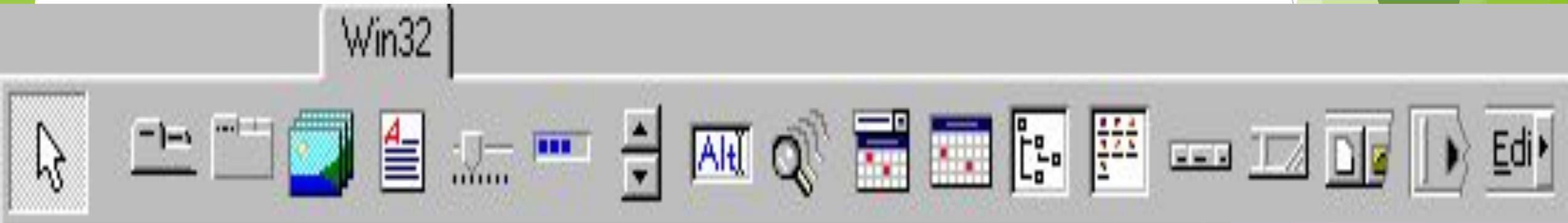
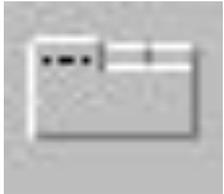


# Страница Win32

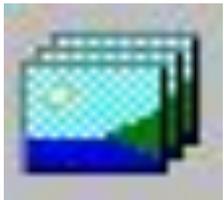




**TTabControl** это страничный компонент подобный картотеке или записной книжке. Этот компонент обеспечивает выбор нужной страницы из массива имеющихся. Список страниц находится в свойстве **Tabs**.



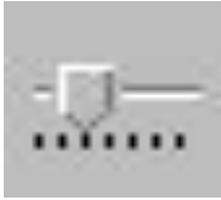
**TPageControl** это еще один страничный компонент. В отличие от предыдущего все размещаемые на нем страницы есть отдельными компонентами. Для создания страниц на этом компоненте щелкайте по нему правой кнопкой мышки. Все визуальные компоненты (видимые во время работы приложения), помещенные на определенную страницу становятся недоступными при перелистывании на другую. Пример можно увидеть в стандартном поиске файлов Windows.



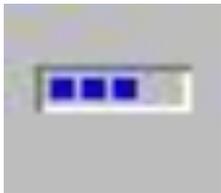
**TImageList** может содержать в себе список хранящихся вместе изображений. Доступ к ним осуществляется через индекс. Для изменения списка хранимых изображений дважды щелкайте по этому компоненту. Все изображения в нем должны иметь одинаковый размер. Используйте свойства **Height** и **Width** для задания ширины и высоты изображения. Эти изображения в последствии через индекс можно размещать на **TMainMenu**, **TPopupMenu**, **TPageControl**, **TToolBar**, **TTreeView**, **TListView** и т.д. Необходимо помнить, что все загружаемые в этот компонент изображения, как и в любом другом компоненте с изображением, линкуются в исполняемый EXE файл.



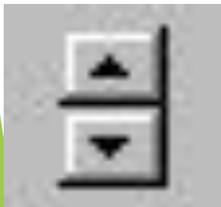
**TRichEdit** в отличие от компонента **TMemo** может содержать форматированный текст RTF. Это текст с разными шрифтами, цветом. Пример вы увидите в текстовых редакторах MSWord или WordPad.



**TTrackBar** представляет собой многопозиционный бегунок. Его полезно использовать для задания данных из допустимого диапазона. Минимальный и максимальный диапазон данных устанавливается в свойстве **Min** и **Max**, а текущую позицию можно узнать или установить с помощью свойства **Position**. Этот бегунок можно увидеть в регуляторе громкости.



**TProgressBar** это простой индикатор процесса работы. Его можно увидеть в момент копирования файлов, форматирования диска. Минимальные и максимальные значения хранятся в свойстве **Min** и **Max**. Текущая позиция **Position**. Величина шага перемещения указателя - свойство **Step**. Само перемещение указателя прогресса осуществляется командой **StepIt**. Например, необходимо скопировать семь файлов. Изначально программно или на этапе проектировки задаем свойства  $Min=0$ ,  $Max=7$ ,  $Step=1$ , а после копирования каждого из файлов применяем **StepIt**.



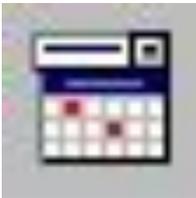
**TUpDown** размещается с целью задания величин с последующим пошаговым изменением. Сама величина не отображается. Свойства схожи с компонентом **TTrackBar**. В свойстве **Increment** задается величина шага изменения значения. Если необходимо отображать результат тут же, то воспользуйтесь компонентом **TSpinEdit** на странице **Samples**.



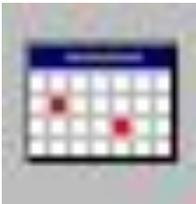
**THotKey** позволяет задавать или отображать на экран комбинацию клавиш. Комбинация содержится в свойстве **HotKey**.



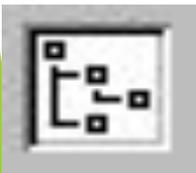
**TAnimate** представляет собой замечательный компонент оживления ваших приложений. С его помощью вы можете вставить анимированный видеоклип в вашу форму, прокрутить стандартную Windows анимацию. Файл загружается с указанного свойства **FileName**, а стандартную Windows анимацию устанавливают в свойстве **CommonAVI**. Для начала проигрывания не забудьте установить **Active** в **true**.



**TDateTimePicker** простой календарь и часы. Он может показывать время или календарь в зависимости от свойства **Kind**. Время и дату можно задавать прямо с клавиатуры, а дату можно еще указать из ниспадающего календарика.



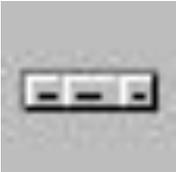
**TMonthCalendar** это обычный календарь для выбора даты. Попробуйте его растянуть - можно даже увидеть весь год. Свойство установленной даты - **Date**.



**TTreeView** может показывать древовидную структуру данных. Например каталоги. Пользуйтесь свойством **Items** для изменения дерева. В дереве могут присутствовать изображения. Тогда к нему нужно привязать массив изображений **TImageList** и указывать для каждого элемента дерева индекс рисунка.



**TListView** широко известный компонент, применяемый в проводнике Windows. Может содержать большие, мелкие значки, список. Свойство **Items** содержит список выводимых элементов.



**THeaderControl** используйте его, чтобы отобразить заголовок колонок текста или чисел.



**TStatusBar** является нижней панелью, которая отображает информацию, как работает приложение. Практически повсюду применяется. В текстовых редакторах на такой панели можно узнать о состоянии кнопок Caps, Num, Scroll, узнать изменен или нет документ, на какой странице находится указатель и т.п.



**TToolBar** это хранилище кнопок, которые обычно размещаются в верхней части окна. Эта панель есть практически в любом приложении. Обычно на ней располагаются кнопки для быстрого доступа к пунктам главного меню.



**TCoolBar** представляет собой некий контейнер для компонентов. Там их легко позиционировать, перемещать. Такой элемент расположен в Internet Explorer.



**TPageScroller** содержит в себе другие объекты, которые могут выходить за видимые пределы. Для этого пользователь использует стрелки и перемещает компонент в нужную сторону, тем самым освобождая невидимую часть. Пример вы можете увидеть на палитре компонентов на тех страницах, где видны не все значки компонентов.