

# Добро пожаловать на компьютерные курсы!



# Настя - преподаватель по базовому курсу информатики

Контактные данные:

- 8-981-855-20-59
- [anastasia2013alekseeva@gmail.com](mailto:anastasia2013alekseeva@gmail.com)
- <https://vk.com/id37176773>



# Организационный момент

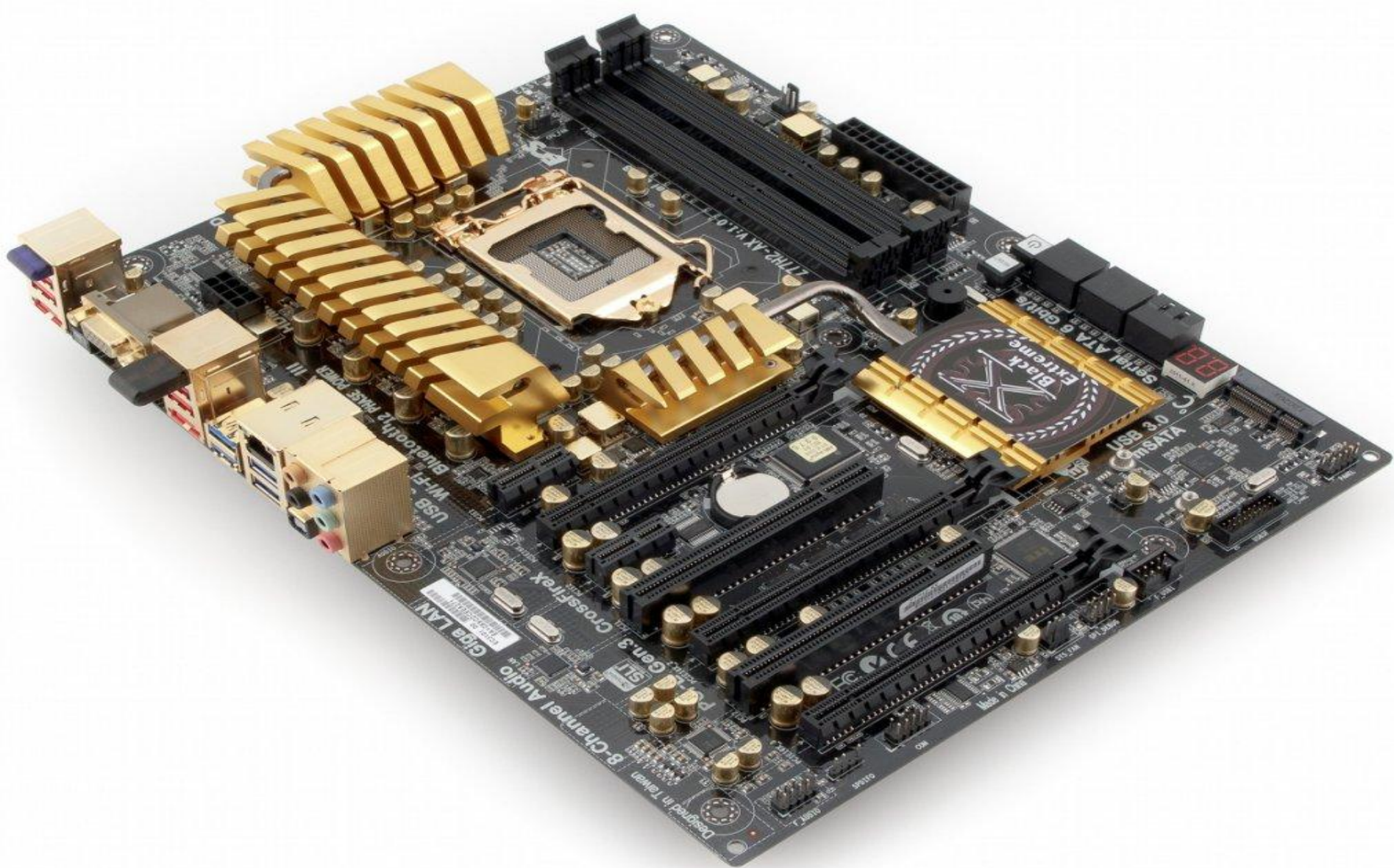
- Потребуется: тетрадка, флешка, компьютер и интернет дома;
- Важные моменты решаем в общей беседе в ВК;
- На занятия не опаздывать;
- Еду и напитки в классе не доставать;
- Соблюдайте чистоту в классе!



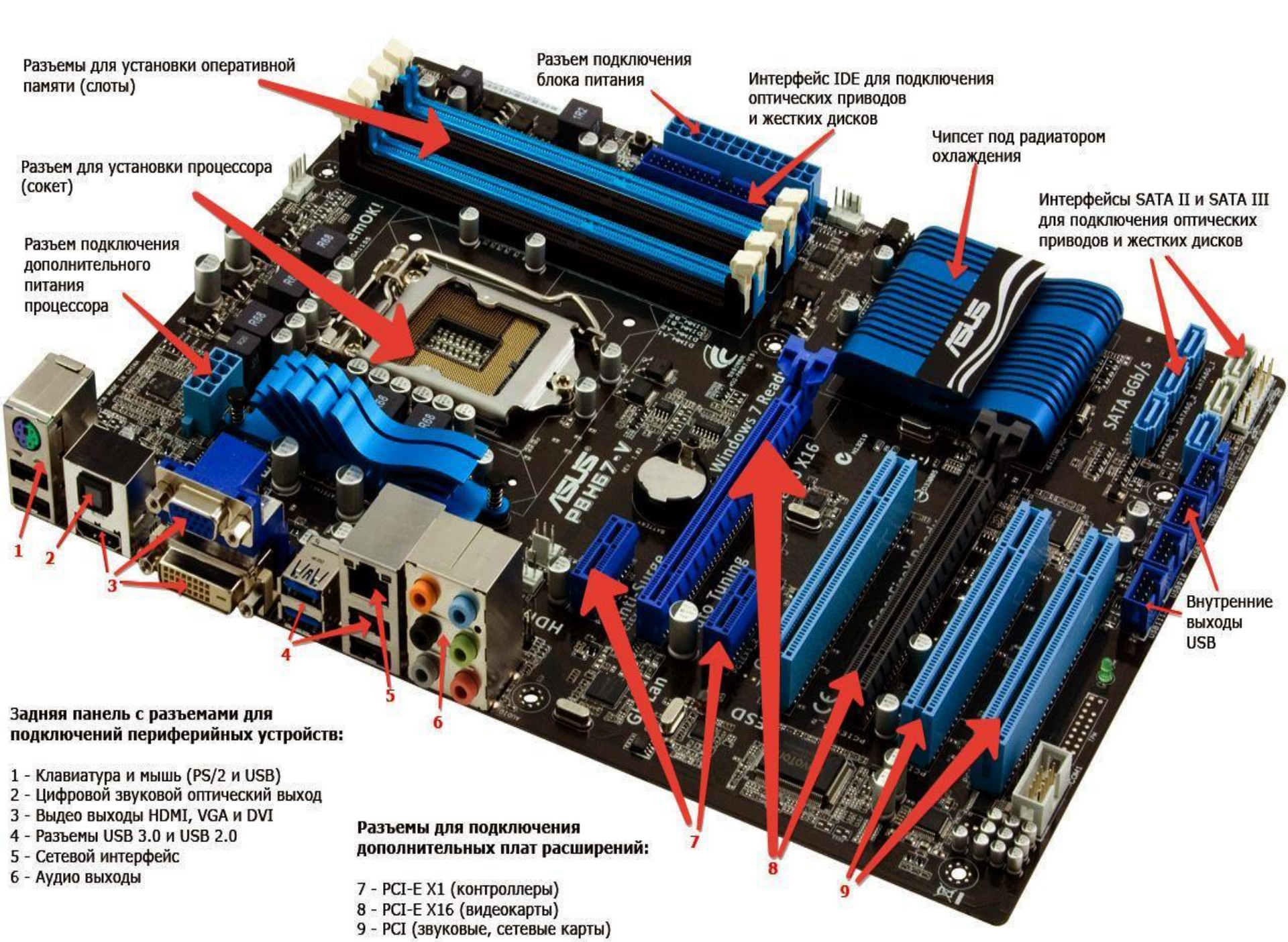
# Что нас ждет сегодня на занятии?

- Повторение прошлой темы
- Корпус, блок питания, видеокарта
- Устройства ввода-вывода
- Клавиатура, горячие клавиши
- Практика
- Небольшая игра на время





**Материнская плата**



Разъемы для установки оперативной памяти (слоты)

Разъем подключения блока питания

Интерфейс IDE для подключения оптических приводов и жестких дисков

Чипсет под радиатором охлаждения

Интерфейсы SATA II и SATA III для подключения оптических приводов и жестких дисков

Разъем для установки процессора (сокет)

Разъем подключения дополнительного питания процессора

1

2

3

4

5

6

Внутренние выходы USB

7

8

9

**Задняя панель с разъемами для подключений периферийных устройств:**

- 1 - Клавиатура и мышь (PS/2 и USB)
- 2 - Цифровой звуковой оптический выход
- 3 - Видео выходы HDMI, VGA и DVI
- 4 - Разъемы USB 3.0 и USB 2.0
- 5 - Сетевой интерфейс
- 6 - Аудио выходы

**Разъемы для подключения дополнительных плат расширений:**

- 7 - PCI-E X1 (контроллеры)
- 8 - PCI-E X16 (видеокарты)
- 9 - PCI (звуковые, сетевые карты)



**Процессор**



**Оперативная память**





**Жесткий диск**



**Видеокарта**

# Видеокарта

- Видеокарта – это устройство, выводящее на экран все действия и процессы, совершаемые на компьютере. При помощи видеокарты данные, передаваемые компьютером, преобразовываются в видеосигнал и передаются на монитор.
- Существуют два основных типа видеокарт: интегрированные и дискретные.

# Основные характеристики видеокарт

- Графический чип (GPU)
- Тактовая частота графического чипа
- Частота видеопамяти
- Тип видеопамяти
- Разрядность шины памяти
- Разъёмы (DVI, HDMI, DisplayPort, D-Sub или VGA)
- Производители: NVIDIA и AMD.



**Блок питания**

# Блок питания

Блок питания компьютера (БП) – это электронное устройство, формирующее напряжение, необходимое определенному компоненту ПК, из напряжения электрической сети. На территории России блок питания преобразует переменный ток от электросети 220В и частотой 50Гц в несколько низких значений постоянного тока: 3,3В; 5В; 12В и т.д.



**Корпус**

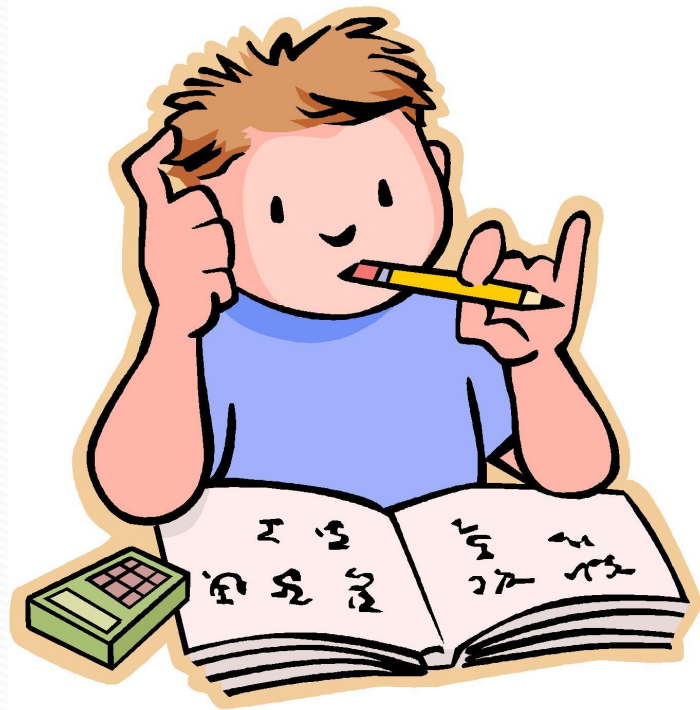
# Основные характеристики корпуса

- Материал: сталь, алюминий и пластик.
- Размер или форм-фактор корпуса:  
Mini-ITX, Micro-ATX, ATX, EATX, XL-ATX
- Системный блок = корпус + начинка



# Задание

Подпишите основные части  
компьютера



# Устройства ввода информации

Клавиатура применяется для ввода информации в память компьютера.



Клавиатуры будущего



Игровая клавиатура

# Устройства ввода информации

Мышь предназначена для управления компьютером.



Мышь будущего

Игровая мышь



# Устройства ввода информации

- Микрофон - - это дополнительное устройство, предназначенное для записи и ввода звуковой и речевой информации в ПК.



# Устройства ввода информации

- **Сканер** предназначен для ввода графических изображений в память компьютера непосредственно с бумажного оригинала.



# Устройства ввода информации

- Джойстик предназначен для управления компьютером во время игры.






Клавиатура

Ссылка на видео

# Давайте повторим



-  - **Функциональные клавиши**
-  - **Специальные клавиши**
-  - **Символьные клавиши**
-  - **Клавиши управления курсором**
-  - **Клавиши дополнительной клавиатуры**



# Назначение специальных клавиш

Esc

– завершение ввода абзаца

Alt

Ctrl

Shift

– изменяют действия других клавиш

BackSpace

– отмена последней команды

CapsLock

– удаление символа слева

Enter

– удаление символа справа

Delete

– переключает режим ввода букв

# Назначение специальных клавиш

Enter

– завершение ввода абзаца

Alt

Ctrl

Shift

– изменяют действия других клавиш

Esc

– отмена последней команды

BackSpace

– удаление символа слева

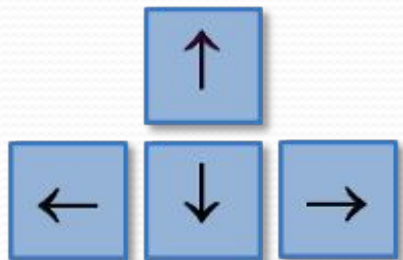
Delete

– удаление символа справа

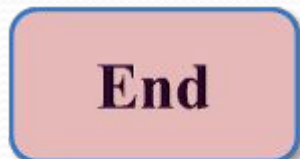
CapsLock

– переключает режим ввода букв

# Клавиши управления курсором



– перевод курсора на страницу вверх



– перевод курсора на страницу вниз



– перевод курсора в начало строки



– перевод курсора в конец строки



– перемещение курсора по тексту в заданном направлении

# Клавиши управления курсором

Page Up

– перевод курсора на страницу  
вверх

Page Down

– перевод курсора на страницу  
вниз

Home

– перевод курсора в начало строки

End

– перевод курсора в конец строки



– перемещение курсора по тексту  
в заданном направлении



# Задание



Какое слово получится в результате последовательности действий?

**КОТ|ЁНОК**

**Delete**

**Delete**

**Delete**

**Delete**

**Проверка**

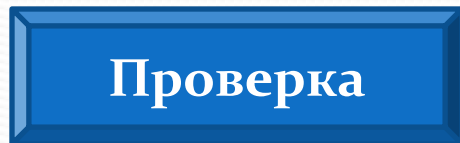
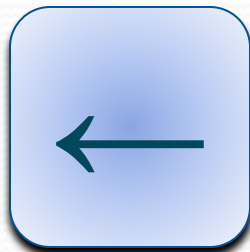
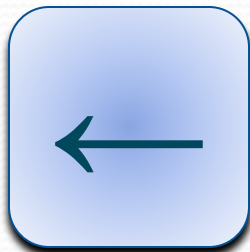
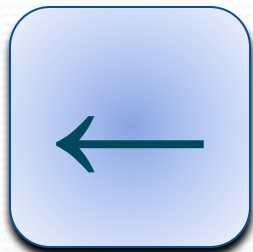
**КОТ**

# Задание



Какое слово получится в результате последовательности действий?

**МАРТ|ЫШКА**



**МЫШКА**

# Задание



Какое слово получится в результате последовательности действий?

**КОРОВ | А**

**BackSpace**

**BackSpace**

**Проверка**

**КОРА**



# Горячие клавиши

**Горячие клавиши** или **сочетание клавиш** (они же клавиши быстрого доступа) – это комбинации одновременно нажатых кнопок на клавиатуре, которые позволяют быстро выполнить какое-либо действие.



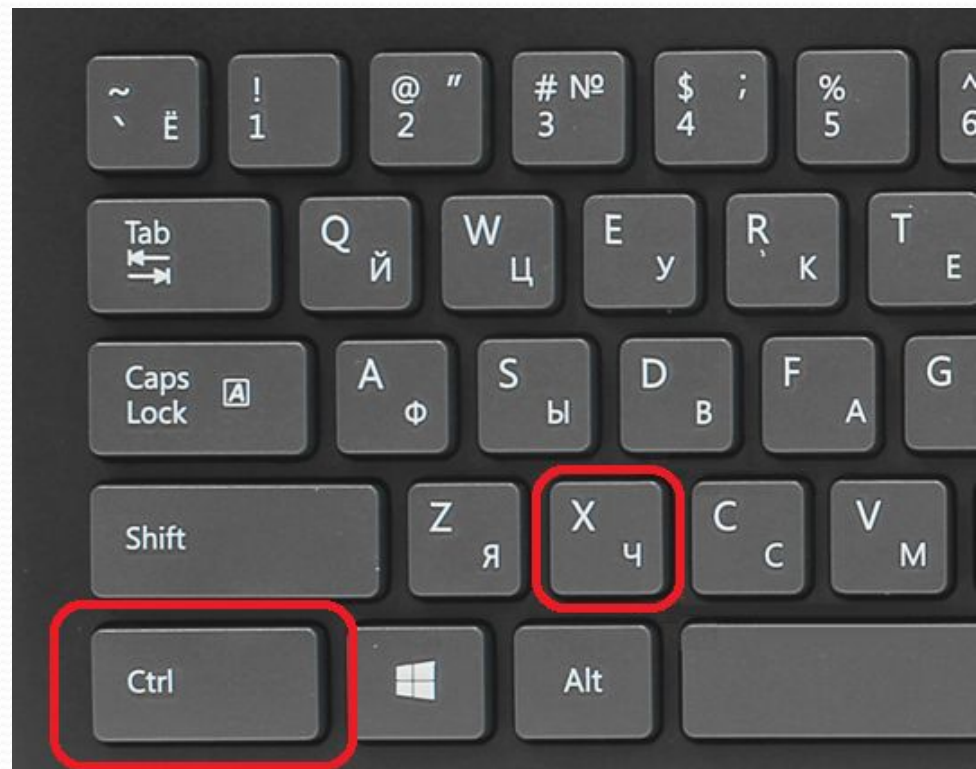


# Для чего нужны горячие клавиши?

*Чтобы повысить эффективность работы на компьютере, просто необходимо знать **самые полезные сочетания клавиш Windows.***

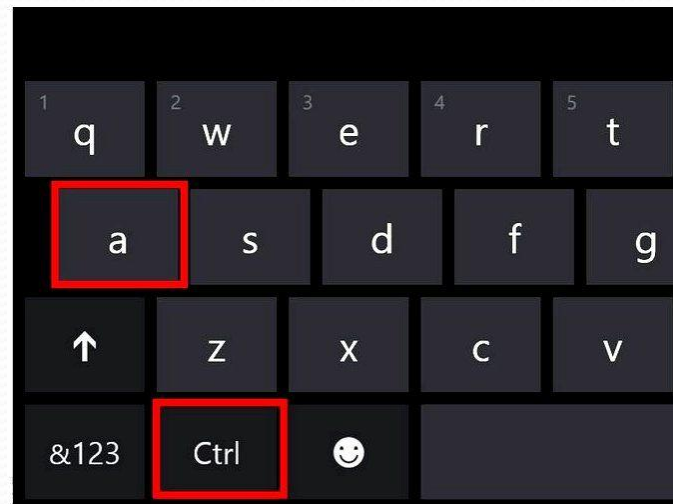
# Сочетания клавиш для копирования и вставки

- **Ctrl + C** – копировать
- **Ctrl + X** – вырезать
- **Ctrl + V** – вставить



# Сочетания клавиш для выделения и отмены

- **Ctrl + A** – выделить всё
- **Ctrl + Z** – отменить предыдущее действие (в том числе и копирование/перемещение файлов).
- **Ctrl + Y** – повторить отмененное действие (т.е. противоположно предыдущему сочетанию клавиш).



# Сочетание клавиш для работы с документами, открытыми в программе

- **Ctrl + N** – создание нового документа в программе.
- **Ctrl + S** – сохранить открытый документ.



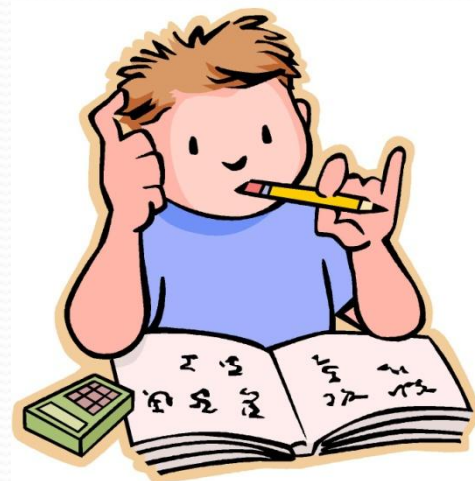
# Практика

[Ссылка на тренажер](#)



# Домашнее задание

- Клавиатурный тренажер(10 мин каждый день).
- Найти по 5-7 примеров сочетания горячих клавиш. Выписать в тетрадку и принести на занятие.
- Повторить конспект урока.



Спасибо за урок!

