#### Учебный курс

### Хранилища данных

### Лекция 10 Понятия о MDS.Аналитические службы MS SQL Server

Лекции читает Кандидат технических наук, доцент Перминов Геннадий Иванович

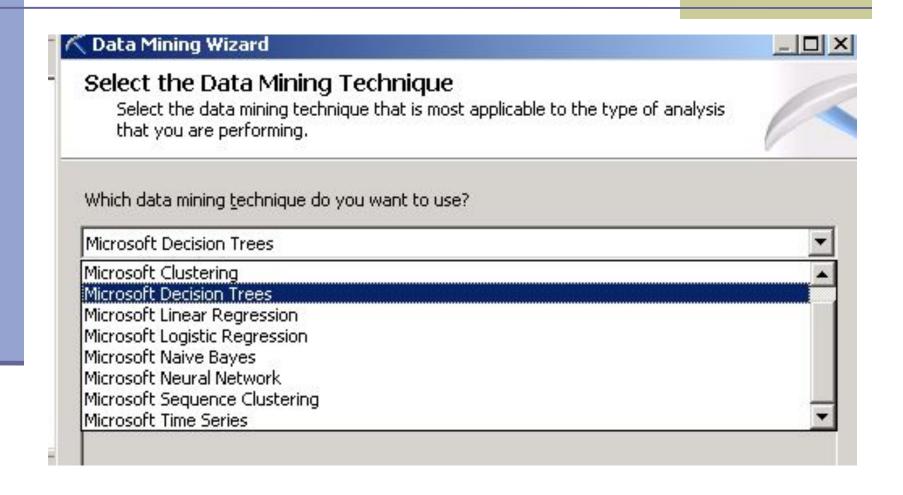
### Содержание

- 1. Цель использования аналитических служб
- 2. Модели добычи данных 2. Модели добычи данных (DataMining)
- 3. Алгоритмы добычи данных
  - 3.1. Метод деревья решений
  - 3.2. Кластеризация
- 4. Построение модели добычи данных
  - 4.1. Построение модели Дерево решений (на примере технологии 4.1. Построение модели Дерево решений (на примере технологии MS SQL Server 4.1. Построение модели Дерево решений (на примере технологии MS SQL Server 2000)

# 1. Цель использования аналитических служб

- Информация, которую вы ищете, уже находится в вашей базе данных. Но она спрятана достаточно глубоко, поэтому найти ее, просто просмотрев данные, будет довольно сложно.
- Добыча данных (data mining) извлекает намного больше информации, содержащейся в ваших данных, позволяя вам обнаруживать скрытые взаимосвязи в данных, находить тенденции, наблюдать за причинами конкретных событий либо даже предсказывать производительность или направление для отдельных аспектов данных.

### Аналитические модели в SQL Server 2005



# 2. Модели добычи данных (DataMining)

Модель добычи данных представляет собой виртуальную структуру, хранящую данные, используемые при выполнении добычи данных на SQL Server. Информация в модели хранится в том же виде, что и в базе данных, но вместо реальных данных в ней находятся правила и шаблоны для данных, хранимых в модели. Эти правила и шаблоны являются интерпретациями многомерных данных в виде статистической информации, которая в дальнейшем используется для предсказания будущего поведения и изменения определенных аспектов данных.

### 3. Алгоритмы добычи данных

- Microsoft Association Rules. Правила ассоциаций ищут элементы, которые наиболее вероятно появляются вместе в транзакциях и могут быть использованы для прогнозирования присутствия элемента на основании существования других транзакций.
- Microsoft Clustering. Кластеризация ищет естественные группировки данных. Это особенно полезно, если вы хотите видеть условия, которые имеют тенденцию появляться вместе.
- Microsoft Decision Tree. Дерево решений позволяет создавать прогнозы и виртуальные измерения на основе результатов анализа.
- Microsoft Linear Regression. Использование статистики линейной регрессии, позволяющей на основании существующих данных прогнозировать будущие.
- Microsoft Logistic Regression. Использование статистики логистической регрессии, позволяющей на основании существующих данных прогнозировав будущие.
- Microsoft Naive Bayes. Naive Bayes представляет собой алгоритм классификации, который хорошо себя зарекомендовал в моделях прогнозирования если только атрибуты дискретны или дискретизированы. Предполагается что все входные атрибуты не зависят от прогнозируемого.
- Microsoft Neural Network. Нейронные сети лучше всего использовать дл: классификации дискретных атрибутов, а также регрессии непрерывных атрибутов, если вы заинтересованы в прогнозировании множества атрибутов.
- Microsoft Sequence Clustering. Кластеризация последовательностей позволяет прогнозировать наиболее вероятный порядок событий в последовательности, основанной на известных характеристиках.
- Microsoft Time Series. Временные ряды позволяют прогнозировать будущие события, зависящие от времени на основе известных или обнаруженных шаблонов.

### 3.1. Метод деревья решений

Деревья решений применяются уже довольно долгое время для поиска набора определенных характеристик и правил, а также определения влияния этих правил на искомую переменную. Например, когда вам понадобится определить характерные признаки клиента, который с наибольшей вероятности ответит на рассылку образцов товара, вам придется перевести эти характеристики в набор правил.

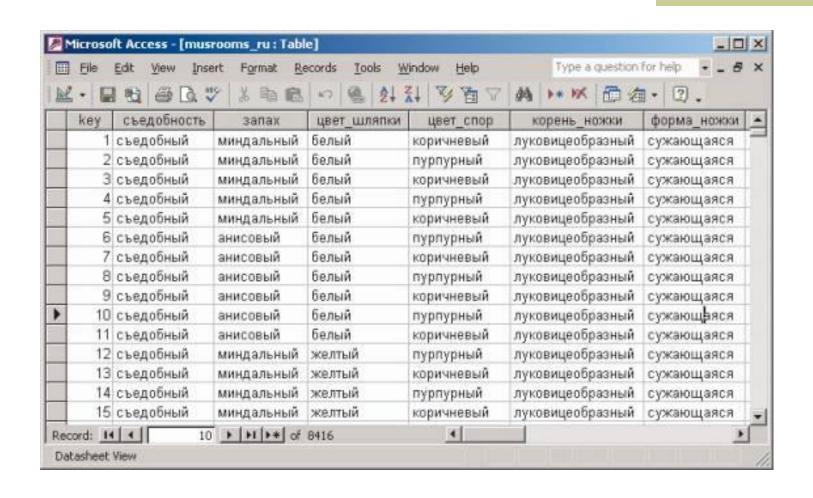
### Задача о грибах. Data Mining, будет состоять из двух процессов:

- обучение модели (которое выполняется однократно и требует относительно много времени)
- и принятие решения о том, относится ли конкретный гриб к категории съедобных (что происходит неоднократно).

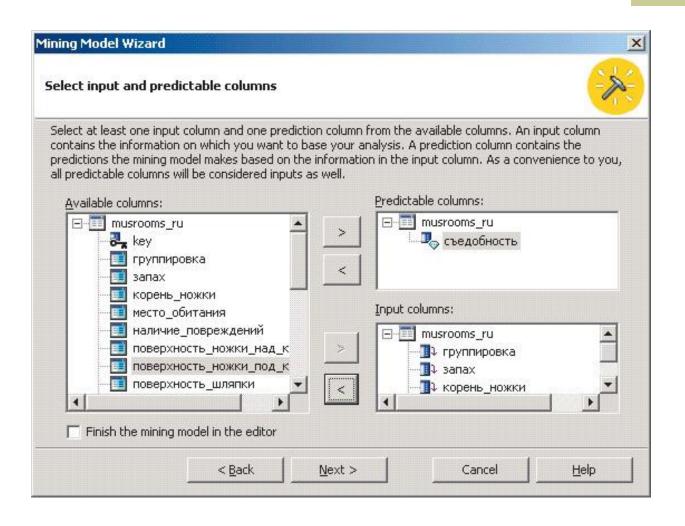
#### Исходные данные

В качестве исходных данных для обучения модели мы воспользуемся набором данных в 8416 грибов, доступных в виде файла в формате CSV по адресу http://www.ics.uci.edu/~mlearn/MLRepository.html, который содержит таблицу, где имеется колонка Edibility с двумя возможными значениями (edible съедобный и poisonous - ядовитый). Файл содержит таблицу, состоящую из 24 столбцов: 22 признака, таких, как форма и цвет шляпки, ножки и т. д., столбец Edibility (съедобность) с двумя возможными значениями (Edible — съедобный и poisonous ядовитый) и ключевое поле Number, содержащее уникальные ключи наблюдений от 1 до 8416).

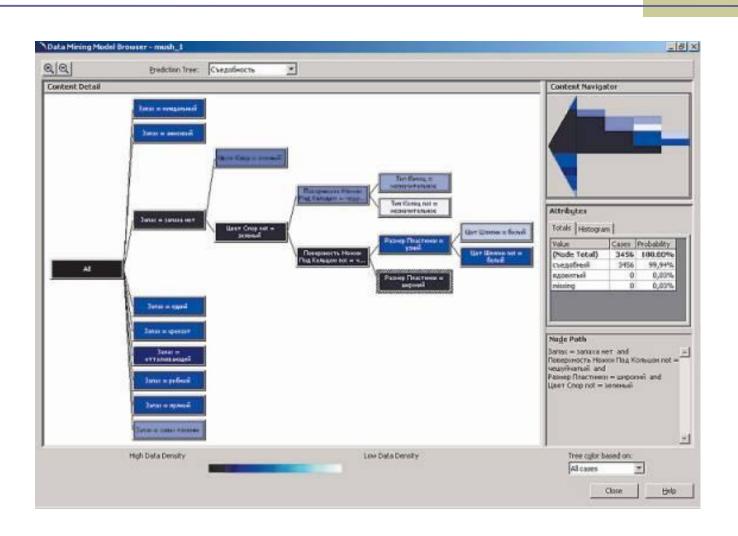
# Исходные данные к определению признаков съедобности грибов



### Выбор полей для исследования



### Пример отчета дерева решений



### Правила классификации данных выглядят так:

- если запах гриба миндальный или анисовый (Odor = ALMOND или Odor = ANIS), то гриб съедобный (EDIBLE);
- если запах другой, то гриб ядовитый (POISONOUS);
- если запаха нет (Odor = NONE), то вопрос требует дальнейшего изучения.

### Второй уровень иерархии

Второй уровень иерархии доступен только для ветви, содержащей данные о грибах без запаха, поэтому очередным параметром в этом случае оказывается цвет спор (если споры зеленые (Spore Print Color = GREEN), то гриб ядовитый), если другой (Spore print color not = GREEN), то, опять же, необходим анализ еще какого-то параметра.

### Третий уровень иерархии

■ Третий уровень иерархии - поверхность ножки под кольцом (Stalk Surface Below Ring), далее для грибов с чешуйчатыми ножками (Stalk Surface Below Ring = SCALY) - анализируем тип колец (Ring Type), а для остальных - размер пластинки (Gill Size) и цвет шляпки (Cap color).

### Область применения

 Таким образом, алгоритм построения деревьев решений позволяет определить набор значений характеристик, позволяющих отделить одну категорию данных от другой (в данной ситуации съедобные грибы от несъедобных); этот процесс называют сегментацией.

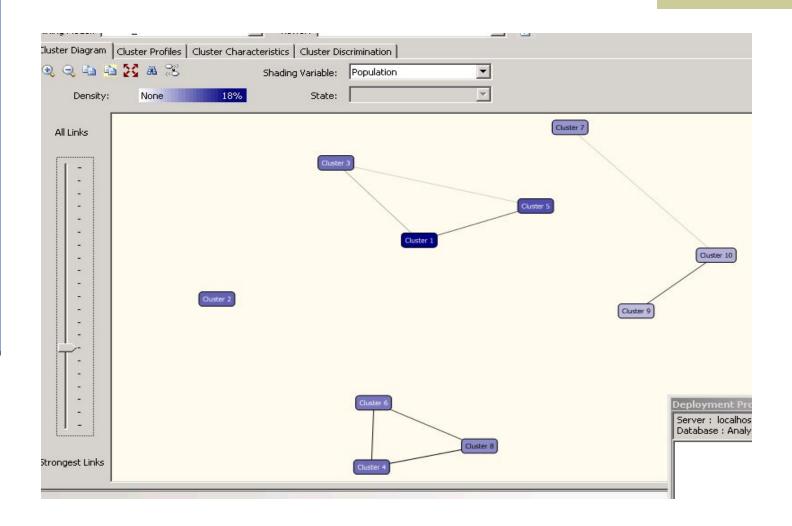
### 3.2. Кластеризация

 При помощи кластеризации информация группируется по схожим признакам. В результате применения данной методики мы получаем сегменты данных, каждый из которых состоит из элементов, схожих по определенным признакам.

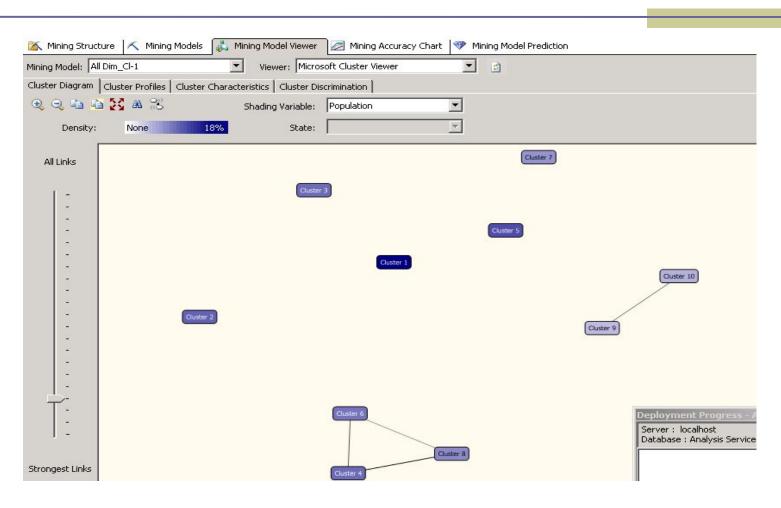
### Рассмотрим многофакторную модель анализа индекса РТС

- Задачи, решаемые в процессе кластеризации выглядят следующим образом:
- 1. построить кластерную модель индекса РТС;
  - 1.1. произвести подсоединение к многомерному хранилищу (кубу) как к источнику исходных данных;
  - 1.2. определить необходимые измерения;
  - 1.3. рассчитать кластерную модель для индекса РТС;
  - 1.4. построить визуальную графическую модель кластеров индекса РТС;
- 2. произвести анализ построенной кластерной модели индекса РТС;
  - 2.1. выяснить наличие и силу связи между кластерами;
  - 2.2. построить графическое представление содержимого кластеров;
  - 2.3. получить вероятности того, что значение входного атрибута попадет в кластер;
  - 2.4. выявить различия между кластерами с низким и высоким индексом РТС.

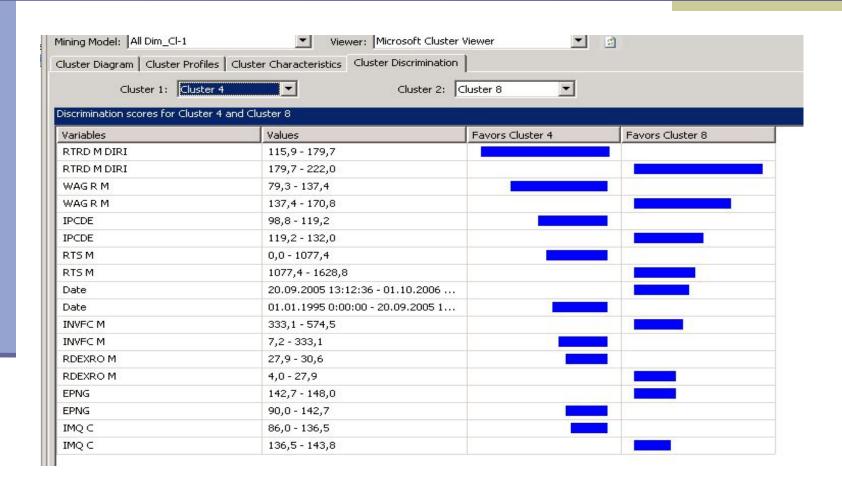
### Пример кластеризации



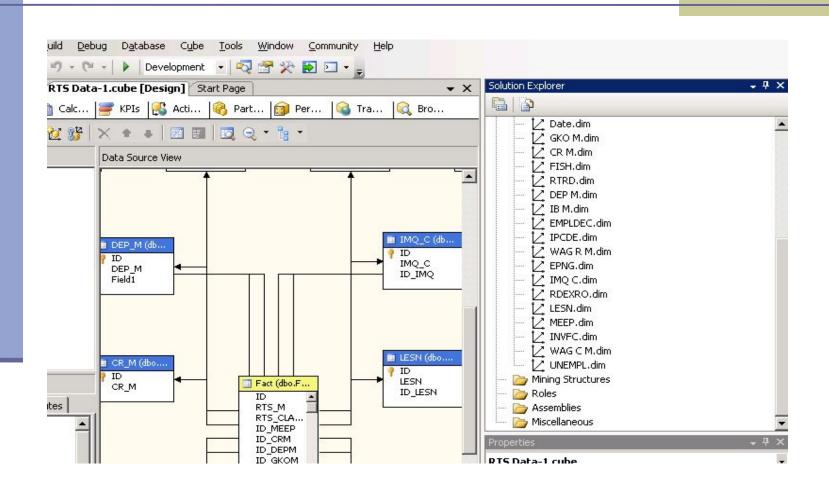
# Перемещая движок All Links вверх или вниз, можно просмотреть наличие сильных и слабых связей между кластерами



#### Панель Cluster Discrimination



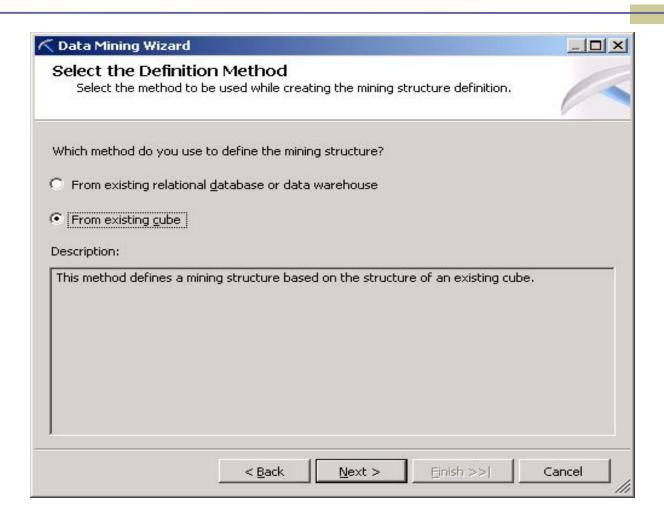
#### 4. Построение модели добычи данных



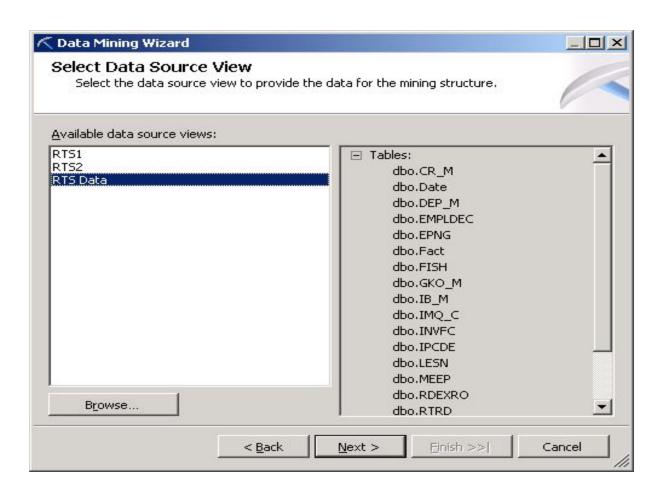
### Выбор команды «Новая модель данных»



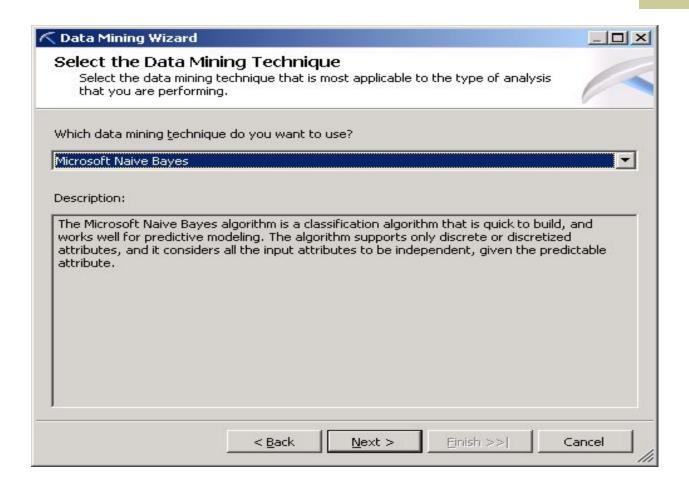
## Выбор способа хранения исходных данных



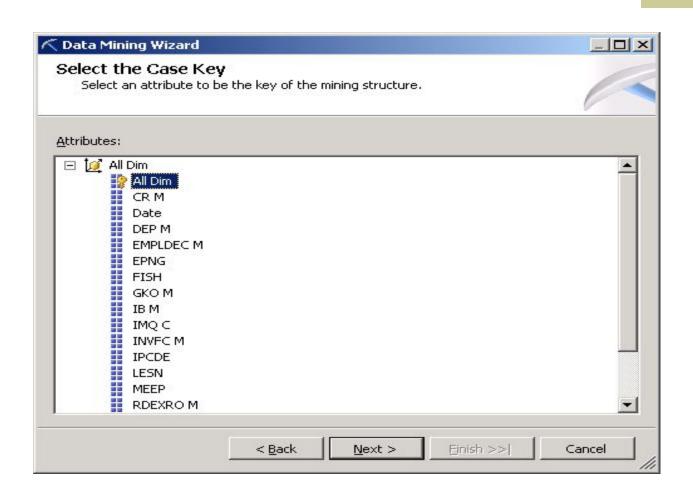
### Выбор куба для дальнейшего анализа



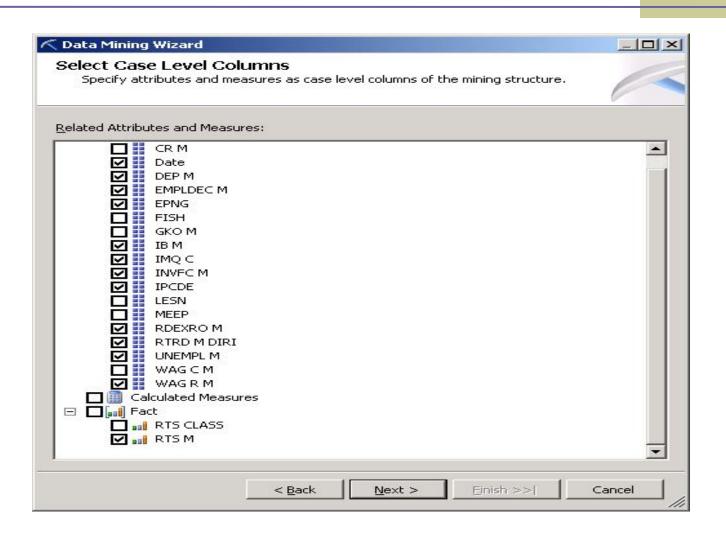
### Выбор алгоритма DataMining



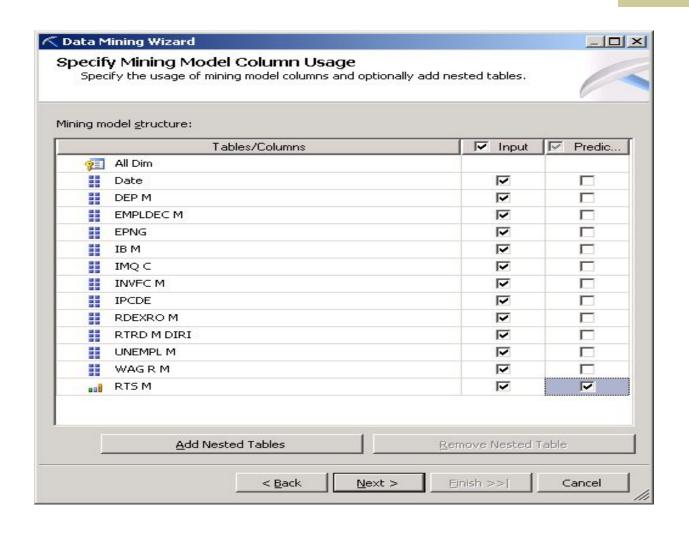
# Выбор уровня измерения для многомерной модели



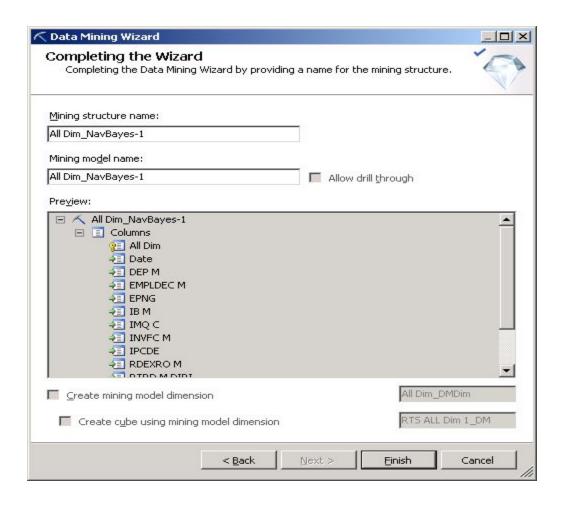
### Выбор атрибутов



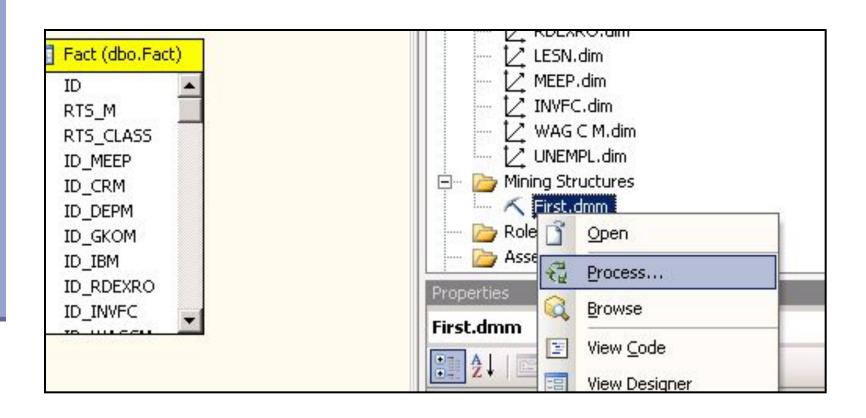
### Разделение атрибутов



#### Ввод имени модели



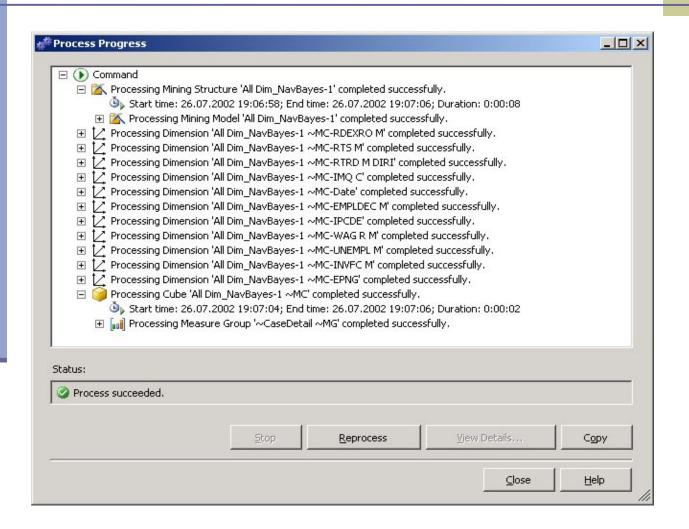
### Список моделей Data Mining



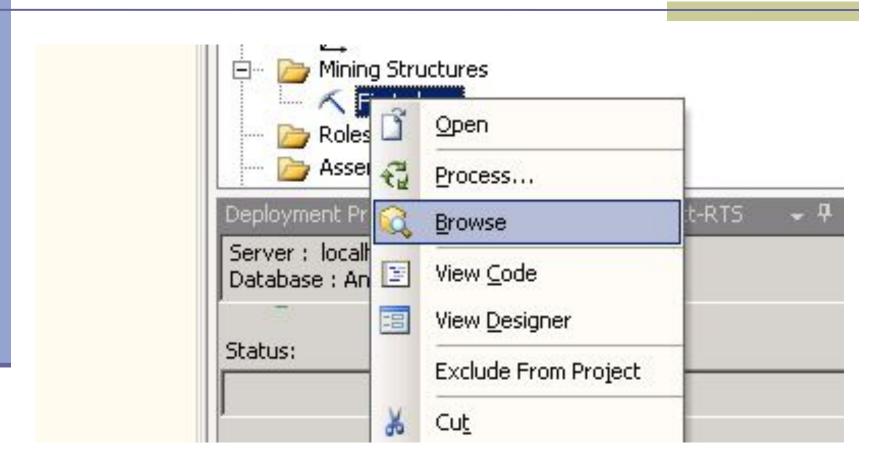
#### Расчет модели

В панели MS\_Solution Explorer щелкните правой кнопкой мыши на имени модели и из контекстного меню выберите Process Model... (Процессинг модели...)

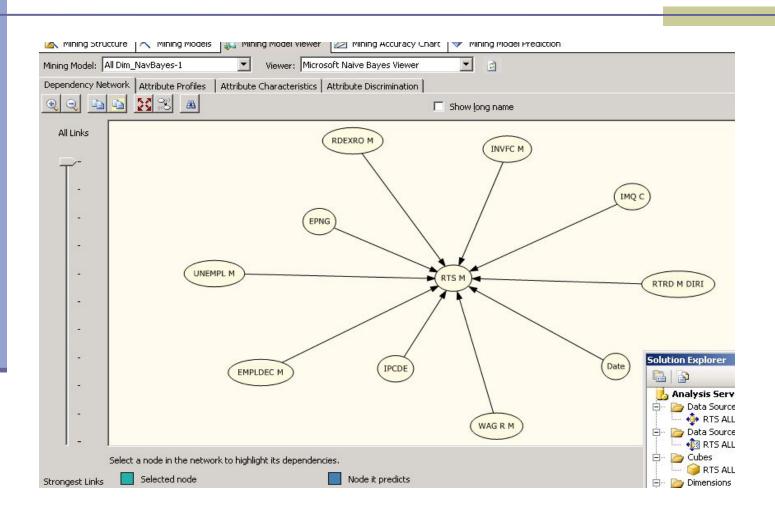
# Сообщение об окончании процессинга



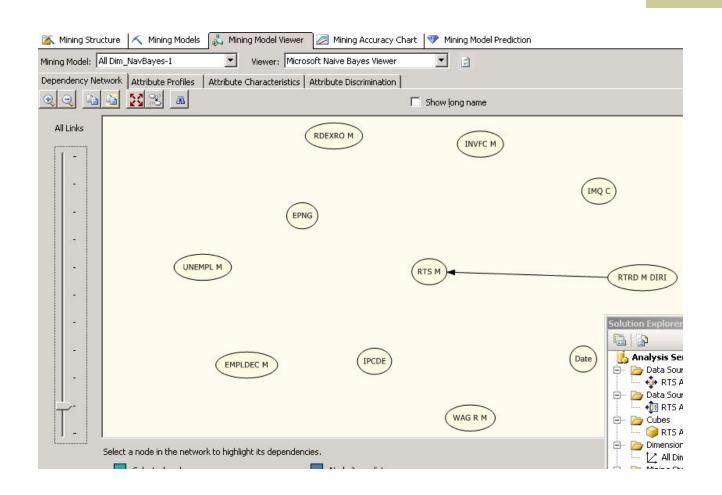
# Запуск на иллюстрацию результатов построения модели



### Вид модели Naive Bayes в виде графа

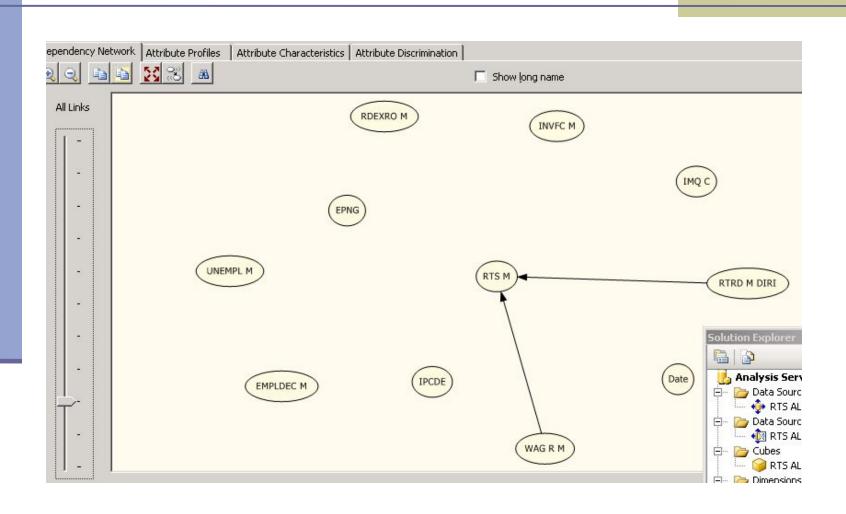


# 5. Анализ модели Microsoft Naive Bayes

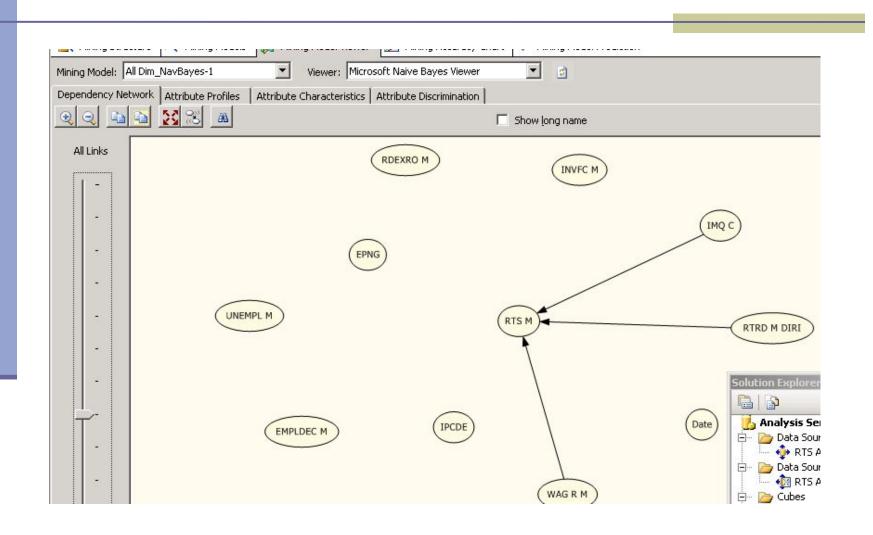


Появление первой связи между кластерами

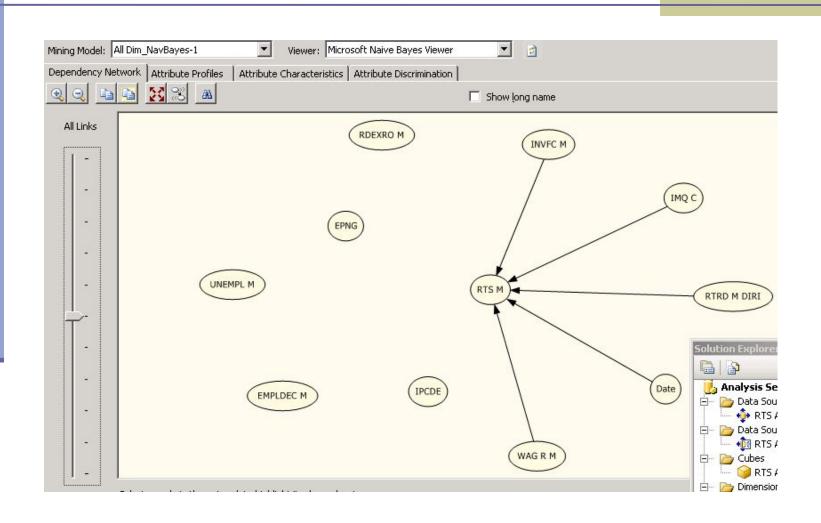
### Во вторую очередь появляется влияние уровня средней зарплаты (WAG\_R\_M)



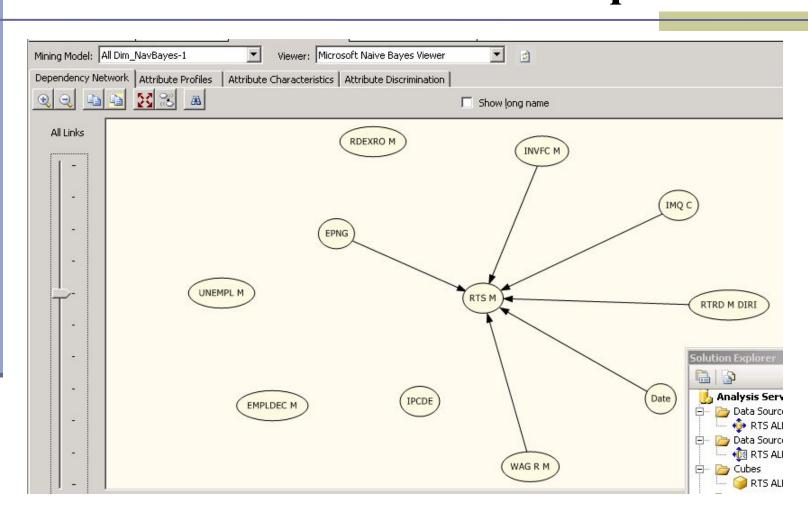
### В-третьих, появляется влияние добычи полезных ископаемых (в % к январю 1995 года) IMQ С



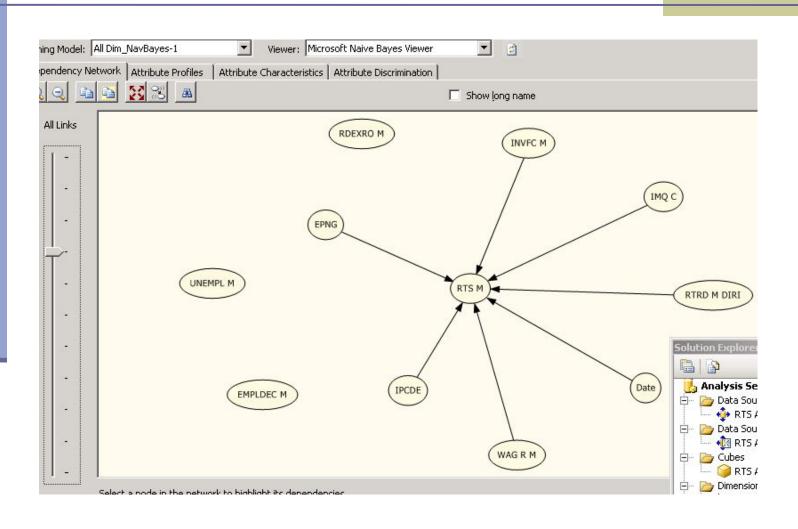
# В-четвертых, появляется влияние временного роста и инвестиций в основной капитал в млрд. руб. (Date, INFC M)



# Влияние показателя «Добыча сырой нефти и газа»



# Влияние показателя «Индекс промышленности».



# Построение модели DataMining по технологии MS SQL Server 2000

