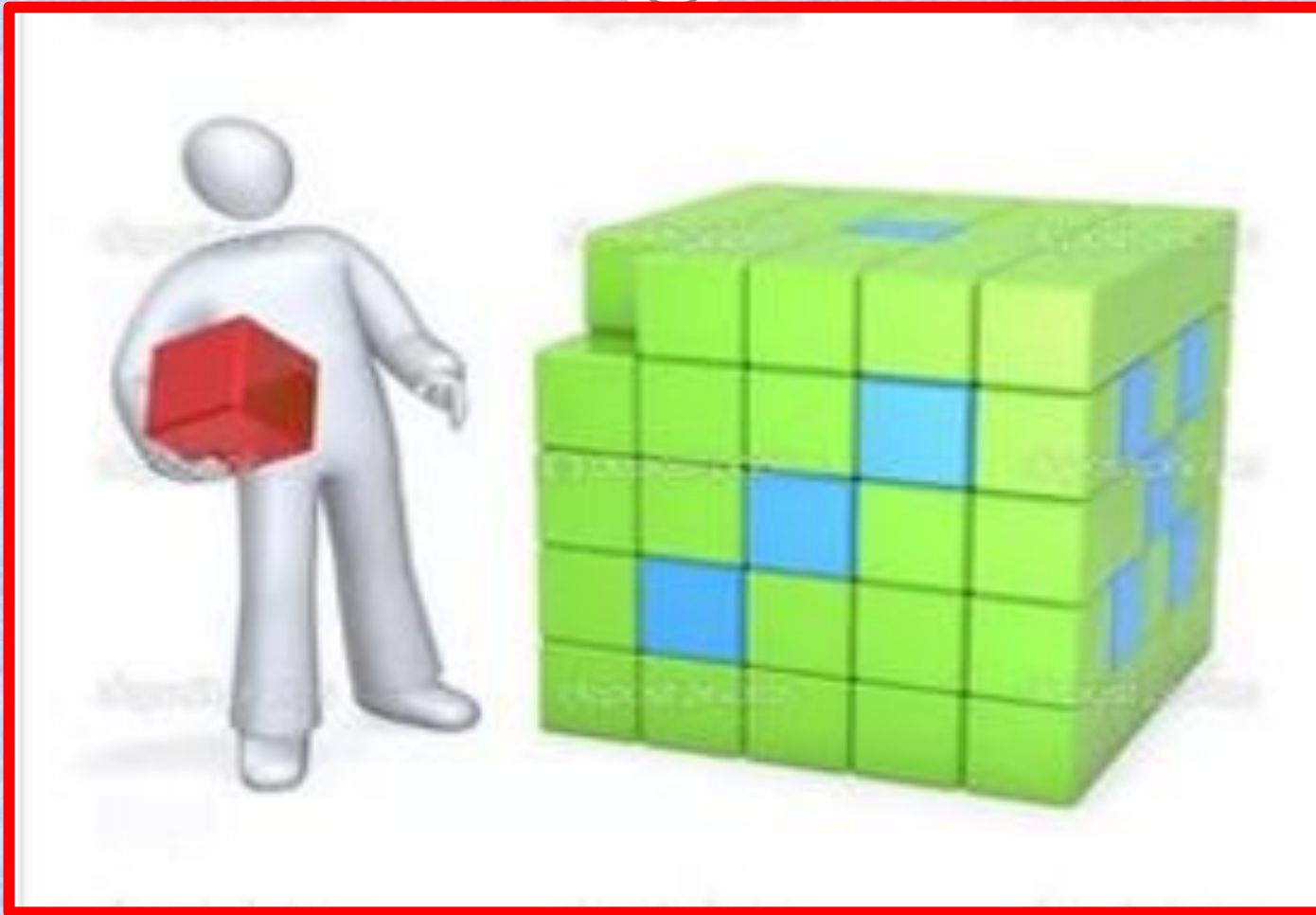


# Тема : «Програмный проект».





## Інтегроване середовище програмування.

- Текстовий редактор для набору і редагування програм,
- Мова програмування з компілятором,
- Компанувальник,
- Система усунення синтаксичних помилок; покроковий налагодчик,
- Бібліотека готових програмних модулів,
- Довідкова система з питань розробки програм у даному середовищі.

# Поняття -- змінна



**Змінна**

**Ім'я змінної**

**Метод**

# Вікно екранної форми



- **Вікно екранної форми** – основна робоча ділянка програміста у Visual Basic, яку проектувальник розробляє для користувача з метою забезпечення зручностей взаємодії з ПК.

# Вигляд вікна екранної форми



Вікно екранної форми

# Вікно властивостей об'єктів



- **Вікно властивостей об'єктів**- призначене для відображення і налаштування властивостей форми, а також розміщених об'єктів.

# Вигляд вікна властивостей об'єктів



Свойства - Form1

Form1 Form

Алфавит Категории

(Имя)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	<input type="checkbox"/> &H8000000F&
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Form1
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1
Enabled	True
FillColor	<input checked="" type="checkbox"/> &H00000000&
FillStyle	1 - Прозрачно
Font	MS Sans Serif
FontTransparent	True

Caption

Перегляд властивостей за абеткою

Перегляд властивостей по категоріям

Заноситься назва форми

Атрибути зовнішнього вигляду

Назва властивостей

Значення властивостей

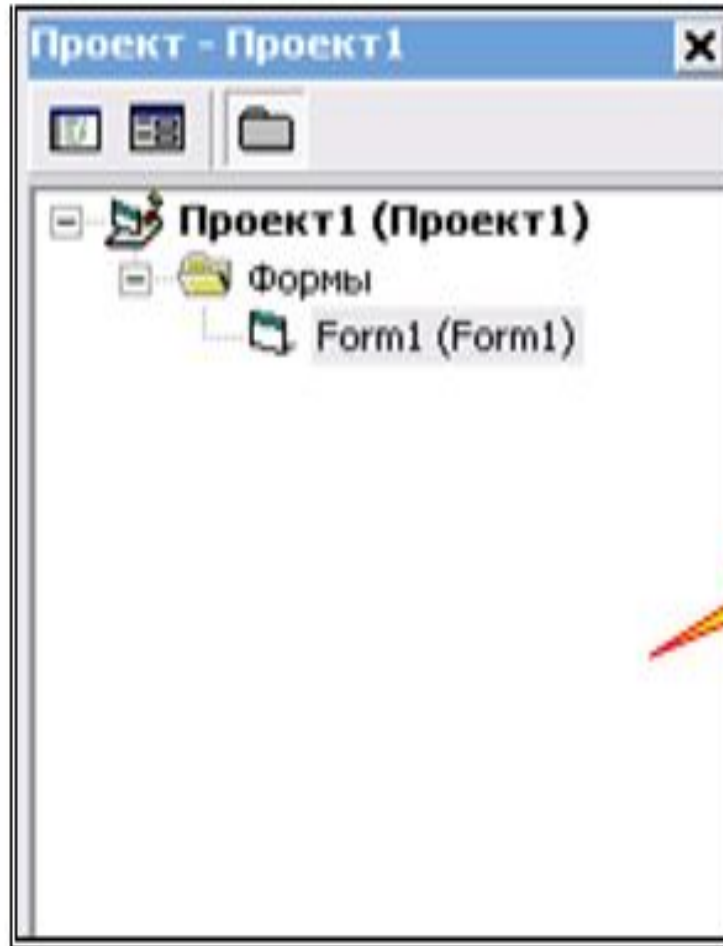
# Вікно провідника проекту



- **Вікно провідника проекту** – призначене для відображення структури проекту, який розробляється, і перемикання його окремих компонентів



# Вигляд вікна провідника проекту



Вікно  
провідника  
проекту

# Вікно редактора коду



- **Вікно редактора коду** – призначене для запису програмного коду додатка, що складається з операторів мови, констант та оголошень.

# Вигляд вікна редактора коду



Список об'єктів



Список процедур

# Елементи керування



**Pointer**  
Показчик

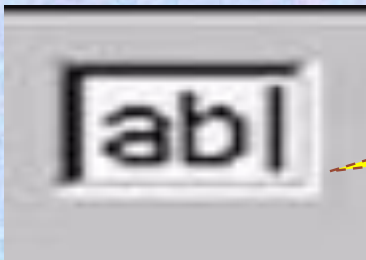
Для позиціювання курсору  
миші



**Label**  
Мітка

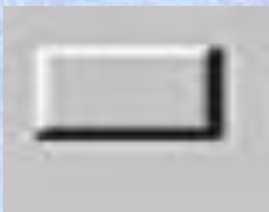
Відображення написів у формі

# Елементи керування



Розміщує поле для внесення текстових та числових значень..

**TextBox**  
Текст



Для створення кнопки керування

**Command  
Button**

# Елементи керування



PictureBox  
(Картинка)

Виведення графічних  
елементів у формі



Frame (Рамка)

Об'єднання в групу різних  
елементів управління

# Елементи керування



Checkbox  
(Прапорець)

Установка/відключення  
налаштувань



OptionButton  
(Перемикач)

Вибір користувачем одного з декількох  
можливих пунктів

# Елементи керування



ComboBox  
(Комбінований  
список)

Вибір елементу із списку, що  
розкривається



ListBox(Список  
елементів)

Вибір користувачем якого-небудь  
елементу з тих, які є в списку

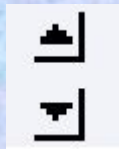


# Елементи керування



HscrollBar  
(Горизонтальна  
смуга прокрутки)

Перегортування в горизонтальному  
напрямі наявного в іншому  
елементі управління списку



VscrollBar  
(Вертикальна  
смуга прокрутки)

Перегортування у вертикальному  
напрямі наявного в іншому  
елементі управління списку

# Елементи керування



Timer (Таймер)

Виконання додатком дій в  
реальному часі



DriveListBox  
(Список  
дисків)

Вибір користувачем якого-  
небудь диска

# Елементи керування



Вибір користувачем  
каталога на диску

DirListBox  
(Список  
каталогів)