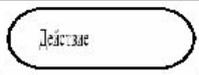
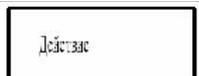
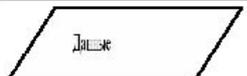
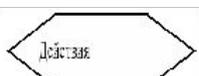
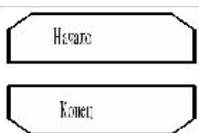
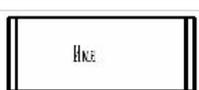


ОСНОВНЫЕ ТИПЫ АЛГОРИТМИЧЕСКИХ СТРУКТУР



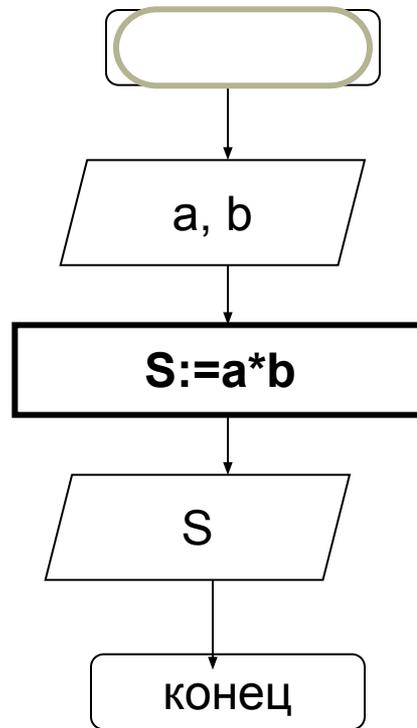
СХЕМ АЛГОРИТМОВ ГОСТ ЕСПД **19.701-90**

Название блока	Обозначение	Назначение блока
1. Терминатор		Начало, завершение программы или подпрограммы
2. Процесс		Обработка данных (вычисления, пересылки и т.п.)
3. Данные		Операции ввода-вывода
4. Решение		Ветвления, выбор, итерационные и поисковые циклы
5. Подготовка		Счетные циклы
6. Граница цикла		Любые циклы
7. Предопределенный процесс		Вызов процедур
8. Соединитель		Маркировка разрывов линий
9. Комментарий		Пояснения к операциям

ЛИНЕЙНЫЙ АЛГОРИТМ (СЛЕДОВАНИЕ).

Алгоритм, в котором команды выполняются последовательно одна за другой, называется линейным алгоритмом.

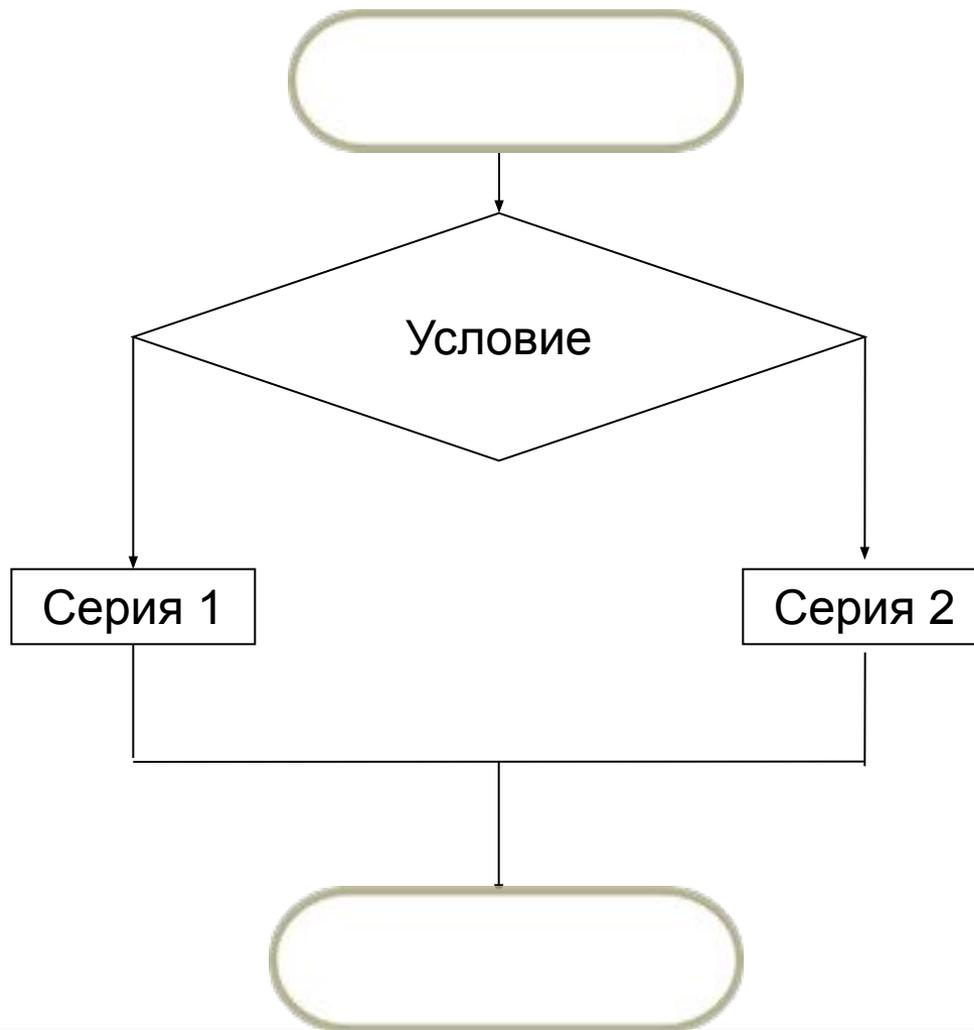
Пример. Найти площадь S прямоугольника, если известны его стороны a , b .



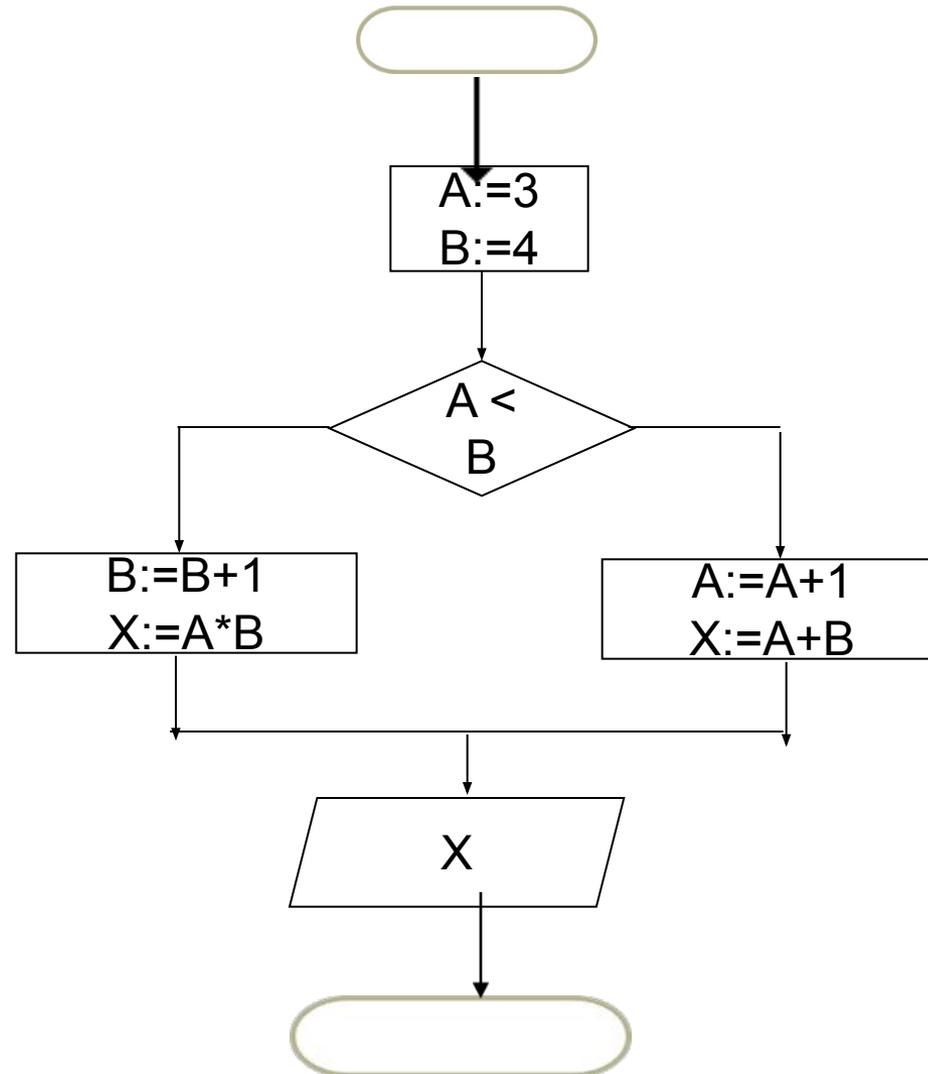
АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ СТРУКТУРА «ВЕТВЛЕНИЕ»

В алгоритмической структуре «ветвление» та или иная серия команд выполняется в зависимости от истинности условия.

Блок-схема



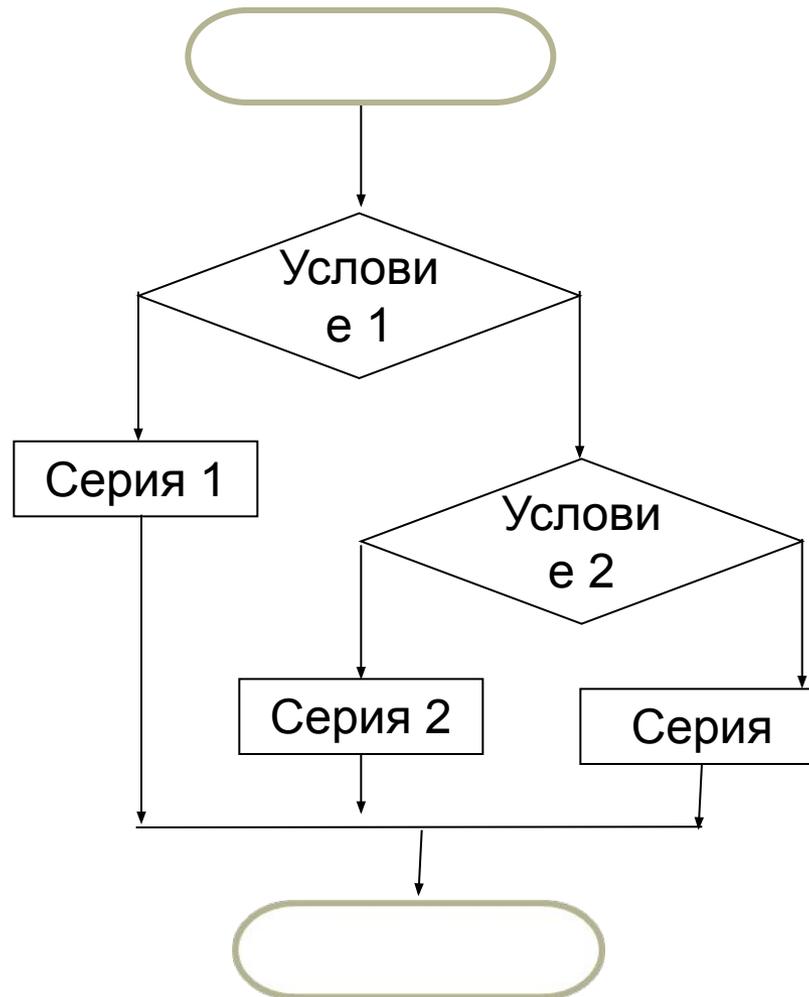
Пример. Фрагмент алгоритма изображен в виде блок-схемы. Определите, какое значение переменной X будет напечатано в результате его выполнения.



АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ СТРУКТУРА «ВЫБОР»

**В алгоритмической структуре «выбор»
выполняется одна из нескольких
последовательностей команд при истинности
соответствующего условия.**

Блок-схема

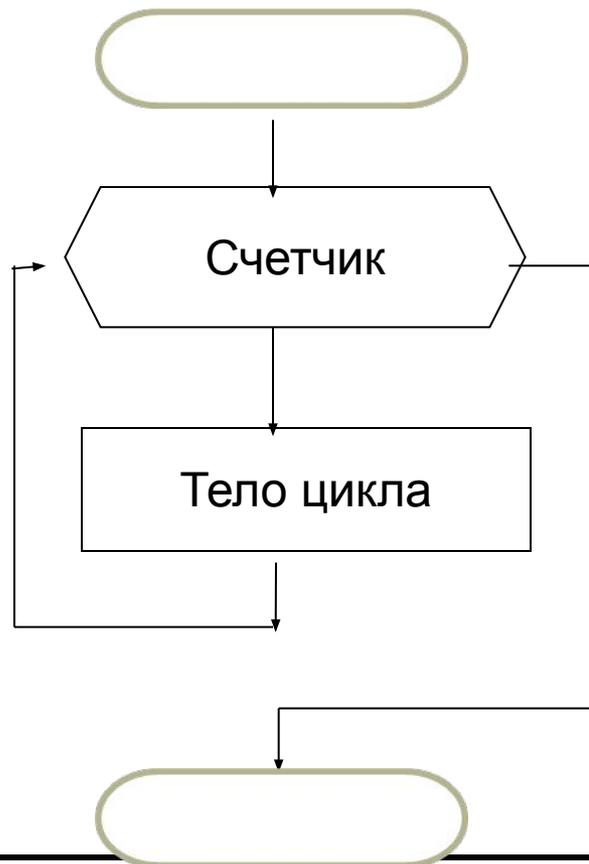


АЛГОРИТМИЧЕСКАЯ СТРУКТУРА «ЦИКЛ»

**В алгоритмической структуре
«цикл» серия команд (тело цикла)
выполняется многократно.**

ЦИКЛ СО СЧЕТЧИКОМ (ИЗВЕСТНОЕ ЧИСЛО ПОВТОРЕНИЙ).

Блок-схема



ЦИКЛ СО СЧЕТЧИКОМ (НЕИЗВЕСТНОЕ ЧИСЛО ПОВТОРЕНИЙ).

Блок-схема

