

Тақырыбы:



Paint графикалық редакторы. Нысанды бұру





Сабақтың мақсаты:

Білімділік. Оқушыларды Paint графикалық редакторыда

нысады бұру мен жұмыс істеп үйрену және әдістерін біліу іс-әрекетін ұйымдастыру;

Дамытушылық. Оқушының бірлескен әрекеттер құндылығын сезінуіне көмектесу;

Тәрбиелік. Оқушыларды өздігінен жұмыс істеуге және адамгершілікке баулу.



Сабақтың түрі: аралас сабақ

Сабақтың әдісі: түсіндірмелі, сұрақ-жауап

Сабақтың көрнекілігі: экран, компьютер, слайдтар

Сабақтың барысы:

1. Ұйымдасу кезеңі: (1-2 мин)

Оқушылармен амандасу, түгендеу, сабаққа даярлығын қадағалау



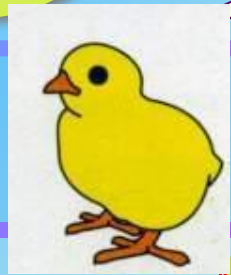
Нысанды бұру

7
Файлды сол атымен сақта

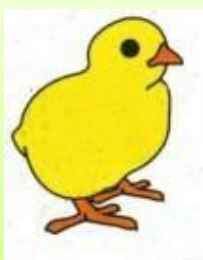
1
Paint редакторын аш

2
Paint-та Балалан суретін аш

3
Балаланды қарайтып ерекшел

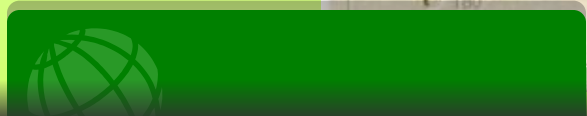
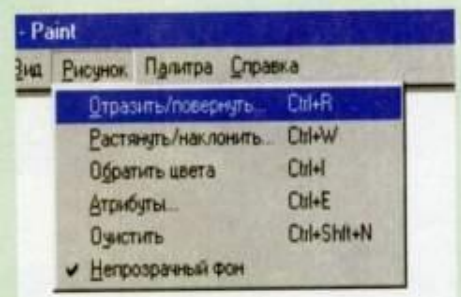
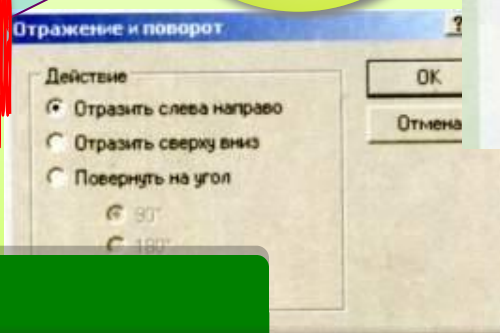


4
Менюден Отражение/Повернуть/Наклонить/Растянуть/Сжать

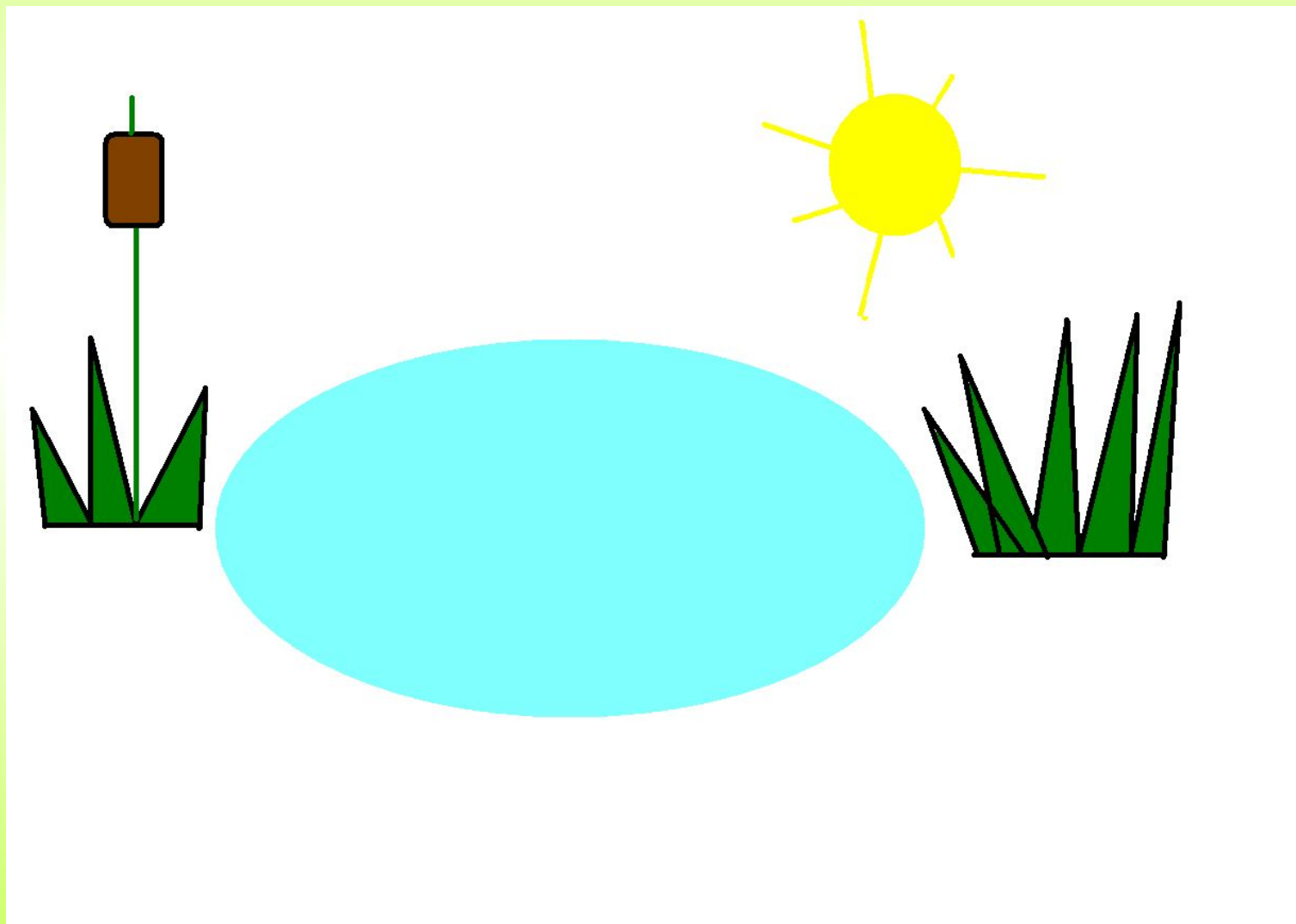


6
Балаланды басқа жаққа қарат

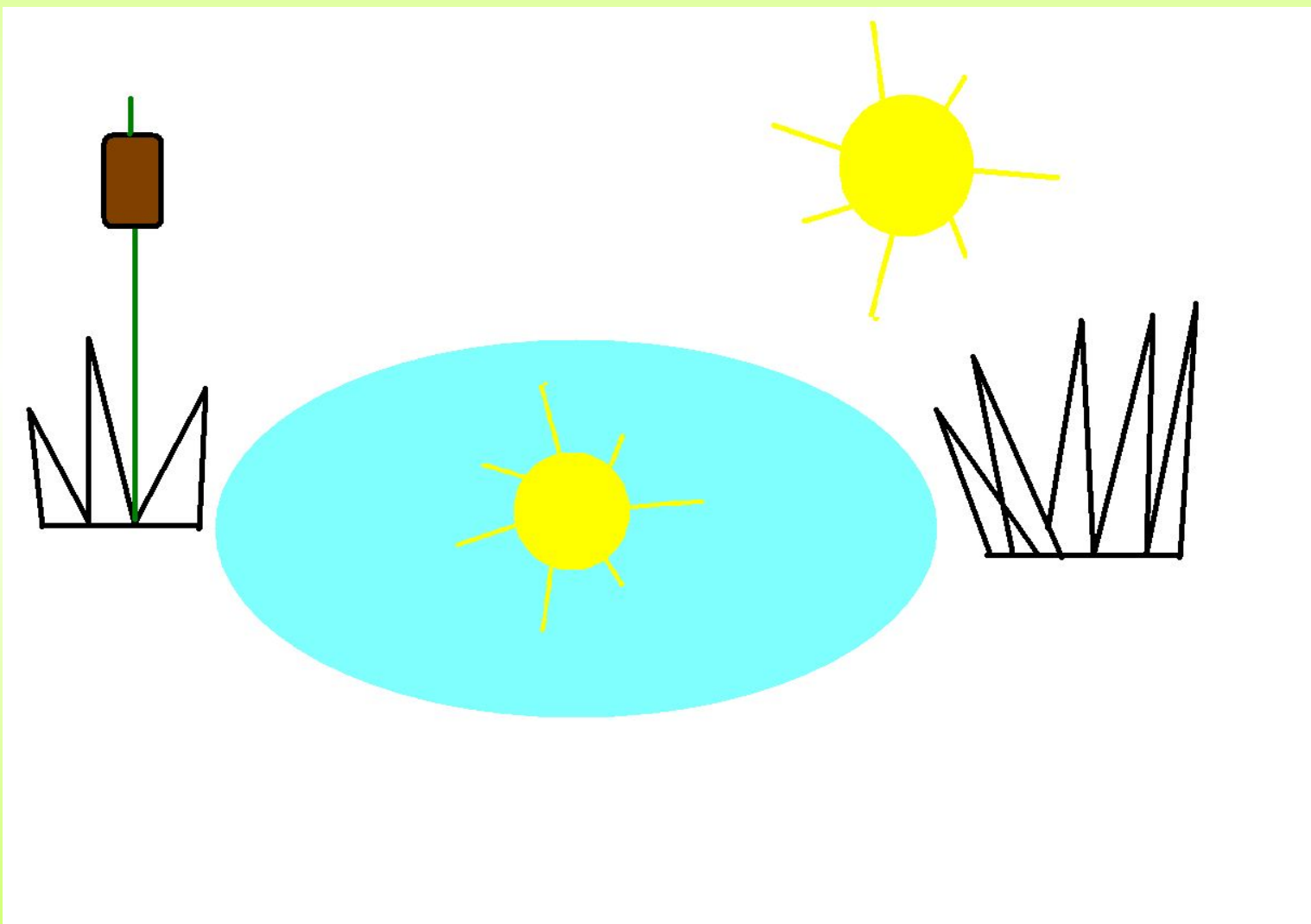
5
Отражение | Повернуть | Наклонить | Растянуть | Сжать



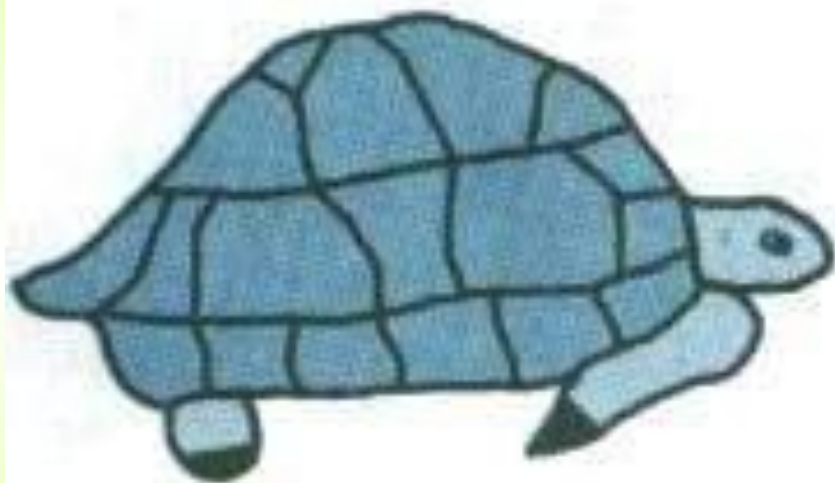
ЭЛЛИПС құралын пайдаланып, күннің және көлдің, қамыстың суретін сал. Оларды боя.



**“Жоғарыдан төмен” командасы арқылы күнді көшіріп ал.
Күннің көшірмесін көл ішіне орналастыр.
Қамысты және шөпті көбейтіп боя.**



Тасбақаны салып ішін боя және
нысанды бұру әрекетін орында



Үй тапсырмасы:

1. Бір көбелектің суретін салу және олардың іштерін бояу
2. Солға қарап тұрған көбелекті салу керек.
3. Оңға қарап тұрған көбелекті салу керек

