



"Колесо команды"
Маргерисона- МакКенна и
другие ролевые подходы к
КОМПЛЕКТОВАНИЮ
управленческих команд

Модель Марджерисона—МакКенна



В результате исследований в различных отраслях, были выведены **ДЕВЯТЬ** важнейших факторов работы в команде.



Консультирование



Новаторство



Стимулирование



Развитие



Организация



Производство



Модель Белбина

Функциональное назначение	Роль
Менеджеры-трудяги	Реализатор (РЕ) / <i>Company Worker</i> Контролер (КН) / <i>Completer / Finisher</i>
Лидеры	Ведущий (ВД) / <i>Chairman</i> Мотиватор (МТ) / <i>Shaper</i>
Интеллектуалы	Аналитик (АН) / <i>Monitor Evaluator</i> Генератор идей (ГИ) / <i>Plant</i>
Переговорщики	Гармонизатор (ГМ) / <i>Team Worker</i> Изыскатель (ИС) / <i>Resource Investigator</i>



Менеджеры-трудяги

1. **«Реализатор» (Company Worker)** – последовательно и стабильно работает во благо команды и ставит её интересы выше своих собственных. Такой человек является исполнителем чужих идей, поэтому без него невозможна деятельность.
2. **«Контролер» (Completer / Finisher)** – доводит налаженную деятельность до завершения. Такой человек исправляет ошибки во время деятельности команды, привлекает внимание к тем аспектам деятельности, которые требуют этого. Контролирует процесс.

Лидеры

1. **«Ведущий» (Chairman)** – способен отодвинуть на второй план собственные амбиции, оптимальным образом использовать внутреннюю активность группы и работать вместе с сильными личностями, а не бороться против них. Точно видит, какой член группы в данный момент подходит для определенного задания. Распределяет задания между членами группы.
2. **«Мотиватор» (Shaper)** – амбициозен, азартен, борется за победу любой ценой, будоражит команду и двигает её к цели. Но у него присутствуют такие отрицательные качества, как раздражительность, нетерпеливость, он не всегда способен довести свою активность до логического конца, особенно если оказывается в одиночестве.



Интеллектуалы

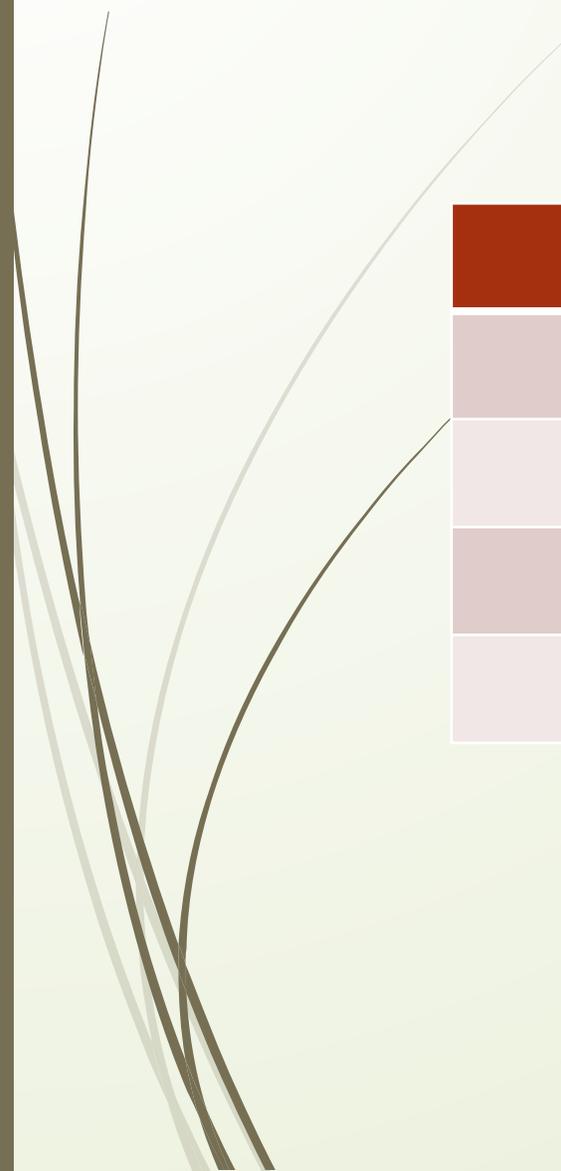
1. **«Генератор идей» (Plant)** – самый умный член команды и самый творческий. Он определяет креативный потенциал **всей** команды. Но его отрицательной чертой является то, что он будет отстаивать свою идею даже в том случае, если убедится, что она не наилучшая.
2. **«Аналитик» (Monitor Evaluator)** – обладает высоким уровнем интеллекта (сопоставимым с «генератором идей»), но слабым личностным фактором. Это позволяет ему взвесить все существующие альтернативы и в нужный момент помочь команде вынести оптимальное и беспристрастное решение.

Переговорщики

1. **«Гармонизатор» (Team Worker)** – активная роль такого человека преимущественно направлена внутрь, а не во вне команды. Этот член команды умеет слушать, предчувствовать и сглаживать конфликты и противоречия. Одной из их важных функций является способность удерживать несколько ярких и сильных личностей в рамках одной команды.
2. **«Изыскатель» (Resource Investigator)** – направляет свою деятельность во вне. Способен подхватывать новое из окружающей среды и привносить это новое в командную деятельность. Они экстраверты и поддерживают широкую сеть контактов. «Изыскатель» способен создать команде конкурентные преимущества и внести новое направление, сопоставимое по своему значению с авторскими разработками «генератора идей».

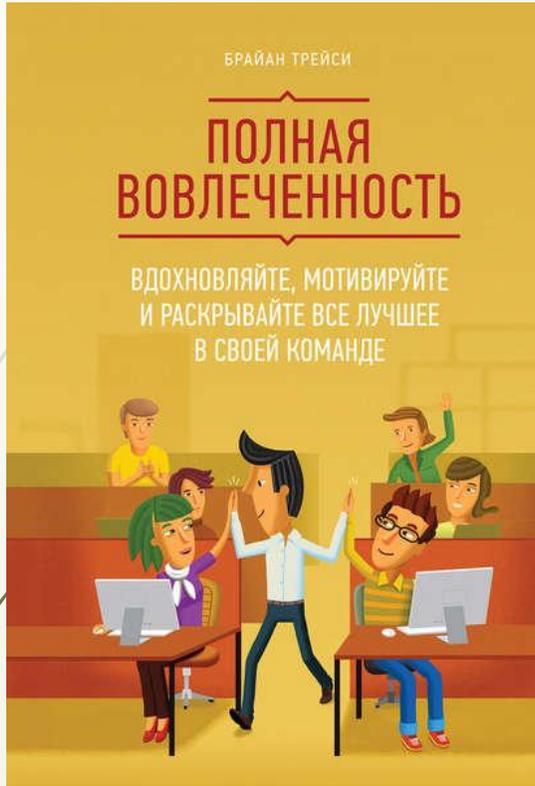


Модель Базарова



Роль
Управленец
Организатор
Администратор
Руководитель

Лайфхак



Контроль



Поддержание



СВЯЗИ





11 навыков по формированию связей

Активное слушание

Коммуникация

Решение проблем и консультирование

Развитие коллектива

Распределение обязанностей

Взаимоотношения в группе

Делегирование полномочий

Нормы качества

Постановка целей

Управление взаимодействием

Принятие решений на основе личного участия

СПАСИБО



ЗА ВНИМАНИЕ