

# Введение в экосистему Hadoop

Максим Губин

Томск



# На этой лекции будут рассмотрены

- ❖ Hadoop
- ❖ MapReduce
- ❖ HDFS
- ❖ Avro
- ❖ Pig
- ❖ Spark
- ❖ MLLIB

# Что такое Hadoop

- ❖ Hadoop - это программная среда с открытым исходным кодом, используемая для распределенного хранения и обработки наборов данных больших данных с использованием модели программирования MapReduce.
- ❖ Он состоит из компьютерных кластеров, построенных из оборудования потребительского уровня.
- ❖ Все модули в Hadoop разработаны с фундаментальным предположением, что аппаратные сбои являются обычным явлением и должны автоматически обрабатываться платформой.



# История развития Hadoop

- ❖ Статья "Файловая система Google", опубликована в октябре 2003 года;
- ❖ Hadoop 0.1.0 был выпущен в апреле 2006 года;
- ❖ HBase и Pig были созданы в октябре 2007 года;
- ❖ В 2009 году Hadoop был использован для обработки петабайта данных;
- ❖ Выпуск Hadoop 1.0: ноябрь 2012 г.;
- ❖ Apache Spark был готов к производству в 2014 году;
- ❖ Hadoop 3.0 был выпущен в 2017 году.
- ❖ Развитие Hadoop быстро продолжается и сейчас.

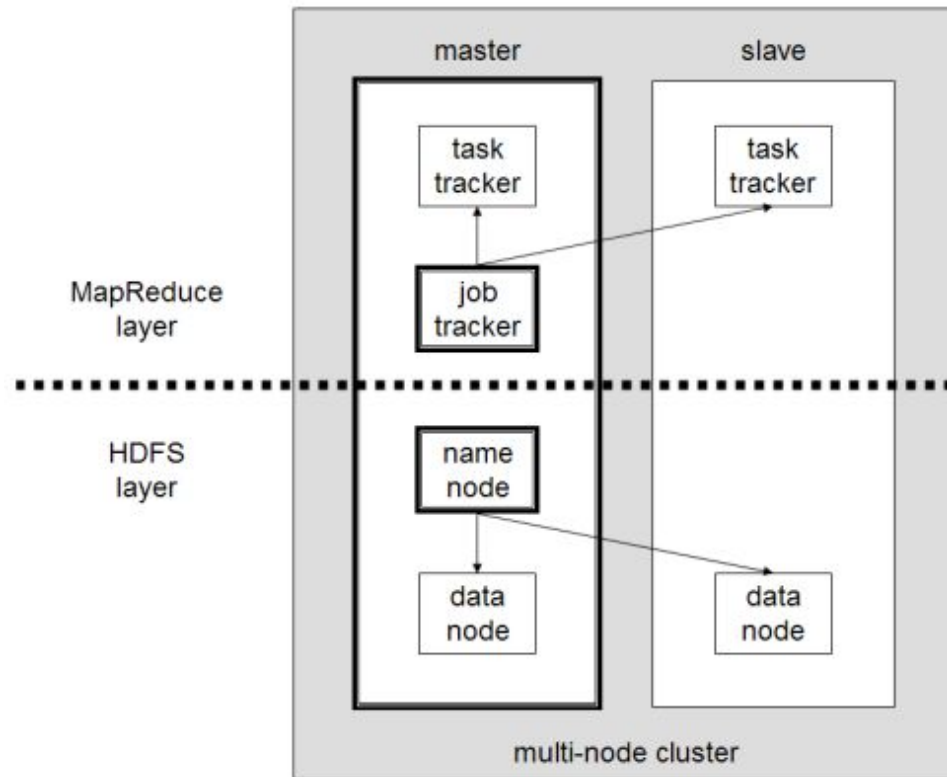


# Зачем нужен Hadoop

- ❖ Гибкость для хранения и обработки данных любого типа, будь то структурированные, полуструктурированные или неструктурированные. Он не ограничен одной схемой.
- ❖ Преимущество при обработке данных сложного характера. Его масштабируемая архитектура распределяет рабочие нагрузки по многим узлам.
- ❖ Еще одним дополнительным преимуществом является то, что его гибкая файловая система устраняет узкие места ETL.
- ❖ Экономно масштабируется, может использоваться на обычном оборудовании. Помимо этого его природа с открытым исходным кодом защищает от vendor lock.



# Архитектура Hadoop



- ❖ Hadoop работает по системе master-slave. Есть главный узел и есть подчиненные узлы.
- ❖ Главный узел управляет, поддерживает и контролирует подчиненных, тогда как подчиненные выполняют вычислительные задачи.
- ❖ В архитектуре Hadoop Master должен развертываться на хорошем серверном оборудовании, а не на обычном оборудовании.

# Hadoop Distributed File System

- ❖ Основная система хранения Hadoop.
- ❖ Файловая система на основе Java;
- ❖ Масштабируемая;
- ❖ Отказоустойчивая;
- ❖ Надежная и экономичная.



# Другие поддерживаемые файловые системы

- ❖ FTP file system;
- ❖ Amazon S3 (Simple Storage Service) file system;
- ❖ Windows Azure Storage Blobs (WASB) file system
- ❖ IBM General Parallel File System;
- ❖ Parascle file system;
- ❖ CloudIQ Storage;
- ❖ IBRIX Fusion;
- ❖ MapR FS





# Hadoop Daemons

- ❖ Namenode - работает на главном узле для HDFS.
- ❖ DataNode - работает на подчиненных узлах для HDFS.
- ❖ ResourceManager - работает на главном узле для Yarn.
- ❖ NodeManager - работает на подчиненном узле для Yarn.



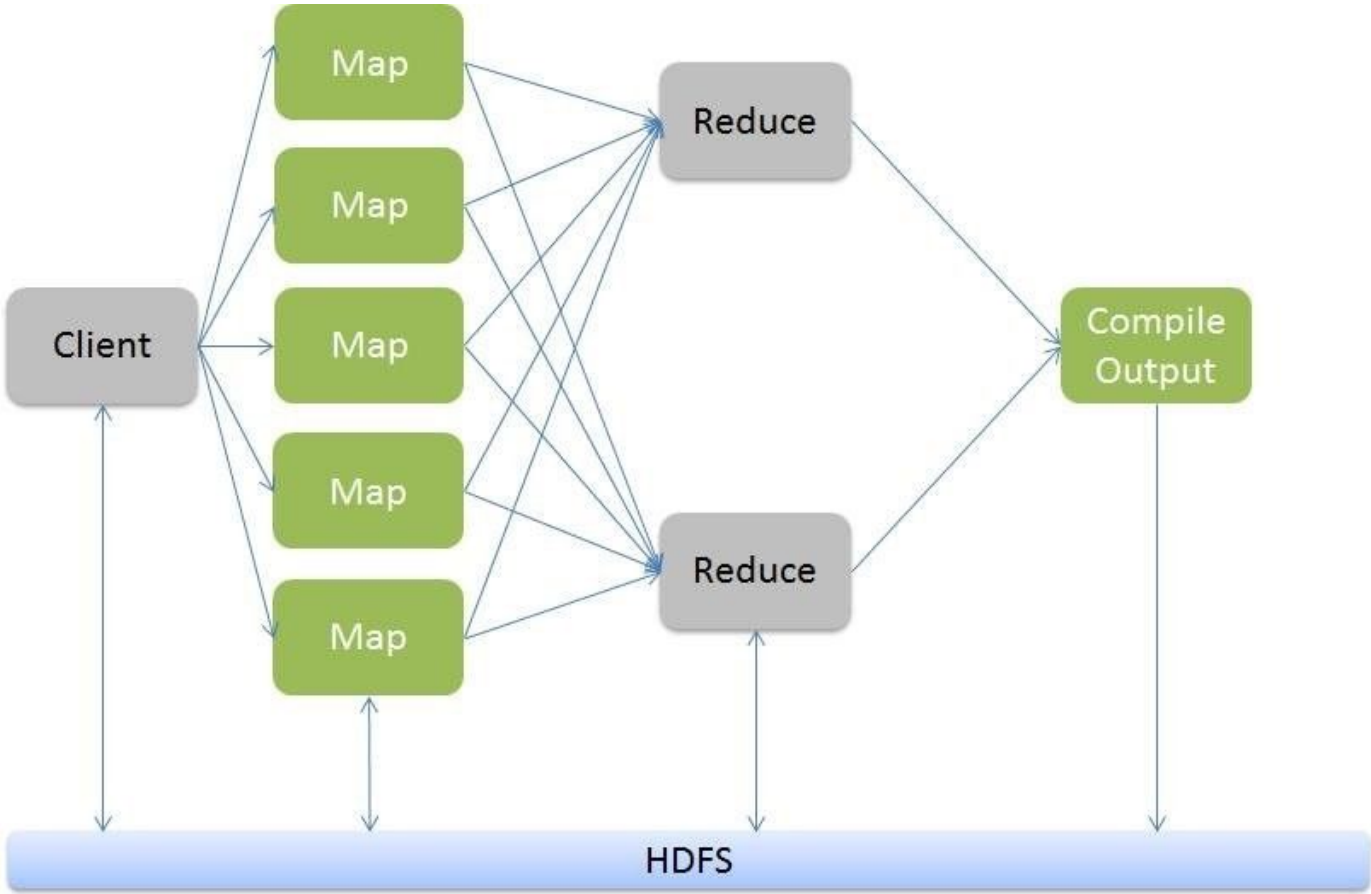
Эти 4 процесса необходимы для того, чтобы экземпляр Hadoop работал.

# MapReduce



<https://www.joelonsoftware.com/2006/08/01/can-your-programming-language-do-this/>

# Hadoop MapReduce



# Hadoop MapReduce

- ❖ JobTracker:
  - ❖ Принимает задания от клиента;
  - ❖ Передает задания на доступные узлы TaskTracker в кластере;



- ❖ TaskTracker:
  - ❖ Запускает задания и отправляет обновления статуса в JobTracker.

По умолчанию Hadoop использует планировщик FIFO, но его можно настроить для других планировщиков, таких как fair планировщик, разработанный Facebook.

# Hadoop MapReduce

- ❖ Простота - задания MapReduce легко выполнять. Приложения могут быть написаны на любом языке, например, Java, C++ и Python.
- ❖ Масштабируемость - MapReduce может обрабатывать петабайты данных.
- ❖ Скорость - с помощью параллельной обработки, решение задач, на которые обычно уходят дни, выполняется за часы или минуты с помощью MapReduce.
- ❖ Отказоустойчивость - MapReduce устойчива к сбоям. Если одна копия данных недоступна, на другой машине будет копия данных, которую можно использовать для решения подзадачи.



# Yet Another Resource Negotiator

- ❖ Технология управления ресурсами с открытым исходным кодом, которая развернута в кластере Hadoop.
- ❖ YARN стремится эффективно распределять ресурсы между различными приложениями.
- ❖ Он запускает два процесса, которые выполняют две разные задачи: отслеживание заданий и мониторинг прогресса.
- ❖ Эти два демона называются **resource manager** и **application master** соответственно.
- ❖ Диспетчер ресурсов распределяет ресурсы между различными приложениями, а мастер приложений контролирует выполнение процессов.



# YARN

- ❖ Гибкость - включает другие специализированные модели обработки данных, помимо MapReduce (пакетные), такие как интерактивная и потоковая. Благодаря этой функции YARN, другие приложения также могут запускаться вместе с программами Map Reduce в Hadoop2.
- ❖ Эффективность. Поскольку многие приложения работают в одном кластере, эффективность Hadoop увеличивается без особого влияния на качество обслуживания.
- ❖ Shared - обеспечивает стабильную, надежную, безопасную основу и разделяемые операционные сервисы для нескольких рабочих нагрузок. Дополнительные модели программирования, такие как обработка графов и итеративное моделирование, теперь возможны для обработки данных с помощью YARN.



# Hive

Apache Hive - это система организации хранилища данных с открытым исходным кодом для запроса и анализа больших наборов данных, хранящихся в файлах Hadoop.

Выполняет три основные функции:

- ❖ обобщение данных,
- ❖ выполнение запроса,
- ❖ анализ.

Hive использует язык запросов HiveQL (HQL), который похож на SQL. HiveQL автоматически переводит SQL-подобные запросы в задания MapReduce, которые будут выполняться в Hadoop.





# HBase

- ❖ Распределенная база данных, предназначенная для хранения структурированных данных в таблицах, которые могут содержать миллиарды строк и миллионы столбцов.
- ❖ HBase - это масштабируемая, распределенная база данных No-sql, построенная на основе HDFS.
- ❖ HBase Master: согласовывает распределение нагрузки по всем RegionServer.
- ❖ RegionServer: обрабатывает запросы на чтение, запись, обновление и удаление от клиентов, работает на узлах данных.



# Avro

- ❖ Avro - это проект с открытым исходным кодом, который предоставляет сериализацию данных и услуги обмена данными для Hadoop. Эти услуги могут использоваться вместе или независимо. Большие данные могут обмениваться программами, написанными на разных языках, используя Avro.



Он опирается на схемы для сериализации / десериализации.

Когда данные Avro хранятся в файле, его схема сохраняется вместе с ним, так что файлы могут быть обработаны позже любой программой.

# Другие форматы данных

Parquet, JSON, CSV поддерживаются "из коробки", есть множество плагинов для различных других форматов данных.



# Sqoop

Sqoop импортирует данные из внешних источников в связанные компоненты экосистемы Hadoop, такие как HDFS, Hbase или Hive. Он также экспортирует данные из Hadoop в другие внешние источники. Sqoop работает с реляционными базами данных, такими как teradata, Netezza, oracle, MySQL.

- ❖ Импортирует последовательные наборы данных с мэйнфреймов.
- ❖ Импортирует напрямую в файлы ORC. Улучшает сжатие и облегчает индексирование, а также повышает производительность запросов.
- ❖ Параллельная передача данных - для более быстрой работы и оптимального использования системы.
- ❖ Эффективный анализ данных - Повышает эффективность анализа данных путем объединения структурированных данных и неструктурированных данных в схеме чтения озера данных.
- ❖ Быстрое копирование данных - из внешней системы в Hadoop.



# Zookeeper

Apache Zookeeper - это централизованная служба и компонент экосистемы Hadoop для поддержки информации о конфигурации, наименованиях, предоставлении и распределенной синхронизации групповых политик. Zookeeper координирует большой кластер машин.



Zookeeper работает лучше всего с рабочими нагрузками, где чтение данных происходит чаще, чем запись. Идеальное соотношение чтения / записи составляет 10: 1.

Упорядоченно - Zookeeper ведет учет всех транзакций.

# HDFS: Hadoop distributed file system

- ❖ HDFS - это распределенная файловая система, отказоустойчивая, масштабируемая и чрезвычайно легко расширяемая.
- ❖ HDFS является основным распределенным хранилищем для приложений Hadoop.
- ❖ HDFS предоставляет интерфейсы для приложений, чтобы перемещаться ближе к данным.
- ❖ HDFS разработана, чтобы «просто работать», однако практические знания помогают в диагностике и улучшениях.

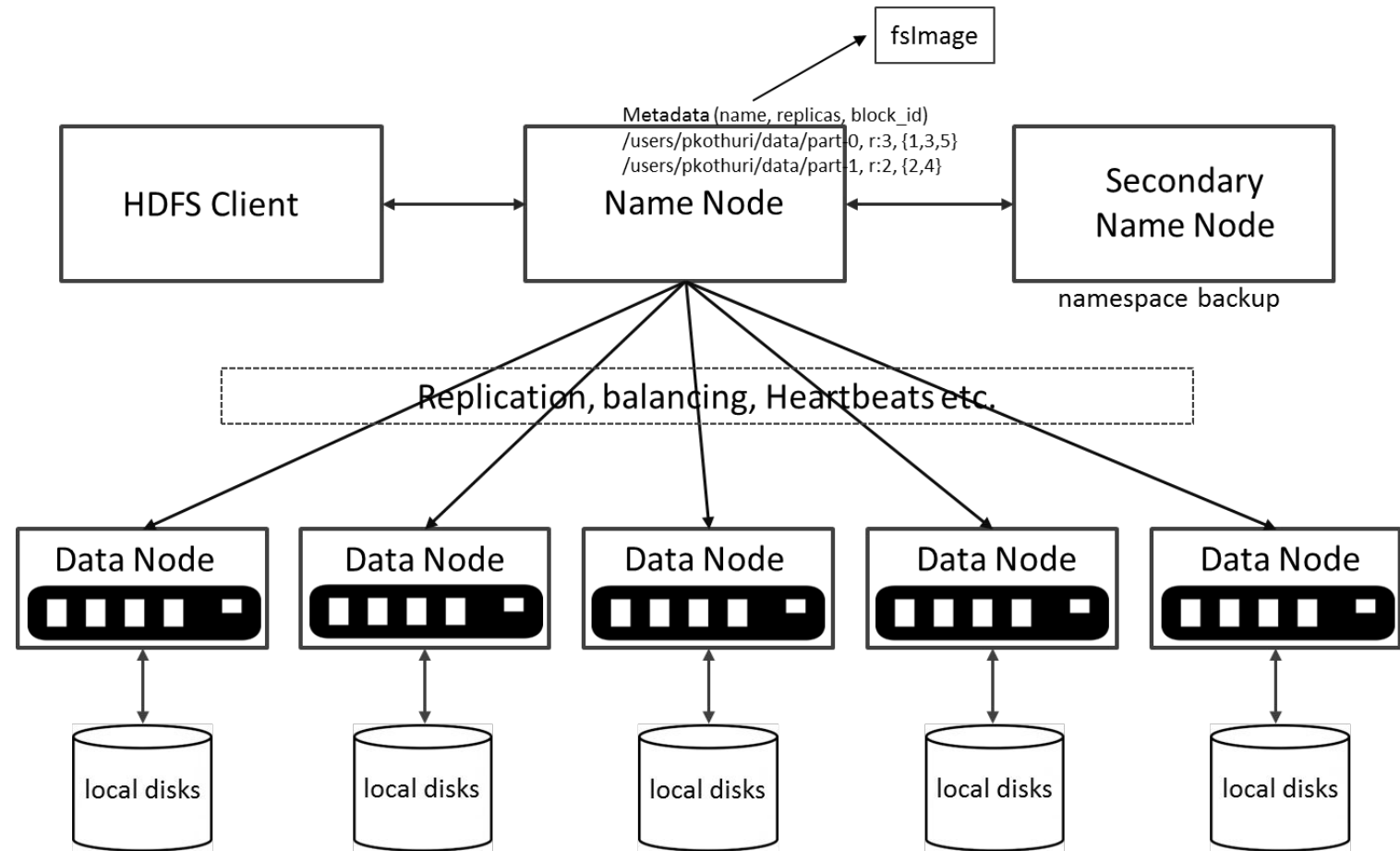


# HDFS: структура

- ❖ NameNode: сердце файловой системы HDFS, он поддерживает и управляет метаданными файловой системы. Например; какие блоки составляют файл и на каких DataNode эти блоки хранятся.
- ❖ DataNode: здесь HDFS хранит фактические данные, обычно этих узлов довольно много.



# HDFS: структура





# HDFS: особенности

- ❖ Отказоустойчивость - данные дублируются на нескольких узлах данных для защиты от сбоев компьютера. По умолчанию коэффициент репликации равен 3 (каждый блок хранится на трех машинах);
- ❖ Масштабируемость - передача данных происходит непосредственно с узлами данных, поэтому ваша емкость чтения / записи достаточно хорошо масштабируется с количеством узлов данных;
- ❖ Объём - нужно больше места на диске? Просто добавьте больше узлов данных и перебалансируйте;
- ❖ Промышленный стандарт - Другие распределенные приложения построены на основе HDFS (HBase, Map-Reduce)
- ❖ HDFS предназначена для обработки больших наборов данных с семантикой однократная запись-чтение, она не предназначена для доступа с низкой задержкой.

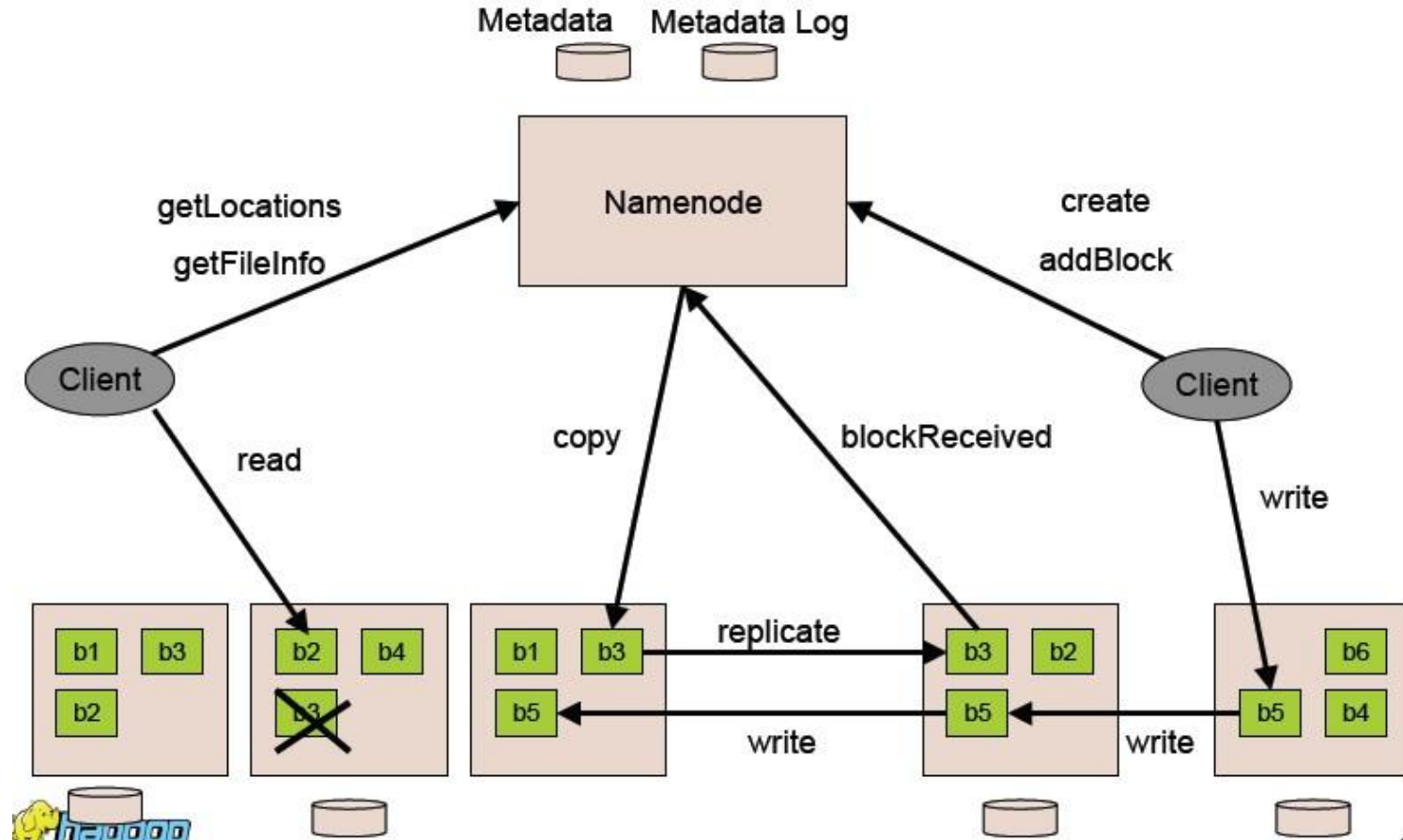


# HDFS: Хранение данных

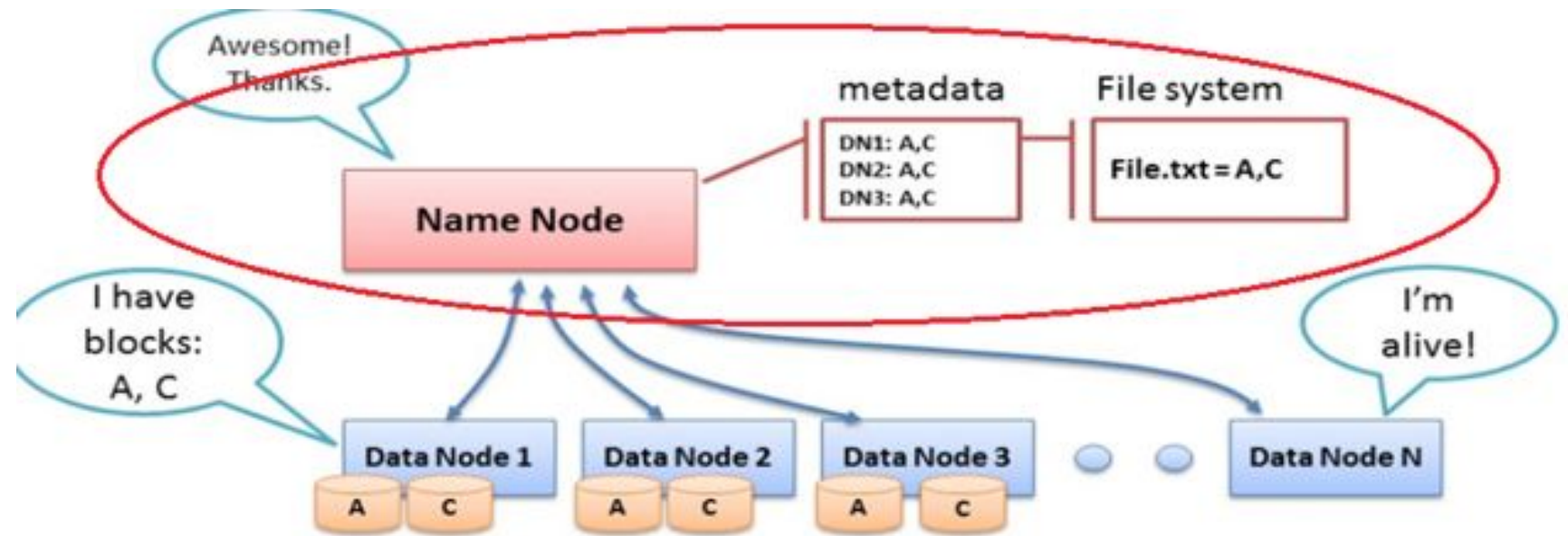
- ❖ Каждый файл, записанный в HDFS, разбивается на блоки данных
- ❖ Каждый блок хранится на одном или нескольких узлах
- ❖ Каждая копия блока называется репликой
- ❖ Политика размещения блоков
  - ❖ Первая реплика размещается на локальном узле
  - ❖ Вторая реплика находится в другой стойке
  - ❖ Третья реплика находится в той же стойке, что и вторая реплика



# HDFS: Операции чтения и записи

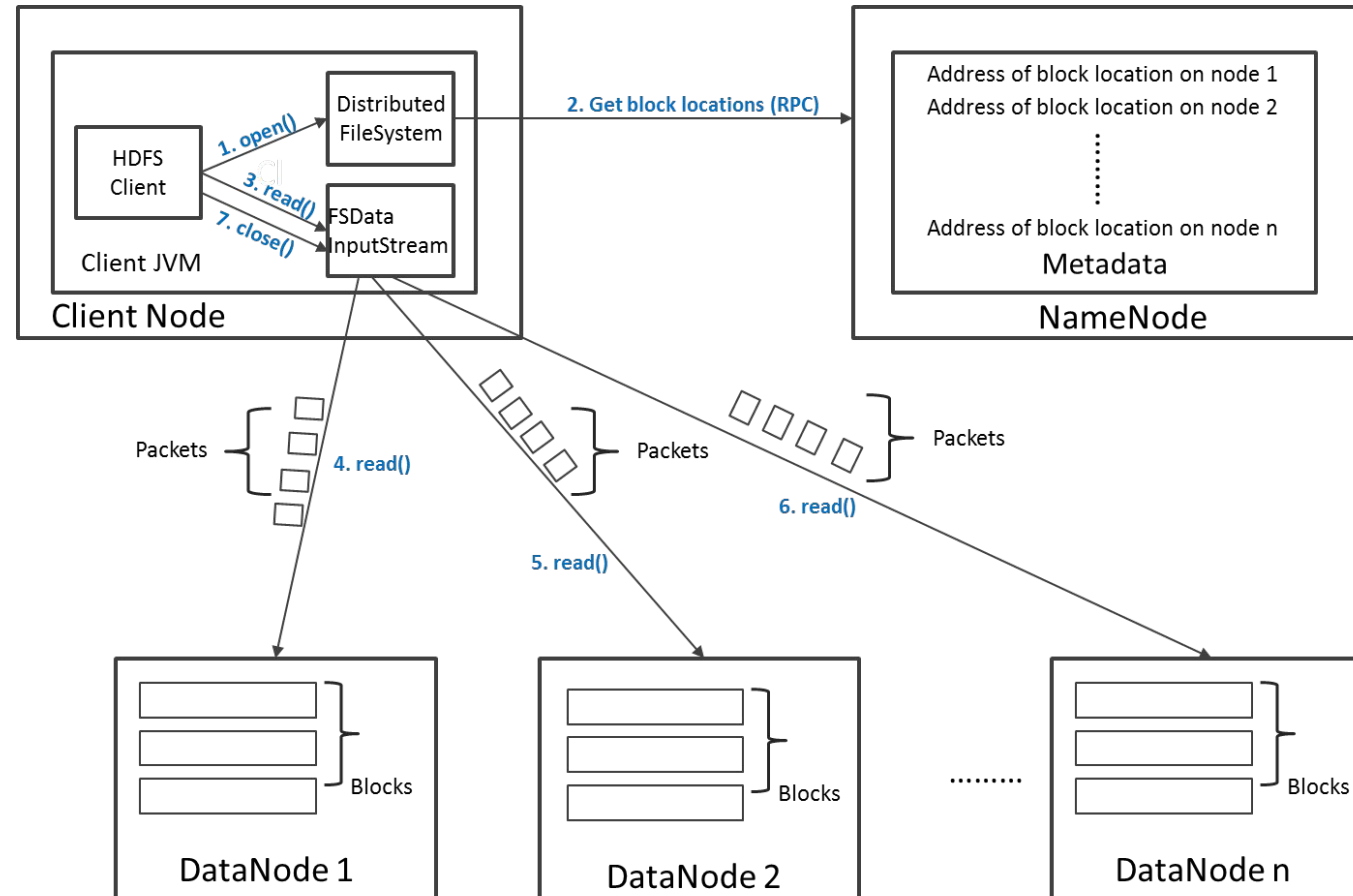


# HDFS: Heartbeats

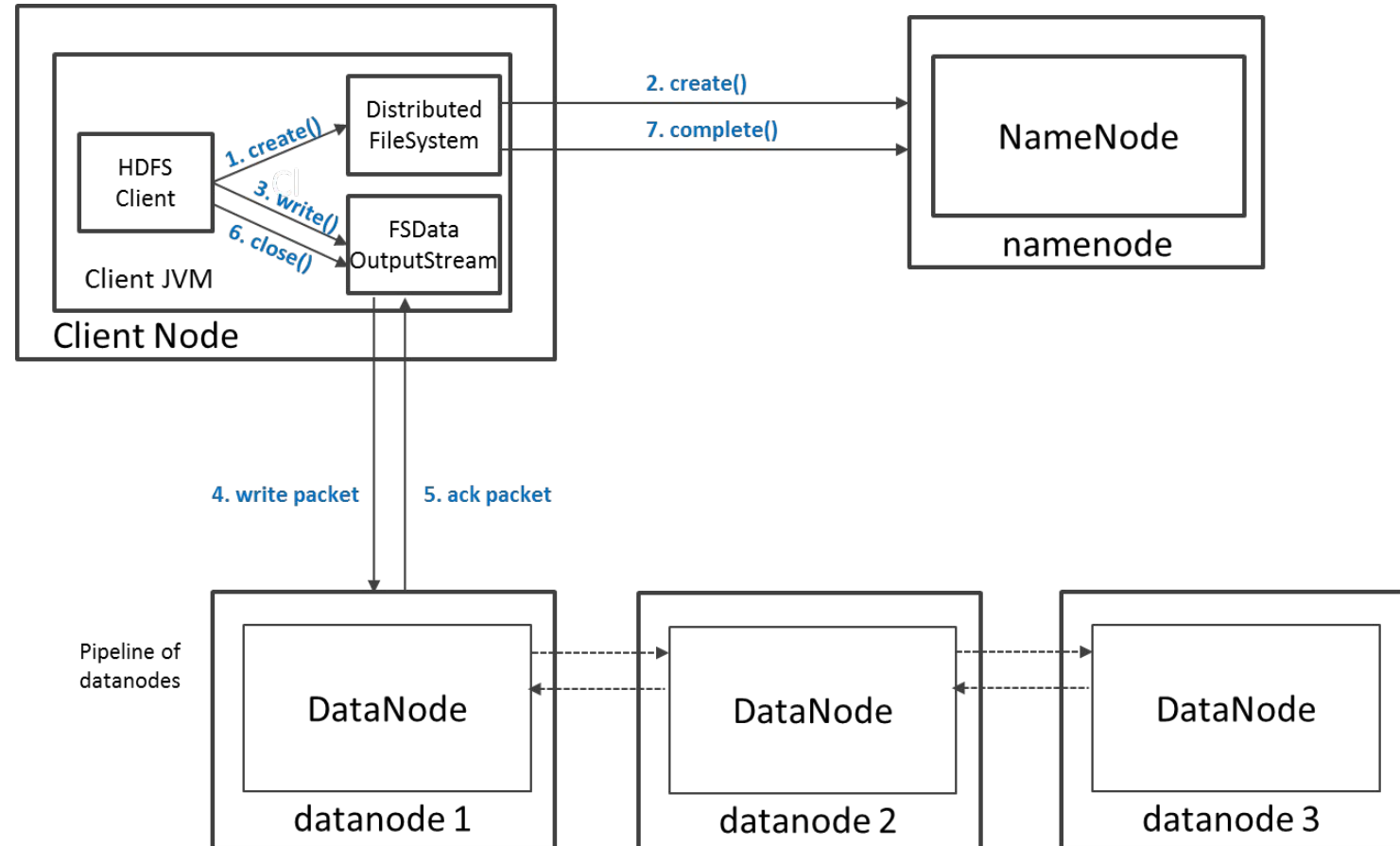


- Data Node sends Heartbeats
- Every 10<sup>th</sup> heartbeat is a Block report
- Name Node builds metadata from Block reports
- TCP – every 3 seconds

# HDFS: Чтение данных



# HDFS: Запись данных



# HDFS: права доступа к данным

- ❖ Аутентификация в Hadoop
  - ❖ Простой - небезопасный способ использования имени пользователя ОС для аутентификации в hadoop;
  - ❖ Kerberos - аутентификация с использованием токенов Kerberos;
    - ❖ Устанавливается с помощью `hadoop.security.authentication = simple | kerberos`
- ❖ Права доступа к файлам и каталогам такие же, как в POSIX
  - ❖ разрешения на чтение (r), запись (w) и выполнение (x)
  - ❖ также есть владелец, группа и режим
  - ❖ включена по умолчанию (`dfs.permissions.enabled = true`)
- ❖ ACL используются для разрешений реализации, которые отличаются от естественной иерархии пользователей и групп
  - ❖ включается `dfs.namenode.acls.enabled = true`



# HDFS: Доступ

- ❖ Java API (DistributedFileSystem)
- ❖ Обертка на C (libhdfs)
- ❖ Протокол HTTP
- ❖ Протокол WebDAV
- ❖ Командная строка



Командная строка является одним из самых простых и знакомых способов.



# HDFS: Командная строка

- ❖ Пользовательские Команды
  - ❖ `hdfs dfs` - запускает команды файловой системы на HDFS
  - ❖ `hdfs fsck` - запускает команду проверки файловой системы HDFS
- ❖ Команды администрирования
  - ❖ `hdfs dfsadmin` - запускает команды администрирования HDFS



# HDFS: Команды

- ❖ Показать содержимое директории

```
hdfs dfs -ls  
hdfs dfs -ls /  
hdfs dfs -ls -R /var
```



- ❖ Показать использование места на диске

```
hdfs dfs -du -h /  
hdfs dfs -du /hbase/data/hbase/namespace/  
hdfs dfs -du -h /hbase/data/hbase/namespace/  
hdfs dfs -du -s /hbase/data/hbase/namespace/
```

# HDFS: Команды

## ❖ Перенести данные в HDFS

```
hdfs dfs -mkdir mydata
hdfs dfs -ls
hdfs dfs -copyFromLocal data/somefile.avro mydata
hdfs dfs -ls -R
```

## ❖ Перенести данные обратно в локальную файловую

```
систему
cd data/
hdfs dfs -copyToLocal mydata/somefile.avro data.avro
md5sum somefile.avro data.avro
```

# HDFS: Команды

- ❖ Посмотреть асl для файла

```
hdfs dfs -getfacl mydata/somefile.avro
```

- ❖ Посмотреть статистику для файла (%r – фактор репликации)

```
hdfs dfs -stat "%r" mydata/somefile.avro
```

- ❖ Писать в HDFS из stdin

```
echo "foo bar" | hdfs dfs -put - testdata/myfile.txt  
hdfs dfs -ls -R  
hdfs dfs -cat testdata/myfile.txt
```

# HDFS: Команды (fsck)

- ❖ Удалить файл

```
hdfs dfs -rm mydata/somefile.avro  
hdfs dfs -ls -R
```

- ❖ Посмотреть расположение блоков файла

```
hdfs fsck mydata/somefile.avro -files -blocks  
-locations
```

- ❖ Посмотреть список отсутствующих блоков и файлов, которым они принадлежат

```
hdfs fsck / -list-corruptfileblocks
```

# HDFS: Команды администрирования

- ❖ Запросить отчет об состоянии кластера

```
hdfs dfsadmin -report
```

- ❖ Дерево стоек и узлов в них

```
hdfs dfsadmin -printTopology
```

- ❖ Получить статус определенного узла данных

```
hdfs dfsadmin -getDatanodeInfo  
localhost:50020
```

# HDFS: Команды

- ❖ Получить список namenode кластера

```
hdfs getconf -namenodes
```

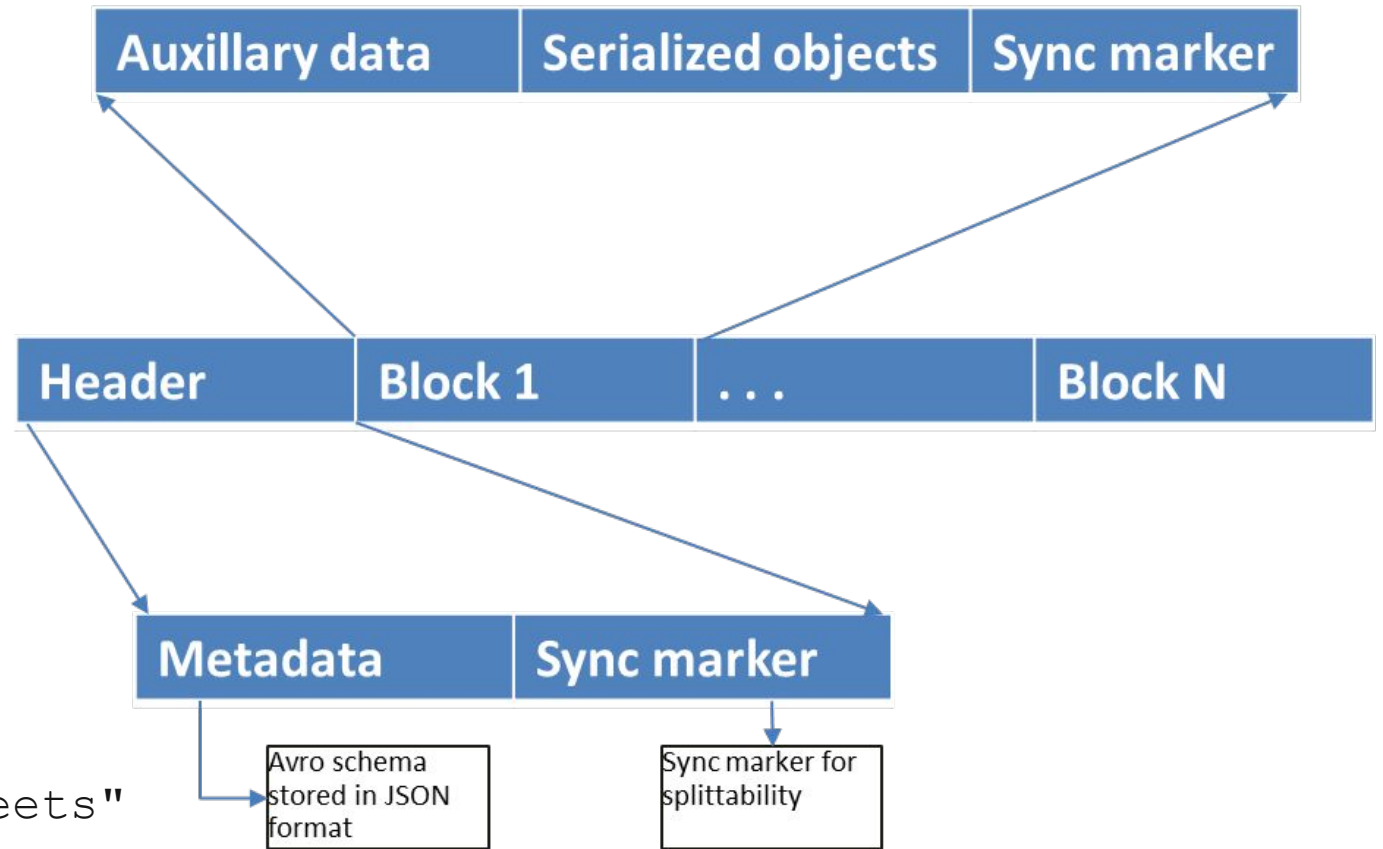
- ❖ Сбросить образ файловой системы HDFS в XML-файл

```
cd /var/lib/hadoop-hdfs/cache/hdfs/dfs/name/current  
hdfs oiv -i fsimage_0000000000000000003388 -o  
/tmp/fsimage.xml -p XML
```

# Avro

Пример схемы AVRO в формате JSON

```
{  
  "type" : "record",  
  "name" : "tweets",  
  "fields" : [ {  
    "name" : "username",  
    "type" : "string",  
  }, {  
    "name" : "tweet",  
    "type" : "string",  
  }, {  
    "name" : "timestamp",  
    "type" : "long",  
  } ],  
  "doc:" : "schema for storing tweets"  
}
```





# Parquet

- ❖ колоночный формат хранения
- ❖ Ключевым преимуществом является хранение вложенных данных в действительно столбчатом формате с использованием уровней определения и повторения

Nested schema

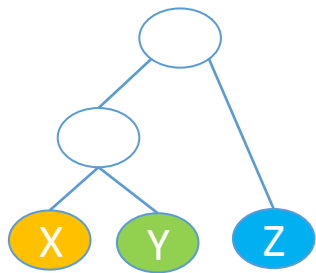


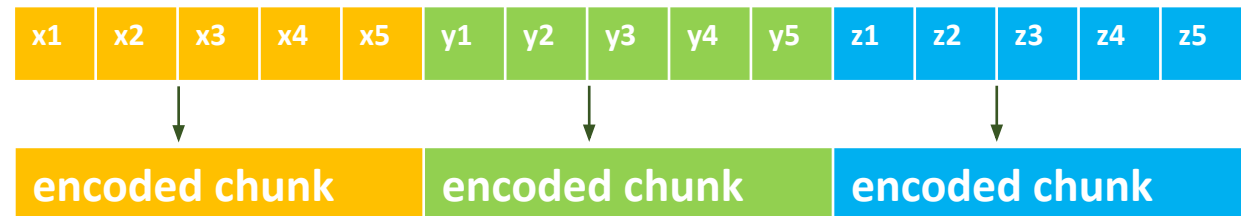
Table representation

X	Y	Z
x1	y1	z1
x2	y2	z2
x3	y3	z3
x4	y4	z4
x5	y5	z5

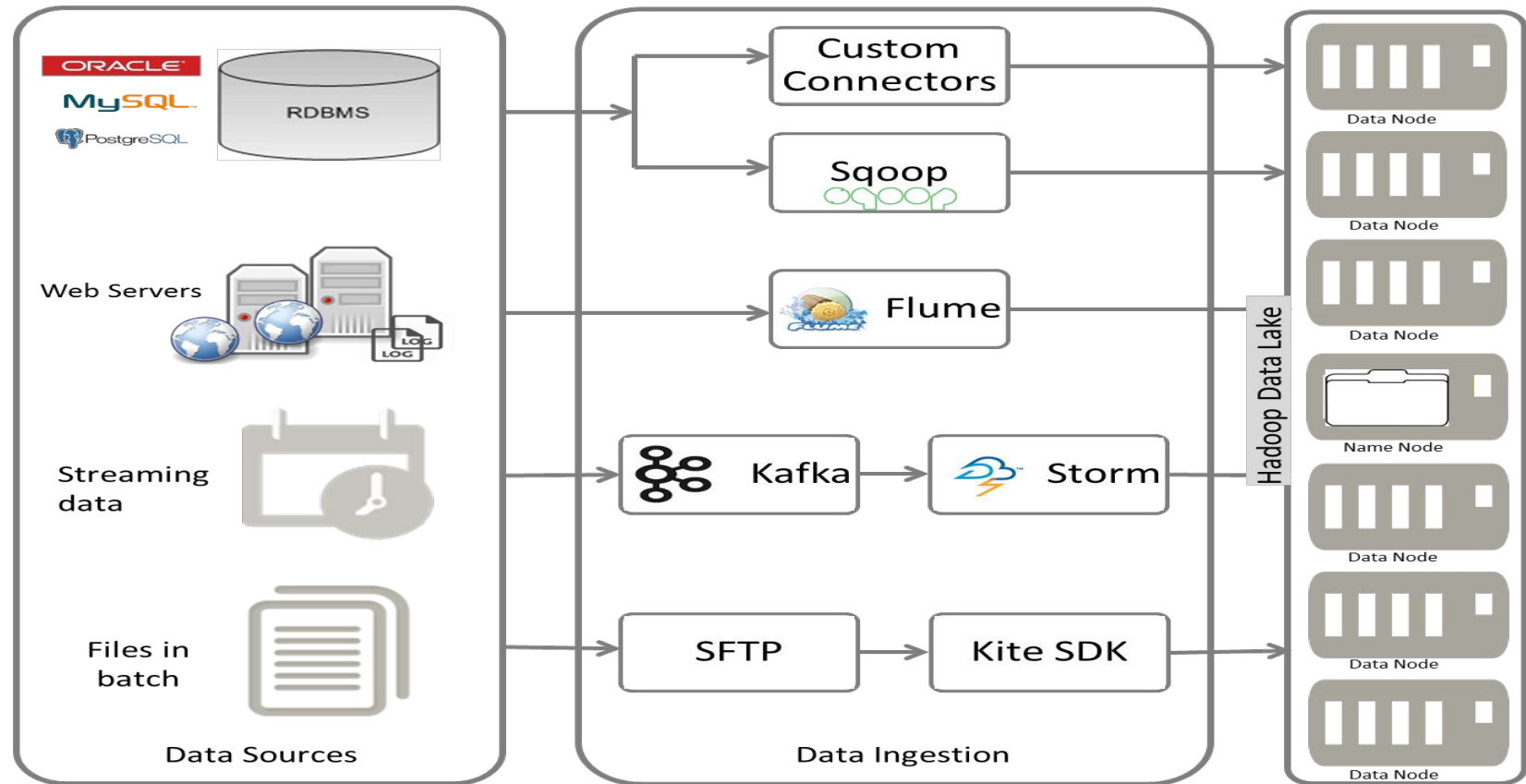
Row format



Columnar format



# Способы внесения данных в Hadoop



# Sqoop

- ❖ Sqoop сокращает количество запросов для осуществления импорта и экспорта с помощью MapReduce
- ❖ Sqoop всегда требует драйвер JDBC
- ❖ Для Sqoop требуются драйверы JDBC для конкретного сервера базы данных, их следует скопировать в `/usr/lib/sqoop/lib`
- ❖ Пример запроса:

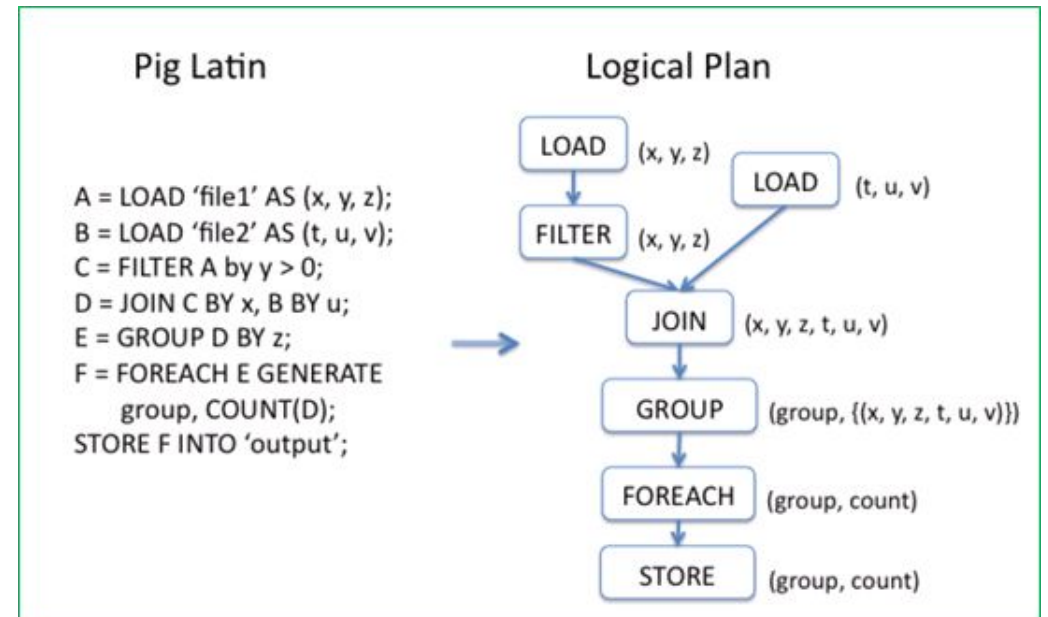
```
Sqoop TOOL PROPERTY_ARGS SQOOP_ARGS
```



# Что такое Pig?



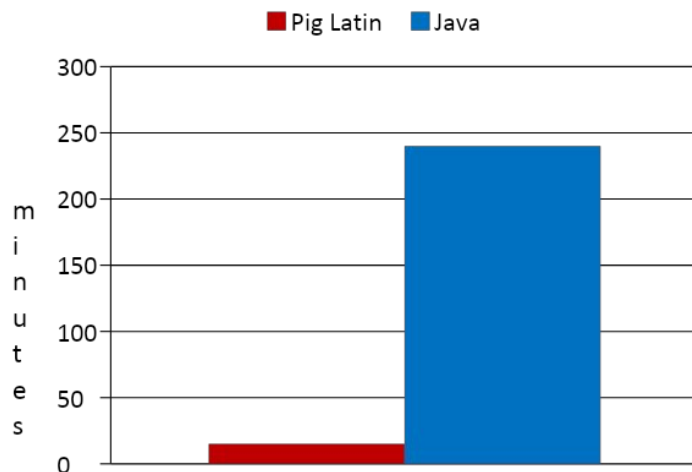
- ❖ Среда для анализа больших неструктурированных и полуструктурированных данных поверх Hadoop.
- ❖ Pig Engine анализирует, компилирует скрипты Pig Latin в задания MapReduce, запускаемые поверх Hadoop.
- ❖ Pig Latin - декларативный SQL-подобный язык; языковой интерфейс высокого уровня для Hadoop.



# Мотивация для использования Pig



- ❖ Ускорение разработки
- ❖ Меньше строк кода (написание MapReduce, как написание SQL-запросов)
- ❖ Повторно используйте код (Pig library, Piggy bank)
- ❖ Один тест: найдите 5 слов с наиболее высокой частотой повторения:
  - ❖ 10 строк Pig Latin V.S 200 строк на Java
  - ❖ 15 минут на Pig Latin V.S 4 часа на Яве



# Посчет количества слов на MapReduce



```
import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;
import java.util.StringTokenizer;

import org.apache.hadoop.conf.Configuration;
import org.apache.hadoop.conf.Configured;
import org.apache.hadoop.fs.Path;
import org.apache.hadoop.io.IntWritable;
import org.apache.hadoop.io.LongWritable;
import org.apache.hadoop.io.Text;
import org.apache.hadoop.mapred.FileInputFormat;
import org.apache.hadoop.mapred.FileOutputFormat;
import org.apache.hadoop.mapred.JobClient;
import org.apache.hadoop.mapred.JobConf;
import org.apache.hadoop.mapred.MapReduceBase;
import org.apache.hadoop.mapred.Mapper;
import org.apache.hadoop.mapred.OutputCollector;
import org.apache.hadoop.mapred.Reducer;
import org.apache.hadoop.mapred.Reporter;
import org.apache.hadoop.util.Tool;
import org.apache.hadoop.util.ToolRunner;

public class WordCount extends Configured implements Tool {

    public static class MapClass extends MapReduceBase
        implements Mapper<LongWritable, Text, Text, IntWritable> {

        private final static IntWritable one = new IntWritable(1);
        private Text word = new Text();

        public void map(LongWritable key, Text value,
            OutputCollector<Text, IntWritable> output,
            Reporter reporter) throws IOException {
            String line = value.toString();
            StringTokenizer itr = new StringTokenizer(line);
            while (itr.hasMoreTokens()) {
                word.set(itr.nextToken());
                output.collect(word, one);
            }
        }
    }

    public static class Reduce extends MapReduceBase
        implements Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {

        public void reduce(Text key, Iterator<IntWritable> values,
            OutputCollector<Text, IntWritable> output,
            Reporter reporter) throws IOException {

            int sum = 0;
            while (values.hasNext()) {
                sum += values.next().get();
            }
            output.collect(key, new IntWritable(sum));
        }
    }
}
```

```
public int run(String[] args) throws Exception {
    JobConf conf = new JobConf(getConf(), WordCount.class);
    conf.setJobName("wordcount");

    conf.setOutputKeyClass(Text.class);
    conf.setOutputValueClass(IntWritable.class);

    conf.setMapperClass(MapClass.class);
    conf.setCombinerClass(Reduce.class);
    conf.setReducerClass(Reduce.class);

    List<String> other_args = new ArrayList<String>();
    for(int i=0; i < args.length; ++i) {
        try {
            if ("-m".equals(args[i])) {
                conf.setNumMapTasks(Integer.parseInt(args[++i]));
            } else if ("-r".equals(args[i])) {
                conf.setNumReduceTasks(Integer.parseInt(args[++i]));
            } else {
                other_args.add(args[i]);
            }
        } catch (NumberFormatException except) {
            System.out.println("ERROR: Integer expected instead of " + args[i]);
            return printUsage();
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException except) {
            System.out.println("ERROR: Required parameter missing from " +
                args[i-1]);
            return printUsage();
        }
    }
    // Make sure there are exactly 2 parameters left.
    if (other_args.size() != 2) {
        System.out.println("ERROR: Wrong number of parameters: " +
            other_args.size() + " instead of 2.");
        return printUsage();
    }
    FileInputFormat.setInputPaths(conf, other_args.get(0));
    FileOutputFormat.setOutputPath(conf, new Path(other_args.get(1)));
    JobClient.runJob(conf);
    return 0;
}

public static void main(String[] args) throws Exception {
    int res = ToolRunner.run(new Configuration(), new WordCount(), args);
    System.exit(res);
}
```

# То же самое на Pig

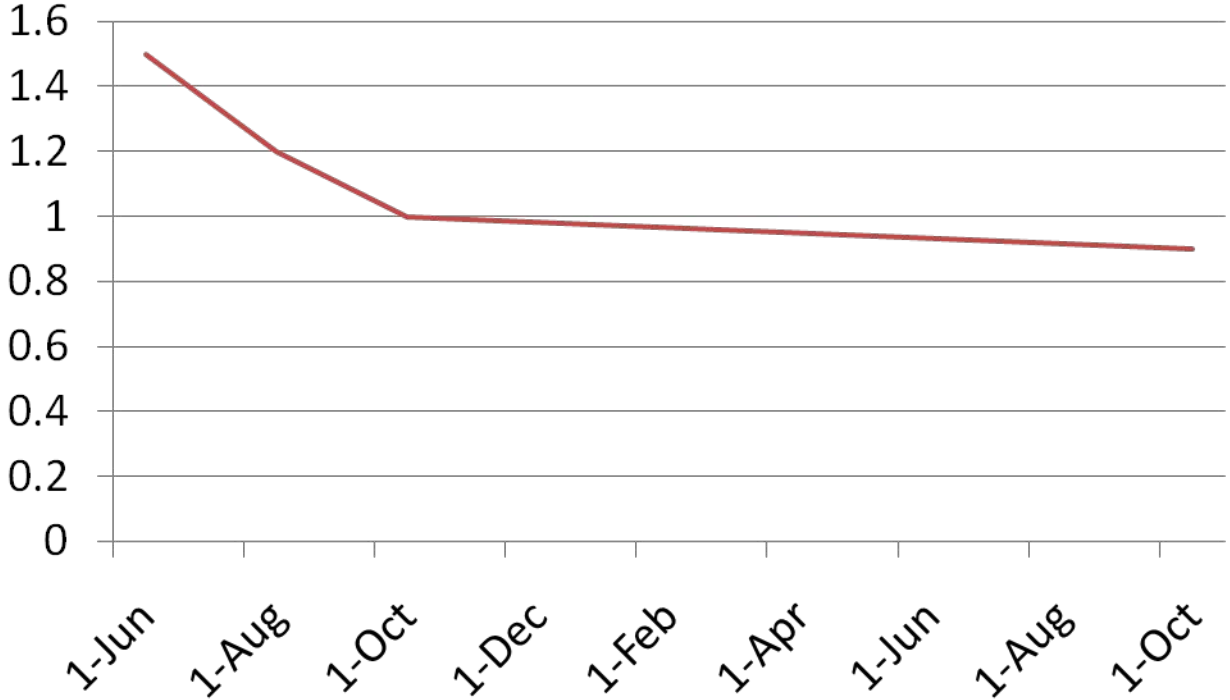


```
Lines=LOAD 'input/hadoop.log' AS (line: chararray);  
Words = FOREACH Lines GENERATE FLATTEN(TOKENIZE(line)) AS word;  
Groups = GROUP Words BY word;  
Counts = FOREACH Groups GENERATE group, COUNT(Words);  
Results = ORDER Words BY Counts DESC;  
Top5 = LIMIT Results 5;  
STORE Top5 INTO /output/top5words;
```

# Производительность Pig по сравнению с чистым MapReduce



Pigmix ratio





# Особенности Pig



- ❖ UDF могут быть написаны, чтобы воспользоваться преимуществом combiner;
- ❖ Четыре реализации join
- ❖ Написание функций загрузки и сохранения элементарно, если существуют InputFormat и OutputFormat
- ❖ Multi-query: pig объединит определенные типы операций в один конвейер, чтобы уменьшить количество обрабатываемых данных.
- ❖ Order By обеспечивает сбалансированное упорядочение по reduce-задам
- ❖ Piggybank, коллекция пользовательских UDF

# Для чего используют Pig

- ❖ 70% вычислений в Yahoo (10ks в день)
- ❖ Twitter, LinkedIn, Ebay, AOL,... используют Pig чтобы:
  - ❖ Обработать веб-журналы
  - ❖ Создавать модели поведения пользователей
  - ❖ Обработать изображения
  - ❖ Построить карты Интернета
  - ❖ Проводить исследования на больших наборах данных



# Доступ к Pig

Варианты:

- ❖ Пакетный режим: отправить скрипт напрямую
- ❖ Интерактивный режим: Grunt, командная строка
- ❖ Java-класс PigServer, JDBC-подобный интерфейс



Режимы исполнения:

- ❖ Локальный режим: `pig -x local`
- ❖ Режим Mapreduce: `pig -x mapreduce`

# Типы данных Pig



- ❖ Скалярные типы:
  - ❖ Int, long, float, double, boolean, null, chararray, bytearray;
- ❖ Сложные типы: field, tuple, bag, relation;
- ❖ field - это поле данных
- ❖ tuple - это упорядоченный набор полей
- ❖ bag - это коллекция кортежей
- ❖ Отношение это bag

Примеры:

Tuple - строка в базе данных  
(0002576169, Том, 20, 4,0)

Сумка это Таблица или представление в базе данных  
{(0002576169, Том, 20, 4,0),  
(0002576170, Mike, 20, 3.6),  
(0002576171 Люси, 19, 4,0),.... }

# Операции Pig



- ❖ Загрузка данных

LOAD loads input data

Lines=LOAD 'input/access.log' AS (line: chararray);

- ❖ Проекция

FOREACH ... GENERATE ... (similar to SELECT)

Применяет набор преобразований к каждой записи.

- ❖ Группировка

GROUP группирует записи с одинаковым ключом

- ❖ Dump/Store

DUMP выводит результат на экран, STORE сохраняет на диск

- ❖ Агрегации

AVG, COUNT, MAX, MIN, SUM

# Загрузка данных в Pig

```
students = load 'student.txt' using PigStorage('\t')
          as (studentid: int, name:chararray, age:int, gpa:double);
```



- ❖ PigStorage: загружает / сохраняет отношения, используя текстовый формат с разделителями полей
- ❖ TextLoader: загружает отношения из простого текстового формата
- ❖ BinStorage: загружает / сохраняет отношения из или в двоичные файлы
- ❖ PigDump: хранит отношения, записывая представление toString () кортежей, по одному на строку

# Pig: FOREACH

```
studentid = FOREACH students GENERATE studentid, name;
```



- ❖ The Foreach ... перебирает элементы bag и преобразует их.
- ❖ В результате Foreach тоже получается bag
- ❖ Элементы называются так же, как во входном bag

# Позиционная нотация в Pig



```
students = LOAD 'student.txt' USING PigStorage() AS (name:chararray, age:int, gpa:float);  
DUMP A;  
(John,18,4.0F)  
(Mary,19,3.8F)  
(Bill,20,3.9F)  
studentname = Foreach students Generate $1 as studentname;
```

- ❖ Поля можно адресовать по их позиции.



# Pig: Group

B = GROUP A BY age;  
C = COGROUP A BY name, B BY name;



- ❖ Группирует данные в одно или несколько отношений
- ❖ Операторы GROUP и COGROUP идентичны.
- ❖ Оба оператора работают с одним или несколькими отношениями.
- ❖ Для удобства чтения GROUP используется в выражениях, включающих одно отношение
- ❖ COGROUP используется в утверждениях, включающих два или более отношений.

# Pig: Dump&Store



```
A = LOAD 'input/pig/multiquery/A';  
B = FILTER A by $1 == "apple";  
C = FILTER A by $1 == "apple";  
STORE B INTO "output/b"  
STORE C INTO "output/c"
```

- ❖ Pig способен распознать, что B и C оба основаны на A, и сгенерировать A только один раз;
- ❖ Dump: выводит на экран;
- ❖ Store: сохраняет на диск.

# Pig: Count

```
X = FOREACH B GENERATE COUNT(A);
```



- ❖ Вычислить количество элементов в сумке
- ❖ Используйте функцию COUNT для вычисления количества элементов в сумке.
- ❖ Для COUNT требуется предыдущий оператор GROUP ALL для глобальных счетчиков и оператор GROUP BY для счетчиков групп.

# Pig: Order

```
student = ORDER students BY gpa DESC;
```



- ❖ Сортирует отношение на основе одного или нескольких полей
- ❖ В Pig отношения неупорядочены.
- ❖ Если вы сортируете отношение A для получения отношения X, отношения A и X по-прежнему содержат одинаковые элементы.

# Запуск сценариев Pig



- ❖ Локальный режим
  - ❖ Используется локальный хост и локальная файловая система
  - ❖ Ни Hadoop, ни HDFS не требуются
  - ❖ Полезно для прототипирования и отладки
- ❖ Режим MapReduce
  - ❖ Запуск на кластере Hadoop и HDFS
- ❖ Пакетный режим - запустить скрипт напрямую
  - ❖ `pig -x local my_pig_script.pig`
  - ❖ `pig -x mapreduce my_pig_script.pig`
- ❖ Интерактивный режим использует оболочку Pig для запуска скрипта
  - ❖ `Grunt> Lines = LOAD '/input/input.txt' AS (строка: chararray);`
  - ❖ `Grunt> Unique = DISTINCT Lines;`
  - ❖ `Grunt> DUMP Unique;`

# Spark



- ❖ Быстрая, выразительная кластерная вычислительная система, совместимая с Apache Hadoop
- ❖ Работает с любой системой хранения, поддерживаемой Hadoop (HDFS, S3, Avro,...)
- ❖ Повышает эффективность благодаря:
  - ❖ Примитивам вычислений в памяти
  - ❖ Графикам вычислений
- ❖ Улучшает удобство использования благодаря:
  - ❖ Богатым API в Java, Scala, Python
  - ❖ Интерактивной оболочке

# Как запустить Spark

- ❖ Локальный многоядерный режим: просто библиотека в вашей программе
- ❖ EC2: скрипты для запуска кластера Spark
- ❖ Частный кластер: Mesos, YARN, Standalone Mode



# Поддержка языков в Spark

- ❖ API в Java, Scala и Python
- ❖ Интерактивные оболочки в Scala и Python





# Ключевая идея Spark

- ❖ Работайте с распределенными коллекциями, как с локальными.
- ❖ Концепция: устойчивые распределенные наборы данных (RDD)
- ❖ Неизменные коллекции объектов, распределенных по кластеру
- ❖ Построены через параллельные преобразования (map, filter, ...)
- ❖ Автоматически перестраивается при сбое
- ❖ Управляемое сохранение (например, кэширование в оперативной памяти)



# Действия в Spark

- ◆ Transformations (e.g. map, filter, groupBy, join)
  - ◆ Ленивые операции, которые строят RDD из других RDD
- ◆ Actions (e.g. count, collect, save)
  - ◆ Возвращают результат или записывают его в хранилище



# Действия в Spark



- ❖ Автономные программы могут быть написаны на любом из трех языков, но консоль - это только Python & Scala
- ❖ Разработчики Python: могут остаться с Python для обоих вариантов
- ❖ Java-разработчики: рассмотрите возможность использования Scala для консоли (для изучения API)
- ❖ Производительность: Java / Scala будет быстрее (статически типизированной), но Python лучше для вычислений с NumPy

# Spark Context

- ❖ Главная точка входа в функциональность Spark
- ❖ Создан для вас в Spark shell как переменная `sc`
- ❖ В автономных программах вы создаете свои собственные КОНТЕКСТЫ



```
from pyspark import SparkContext
```

```
sc = SparkContext("masterUrl", "name", "sparkHome", ["library.py"])
```

# Spark: создаем RDD

# Превратить локальную коллекцию в RDD

```
sc.parallelize ([1, 2, 3])
```



# Загрузить текстовый файл из локальной FS, HDFS или S3

```
sc.textFile («file.txt»)
```

```
sc.textFile («Каталог / *.TXT»)
```

```
sc.textFile («HDFS: // NameNode: 9000 / путь / файл»)
```

# Использовать любой существующий Hadoop InputFormat

```
sc.hadoopFile (keyClass, valClass, inputFmt, conf)
```

# Spark: трансформации RDD

```
nums = sc.parallelize ([1, 2, 3])
```

```
# Пропустить каждый элемент через функцию
```

```
squares = nums.map (lambda x: x * x) # => {1, 4, 9}
```



```
# Отфильтровать по предикату
```

```
even = squares.filter (lambda x: x% 2 == 0) # => {4}
```

```
# Сопоставить каждый элемент нескольким другим
```

```
nums.flatMap(lambda x: range(0, x)) # => {0, 0, 1, 0, 1, 2}
```

# Spark: действия с RDD

```
nums = sc.parallelize([1, 2, 3])
```

```
# Взять значение RDD в локальную переменную
```

```
nums.collect() # => [1, 2, 3]
```

```
# Взять первые K элементов
```

```
nums.take(2) # => [1, 2]
```

```
# Получить количество элементов
```

```
nums.count() # => 3
```

```
# Соединить элементы ассоциативной функцией
```

```
nums.reduce(lambda x, y: x + y) # => 6
```

```
# Сохранить результаты в текстовый файл
```

```
nums.saveAsTextFile("hdfs://file.txt")
```



# Spark



- ❖ Быстрая, выразительная кластерная вычислительная система, совместимая с Apache Hadoop
- ❖ Работает с любой системой хранения, поддерживаемой Hadoop (HDFS, S3, Avro,...)
- ❖ Повышает эффективность благодаря:
  - ❖ Примитивам вычислений в памяти
  - ❖ Графикам вычислений
- ❖ Улучшает удобство использования благодаря:
  - ❖ Богатым API в Java, Scala, Python
  - ❖ Интерактивной оболочке



# Заключение

- ❖ Экосистема Hadoop огромна, и содержит элементы для практически любых нужд;
- ❖ Hadoop ориентирован на доставку запросов к данным, а не наоборот;
- ❖ У Hadoop высокое время отклика, поэтому он не очень подходит для прямого взаимодействия с пользователями.

# Спасибо за внимание!

[mgubin@tpu.ru](mailto:mgubin@tpu.ru)

**econophysics** 