
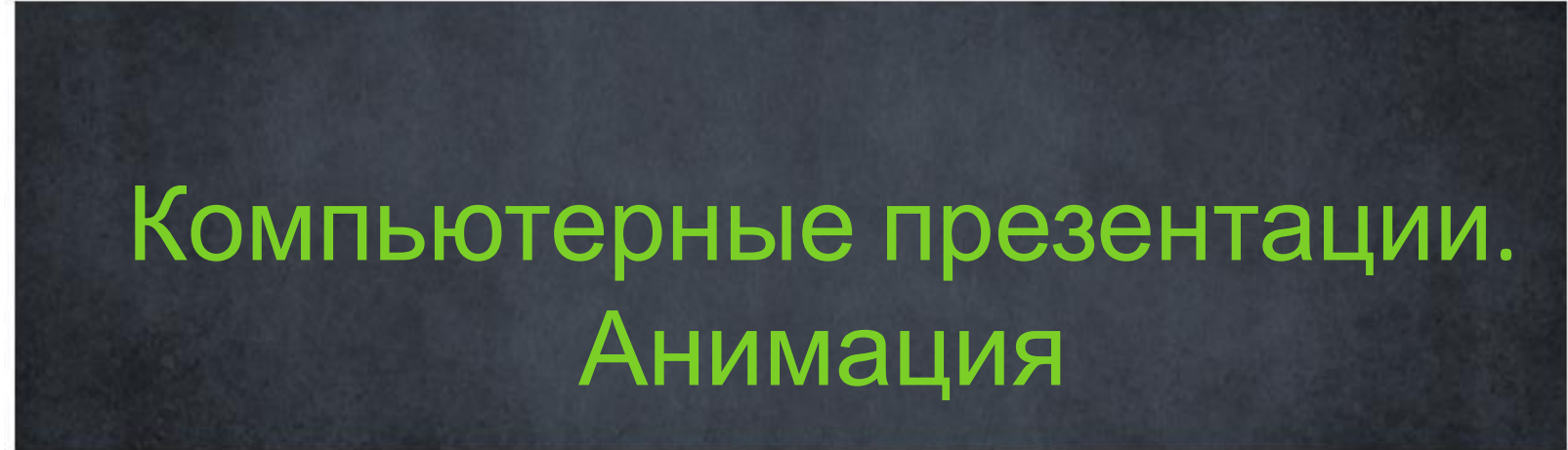



Открытый урок по информатке и  
ИКТ 



# Компьютерные презентации. Анимация





# Эпиграф

Что учит наших малышей  
Добру, терпению и старанию?  
Что делает наш мир светлей,  
Несет для деток первые познания?  
Забавный мультик –

лишь на первый

взгляд

В нем смысла нет и никакой  
сенсации.


А если разобраться –


очень ценный

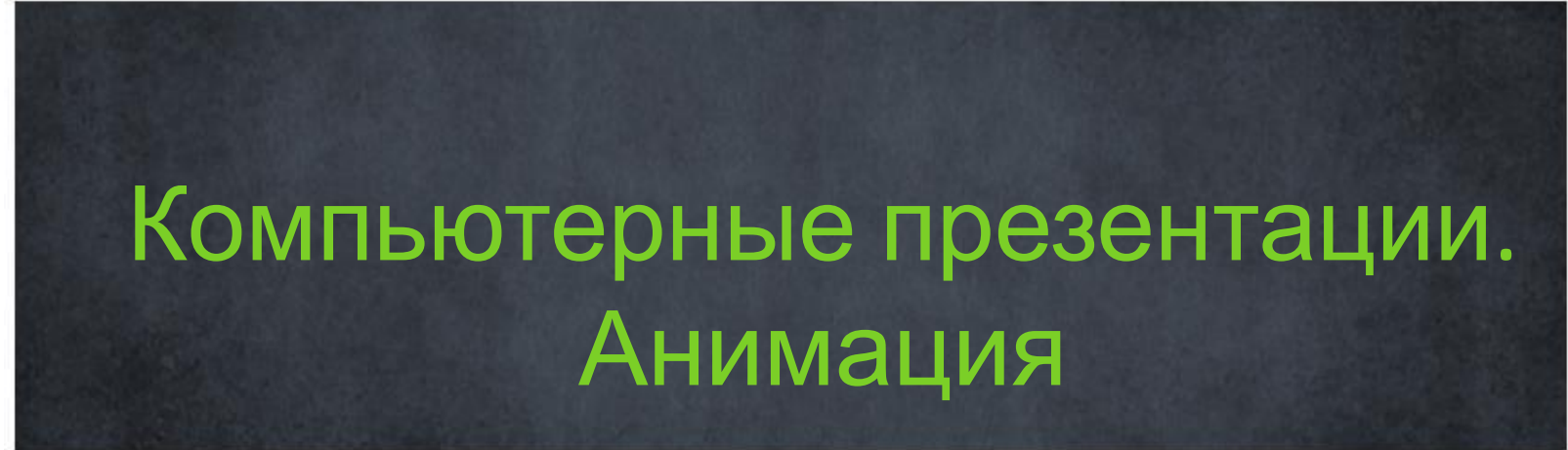
клад

Несут с экранов нам герои


анимации



Открытый урок по информатке и  
ИКТ 



# Компьютерные презентации. Анимация



## Основные понятия:

АНИМАЦИЯ  
СЦЕНАРИЙ  
МОДЕЛИРОВАНИЕ

- АНИМАЦИЯ - технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения. Наиболее популярная форма - мультипликация, представляющая собой серию рисованных изображений.



## Основные понятия:

АНИМАЦИЯ  
СЦЕНАРИЙ  
МОДЕЛИРОВАНИЕ

- СЦЕНАРИЙ - заранее подготовленный детальный план проведения какого-нибудь зрелища, осуществления чего-нибудь

## Основные понятия:

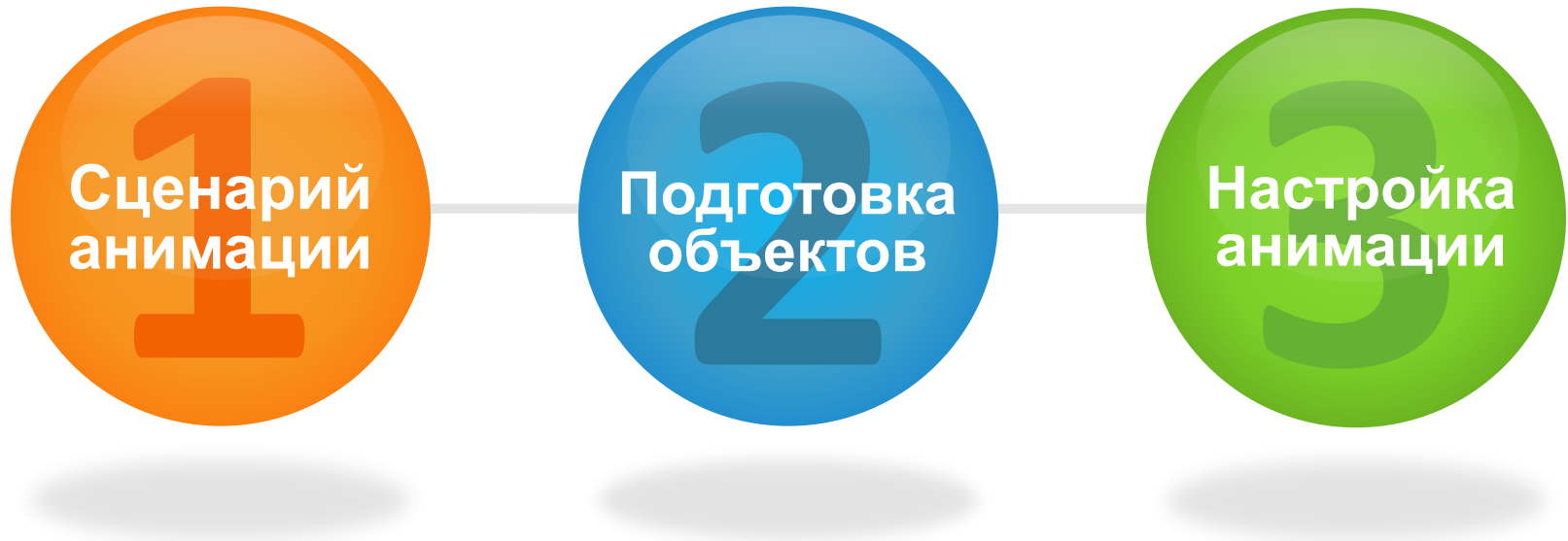
АНИМАЦИЯ  
СЦЕНАРИЙ  
МОДЕЛИРОВАНИЕ

- **МОДЕЛИРОВАНИЕ**  
- исследование каких-либо явлений, процессов или систем объектов путем построения и изучения их моделей

Построить модель круговорота воды в природе.  
Выбрать лучшую модель для пополнения медиатеки школы



# Этапы создания анимации







# Разработка сценария

Основные этапы круговорота воды:

осадки,

испарение,

конденсация



## Подготовка объектов

По небесам оравою  
Бегут мешки дырявые,  
И бывает - иногда  
Из мешков течёт вода



## Подготовка объектов

Летит огненная стрела,  
Никто ее не поймает:  
Ни царь, ни царица,  
Ни красная девица.



## Подготовка объектов

Поселяться любит дама  
В трещинах, канавах,  
ямах,  
Чтобы отражать потом  
Солнце, небо и мой дом.





## Подготовка объектов

Ходит в небе жёлтый  
шар.

Воду превращает в пар.  
В тучке скроется оно,  
Нам становится темно.



## Подготовка объектов

Я прозрачна и легка,  
Поднимаюсь в облака.  
Знаете меня, не так  
ли?  
Я же водяная...



## Настройка анимации

Эффект входа объекта

Эффект выхода объекта

Эффект выделения объекта

Путь передвижения объекта

# ФИЗКУЛЬТМИНУТ

КА







## **Творческая практическая работа:**

**Создайте эффекты входа, выхода, перемещения и выделения для объектов участвующих в круговороте воды в природе.**

---



**Но постойте...**  
Это еще не все!

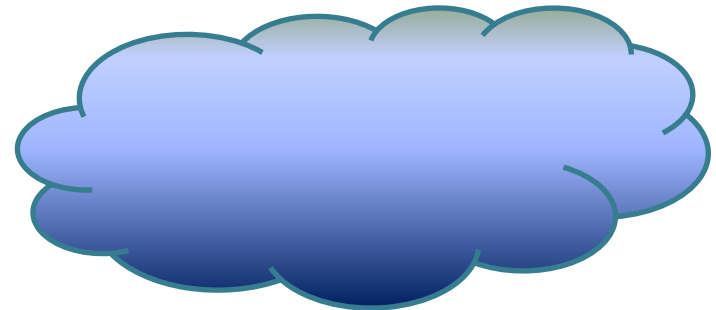
**Домашнее задание:**  
**Разработать сценарий**  
**для моделирования смены времен года**

# Рефлексия



Если тебе было все понятно и у тебя хорошее настроение, то нарисуй на листочке солнышко,

а если сегодня у тебя не все получилось и что-то осталось непонятным - нарисуй тучку.



УРРРАААА  
А!

Поздравляем победителя  
конкурса на лучшую модель  
круговорота воды в природе!!!

