

# Урок информатики 5 класс

Автор: учитель  
информатики и ИКТ  
МОУ СОШ № 1 г.  
Новоузенска  
Чеботарёва Е.Н.



Тема урока:

# "Компьютерная графика"



# Цель урока:

- *сформировать представление учащихся о графическом редакторе, о его возможностях.*

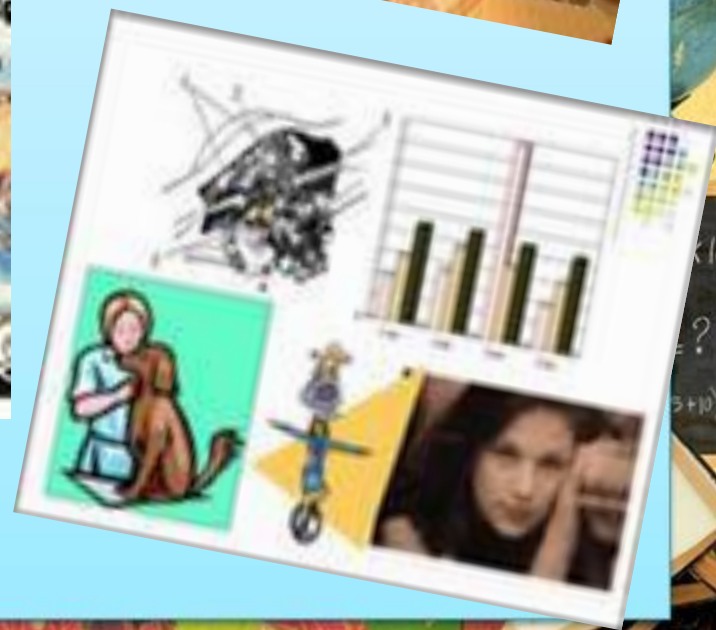
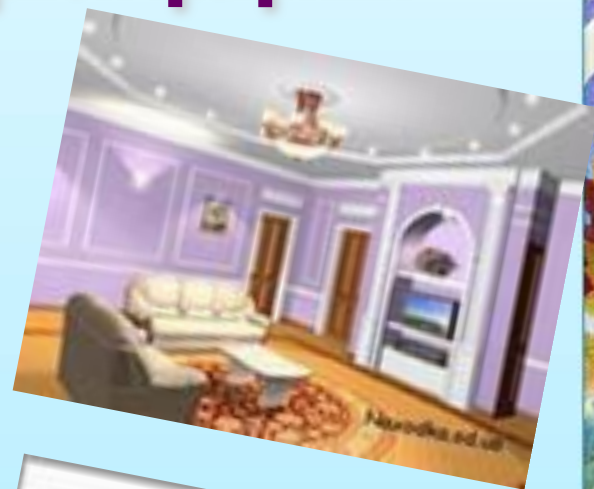
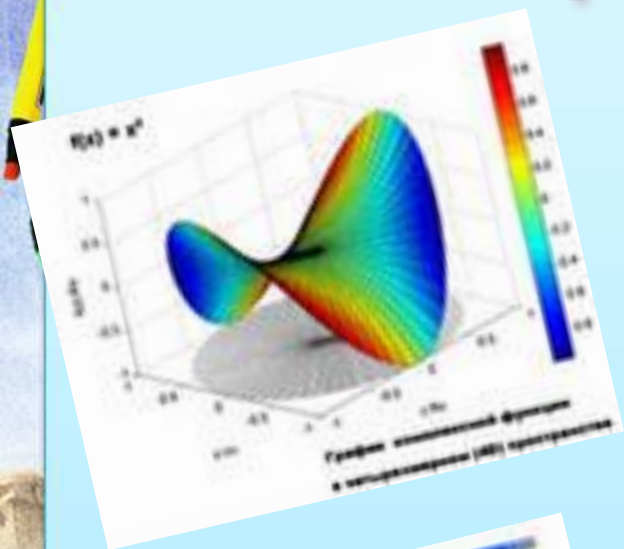


# Структура урока

- Организационный момент.
- Актуализация и проверка усвоения изученного материала.
- Изучение нового материала.
- Физкультминутка.
- Практическая работа.
- Подведение итогов урока.
- Домашнее задание.



# Области применения компьютерной графики

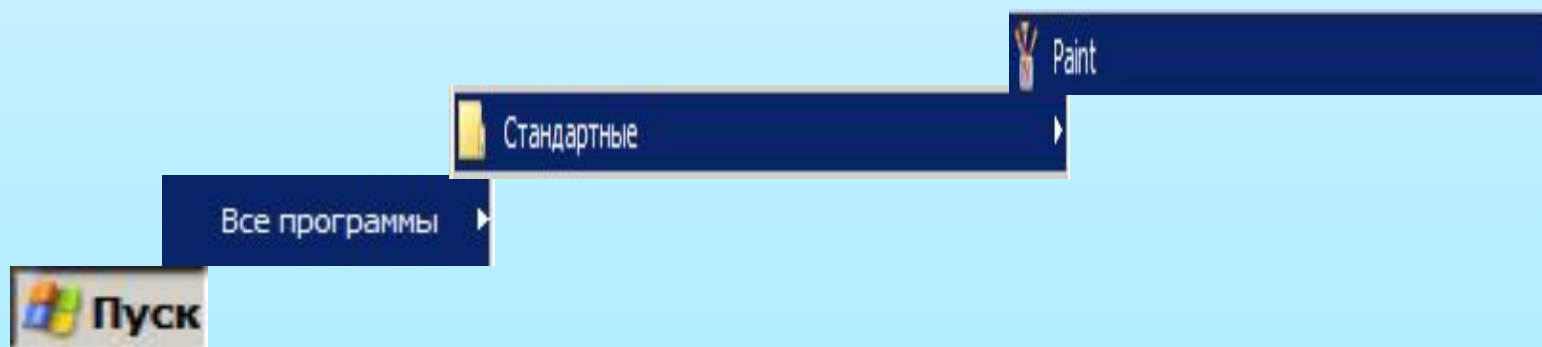


# Графический редактор -

**это программа,  
предназначенная для  
создания картинок,  
поздравительных открыток,  
рекламных объявлений,  
приглашений, иллюстраций к  
докладам и других  
изображений.**



В группе программ  
Стандартные находится  
графический редактор Paint.

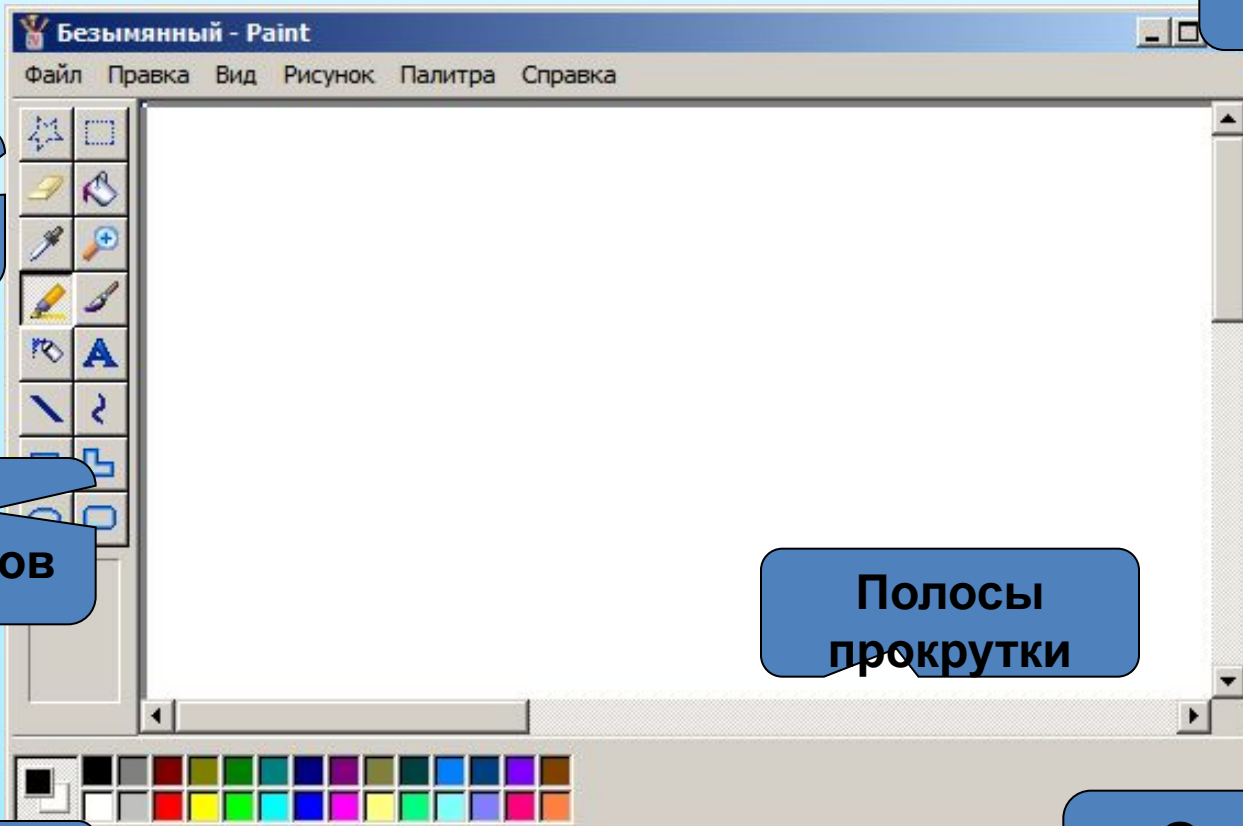


# Элементы окна графического редактора Paint.

Строка заголовка

Рабочая область

Строка меню



Панель инструментов

Полосы прокрутки

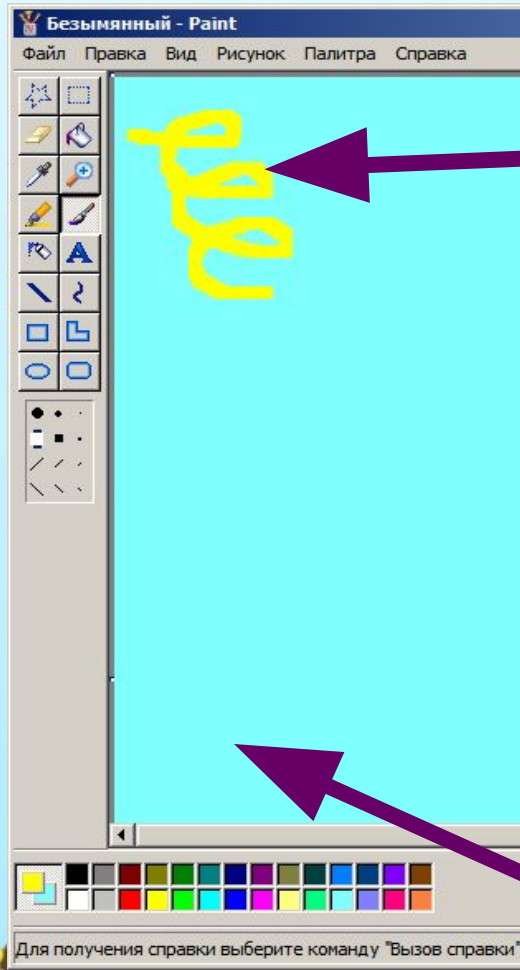
Полосы прокрутки

Палитра

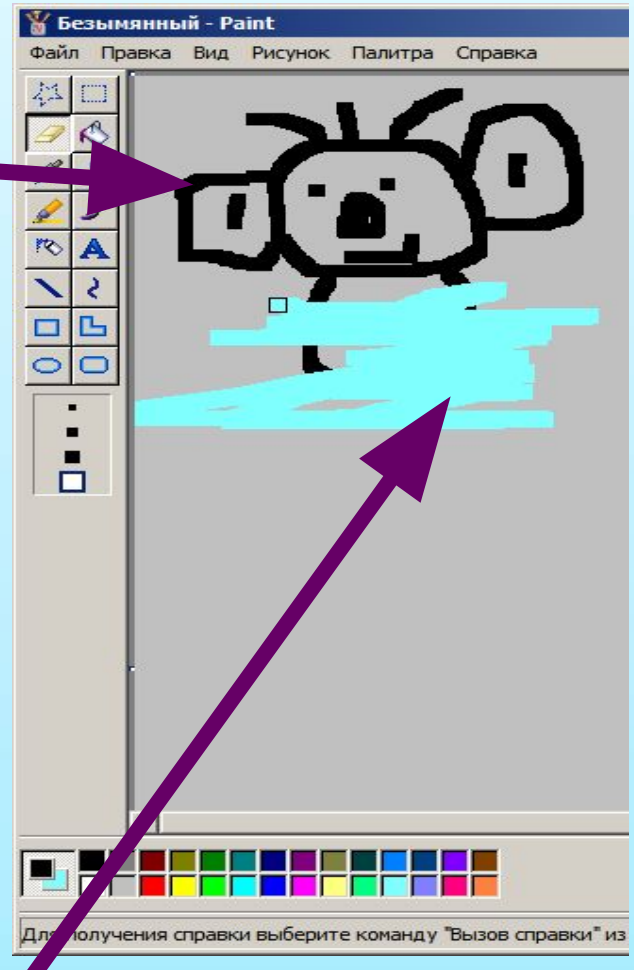
Строка состояния



# Выбор цвета

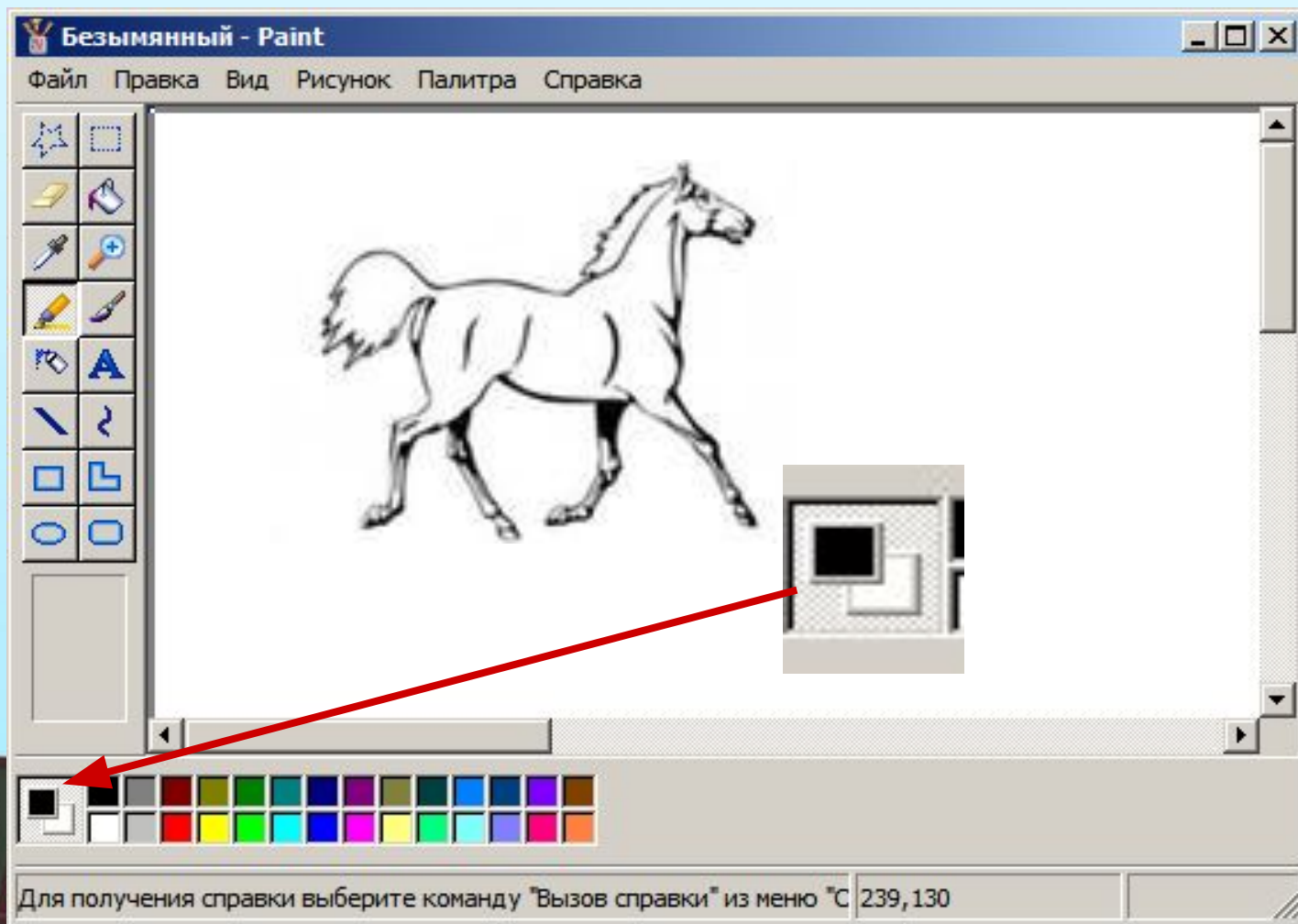


Основной  
цвет



Фоновый  
цвет

По умолчанию используется чёрный основной и белый фоновый цвета.



# Панель инструментов

Выделение произвольной области



Выделение прямоугольной области

Ластик



Заливка

Выбор цвета (пипетка)



Масштаб (лупа)

Карандаш



Кисть

Распылитель



Надпись

Линия



Кривая

Прямоугольник



Многоугольник

Эллипс (овал)



Скругленный прямоугольник

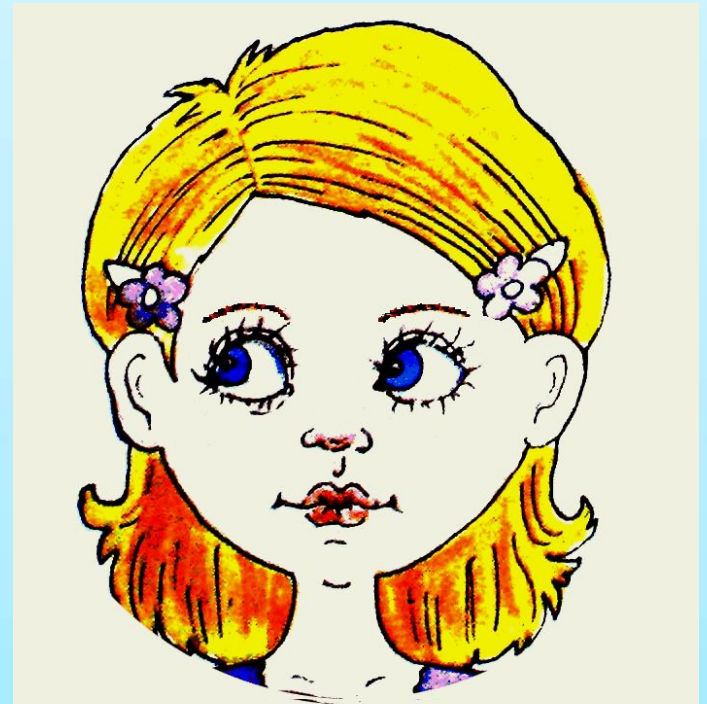


# Физкультминутка

## «В разные стороны»

Круговые движения  
глазных яблок:

- по часовой стрелке
- против часовой стрелки



# «Близко - далеко»

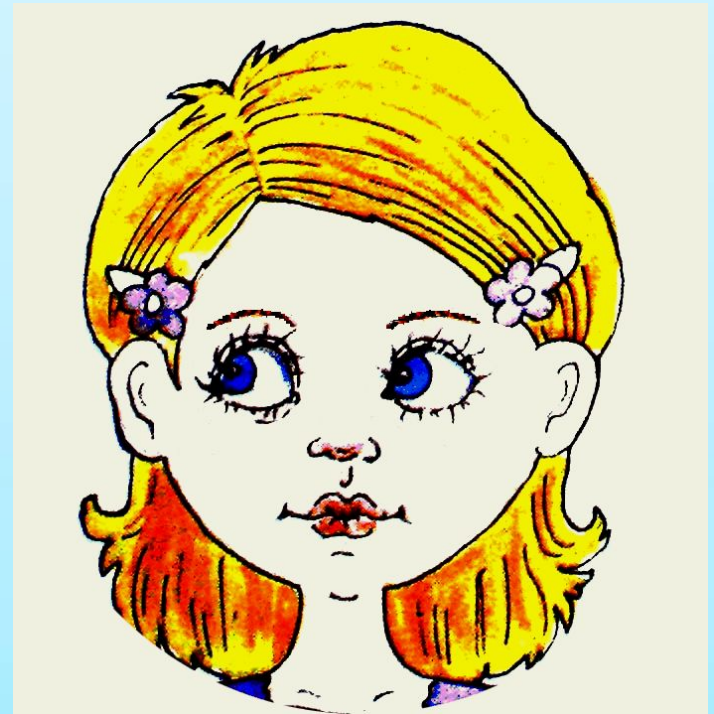
Приближайте и  
отводите  
пальчик



# «Велотренажёр для глаз»

Перемещение взгляда  
в разных  
направлениях:

- вверх-вниз;
- вправо-влево;



# «Жмурки»

- Крепко зажмурьте глаза;
- Широко откройте глаза



# «Моргание»





# «СОН»

- **Закройте глаза**

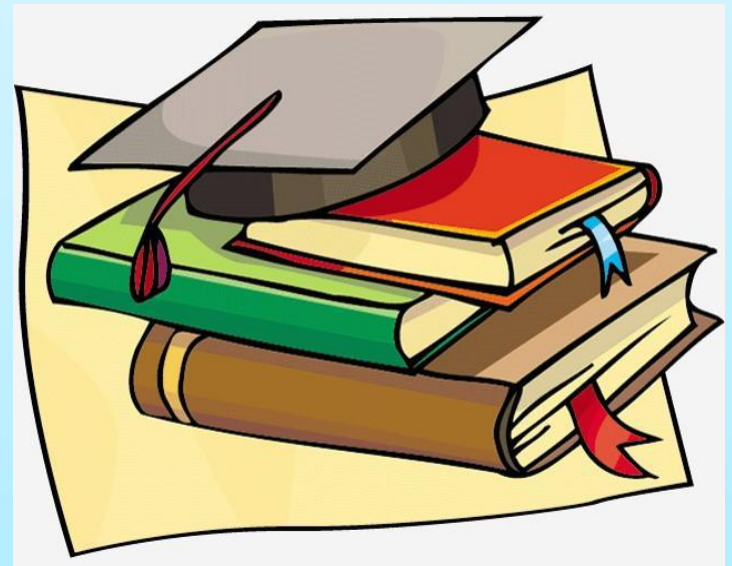


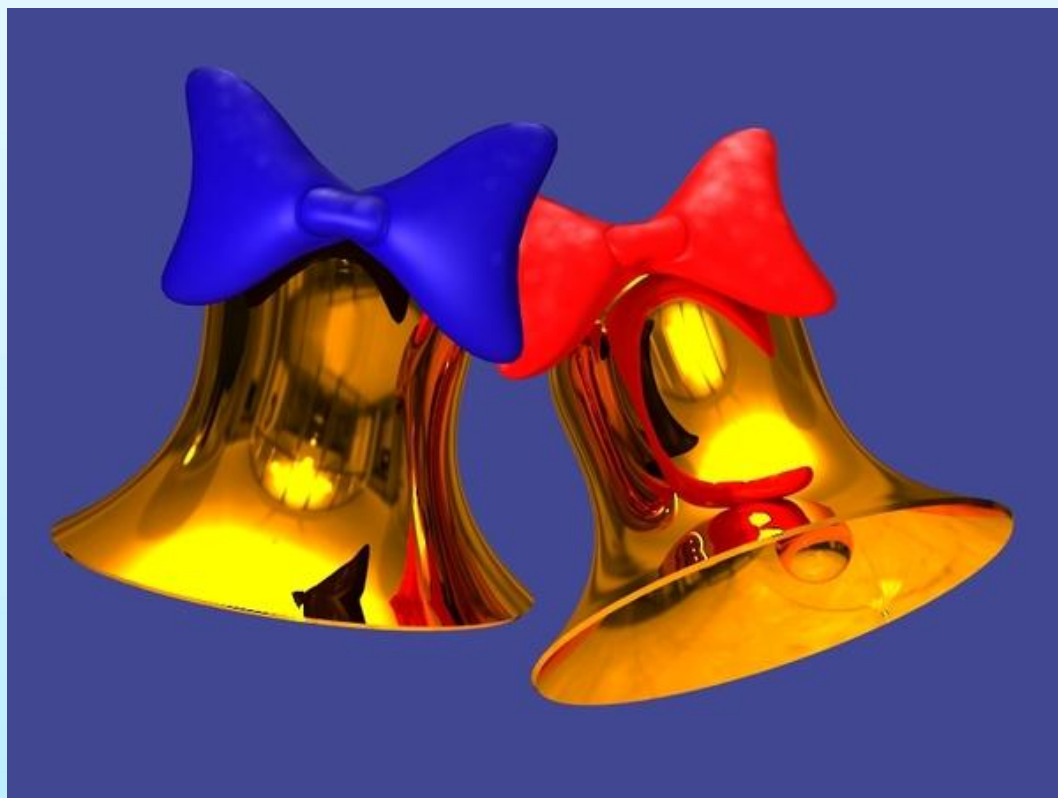
***Практическая работа №10.***  
**«Знакомимся с инструментами  
графического редактора».**  
**(Задания 1-3, стр. 165-168)**



# Домашнее задание

- **Учебник: § 2.10 (стр. 95 – 101);**
- **Рабочая тетрадь: №№ 51, 52 стр. 84.**
- **Творческое задание\* (по желанию): выполнить рисунок в графическом редакторе Paint.**





*СПАСИБО ЗА УРОК!*

