

# №79 орта мектеп

Сабақтың тақырыбы:

# Word-тың графикалық мүмкіндіктері

Пән мұғалімі: Күздеубай Н.Ш

8 "Б" сыныбы

«Кім жылдам»

# Тапсырма 1

Мына сөз жадқа сыю үшін қанша орын бөлу керек, яғни неше байт, бит бар?

## Информатика

- Барлық символды санаймыз (мұнда \_\_\_\_\_ символ)
- Егер 1 символ 1 байт болып есептелсе, UNICODE кодтау тілінде 1 символ 2 байтқа тең

жауабы: 11 байт немесе 88 бит

( UNICODE: 22 байт немесе 176 бит)

"Кәнекей табайық"

# Сұрақ1

## Ақпаратты тасу құралы:



A:  
фотоплен  
ка

B: дискета

C: қағаз

D: қатқыл  
диск

## Сұрақ 2

Адам ақпаратпен  
қандай әрекет  
түрлерін  
орындайды?



**A:**

сақтайды,  
өңдейді,

**B:**

ауыстырад  
ы

**C:** жауап  
жоқ

**D:**

жүргізеді

**Сұрақ 3**  
**Мына өлшем бірлігінің**  
**қайсысын**  
**информатика саласында**  
**қолданамыз?**



**A:**  
киловатт

**B:**  
килобайт

**C:**  
килобар

**D:**  
киловольт

## Сұрақ 4

**Қайсысы ақпараттық  
процеске жатпайды?**



**A:**  
пішімдеу

**B:** өңдеу

**C:** тарату

**D:**  
сақтау



**Сұрақ 5**  
**Екілік санау жүйесі  
қандай сандардың  
көмегімен жазылады?**



**A: 1  
және 2**

**B: 0  
және 9**

**C: 0  
және 8**

**D: 0  
және 1**

## Сұрақ 6

**Ақпараттың ең үлкен  
өлшем бірлігін атаңыз?**



A: бит

B: байт

C:  
килобит

D:  
килобайт

**Сұрақ 7**  
**Ақпаратты енгізу  
құрылғысын атаңыз?**



**A:**  
тінтуір

**B:**  
монитор

**C:**  
жүйелік  
блок

**D:**  
принтер

# Сұрақ 8

## Графиканың қай түрі қолданыста жоқ?



А:  
фрактал  
дық

В:  
растрл  
ық

С:  
сызбалы  
қ

Д:  
векторлы  
қ

# Сұрақ 9

## Логикалық көбейту деп нені айтамыз?



A:

ДИЗЬЮН  
КЦИЯ

B:

КОНЬЮНК  
ЦИЯ

C:

инверция

D:

терістеу

**Сұрақ 10**  
**Мәтіндік құжат**  
**жасайтын**  
**бағдарлама қалай**  
**аталады?**



**A:** Power  
Point

**B:** Word

**C:** Excel

**D:**  
Access

# Сұрақ 11

**Көбейтілуге және басқа  
программаларға «жұғуға»  
қабілетті арнайы  
компьютерлік программа  
?**



**A:**  
драйвер

**B:**  
микроб

**C:** вирус

**D:**  
паразит



**Сұрақ 12**  
**Сандарды атау және  
жазу әдістерінің  
жинағын  
не деп атайды?**



**A:**  
логика

**B:**  
санау  
жүйесі

**C:** екілік  
сан

**D:** цифр



# "КІМ БІЛІМДІ"

1. *Информатика ғылымы нені зерттейді?*
2. *WORD редакторын қалай іске қосамыз?*
3. *Мәтіндік құжатты қалай сақтаймыз?*
4. *Мәтіндік құжатты пішімдеу деп нені түсінесіндер?*
5. *Операциялық жүйе дегеніміз не?*
6. *Триггер деген не?*
7. *Интерфейс дегеніміз не?*
8. *Компьютердің логикалық элементі дегеніміз не?*

Мына әріптерден информатикаға қатысы бар сөздерді құраңыз

***1. ПЮТЬМОКЕР***

***2. РИНПЕРТ***

***3. ОТИРМОН***

## «Артық термин»

**Берілген тапсырмадағы артық терминді табу:**

1. Екі, бес, нөл, қосынды, бір, тоғыз.
2. Драйвер, принтер, монитор, графиксалғыш, пернетақта.
3. Көбейту, өшіру, азайту, қосу, бөлу.
4. Дискет, CD-ROM, таймер, винчестер, магниттік таспа.
5. Сканер, таймер, пернетақта, джойстик, тінтуір.
6. Торкөз, қызыл, жасыл, көк.
7. Бос орын, компьютер, Esc, Enter, BackSpace.
8. «Файл», «Формат», «Бояу», «Сервис», «Справка».
9. 0,5; 1, 1234; 867598; 0; 111.
10. Вирус, синус, косинус, тангенс.
11. Сантиметр, килобайт, бит, мегабайт.
12. Нүкте, Shift, үтір, қоснүкте.

## «Артық термин»

Берілген тапсырмадағы артық терминді табу:

1. Екі, бес, нөл, **қосынды**, бір, тоғыз.
2. Драйвер, принтер, монитор, **графиксалғыш**, пернетақта.
3. Көбейту, **өшіру**, азайту, қосу, бөлу.
4. Дискет, CD-ROM, **таймер**, винчестер, магниттік таспа.
5. Сканер, **таймер**, пернетақта, джойстик, тінтуір.
6. **Торкөз**, қызыл, жасыл, көк.
7. Бос орын, **компьютер**, Esc, Enter, BackSpace.
8. «Файл», «Формат», **«Бояу»**, «Сервис», «Справка».
9. **0,5**; 1, 1234; 867598; 0; 111.
10. **Вирус**, синус, косинус, тангенс.
11. **Сантиметр**, килобайт, бит, мегабайт.
12. Нүкте, **Shift**, үтір, қоснүкте.

# Графикалық диктант.

Егер тұжырым дұрыс болса, оқушылар        белгісін қояды.

Егер дұрыс болмаса  белгісін қояды.

1. Санау жүйесі дегеніміз – сандардың аталуы мен жазылу тәсілі.
2. Компьютерде сақталатын ақпарат үштік санау жүйесінде беріледі.
3. Екілік жүйеде  $11+1=12$
4. Бірнеше позициялық санау жүйесі бар және олар бір-бірінен алфавитпен ерекшеленеді.
5. 16-лық санау жүйесінде F 15 санын бейнелеуде қолданылады.
6. Римдік санды жазу тәсілі – позициялық санау жүйесі.
7. Екілік санау жүйесінде: бір бір + бір = бір нөл нөл.

Жауабы:                        

**«Кім жылдам» ?**

*Мына сөздерден мағынасы бар сөздер  
құра.*

*1. Ақпараттандыру*

*2. Хабарландыру*

*3. Пернетақта*





*22.01.10*

*Сабақтың тақырыбы:*

*Word – тың графикалық  
мүмкіндіктері*

# ***Сабақтың мақсаты:***

***Білімділік:*** Оқушыларды жаңа ақпараттық технологияларды пайдалана отырып кәсіпке бейімдеу, меңгерген материалдарын қолдануға дағдыландыру.

***Дамытушылық:*** Оқушының іскерлігі мен бейімін, шығармашылығын, ізденісін қалыптастыру, ЕТ кабинетінде қауіпсіздік сақтау ережелерін естен шығармауға дағдыландыру.

***Тәрбиелік:*** Оқушының пәнге деген қызығушылығын, отан сүйгіштігін ояту, еңбекқорлыққа, іскерлікке тәрбиелеу.





**Nurgul**

**Интернет**  
Internet Explorer

**Электронная почта**  
Microsoft Office Outlook

**Microsoft Office PowerPoint 2003**

**Microsoft Office Word 2003**

**WinRAR**

**Блокнот**

**Знакомство с Windows XP**

**Мастер переноса файлов и параметров**

**Microsoft Office Access 2003**

**Microsoft Office Publisher 2003**

**Paint**

**Все программы**

**Мои документы**

**Недавние документы**

**Мои рисунки**

**Моя музыка**

**Избранное**

**Мой компьютер**

**Сетевое окружение**

**Панель управления**

**Выбор програми по умолчанию**

**Администрирование**

**Подключение**

**Принтеры и факсы**

**Справка и поддержка**

**Поиск**

**Выполнить...**

**Выход из системы**

**Выключение**





Мой компьютер  
Игры  
AIMP  
CDburnerXP  
Download Master  
Nurgul  
Интернет  
Электронная почта  
Microsoft Office PowerPoint 2003  
Microsoft Office Word 2003  
WinRAR  
Блокнот  
Знакомство с Windows  
Мастер переноса файлов и параметров  
Microsoft Office Access 2003  
Microsoft Office Publisher 2003  
Paint  
Все программы

Windows Update  
Выбор программ по умолчанию  
Каталог Windows  
Открыть документ Office  
Создать документ Office  
Mail.Ru Агент  
AIMP  
CDBurnerXP  
Download Master  
FastStone Image Viewer  
K-Lite Codec Pack  
Opera  
PC Wizard  
PROWise Manager  
R&Q  
STDUtility  
The KMPlayer  
Total Commander  
uTorrent  
WinRAR  
Автозагрузка  
Администрирование  
Игры  
Стандартные  
Утилиты  
AkePad  
AlfaClock  
Internet Explorer  
Outlook Express  
Windows Media Player  
Windows Movie Maker  
Удаленный помощник  
Microsoft Office  
Acronis  
Mail.Ru  
Антивирус Касперского 2009  
Microsoft Visual Basic 6.0  
Microsoft Web Publishing  
SIN

Выход из системы  
Выключение





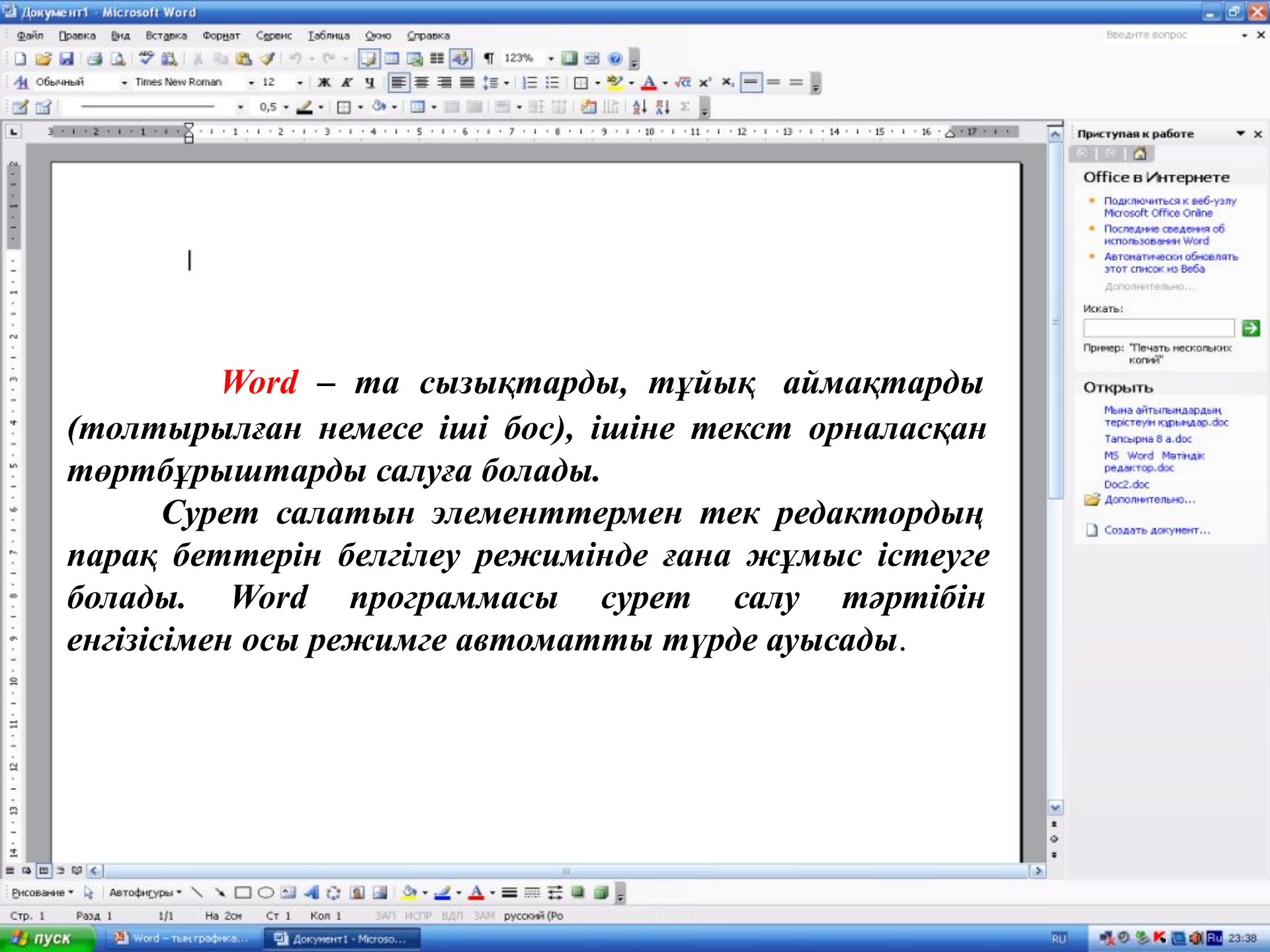


- Windows Update
- Выбор программ по умолчанию
- Каталог Windows
- Открыть документ Office
- Создать документ Office
- Mail.Ru Agent
- AIMP
- CDburnerXP
- Download Master
- FastStone Image Viewer
- K-Lite Codec Pack
- Opera
- PC Wizard
- PROWise Manager
- R&Q
- STDUtility
- The KMPlayer!
- Total Commander
- uTorrent
- WinRAR
- Автозагрузка
- Администрирование
- Игры
- Стандартные
- Утилиты
- AkePad
- AlfaClock
- Internet Explorer
- Outlook Express
- Windows Media Player
- Windows Movie Maker
- Удаленный помощник

- Microsoft Office
- Acronis
- Mail.Ru
- Антивирус Касперского 2009
- Microsoft Visual Basic 6.0
- Microsoft Web Publishing
- SIN

- Средства Microsoft Office
- Microsoft Office Access 2003
- Microsoft Office Excel 2003
- Microsoft Office InfoPath 2003
- Microsoft Office Outlook 2003
- Microsoft Office PowerPoint 2003
- Microsoft Office Publisher 2003
- Microsoft Office Word 2003
- Microsoft Office FrontPage 2003

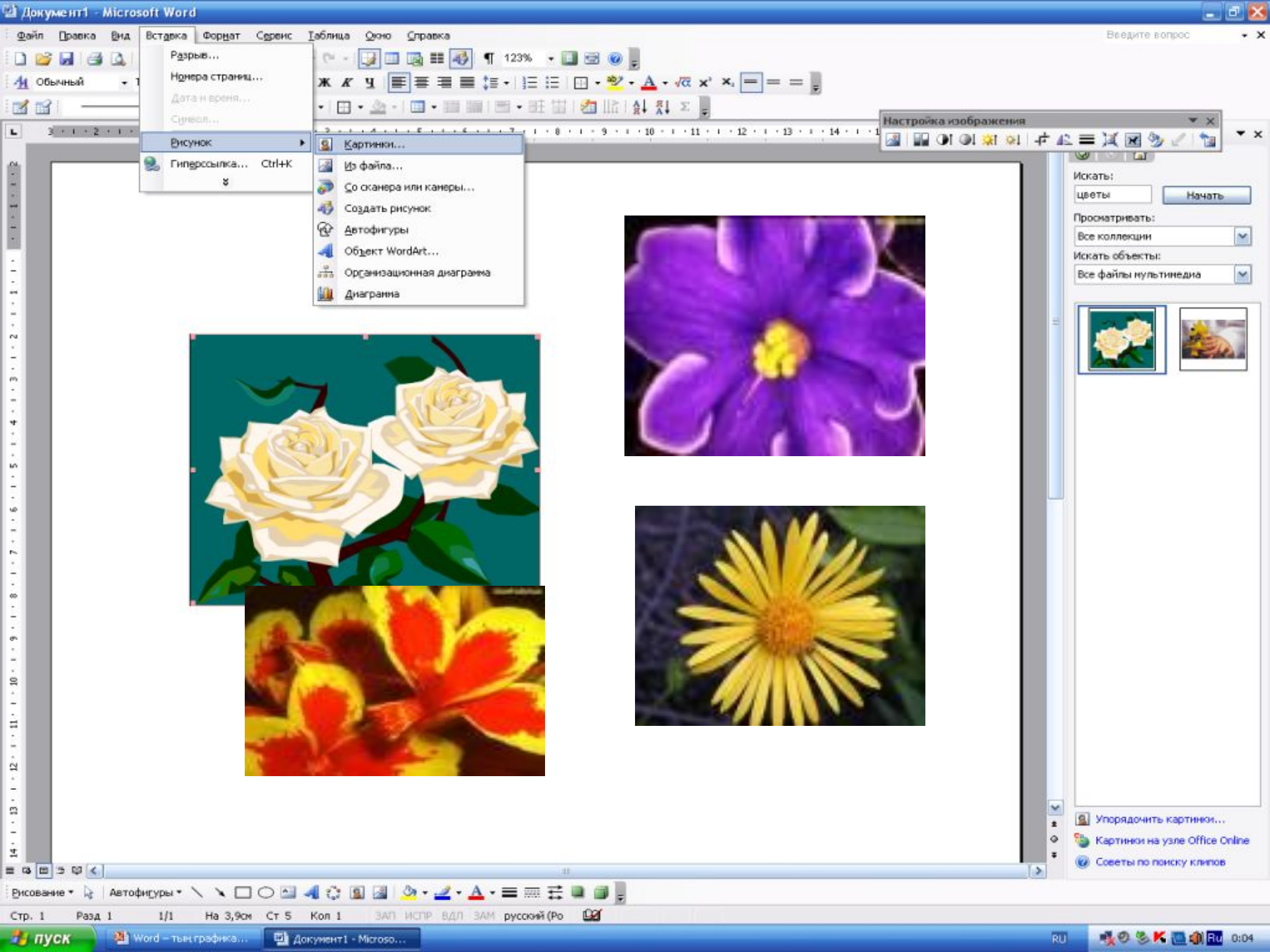
Выход из системы Выключение

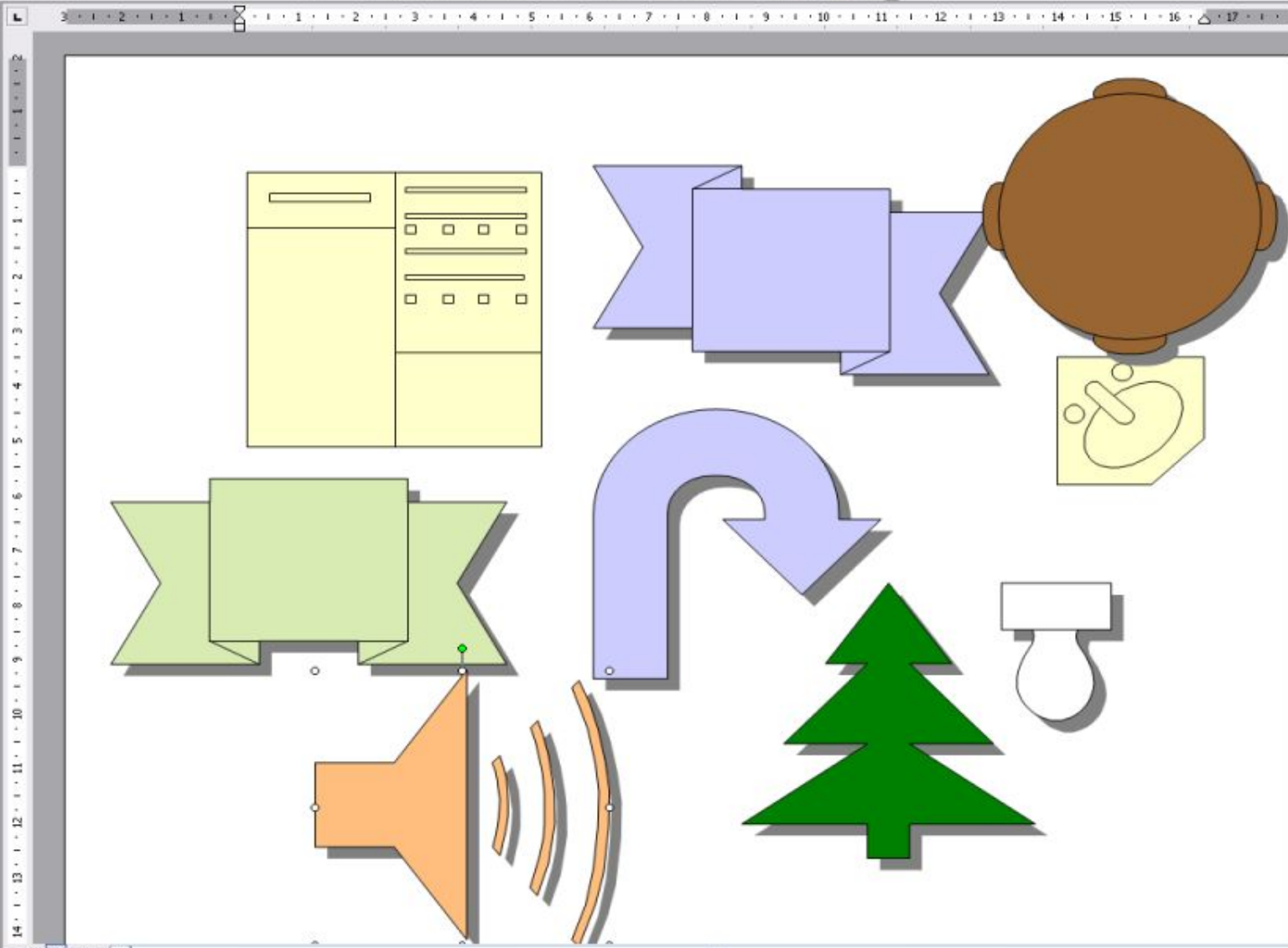


**Word** – та сызықтарды, тұйық аймақтарды (толтырылған немесе іші бос), ішіне текст орналасқан төртбұрыштарды салуға болады.

Сурет салатын элементтермен тек редактордың парақ беттерін белгілеу режимінде ғана жұмыс істеуге болады. Word программасы сурет салу тәртібін енгізісімен осы режимге автоматты түрде ауысады.







## Коллекция клипов



Искать:

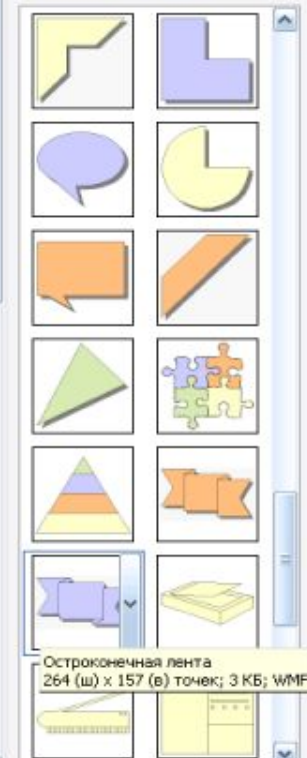
Начать

Просматривать:

Все коллекции

Искать объекты:

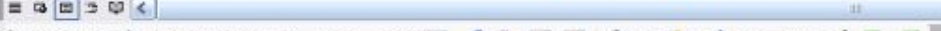
Выбранные типы файлов мультимедиа

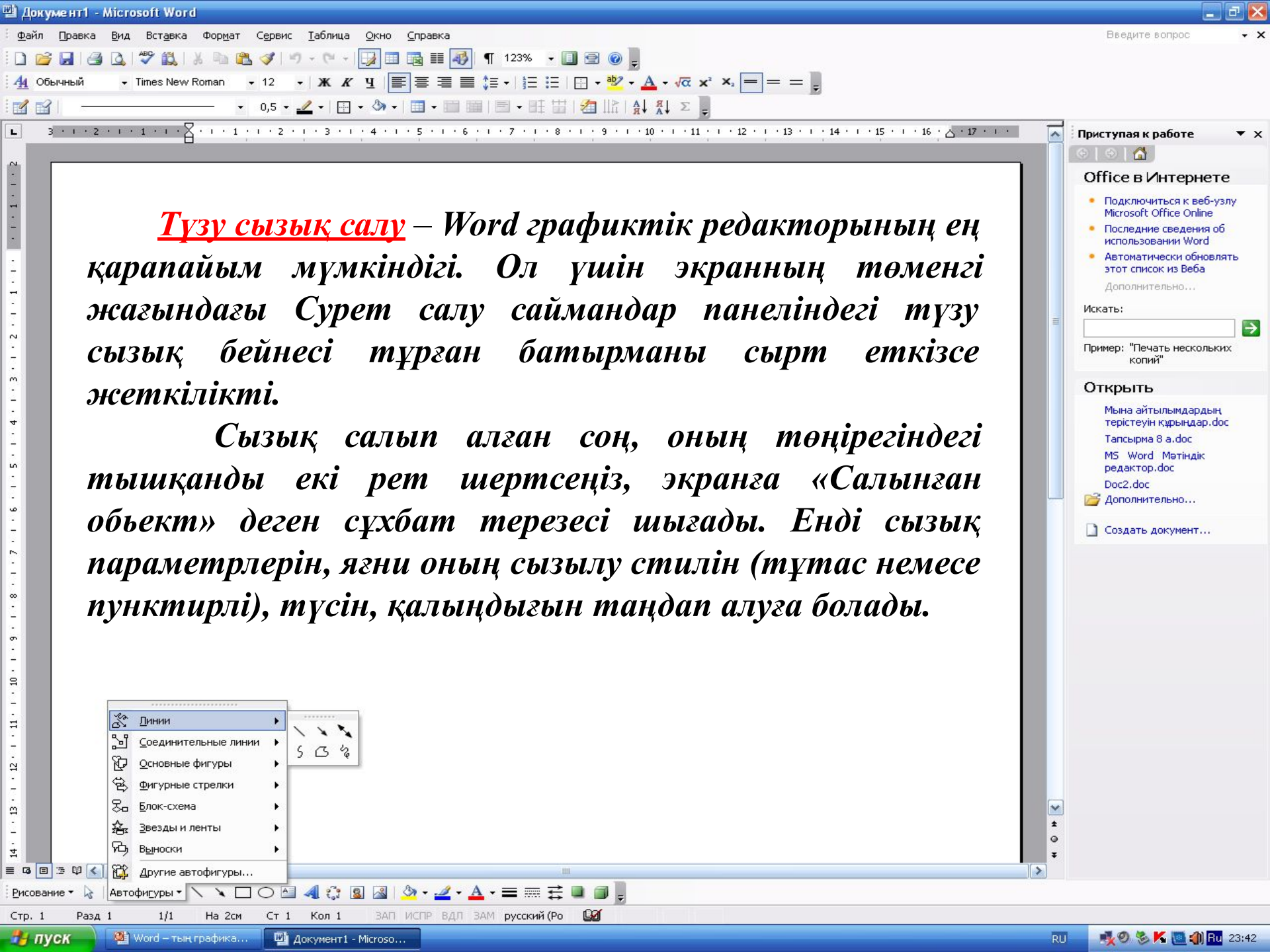


Упорядочить картинки...

Картинки на узле Office Online

Советы по поиску клипов

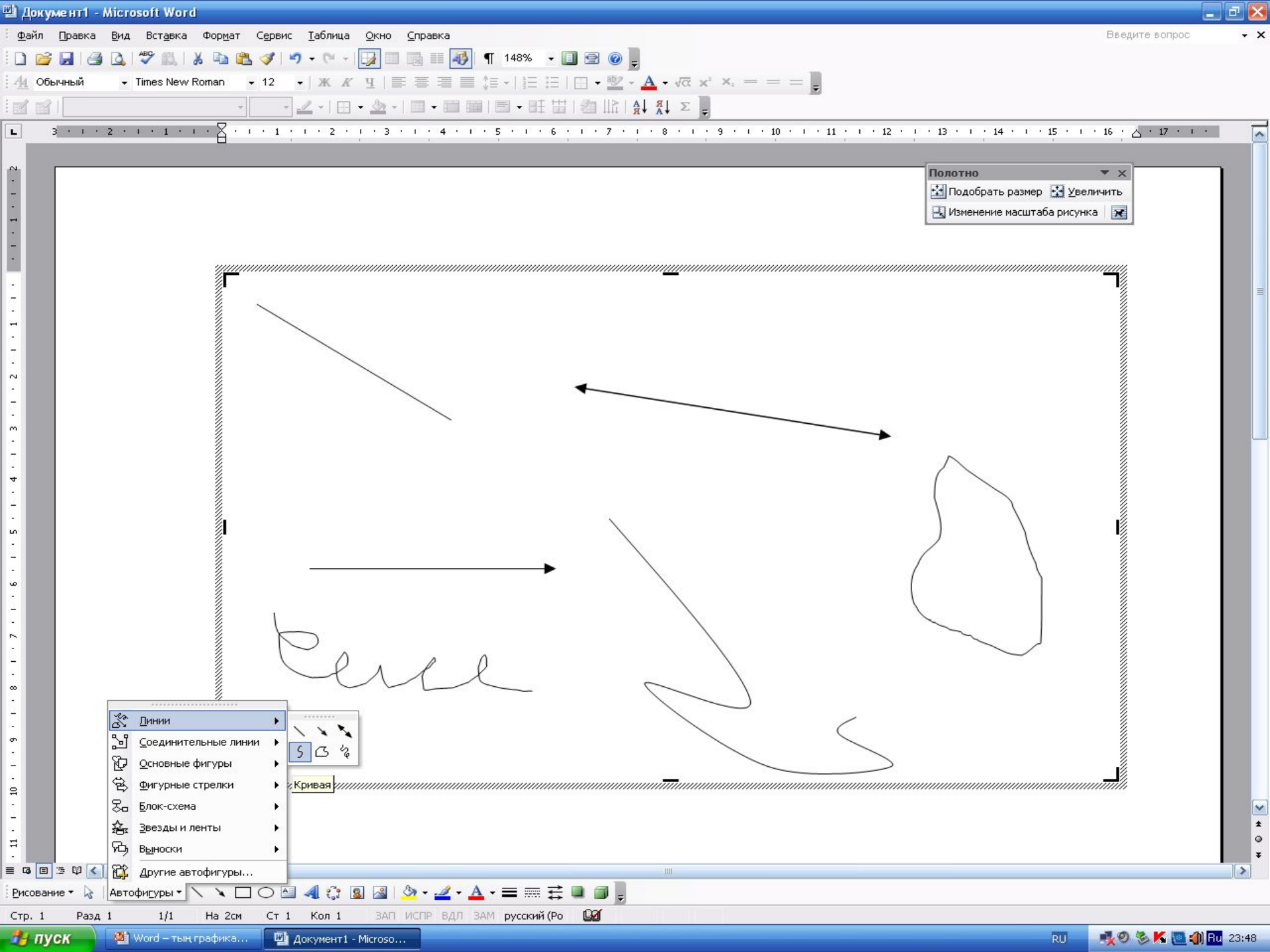




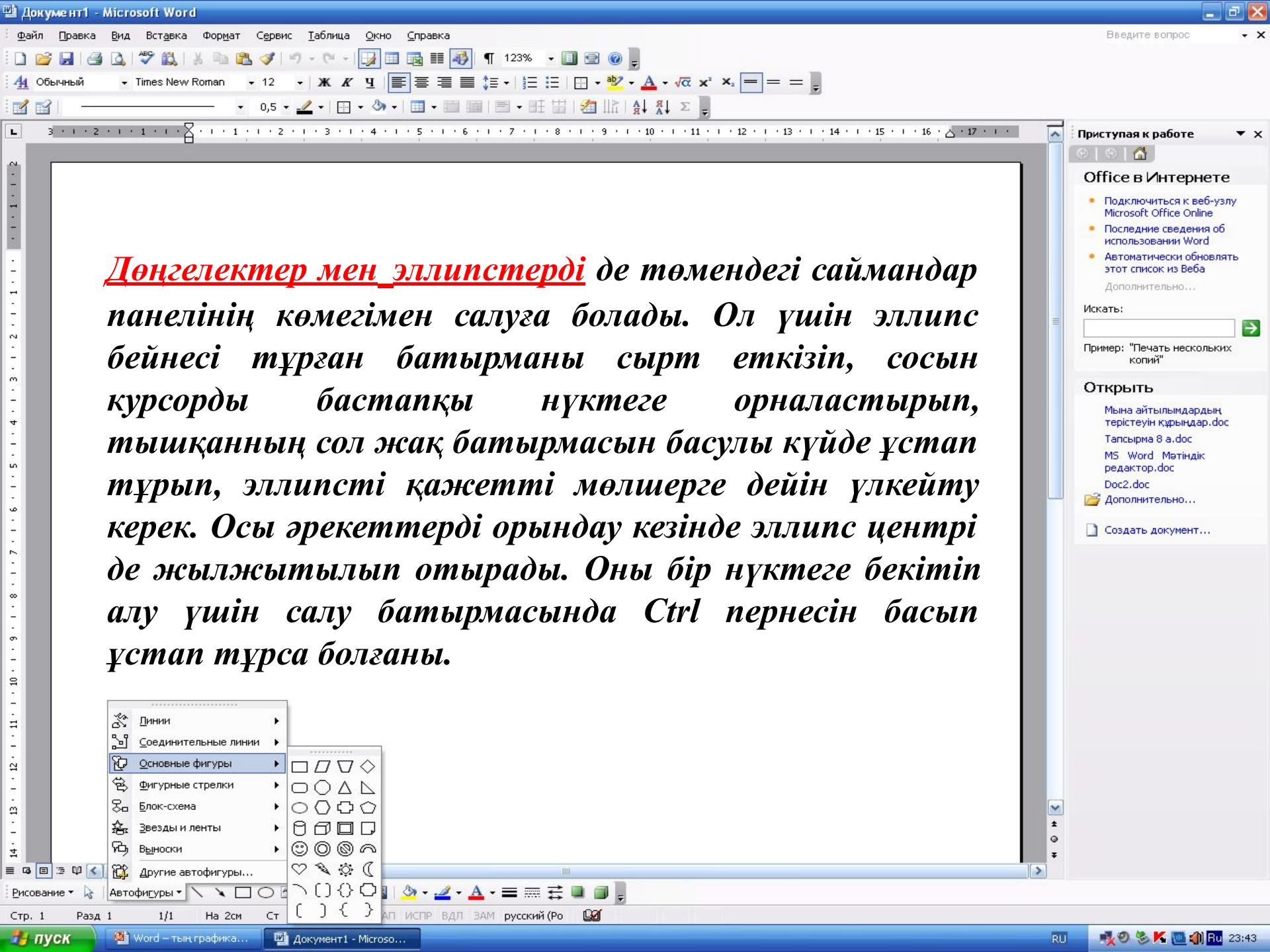
**Түзу сызық салу** – Word графиктік редакторының ең қарапайым мүмкіндігі. Ол үшін экранның төменгі жағындағы Сурет салу саймандар панеліндегі түзу сызық бейнесі тұрған батырманы сырт еткізсе жеткілікті.

Сызық салып алған соң, оның төңірегіндегі тышқанды екі рет шертсеңіз, экранға «Салынған объект» деген сұхбат терезесі шығады. Енді сызық параметрлерін, яғни оның сызылу стилін (тұтас немесе пунктирлі), түсін, қалыңдығын таңдап алуға болады.

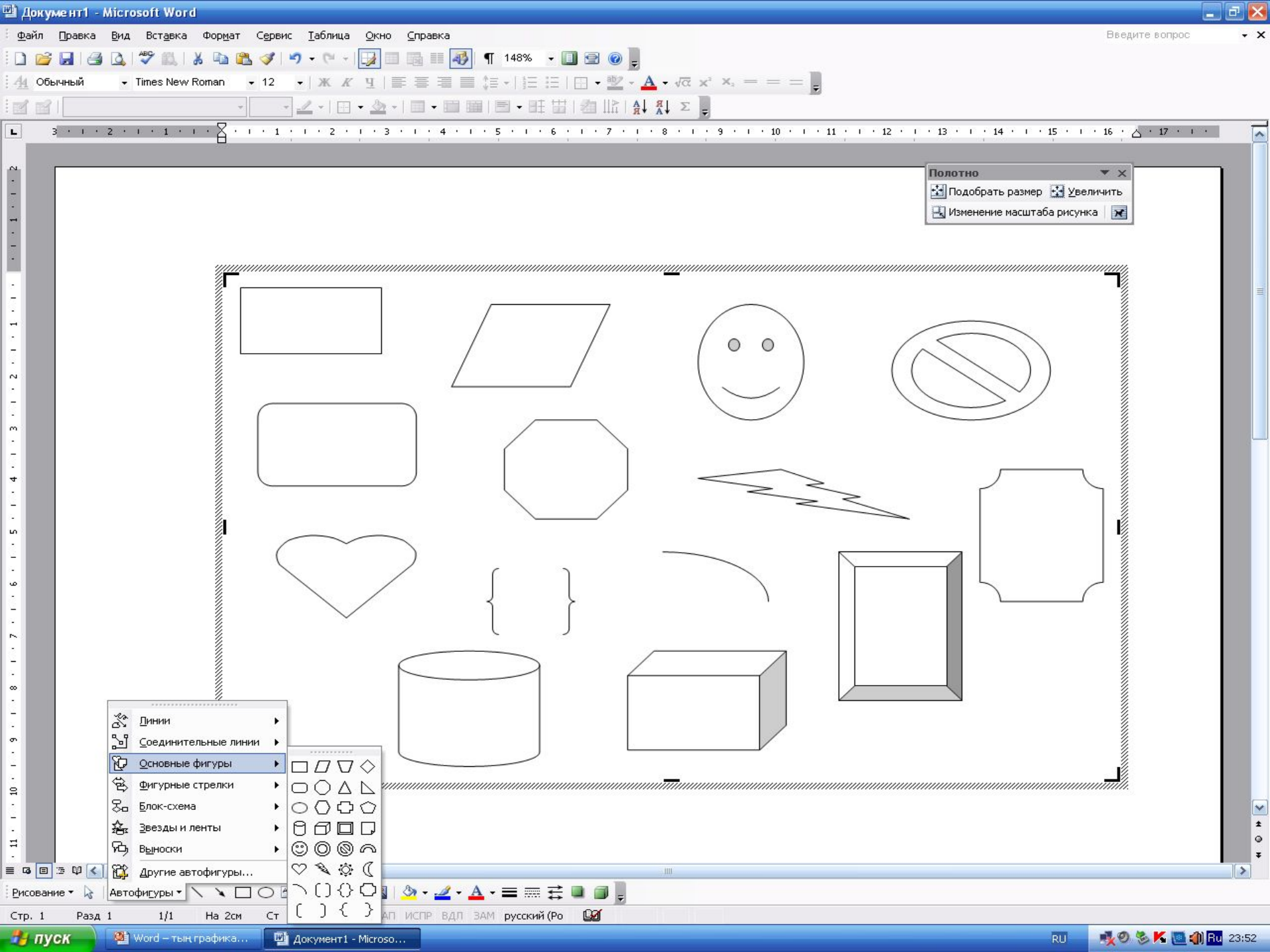


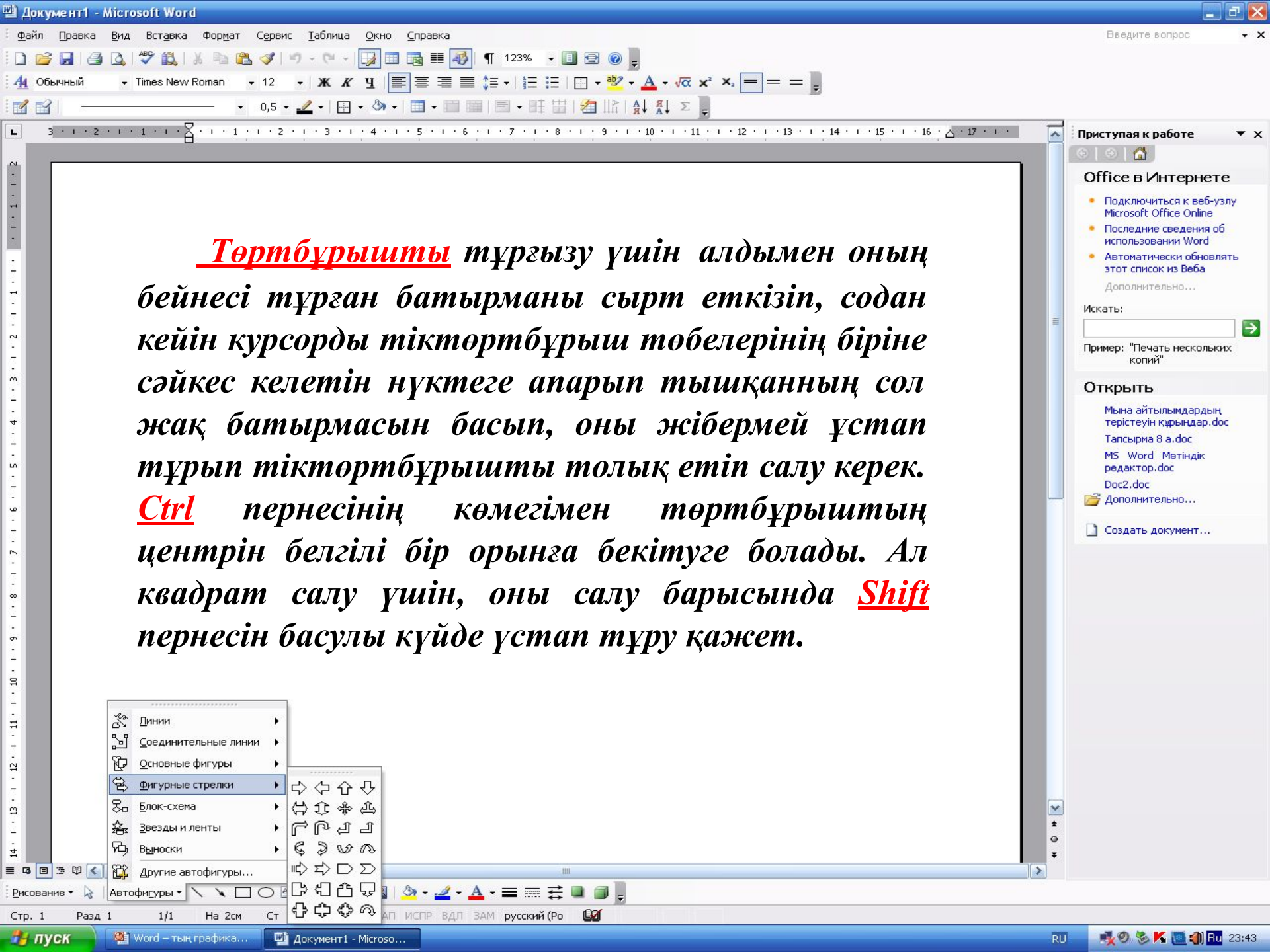




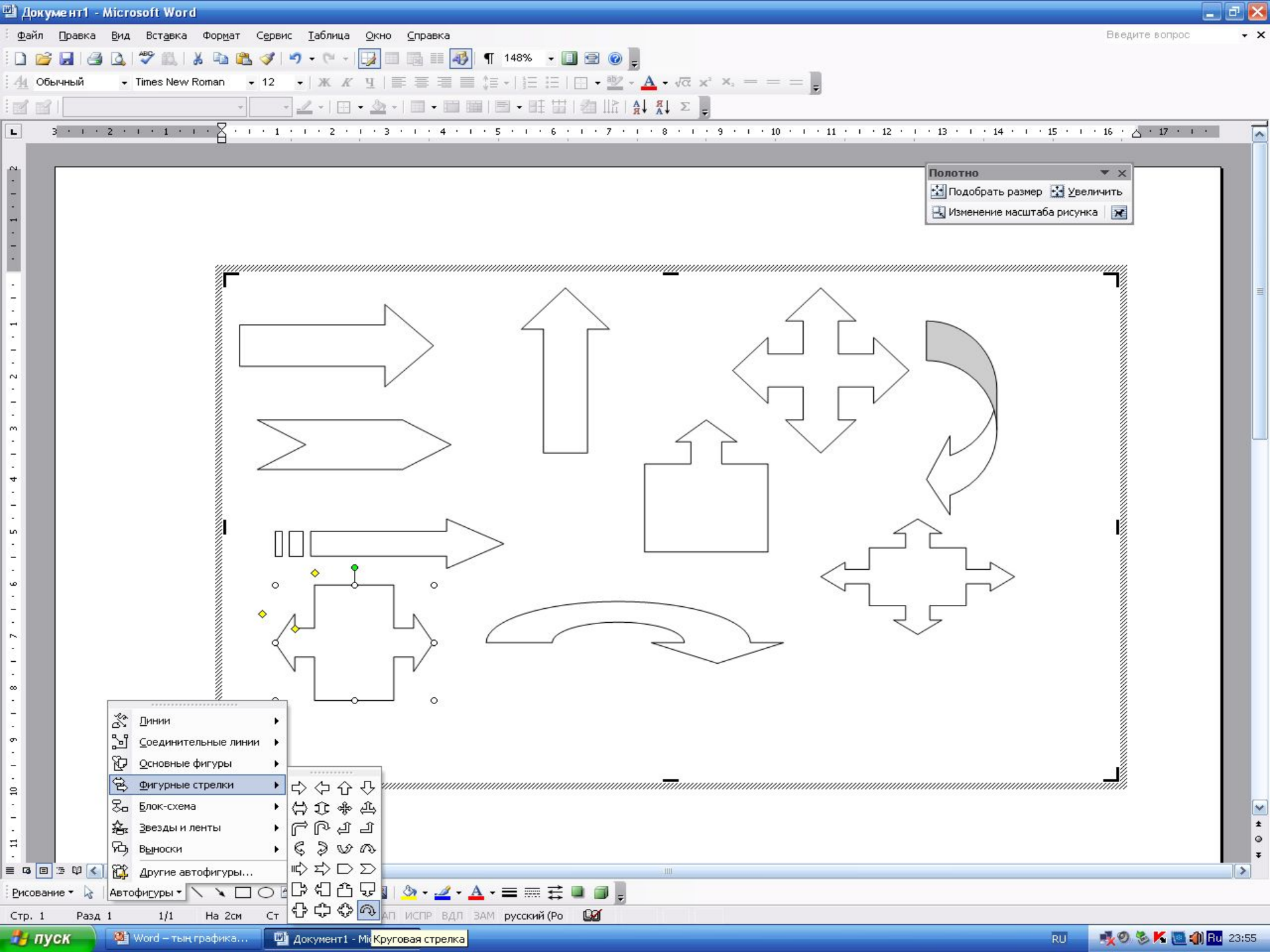


Дөңгелектер мен эллипстерді де төмендегі саймандар панелінің көмегімен салуға болады. Ол үшін эллипс бейнесі тұрған батырманы сырт еткізіп, сосын курсорды бастапқы нүктеге орналастырып, тышқанның сол жақ батырмасын басулы күйде ұстап тұрып, эллипсті қажетті мөлшерге дейін үлкейту керек. Осы әрекеттерді орындау кезінде эллипс центрі де жылжытылып отырады. Оны бір нүктеге бекітіп алу үшін салу батырмасында Ctrl пернесін басып ұстап тұрса болғаны.

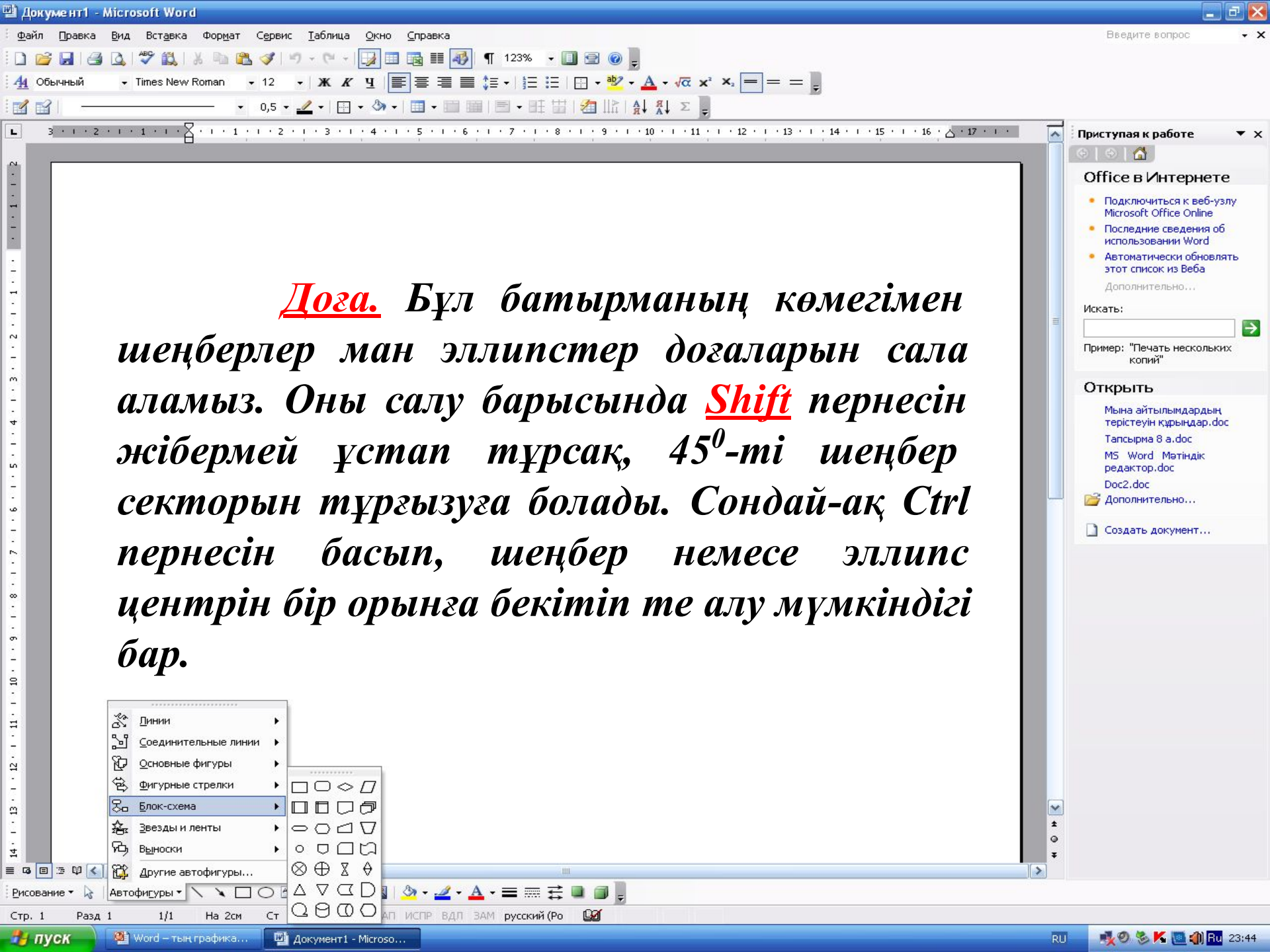




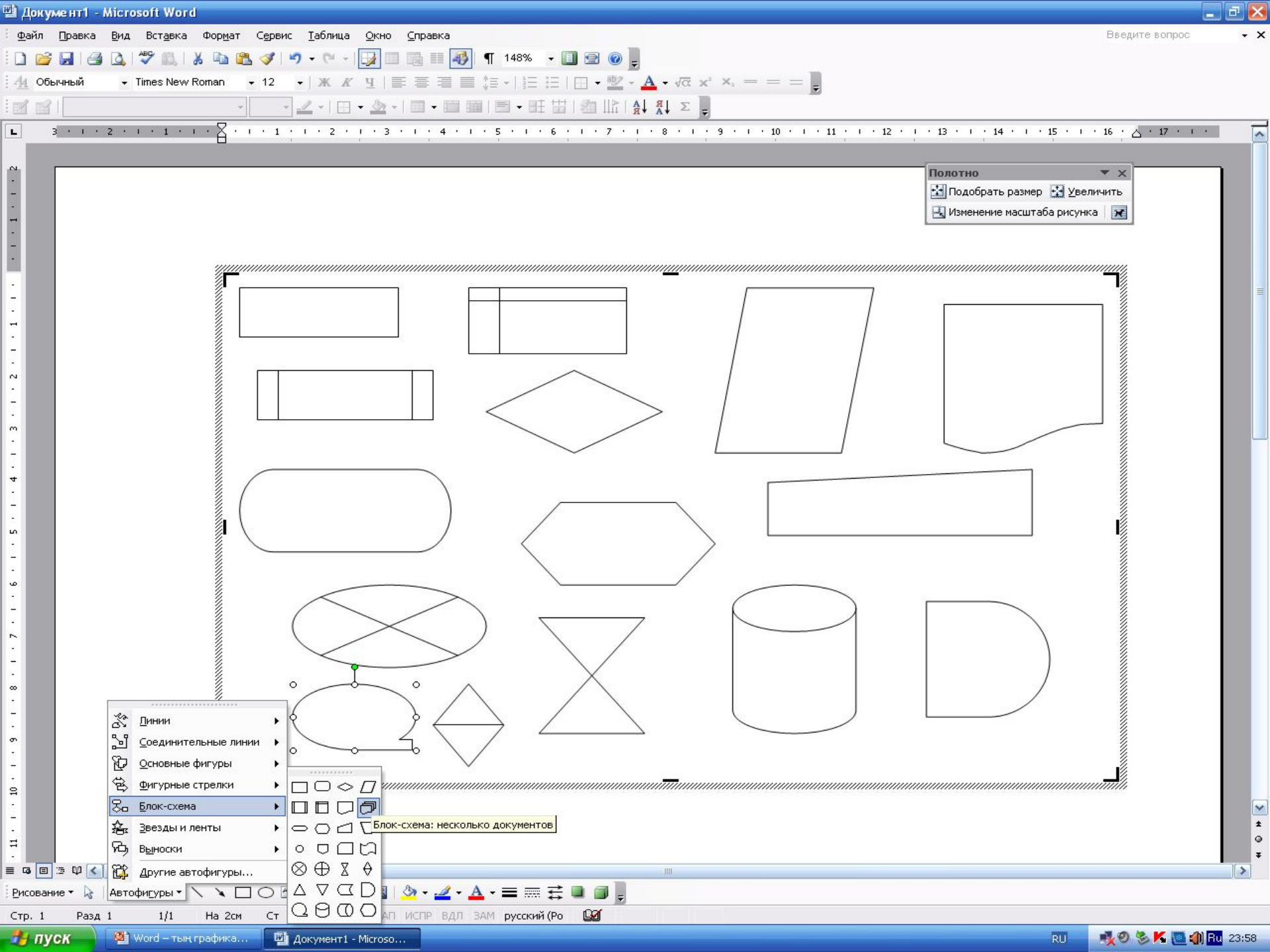
**Төртбұрышты** тұрғызу үшін алдымен оның бейнесі тұрған батырманы сырт еткізіп, содан кейін курсорды тіктөртбұрыш төбелерінің біріне сәйкес келетін нүктеге апарып тышқанның сол жақ батырмасын басып, оны жібермей ұстап тұрып тіктөртбұрышты толық етіп салу керек. **Ctrl** пернесінің көмегімен төртбұрыштың центрін белгілі бір орынға бекітуге болады. Ал квадрат салу үшін, оны салу барысында **Shift** пернесін басулы күйде ұстап тұру қажет.

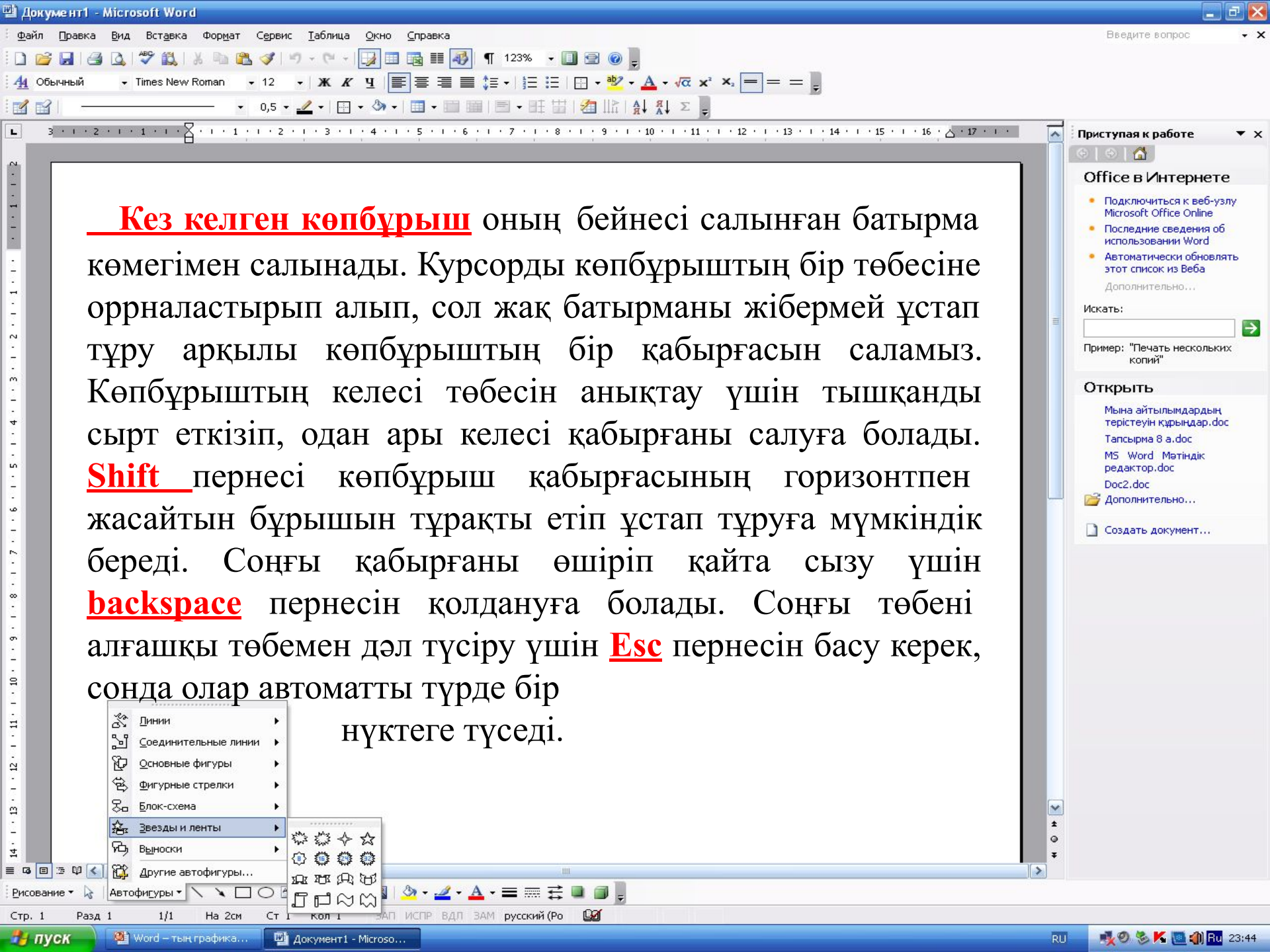


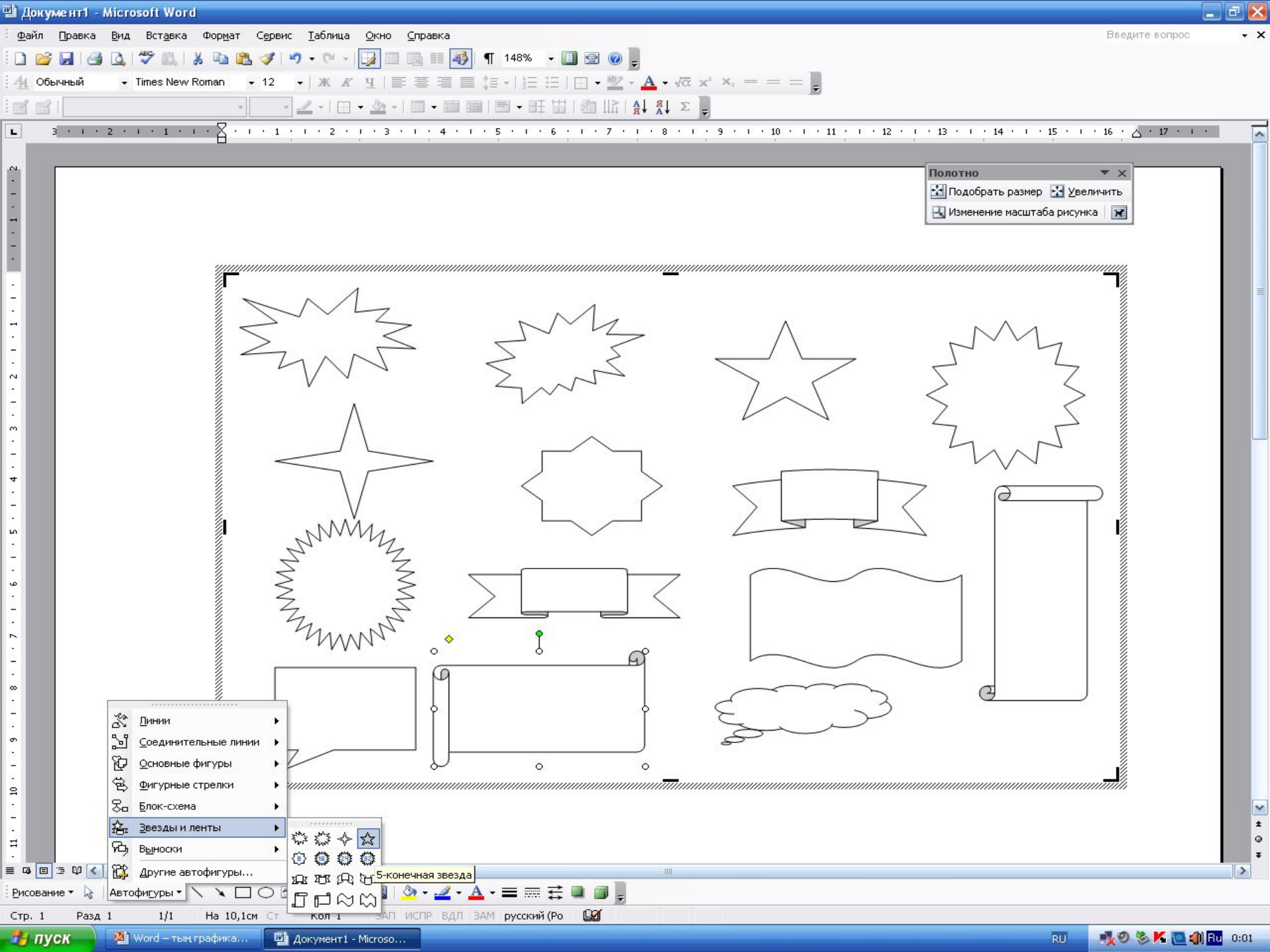




Дога. Бұл батырманың көмегімен шеңберлер ман эллипстер доғаларын сала аламыз. Оны салу барысында Shift пернесін жібермей ұстап тұрсақ, 45<sup>0</sup>-ті шеңбер секторын тұрғызуға болады. Сондай-ақ Ctrl пернесін басып, шеңбер немесе эллипс центрін бір орынға бекітіп те алу мүмкіндігі бар.







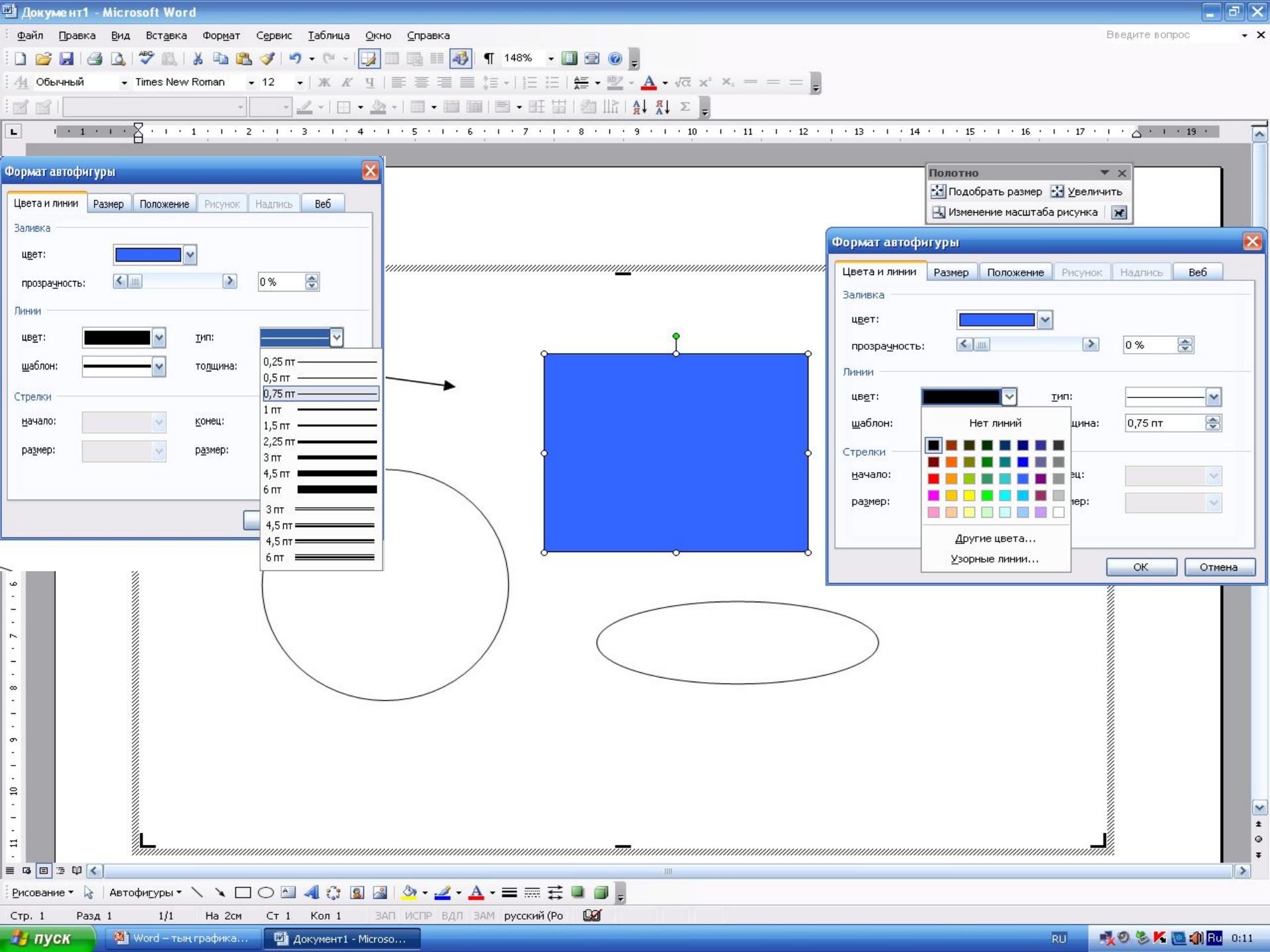


*Кез келген бір суретті салып алған соң, тағы да мынадай мүмкіндіктерді қолдануға болады.*

*Сурет салу панеліндегі сызықтың түсі батырмасы көмегімен контурлық сызықтың тұтастығы мен түсін өзгерту;*

*Тұйық сызықпен қоршалған фигураның ішкі аумағын бояу үшін Толтыру түсі (Цвет заполнения) батырмасын пайдалануға;*

*Ұсынылған нұсқалар (шаблондар) арқылы тұйық аймақты белгілі бір өрнекпен толтыру мүмкіндігі де бар.*



# Өзіндік жұмыс

Бөгде планеталықтар.

Геометриялық фигуралардан композиция құр.

