



CRAFT

(Creative Algorithm Framework & Tools)

Что такое?

- Новая креативная методология. В основе концепции — понятие «Большой идеи» — социальной формы отношений, создавая которую, мы выстраиваем новые роли на основе уже существующих в обществе моделей.

(автор Василий Лебедев)

6 ЗАДАЧ, КОТОРЫЕ РЕШАЕТ МЕТОДОЛОГИЯ CRAFT


- Как создавать идеи, воспринимаемые людьми.
- Как превращать социальные формы в предметные, которые можно потрогать и покликать.
- Как формулировать идею, чтобы все приняли и поняли её правильно.
- Как сотворить идею, и какие существуют минимально необходимые условия её устойчивости.
- Как выбрать и оценить идею.
- Какой набор методик поможет в повседневной практике.

Для кого :

- Для тех, кто изучает творческие процессы и ищет рабочие методы создания идей, которые будут понятны и полезны людям.
- Для тех, кто посвящает время глубокому изучению темы, не ждет фокусов и готовых решений.

Как работает?

- Постановка задачи
- Поиск абстрактных идей
- Формулирование
- Поиск предметных идей
- Креативная концепция



Например, вы хотите придумать концепцию ресторана, куда посетители будут приходить в вечерней одежде. Вечерняя одежда — это форма отношений. Разбираем ее на элементы: в каких случаях люди одеваются таким образом? Театр, гала-концерт, церемония вручения премии «Оскар». Помещаем эти элементы в контекст ресторана: как сделать поход в ресторан похожим на поход в театр или посещение торжественной церемонии? Культурная программа, тематические мероприятия и т. п. Теперь ресторан уже не просто «общепит», а нечто большее.



