

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

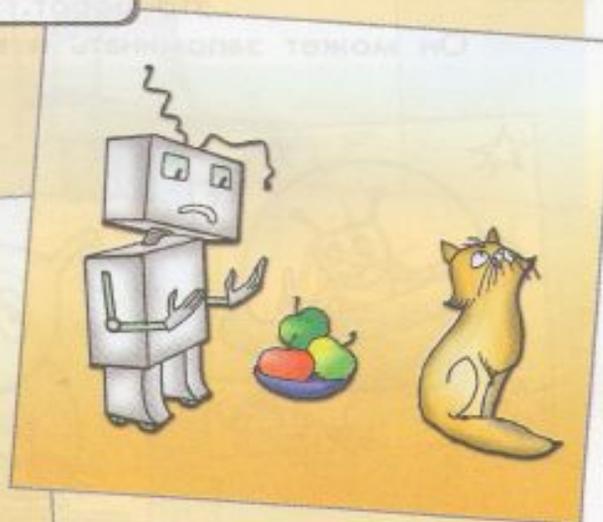
ЧАСТЬ 1



Описание действия и процессов

ИЗДАТЕЛЬСТВО
БАХАСС

РАЗДЕЛ 1



**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева
(I четверть 8 урок)**

Контрольная работа

Цели урока:

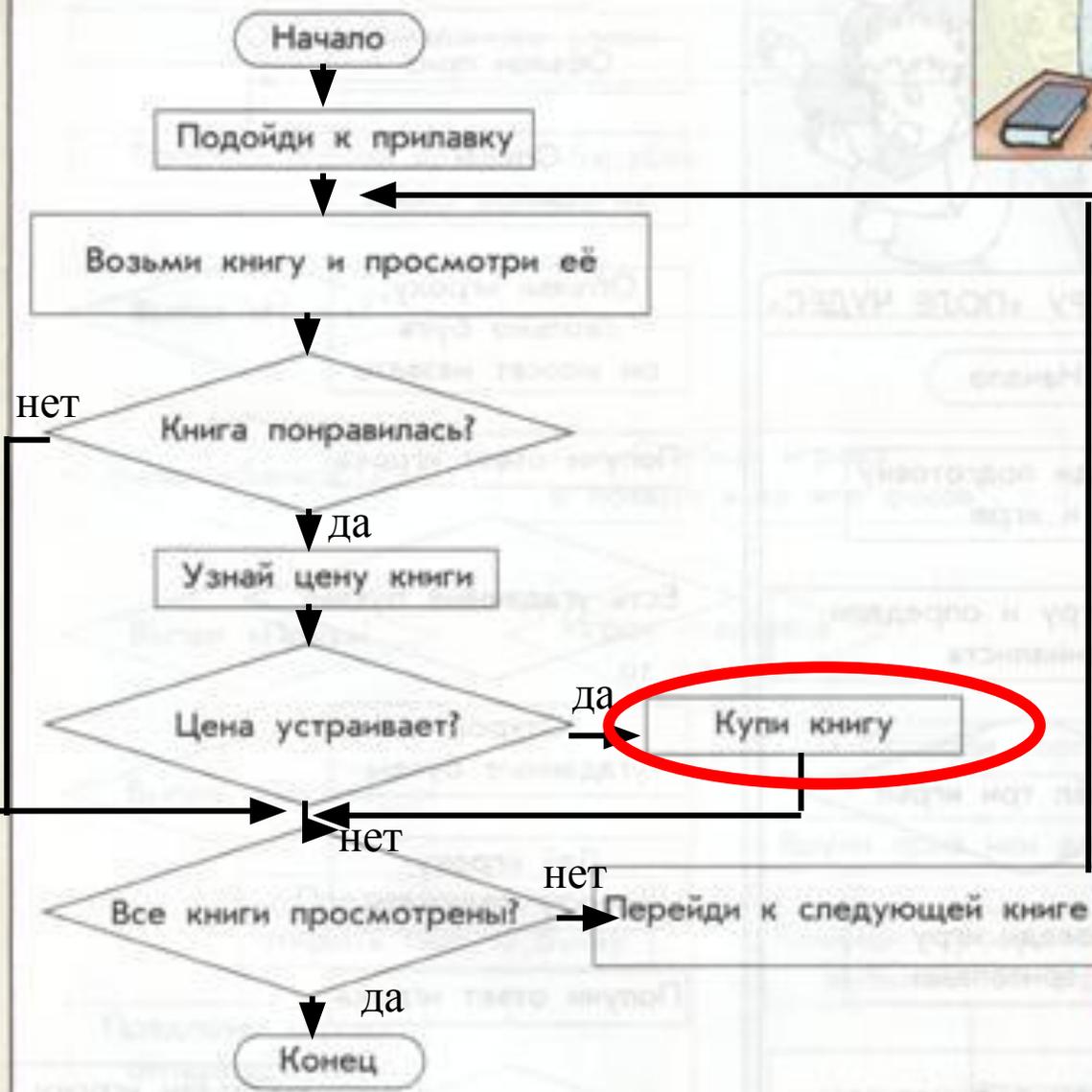
- закрепить умение восстанавливать правильную последовательность команд в линейном алгоритме;
- закрепить умение составлять схему нелинейного алгоритма.

30

Нарисуй стрелки на схеме алгоритма, впиши слова «ДА» и «НЕТ».

Обведи команду, которая выполняется не всегда.

ВЫБЕРИ КНИГУ



Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.: Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

**Учитель информатики
МБОУ «СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область

Желаю всем приятного просмотра!!!