



КВАНТОРИУМ  
РСО-АЛАНИЯ

# НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА

КВАНТУМ

(ИЛИ НЕСКОЛЬКО, ЕСЛИ ПРОЕКТ  
МЕЖКВАНТУМНЫЙ)

# НАША КОМАНДА

- РОБОТ АНДРОИДОВ
- БАКТЕРИЯ МИКРОБОВНА
- КОПТЕР БЕСПИЛОТНИКОВ
- ЛАЗЕР ТРОТЕКОВИЧ

Можно добавить фотографии.

Можно добавить ваши роли в команде.

Можно подписать квантум каждого участника, если они разные.

Можно вписать консультанта (наставника или еще кого-то).

Можно добавить любимую черепаху, если она помогала.

# КАКУЮ ПРОБЛЕМУ РЕШАЕТ НАШ ПРОЕКТ?

- Спасали мир от комаров?
- Мечтали о клубнике в феврале?
- Ленились встать, чтобы выкинуть мусор?

Расскажите, зачем вы решили сделать свой проект!

Расскажите, чью боль вы решаете.

# ЧТО МЫ СДЕЛАЛИ, ЧТОБЫ РЕШИТЬ ЭТУ ПРОБЛЕМУ?

- Опишите вклад каждого участника команды!  
Кто анализировал проблему? Кто искал информацию?  
Кто писал код? Кто пилил лобзиком?
- Нужно дублировать этот слайд для каждого участника команды, и **каждый будет сам** рассказывать о своем вкладе в общую работу.

Можно и нужно добавлять картинки, схемы, источники, ссылки и т.д.

# КАКОЙ ПОЛУЧИЛСЯ ПРОДУКТОВЫЙ РЕЗУЛЬТАТ?

- Что получилось? Покажите картинки, видео, расскажите о функциях, свойствах, характеристиках вашего продукта.

Можно провести демонстрацию: погонять робота, запустить игру, показать ваш макет, модель, прототип, эксперимент.

# ЧТО ПОЛУЧИЛОСЬ, А ЧТО – НЕ ОЧЕНЬ?

ПЛЮСЫ	НЕДОЧЕТЫ

# КАКОЙ ПОЛУЧИЛСЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ?

- Чему вы научились в процессе работы над проектом?

Здесь нужно описать **харды**: умение паять, собирать, вырезать, пользоваться любым оборудованием.

Здесь нужно описать **софты**: умение представлять проект, разрабатывать идею, строить команду, распределять роли и т.д.

# КАКИЕ АНАЛОГИ ЕСТЬ У НАШЕГО ПРОЕКТА?\*

ХАРАКТЕРИСТИКА	наш проект	конкурент1	конкурент2
характеристика1			
характеристика2			

Если вы не проводили сравнение с аналогами,  
просто удалите этот слайд.



# ГДЕ МЫ ПРЕДСТАВЛЯЛИ НАШ ПРОЕКТ?\*

- Ваш проект участвовал в соревнованиях или конкурсах? Подавался в «Орленок», «Смену» или «Океан»? Был представлен гостям Кванториума или где-то еще?
- Расскажите об этом, даже если вы не победили.

Если ваш проект пока нигде не засветился, просто удалите этот слайд.

# КАК РАЗВИВАТЬ ПРОЕКТ ДАЛЬШЕ?\*

- Расскажите о своих планах по дальнейшей работе над проектом.

Если у вас нет планов, просто удалите этот слайд.

# КАК МЫ БУДЕМ ПРОДВИГАТЬ ПРОЕКТ?\*

- Будете рекламировать проект в соцсетях? Выкладывать свою игру в Google Play? Делать рекламный ютуб-канал? Расскажите об этом!

Если вы еще не думали над продвижением проекта, просто удалите этот слайд.

# КАК МЫ БУДЕМ ПРОДАВАТЬ ПРОЕКТ?\*

- За деньги или бесплатно? Может, бартер? Кто ваши клиенты? Сколько будет стоить прототип и действующая модель?

Если вы еще не думали о финансовой составляющей, просто удалите этот слайд.



КВАНТОРИУМ  
РСО-АЛАНИЯ

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!