

# **Обработка символьной информации (задачи, часть2)**

**(TurboPascal)**

# 1. Сравнить длину двух введённых с клавиатуры строк.

```
Program pr1;  
  Uses crt;  
var  
  s1, s2 : string; n1, n2: integer;  
Begin  
  clrscr;  
  ReadLn(s1); n1:= Length(s1);  
  ReadLn(s2); n2:= Length(s2);  
  if n1 > n2  
    then WriteLn(s1, ' длинее чем ', s2)  
    else if n1 < n2  
      then WriteLn(s1, ' короче чем ', s2)  
      else WriteLn('строки равны по длине');  
end.
```

Сравнивается количество символов в строках.

## 2. Сравнить две введенные с клавиатуры строки.

```
Program pr2;  
  Uses crt;  
  
var  
  s1, s2 : string;  
Begin  
  clrscr;  
  ReadLn(s1);  
  ReadLn(s2);  
  if s1 > s2  
    then WriteLn(s1, ' ,больше, чем ', s2)  
    else if s1 < s2  
      then WriteLn(s1, ' меньше, чем ', s2)  
      else WriteLn('строки равны');  
end.
```

Строки сравниваются  
посимвольно (коды  
символов).

### 3. Найти длину самой длинной из трёх введённых строк.

Тест 1):

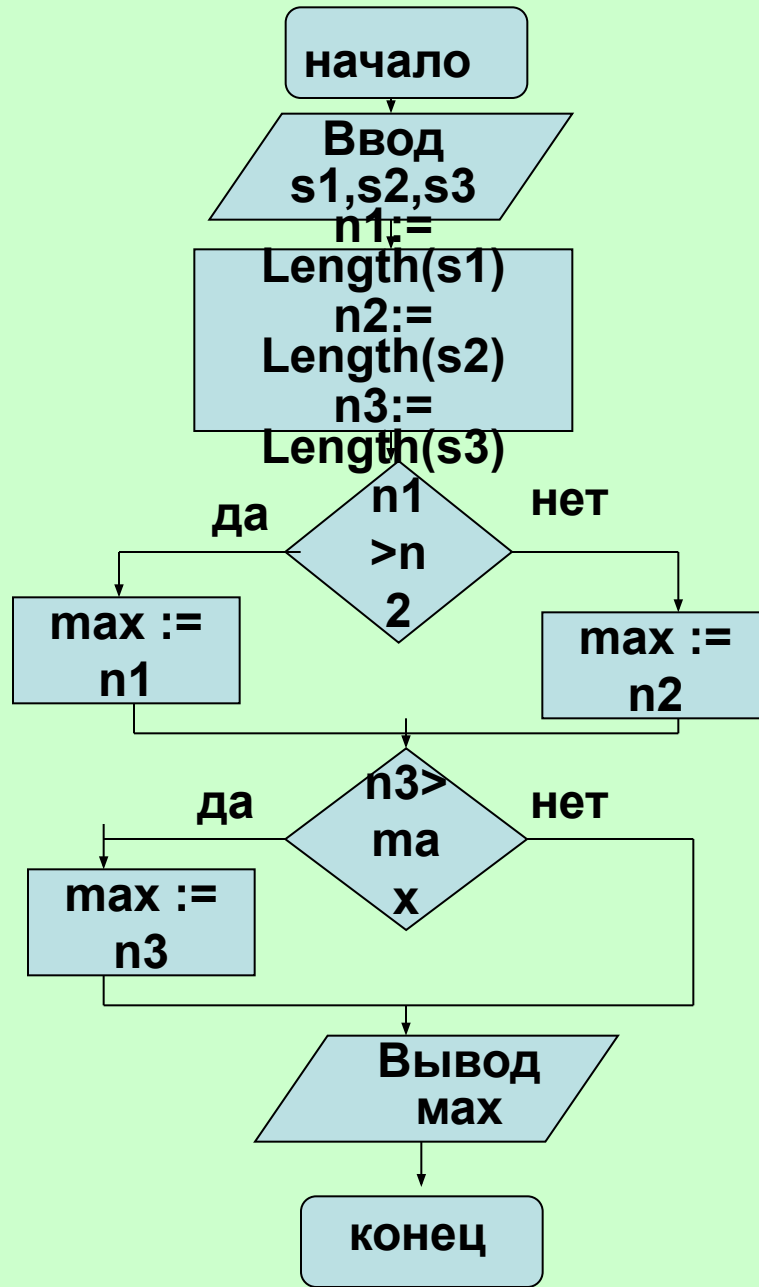
Ввод:  
S1='ab'  
S2='abcd'  
S3='abc'  
Выход:  
max:=4

Тест 2):

Ввод:  
S1='abcde'  
S2='abc'  
S3='ab'  
Выход:  
max:=5

Тест 3):

Ввод:  
S1='a'  
S2='ab'  
S3='abc'  
Выход:  
max:=3



```
var  
  s1, s2, s3 : string;  
  max,n1,n2,n3 : integer;  
begin  
  readLn(s1);  
  readLn(s2);  
  readLn(s3);  
  n1:= Length(s1);  
  n2:= Length(s2);  
  n3:= Length(s3);  
  if n1 > n2  
    then max := n1  
    else max := n2;  
  if n3 > max  
    then max := n3;  
  writeLn(max);  
end.
```

### 3. Найти самую длинную из трёх введённых строк.

Тест 1):

Ввод:

S1='ab'

S2='abcd'

S3='abc'

Вывод:

max:='abcd'

Тест 2):

Ввод:

S1='abcde'

S2='abc'

S3='ab'

Вывод:

max:='abcde'

Тест 3):

Ввод:

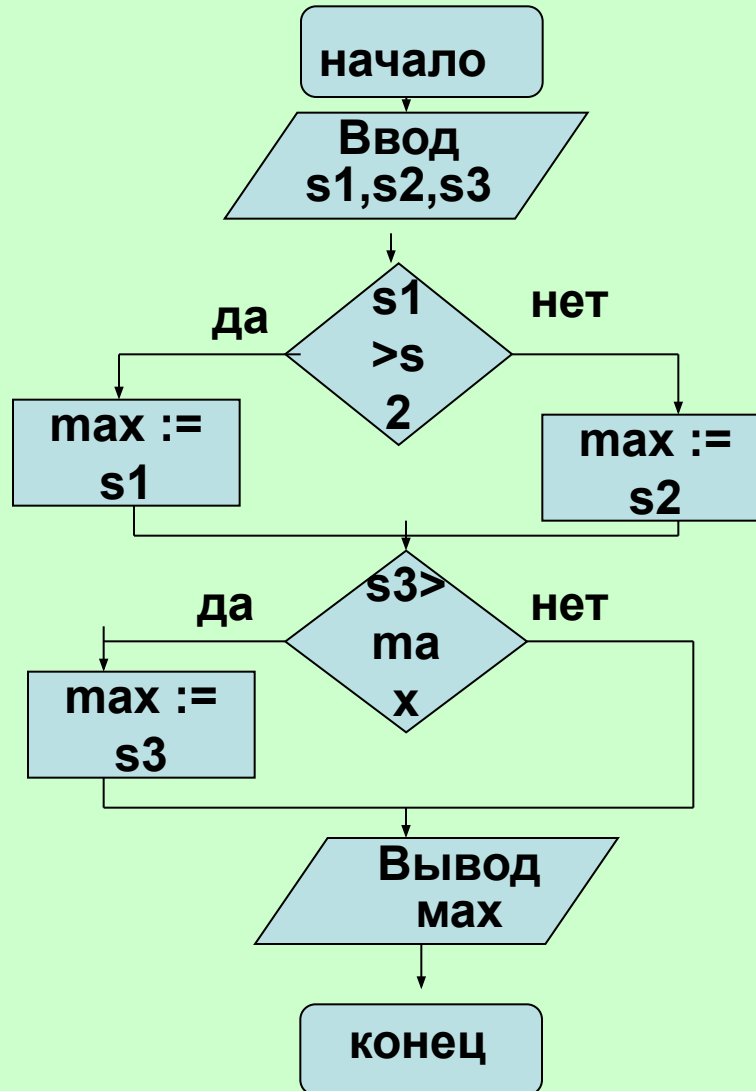
S1='a'

S2='ab'

S3='abc'

Вывод:

max:='abc'



*var*

*max, s1, s2, s3 : string;*

*begin*

*readLn(s1);*

*readLn(s2);*

*readLn(s3);*

*if s1 > s2*

*then max := s1*

*else max := s2;*

*if s3 > max*

*then max := s3;*

*writeLn(max);*

*end.*

4. Вывести на экран латинский алфавит от 'a' до 'z'.

***var***

*i : char;*

***begin***

***for i := 'a' to 'z' do***

*WriteLn(i);*

***end.***

**5. Вывести на экран латинский алфавит в обратном порядке.**

***var***

***i : char;***

***begin***

***for i := 'z' downto 'a' do***

***WriteLn(i);***

***end.***