортивная дисциплина
- Визуально игра похожа на смесь Overwatch и Team Fortress 2, геймплейно - на CS:GO и Tom Clancy's Rainbow Six Siege



СКРИНШОТЫ

# ГЕЙМПЛЕЙ VALORANT

- Сценарий игры всё тот же, что в известной CS:GO. Однако особенностью является наличие персонажей с уникальными способностями (8-10 на старте игры). И всё же игру не стоит путать с Overwatch. В аспекте влияния на игру дополнительных умений VALORANT скорее похожа на Rainbow Six Siege. Скилл играет решающую роль, способности - второстепенную. Их придётся закупать точно так же, как и оружие в самом начале раунда.

# РЕАКЦИЯ

Точно так же думает бывший профессиональный игрок в Overwatch Иво Linerpro Колев. Он даже обновил профиль своего твиттера — говорит, что готов играть в Valorant.



Иво Linerpro Колев:  
«Может, лучше СЕЙЧАС 2020? :D»

Обозреватель Polygon назвал Valorant одним из лучших тактических шутеров, какие он пробовал, и заявил, что игру ждет светлое будущее.



Тревор Тома, автор Polygon:

«Когда я играл в Valorant в офисе Riot, он показался мне хорошо отполированным чудом и одним из самых веселых тактических шутеров, в которые я играл. До его выхода остается еще несколько месяцев, но, как и в случае с большинством free-to-play игр, наиболее весомым мнение игроков будет спустя год, а не в день релиза. Спустя десять лет после релиза League of Legends остается одной из самых популярных ПК-игр в мире, и спустя шесть лет разработки Valorant в Riot уверены, что ее ждет такой же успех».

Редактор Game Informer солидарен с коллегой из Polygon. Он выделил несколько особенностей, которые помогут Valorant на равных бороться с другими крупными шутерами.



Брайан Ши, редактор Game Informer:

«Учитывая минимальный порог входа, уникальные твисты в знакомой геймплейной формуле и огромное число фанатов разработчиков, у Valorant нет пределов. Будет интересно посмотреть, как игроки примут попытку Riot Games зайти в жанр, территория которого уже поделена. Но сейчас можно сказать, что старт будет отличным».



Alliance:

«Лето 2020-го будет для шведов!»



Natus Vincere:

«Кхм. У нас есть несколько игроков, заинтересованных в разносе противников в вашей игре. Есть идеи, что нам с этим делать?»



TSM @TSM · 3 мар.

alright, who's joining TSM Valorant?



Матье Maniac Кикерез:

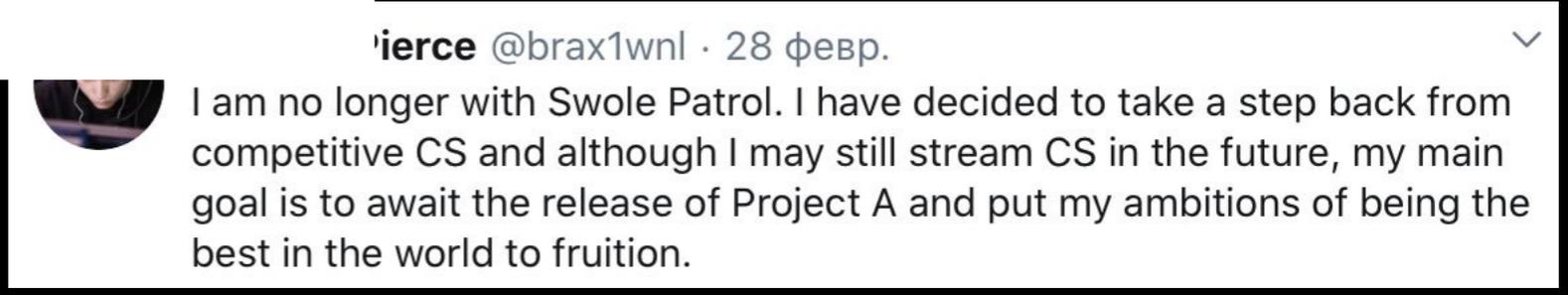
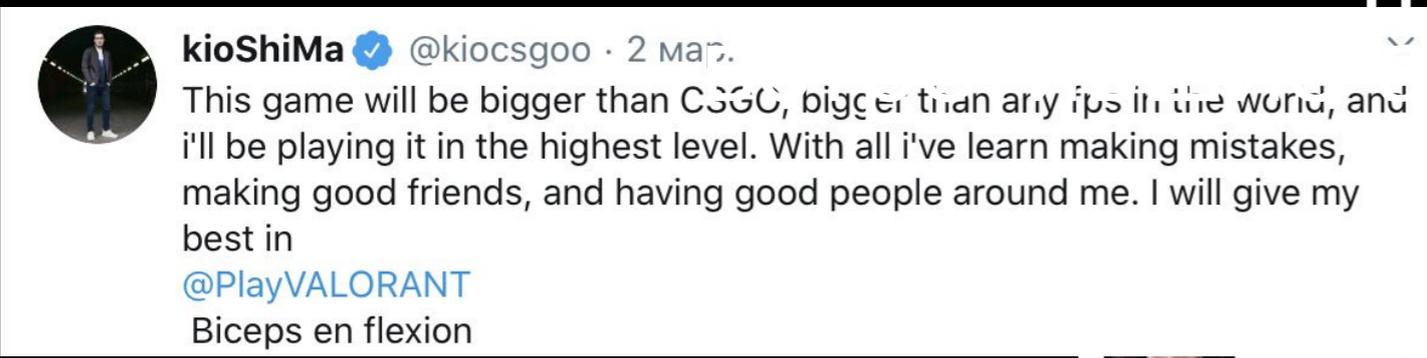
«И как мне теперь ждать лета, когда вы показываете такие видео?!

Терпение... Терпение... +&@-»

# СЕТИ

# РЕАКЦИЯ

Некогда один из самых перспективных игроков в CS:GO, двукратный чемпион CS:GO Major «kioShiMa» заявил, что начнет карьеру игрока в VALORANT, которая, по мнению других журналистов, лучше CS и любой другой FPS-игрой в мире. «swag», загубивший карьеру киберспортсмены, сообщил о намерении стать игроком, положительно повлиявшим на развитие игры.



# СЕТИ

# ИГРА С ТЕХНИЧЕСКОЙ СТОРОНЫ

- 128-тикрейт на всех серверах
- 30+ FPS на компьютерах 10-тилетней давности
- 60-144 FPS на современных компьютерах
- Невероятной эффективности анти-чит, разработка которого началась ещё до разработки самой игры
- Пинг меньше 35мс у 70% игроков
- Автоматическое сглаживание движений героев при большой задержке



# СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

*Потянет даже  
компьютер  
Стёпы*

Минимальные требования (30 FPS):

CPU: Intel i3-370M;  
GPU: Intel HD 3000;  
1 ГБ видеопамяти;  
64-разрядная ОС (Windows 7/8/10);  
4 ГБ ОЗУ.

Для игры на 60 FPS потребуются чуть более мощный процессор и видеокарта.  
Рекомендуемые требования (60 FPS):

CPU: Intel i3-4150;  
GPU: Geforce GT 730.

Для максимальной производительности шутер потребует процессор i5 и видеокарту серии GTX 1050 Ti или лучше.

Максимальная производительность (144+ FPS):

CPU: Intel Core i5-4460 3,2 ГГц;  
GPU: GTX 1050 Ti.

# О VALORANT



YouTube (обзор и геймплей):

<https://youtu.be/yWuLe9ottwk> (обзор)

<https://youtu.be/iKDEaYbw4W0> (геймплей)

<https://youtu.be/g8amyzDHOКw> (геймплей)

Веб-издания:

<https://clck.ru/MNp8q> (всё о героях от Cybersport)

<https://clck.ru/MNp9d> (обзор от DTF)

Официальные страницы:

<https://m.vk.com/playvalorant> (VK)

<https://playvalorant.com/ru-ru/> (веб-сайт)

# МОЁ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Ранее я писал, что игра изначально создаётся как соревновательная киберспортивная дисциплина. К созданию карт (которых на момент выпуска игры будет 5) причастны создатели карт CS:GO. Многие крупные организации уже заинтересовались в подписании собственных составов.

# МОЁ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

У нас есть потрясающий шанс, чтобы стать одной из первых (если не первой) профессиональных команд. VALORANT - непаханое поле. В игре пока нет никаких стратегий и тактик, фишек и подобного. Поэтому всё это мы можем придумать сами. Проявив себя одними из первых, появляется большой шанс пробиться на просцену и заинтересовать организации. Главное - отнестись ко всему серьёзно: составить распорядок дня, постоянно собираться онлайн и офлайн, проводить тренировки, заниматься командной работой и т. д.

# МОЁ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

НО РАЗВЕ НЕ БУДЕТ НАМ МЕШАТЬ ШКОЛА?

Нет! К счастью, ОГЭ пройдет к моменту выхода игры (лето 2020, так что свободного времени для игры в каникулы будет предостаточно). А до следующего важного экзамена в 11-м классе у нас будет время, чтобы во всём разобраться: останемся ли мы в школе или в киберспорте (а вдруг?!). К слову, игру после 11-го класса тоже никто не отменял.

# КТО ЖЕ В КОМАНДЕ?

СТЕПАША П\*\*\* И П\*\*\* - ПОЙМАЛ  
ВСЕХ ДЕТЕЙ В  
OVERWATCH-PALADINS

АЛЕКСЕЙ «АНАРХИЯ» -  
CS-OVERWATCH-МАСТЕР

И ????

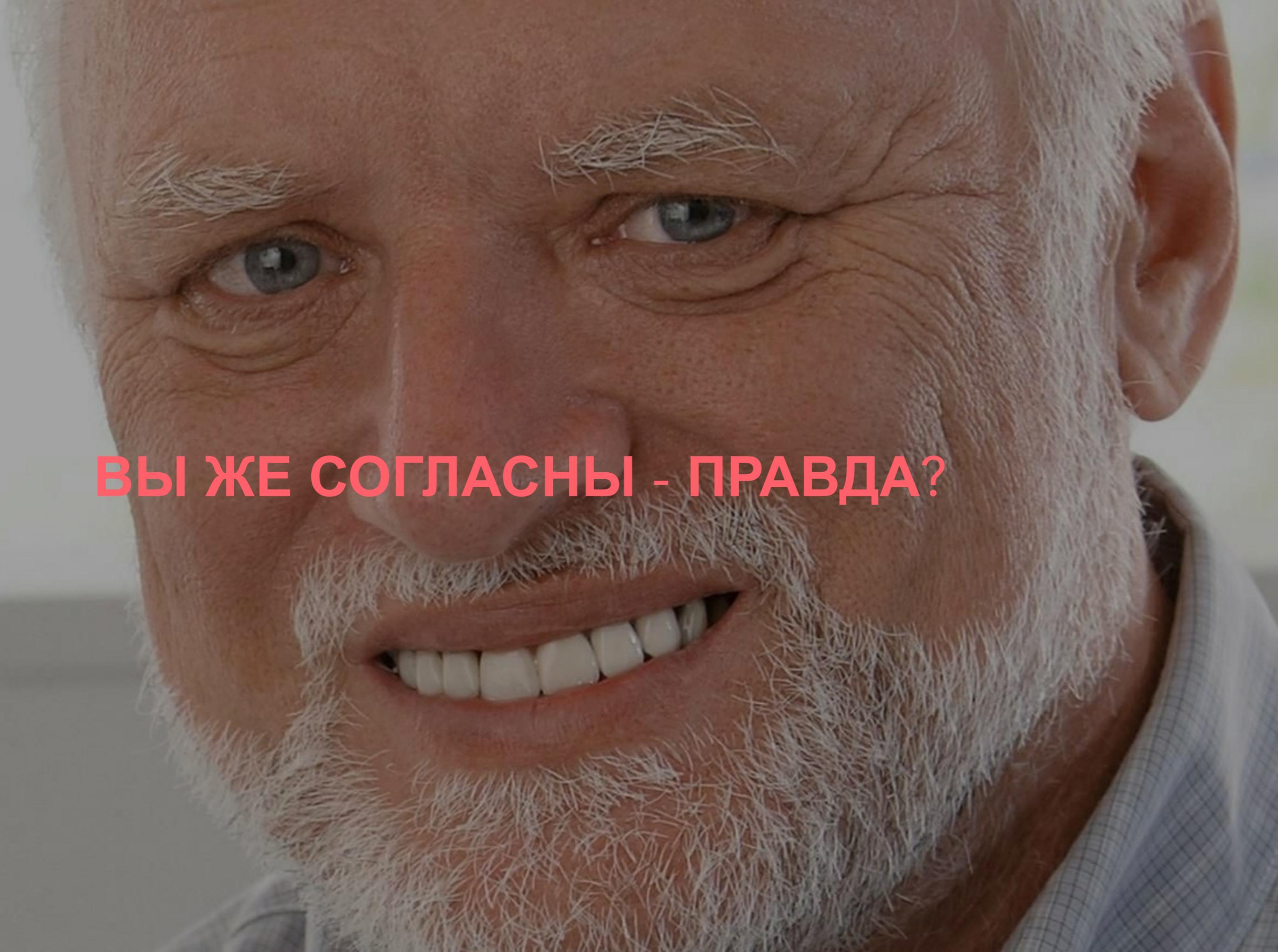
СЕМЁН SNUS - ЗАКИНУЛСЯ И В  
RAINBOW SIX SIEGE, И В CS

БОРИК-БОСИК-Б\*\*\* - ЗЕЛЁНЫЙ  
ОГУРЕЦ В CS, НО СПЕЛЫЙ  
ПОМИДОР В  
OVERWATCH-PALADINS И TF 2

# КСТАТИ

У меня есть несколько идей о том, как добиться финансирования команды уже не первых порах. Думаю, это хороший плюс к мотивации...





**ВЫ ЖЕ СОГЛАСНЫ - ПРАВДА?**