

# КуМИР – практикум «Робот» с автопроверкой

---

Валов Андрей Михайлович, к.п.н.,  
доц. каф. ИТВО НИПКиПРО



# Сайт К.Ю.Полякова

---

<http://kpolyakov.spb.ru/school/kumir.htm>

## Робот

Курс по исполнителю Робот состоит из 12 уроков:

- **Урок 1.** Знакомство с исполнителем Робот. Линейные алгоритмы.
- **Урок 2.** Циклы «N раз».
- **Урок 3.** Циклы «N раз» (решение задач).
- **Урок 4.** Вложенные циклы.
- **Урок 5.** Циклы с условием (циклы «пока»).
- **Урок 6.** Ветвления.
- **Урок 7.** Сложные условия.
- **Урок 8.** Вспомогательные алгоритмы.
- **Урок 9.** Переменные.
- **Урок 10.** Алгоритмы с результатом (алгоритмы-функции).
- **Урок 11.** Циклы с переменной.
- **Урок 12.** Алгоритмы с параметрами.

### Материалы курса:

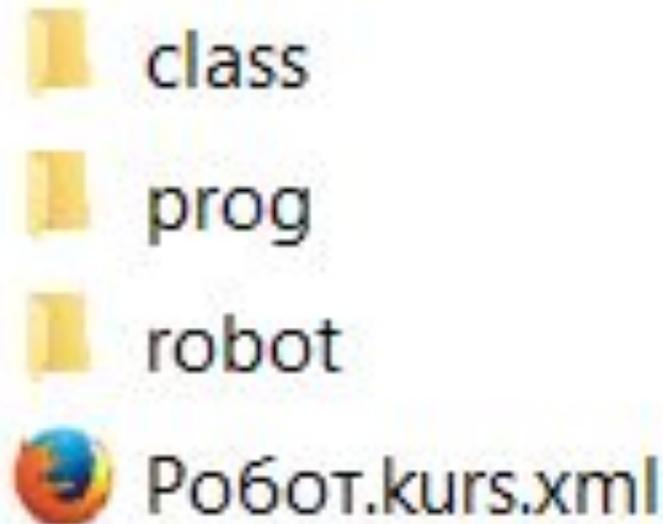
- Презентация [«Исполнитель Робот»](#).
- [Практикум](#) для использования в среде КуМир (версия не ниже 1.8).
- Учителя могут получить **решения** всех задач практикума. Для этого нужно связаться с автором по [электронной почте](#).

[Практикум](#) для использования в среде КуМир (версия не ниже 1.8).

# Подготовка практикума

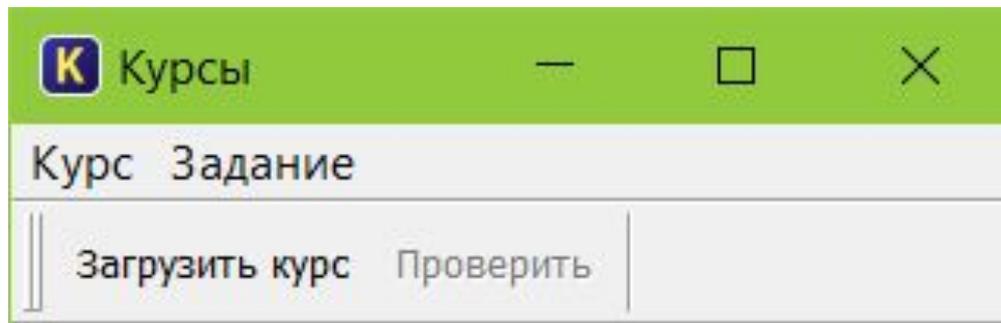
---

1. Скачиваем  **robokum.zip**
2. Распаковываем в новую папку на диск ПК

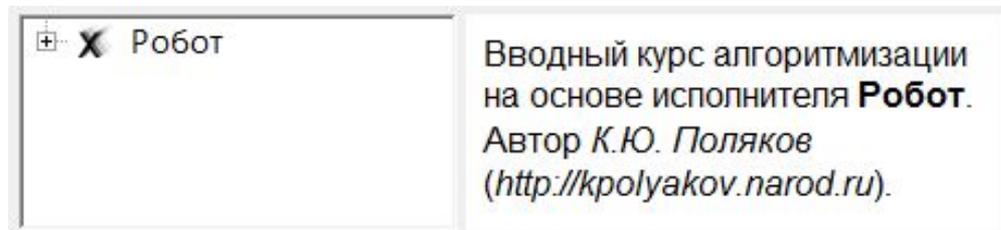
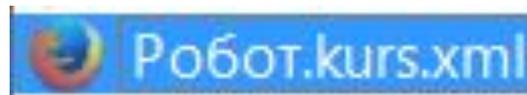


# Подключение практикума

1. Запускаем **КуМИР**
2. Выбираем в меню **Инструменты/Практикум**
3. Нажимаем **Загрузить курс**



4. В качестве загружаемого файла указываем

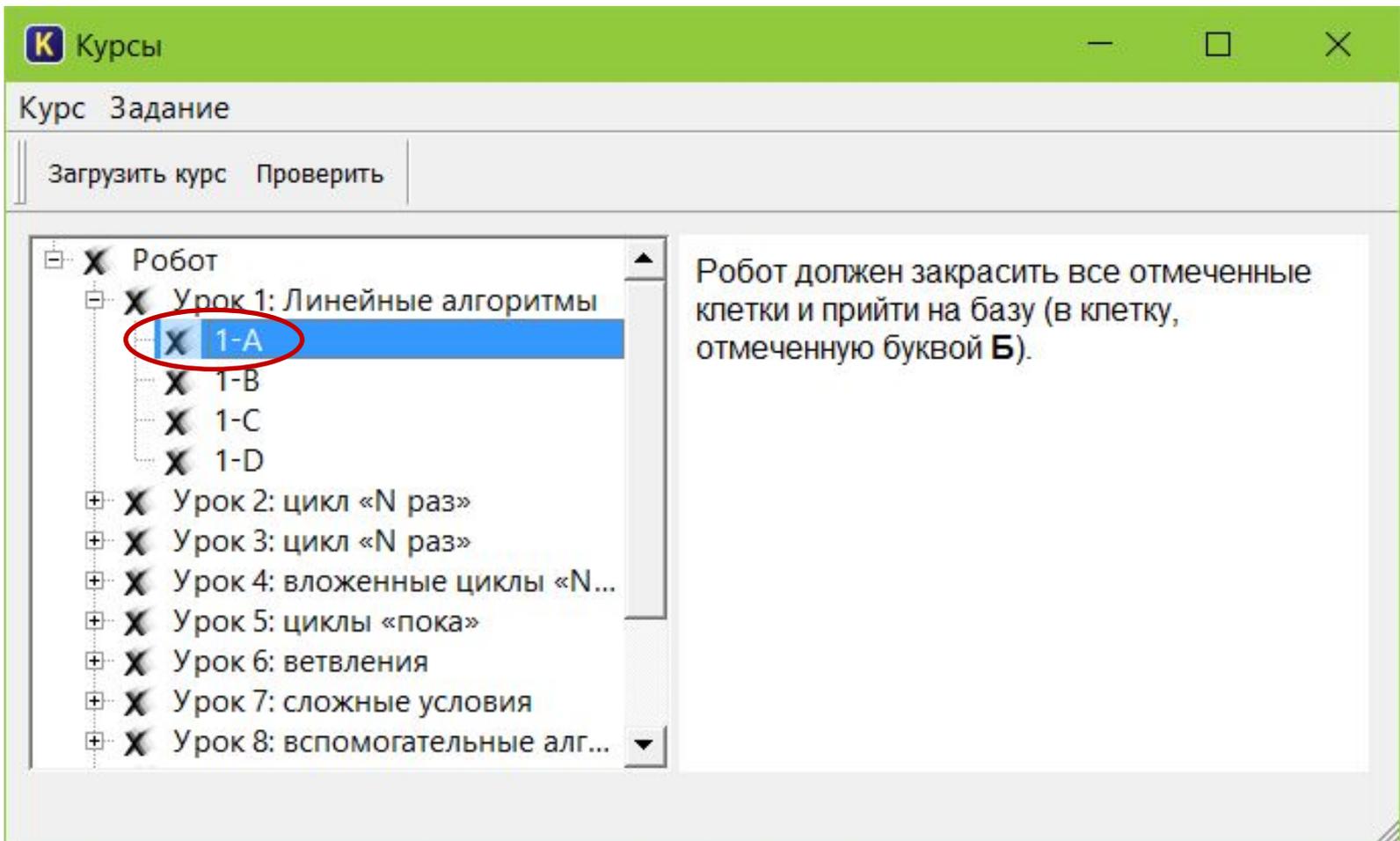


# Задания практикума

---

- ~~X~~ Робот
  - ~~X~~ Урок 1: Линейные алгоритмы
  - ~~X~~ Урок 2: цикл «N раз»
  - ~~X~~ Урок 3: цикл «N раз»
  - ~~X~~ Урок 4: вложенные циклы «N раз»
  - ~~X~~ Урок 5: циклы «пока»
  - ~~X~~ Урок 6: ветвления
  - ~~X~~ Урок 7: сложные условия
  - ~~X~~ Урок 8: вспомогательные алгоритмы
  - ~~X~~ Урок 9: переменные
  - ~~X~~ Урок 10: алгоритмы с результатом
  - ~~X~~ Урок 11: циклы с переменной
  - ~~X~~ Урок 12: алгоритмы с параметрами

# Задания практикума



Курсы

Курс Задание

Загрузить курс Проверить

- [-] X Робот
  - [-] X Урок 1: Линейные алгоритмы
    - X 1-A
    - X 1-B
    - X 1-C
    - X 1-D
  - [+] X Урок 2: цикл «N раз»
  - [+] X Урок 3: цикл «N раз»
  - [+] X Урок 4: вложенные циклы «N...
  - [+] X Урок 5: циклы «пока»
  - [+] X Урок 6: ветвления
  - [+] X Урок 7: сложные условия
  - [+] X Урок 8: вспомогательные алг...

Робот должен закрасить все отмеченные клетки и прийти на базу (в клетку, отмеченную буквой Б).

# Задания практикума

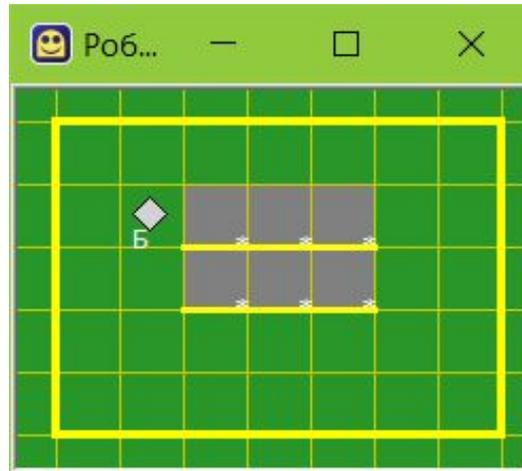
The screenshot shows a software interface for a programming task. The main window is titled "Новая программа - Кумир" and has a menu bar with options: "Программа", "Редактирование", "Вставка", "Выполнение", "Инструменты", "Робот", "Чертежник", "Инфо", "Миры". Below the menu is a toolbar with various icons. The main workspace contains the following text:

```
1 использовать Робот
2 алг Миссия
3 - дано | Робот на поле
4 - надо | Закрасить все отмеченные клетки
5         | и привести Робота на Базу.
6 нач
7 -
8 кон
9
```

An inset window titled "Роб..." displays a 10x10 grid. The grid is mostly green, with a yellow border around a 6x6 area. Inside this area, the letter "Б" is in the top-left cell, and three asterisks "\*" are arranged in a 2x2 pattern in the center. A small grey diamond icon is located in the bottom-right corner of the grid.

# Проверка

---



**Выполнение/Запустить тестирование**

ИЛИ

Загрузить курс **Проверить**

---

>> 21:42:33 - 1-А.kum\* - Тестирование начато

Задание выполнено успешно.

>> 21:42:35 - 1-А.kum\* - Тестирование завершено

---

# Спасибо за внимание!

---



Обратная связь  
<http://nipkipro.ru/>

Контакты  
[valovam@mail.ru](mailto:valovam@mail.ru)

