

# «Стандартная» программа **Microsoft Paint**

руководство к практическому  
применению  
для начинающих



Подготовила студентка 1 курса  
филологического факультета  
ПСТГУ  
Кобелева Анастасия

Программа системная,  
встроенная в компьютер  
автоматически, абсолютно  
*бесплатная!*

# Путь к программе

## Как открыть программу Paint

Чтобы открыть на компьютере программу для рисования, нажмите на кнопку «Пуск» в левом нижнем углу экрана.

*более старая версия*



*новая версия*



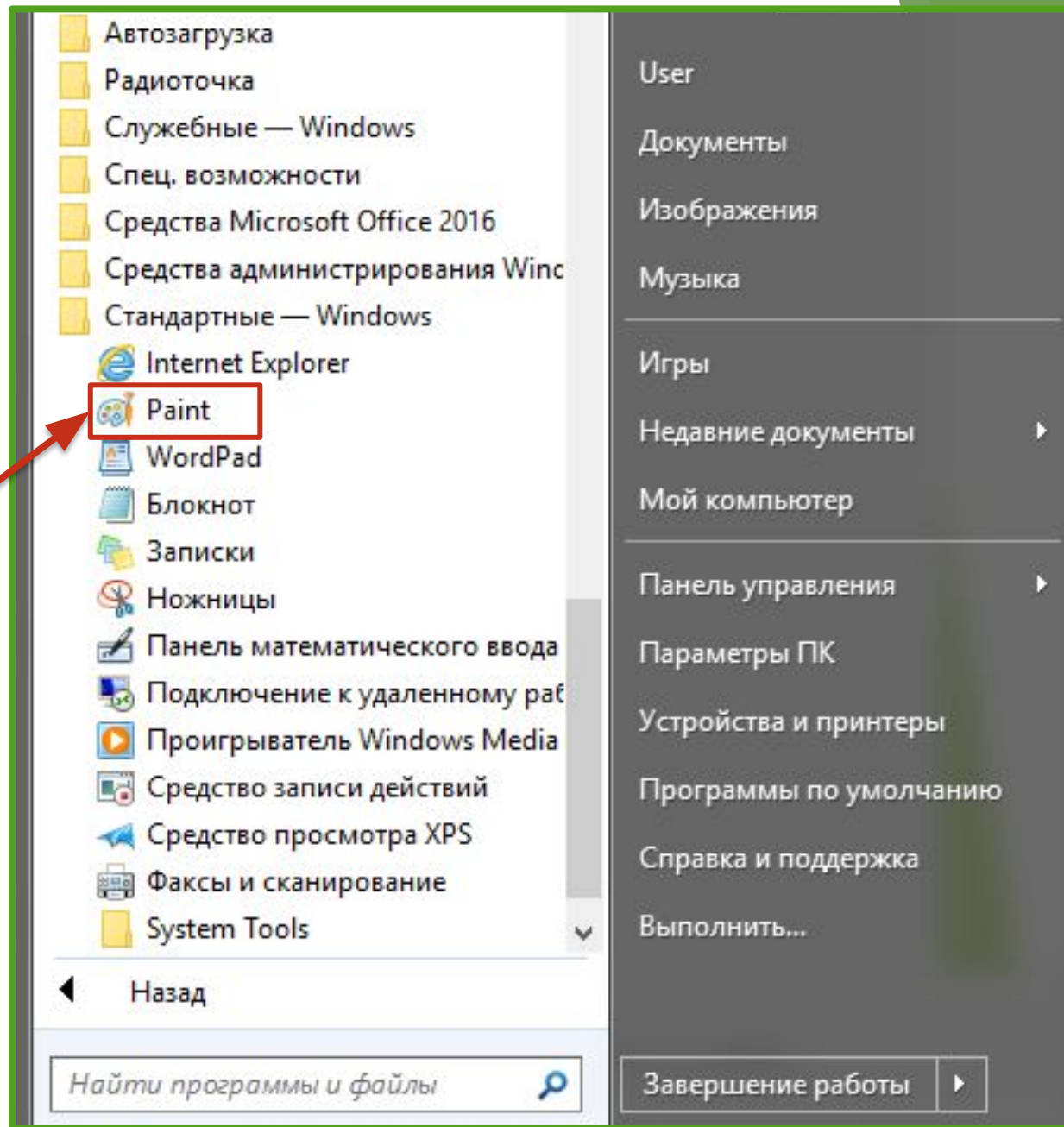
В открывшемся списке нажмите на пункт «Все программы» (Программы).



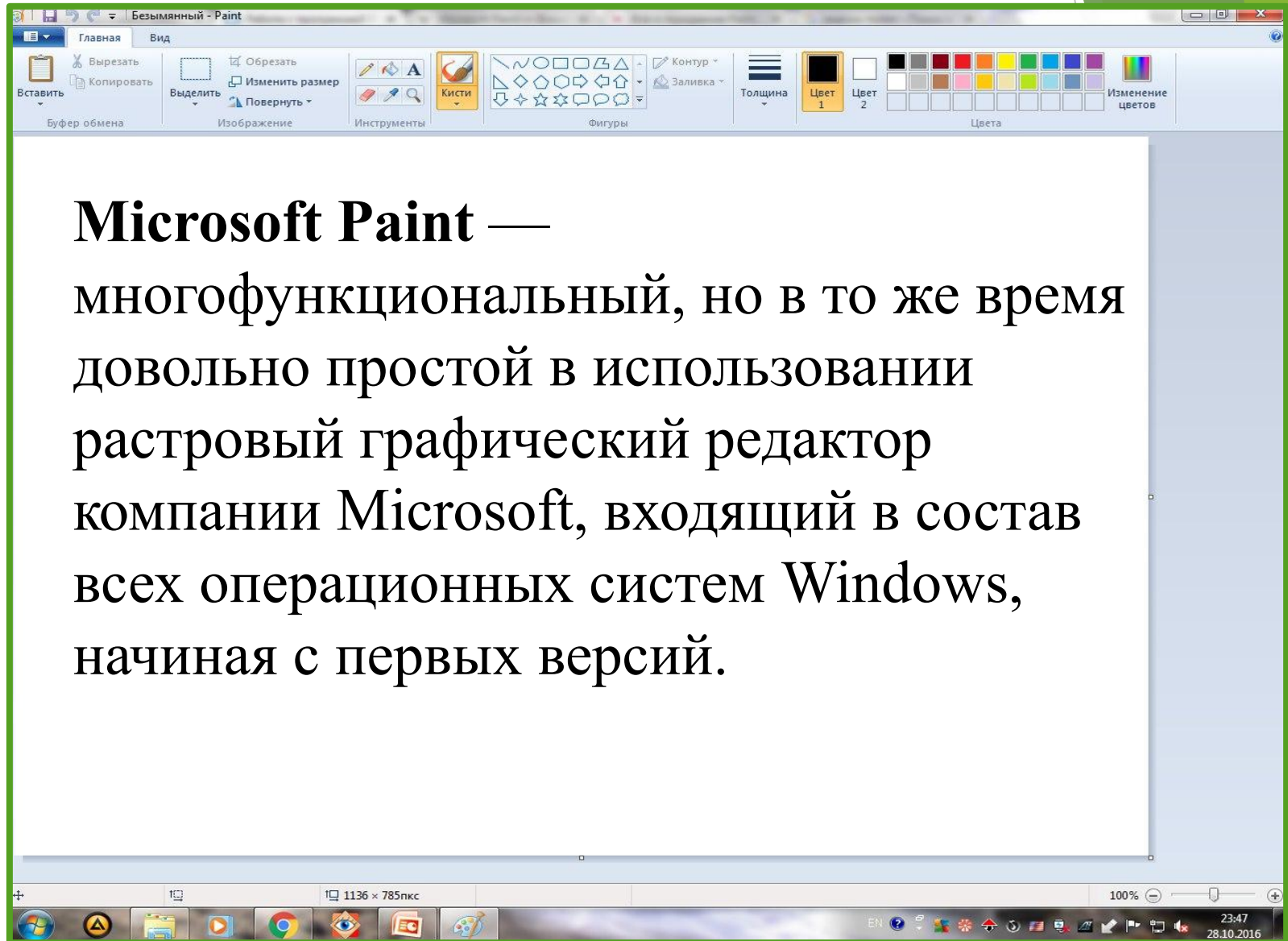
Появится довольно большой список.  
Выберите пункт «Стандартные».



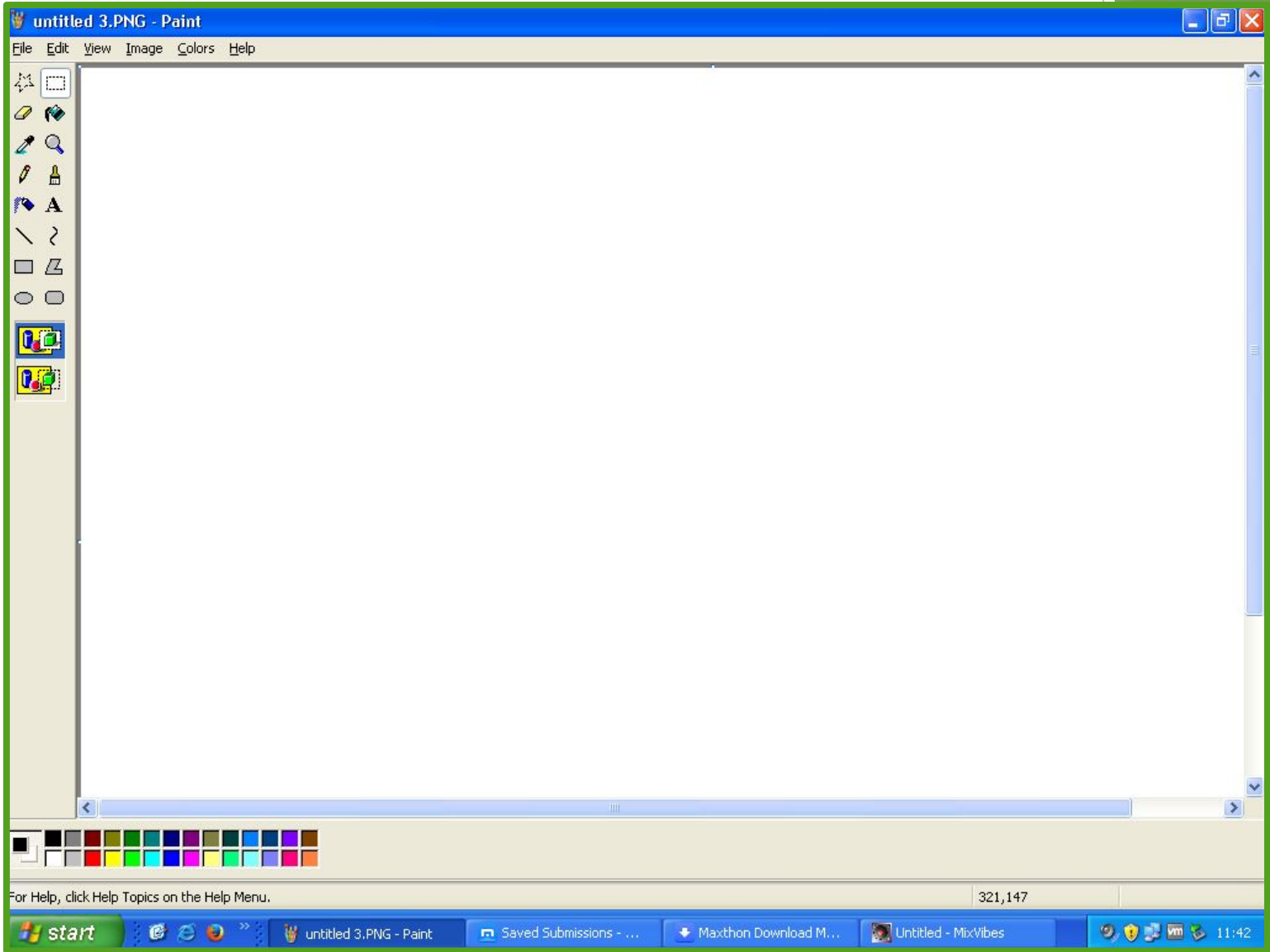
Вуаля!



# Главное окно программы (2007-2016)



# Изображение старой версии (2003 год)

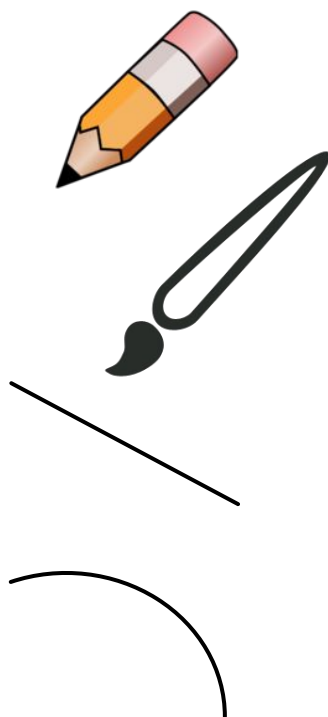


*Инструкция  
по  
применению:*



# Инструменты, которые можно использовать для рисования линий в программе Paint:

- карандаш;
- кисти;
- линия;
- кривая.



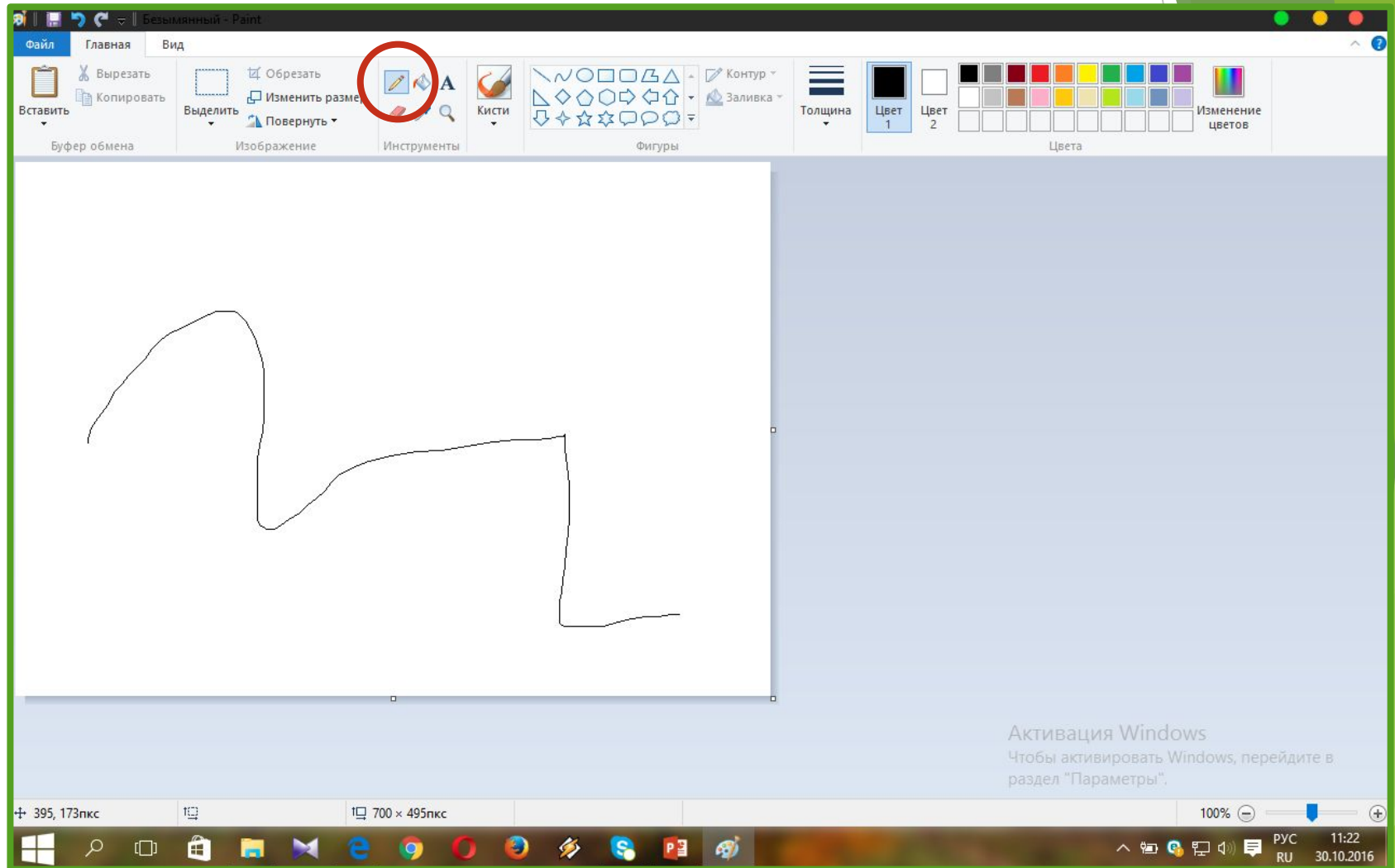
# Карандаш



Инструмент *«карандаш»* используется для рисования тонких произвольных линий или кривых.

1. На вкладке **Главная** щелкните инструмент *Карандаш*.
2. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите оттенок, которым хотите изобразить рисунок. Чтобы рисовать *цветом 2* (фон, выбирается аналогично), удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.

# Как это выглядит на практике



# Кисти

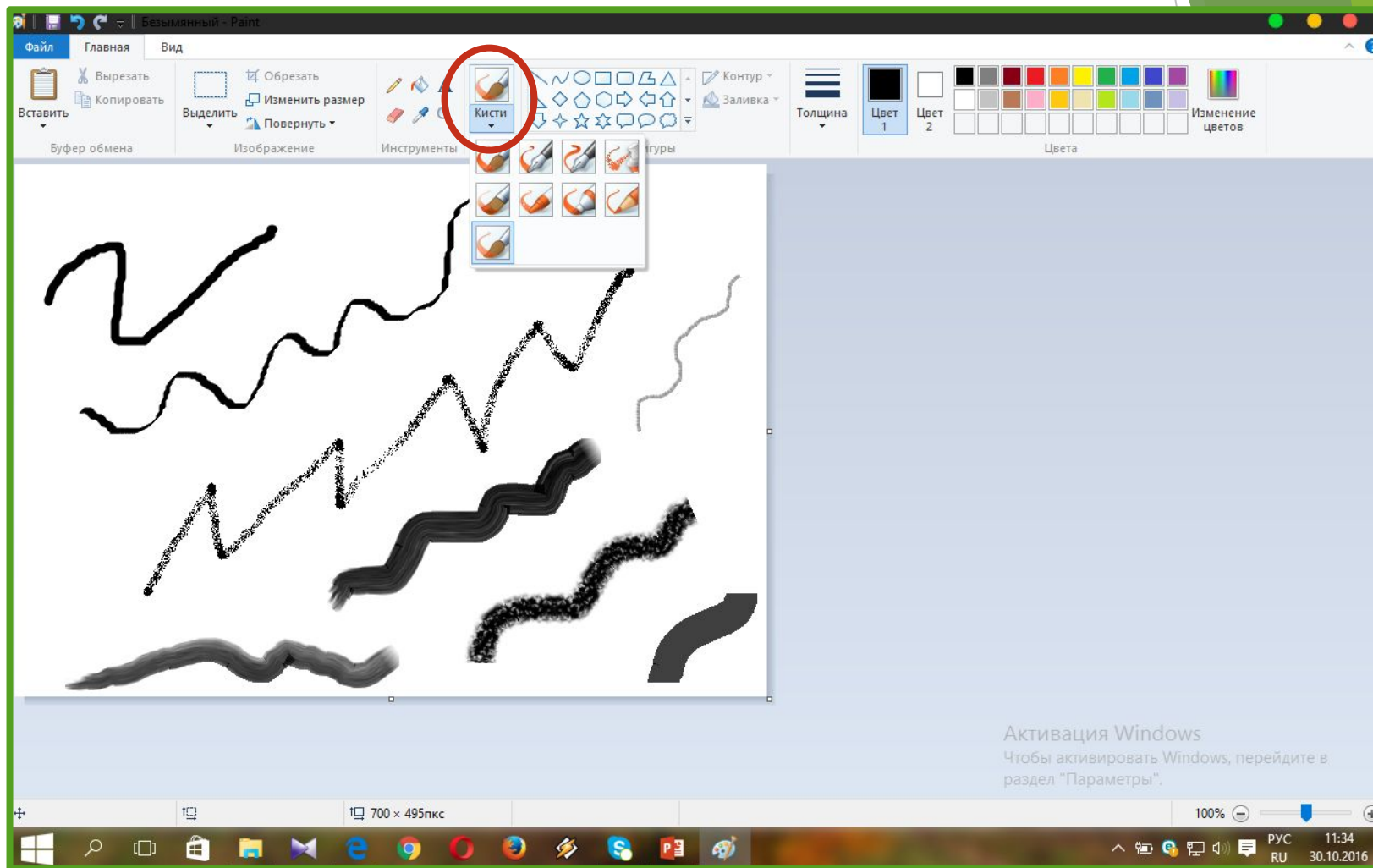


Инструмент *«кисти»* используется для рисования линий различного вида и текстуры, как при использовании профессиональных кистей.

С помощью различных кистей можно рисовать произвольные и кривые линии **с различными эффектами.**

1. На вкладке нажмите стрелку вниз в списке **Кисти**.
2. Выберите кисть.
3. Щелкните **Размер** и выберите размер линии, определяет толщину росчерка кисти.
4. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите цвет и перетащите указатель для рисования. Чтобы рисовать *цветом 2 (фон)*, удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.

# Как это выглядит на практике



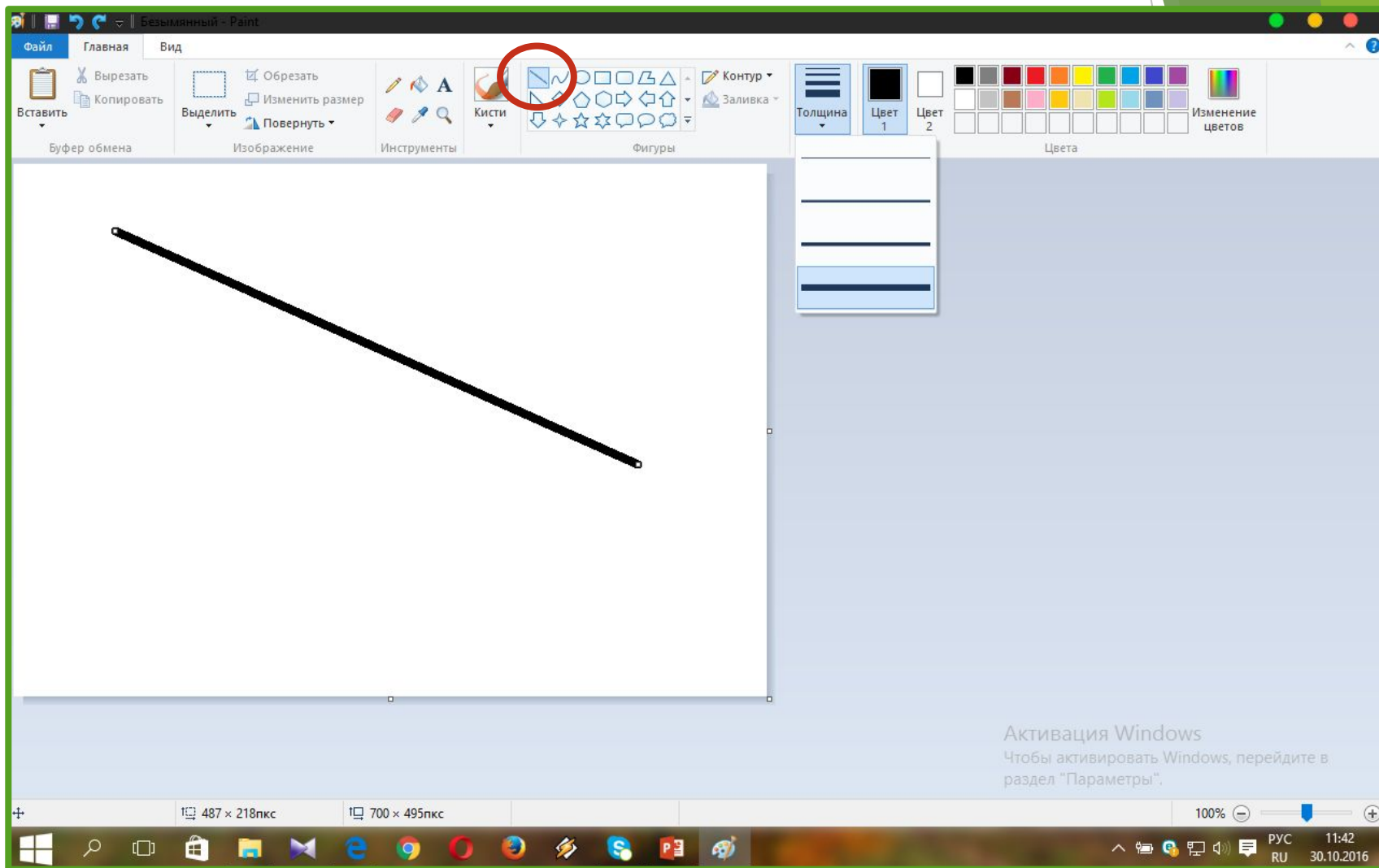
# Линия



Инструмент *«линия»* используется, если нужно начертить прямую линию. При использовании этого инструмента можно выбрать толщину линии, а также ее вид.

1. **Главная** → **Фигуры** → *Линия*.
2. Щелкните **Размер** и выберите размер линии, определяет толщину линии.
3. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1*, выберите цвет и перетащите начертить линию. Чтобы нарисовать линию *цветом 2 (фон)*, удерживайте правую кнопку мыши при перетаскивании указателя.
4. (Необязательно) Чтобы изменить стиль линии, в группе **Фигуры** щелкните **Контур** и выберите стиль линии.

# Как это выглядит на практике



## *Совет:*

Чтобы нарисовать горизонтальную линию, удерживайте клавишу Shift и проведите указателем с одной стороны к другой. Чтобы нарисовать вертикальную линию, удерживая клавишу Shift и проведите указателем вверх или вниз.



# Кривая



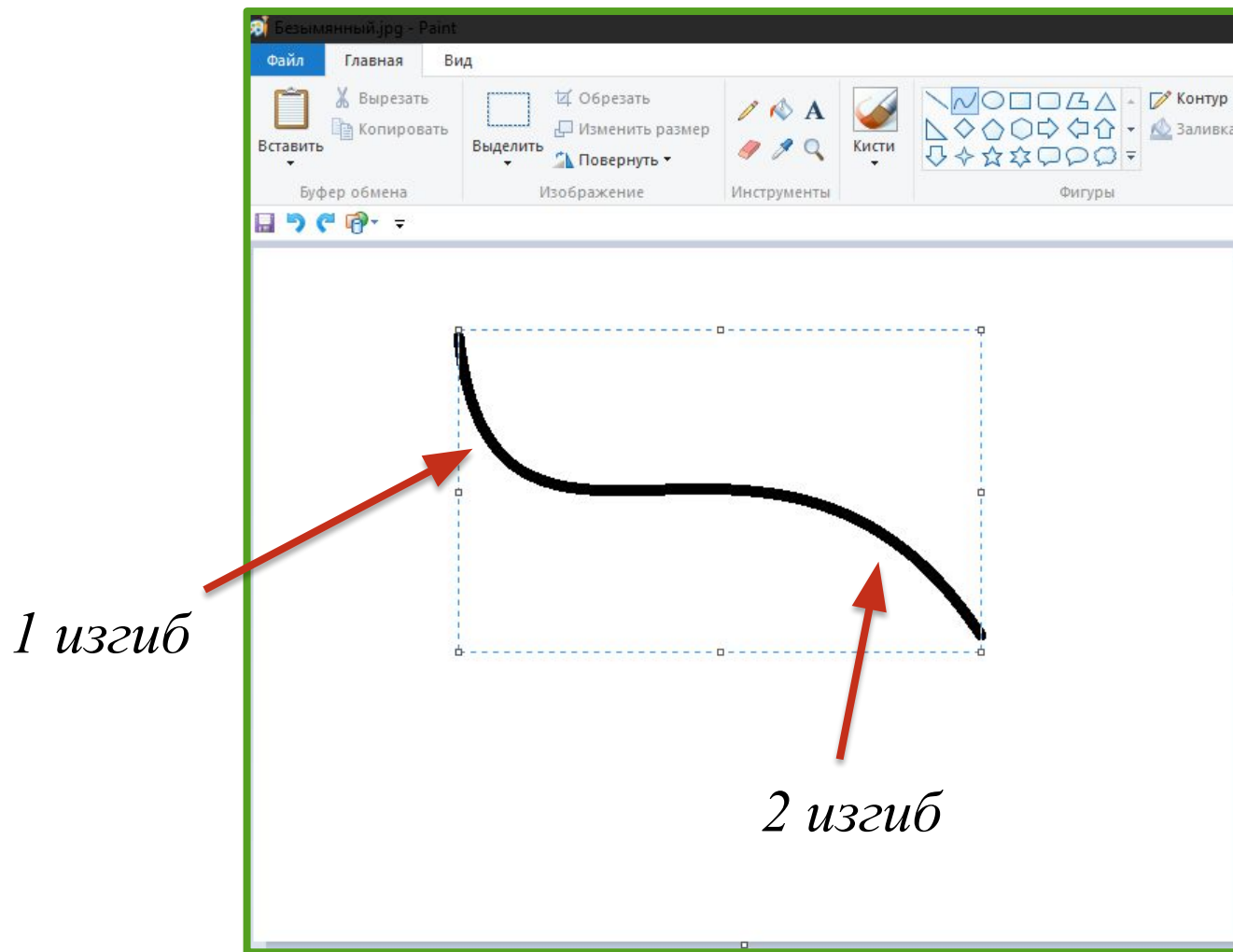
Инструмент *«кривая»* используется, если нужно нарисовать плавную кривую.

1. Главная → **Фигуры** → *Кривая*.

2. **Размер**


3. После создания линии, щелкните область изображения, где следует расположить изгиб кривой и перетащите указатель, чтобы изменить кривую (данную операцию можно проделать только дважды, после чего созданная кривая будет сохранена).

# Как это выглядит на практике







# Готовые фигуры (основные):

 Линия;

 Кривая;

 Овал;

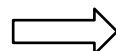
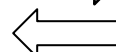
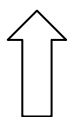

  Прямоугольник и скругленный  
прямоугольник;

  Треугольник и прямоугольный  
треугольник;

 Ромб;



 Пятиугольник;


 Шестиугольник;

    Стрелки (стрелка вправо, стрелка  
влево, стрелка вверх, стрелка вниз).


# Готовые фигуры (дополнительные):

 Звезды (четыреугольная,

 пятиугольная,  
шестиугольная); 

 Сноски (закругленная

 прямоугольная сноска,

 овальная сноска, сноска-  
облако);

 Сердце;

 Молния и другие.

## Пояснение:

1. Главная → **Фигуры** → *интересующая фигура*

2. **Совет:**

Чтобы нарисовать фигуру, перетащите. Чтобы нарисовать равностороннюю фигуру, удерживайте клавишу **Shift** при перетаскивании указателя. Например, чтобы нарисовать квадрат, выберите *Прямоугольник* и перетащите указатель, удерживая нажатой клавишу **Shift**.

3. Когда фигура выбрана, можно изменить ее вид, выполнив одно или несколько следующих действий:

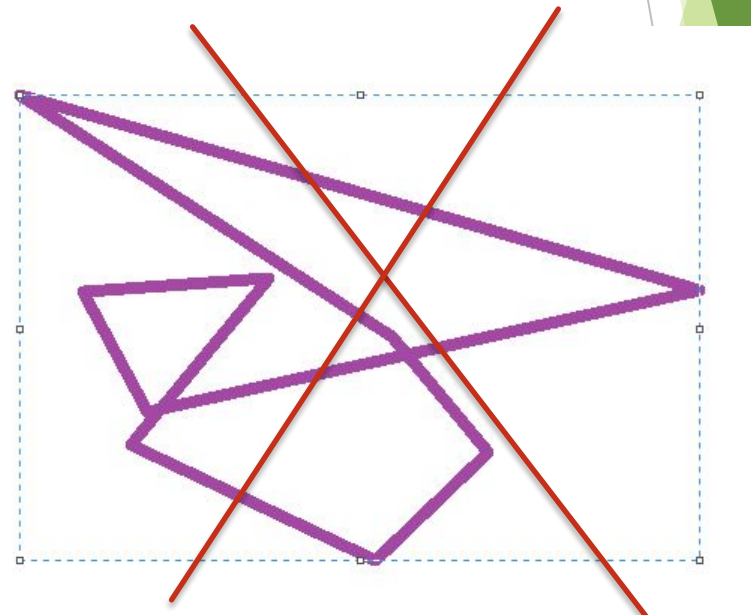
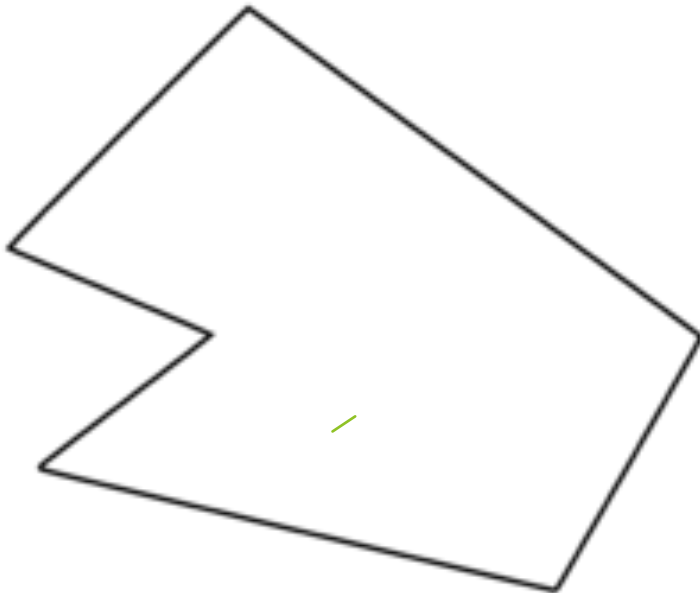
- изменение стиля линии: **Фигуры** → **Контур** → *стиль* (если фигуре не нужен контур, щелкните **Контур** и выберите *Без контура*)
- изменение размеров контура: **Размер** → *размер линии* (*толщина*)
- В группе **Цвета** нажмите *Цвет 1* и выберите цвет контура.
- В группе **Цвета** нажмите *Цвет 2* и выберите цвет для заливки фигуры.
- Чтобы изменить стиль заливки, в группе **Фигуры** щелкните *Заливка* и выберите стиль заливки.
- Если фигуре не нужна заливка, щелкните **Заливка** и выберите *Без заливки*.

# Многоугольник



Инструмент *«многоугольник»* используется, если нужно создать фигуру с любым количеством сторон.

Для того, чтобы закончить работу с многоугольником, последнее ребро нужно провести в вершину начала фигуры, иначе процесс получится бесконечным.



# Текст

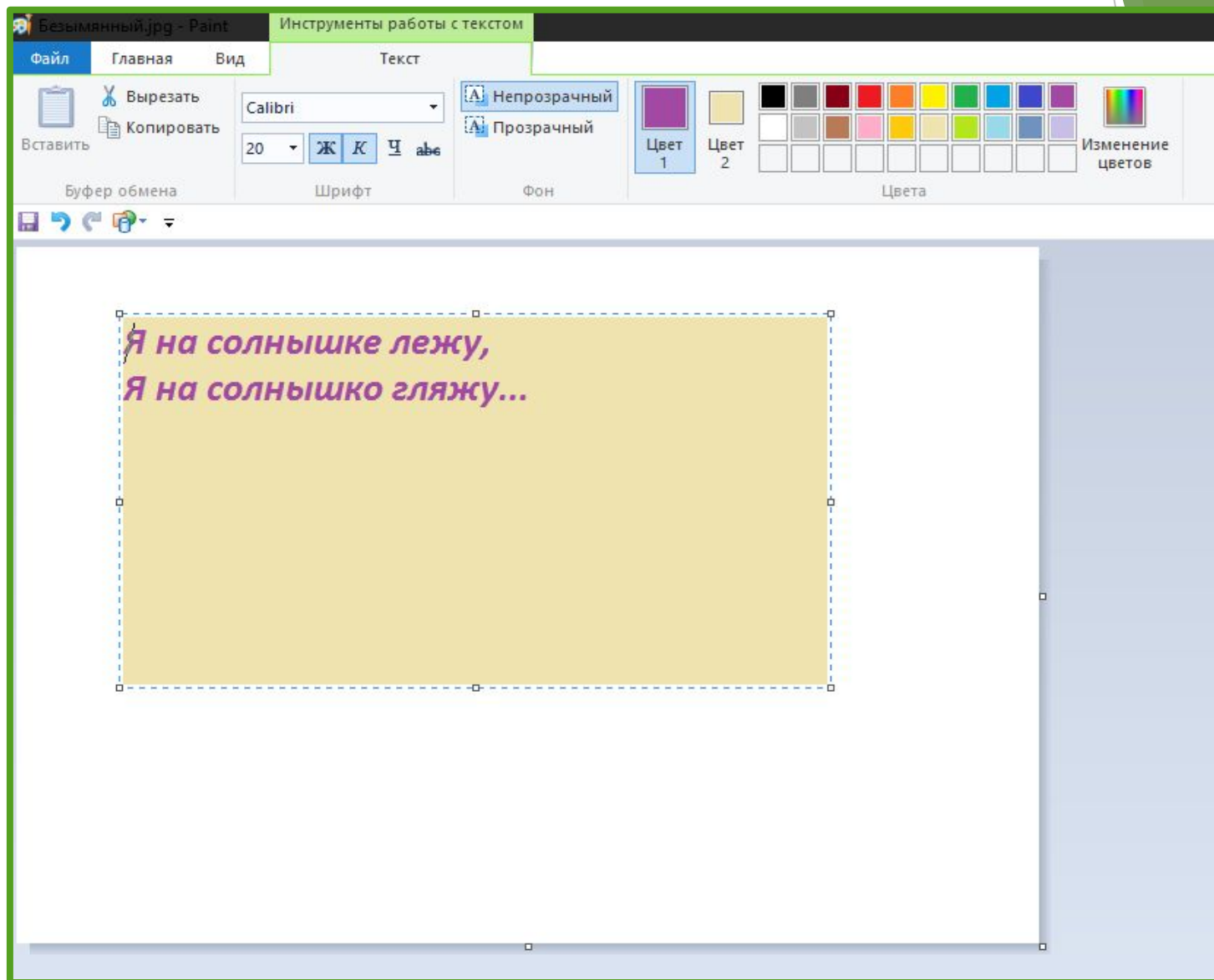


Инструмент *«текст»* используется, если нужно сделать надпись на изображении.

1. **Главная** → **Сервис** *Текст*.
2. Перетащите в тот участок области рисования, куда нужно добавить текст.
3. Выберите шрифт, стиль и размер.
4. Выберите цвет и введите нужный текст.
5. (Необязательно) Чтобы добавить заливку фона области текста в группе **Фон** выберите *Непрозрачное*. В группе **Цвета** нажмите *Цвет 2* и выберите цвет фона области текста.



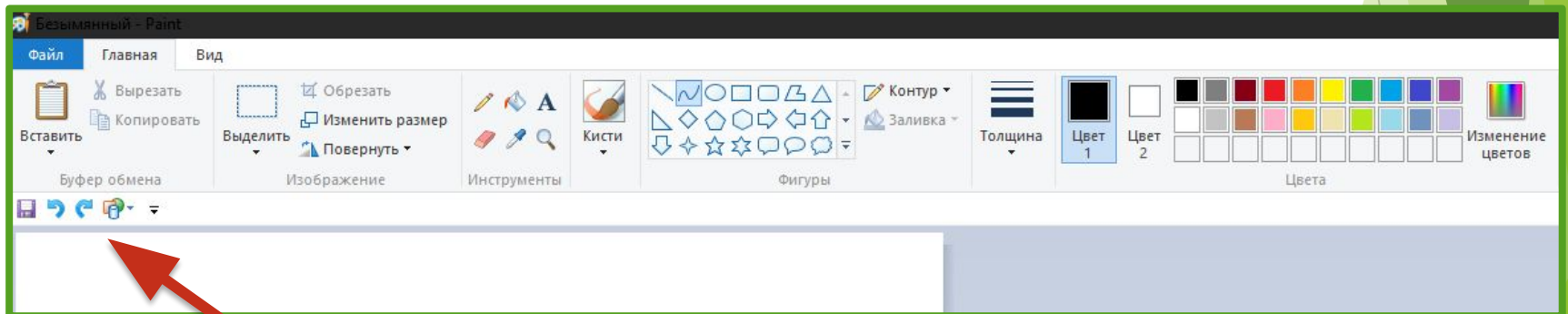
# Как это выглядит на практике



# Быстрая работа с Paint\*

Чтобы ускорить доступ к командам, которые чаще всего используются в Paint, их можно расположить на **панели быстрого доступа** над лентой.

Чтобы добавить команду программы Paint на панель быстрого доступа, щелкните правой кнопкой мыши кнопку или команду и выберите пункт *Добавить на панель быстрого доступа*.



*панель быстрого доступа*

# Выделение



Основные функции:

- Выделение прямоугольного фрагмента;
- Выделение произвольного фрагмента;
- Выделить все;
- Обратить выделение;

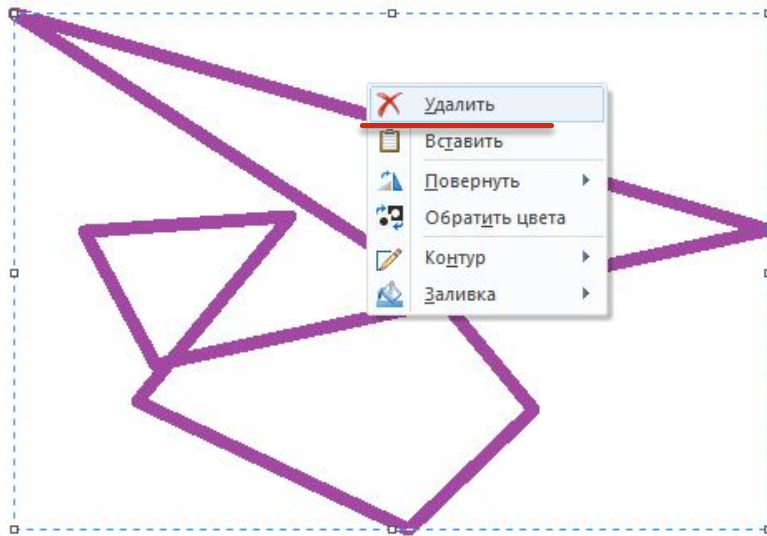
Чтобы удалить выделенный объект, нажмите кнопку Удалить или Delete.

# Обрезка

Обрезать

Инструмент *«обрезка»* используется для изменения изображения таким образом, чтобы на холсте остался только четко ограниченный фрагмент.

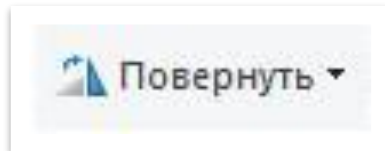
Продельываем данную операцию через **Выделение**.



К этой же области  
можно отнести  
**Удаление**

## *А также...*

- *поворот;*

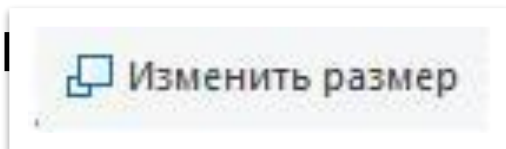


- *удаление части изображения (ластик);*



- *изменение размера изображения или его части:*

1) изменение размера всего изображения;



2) изменение размеров части изображения;

3) изменение размера области рисования.

# Работа с *цветом* в Paint

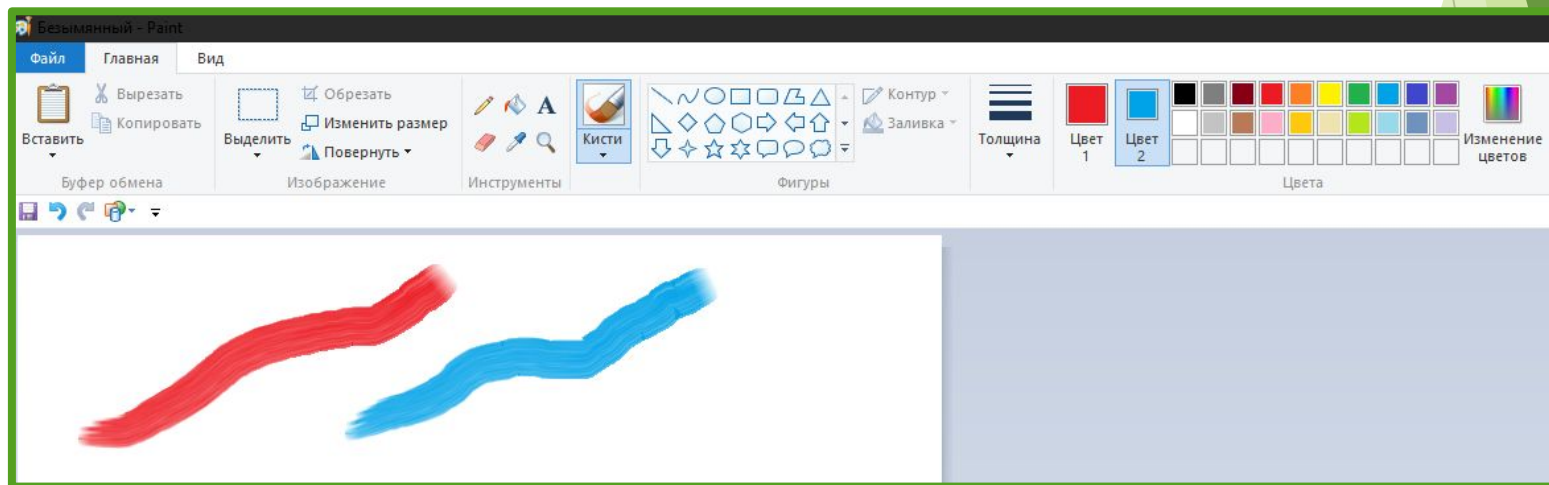
## Палитры

Цветовые поля указывают текущий *цвет 1* (цвет переднего плана) и *цвет 2* (цвет фона). Их использование зависит от того, какие действия выполняются в программе Paint.



При *работе с палитрой* можно выполнить одно или несколько следующих действий:

1. Чтобы изменить выбранный цвет переднего плана, на вкладке **Главная** в группе **Цвета**, нажмите *Цвет 1* и выберите квадрат с цветом.
2. Аналогично для изменения цвета фона.
3. Чтобы рисовать цветом переднего плана, используем левую кнопку мыши .
4. Чтобы цветом фона - правую.



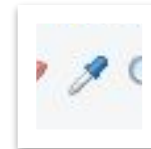
# Экранная лупа



Инструмент *«экранная лупа»* используется для увеличения определенной части изображения.

1. **Главная** → **Сервис** → *Экранная лупа*
2. Щелкните фрагмент изображения для увеличения масштаба отображения.
3. Чтобы уменьшить масштаб изображения, щелкните экранную лупу правой кнопкой мыши.

# Пипетка



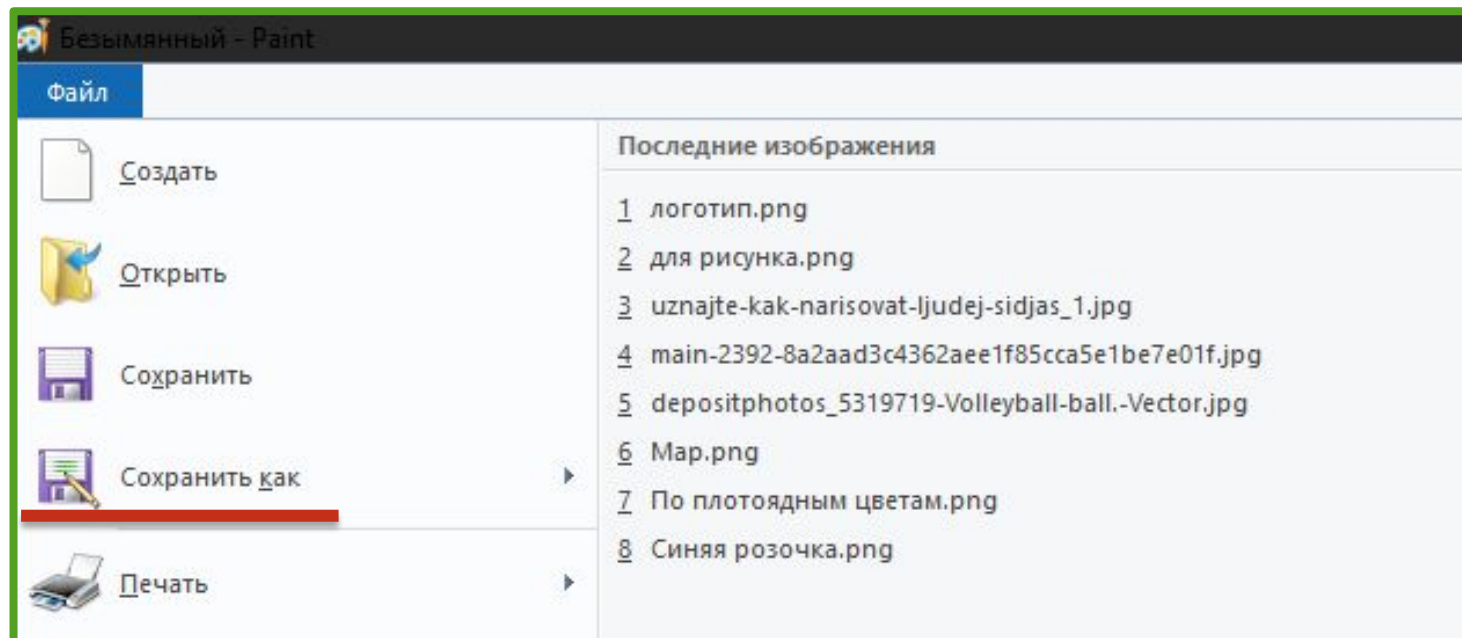
Инструмент *«пипетка»* используется для того, чтобы идентифицировать цвет той или иной области изображения. Хорошо использовать вместе с «Лупой».



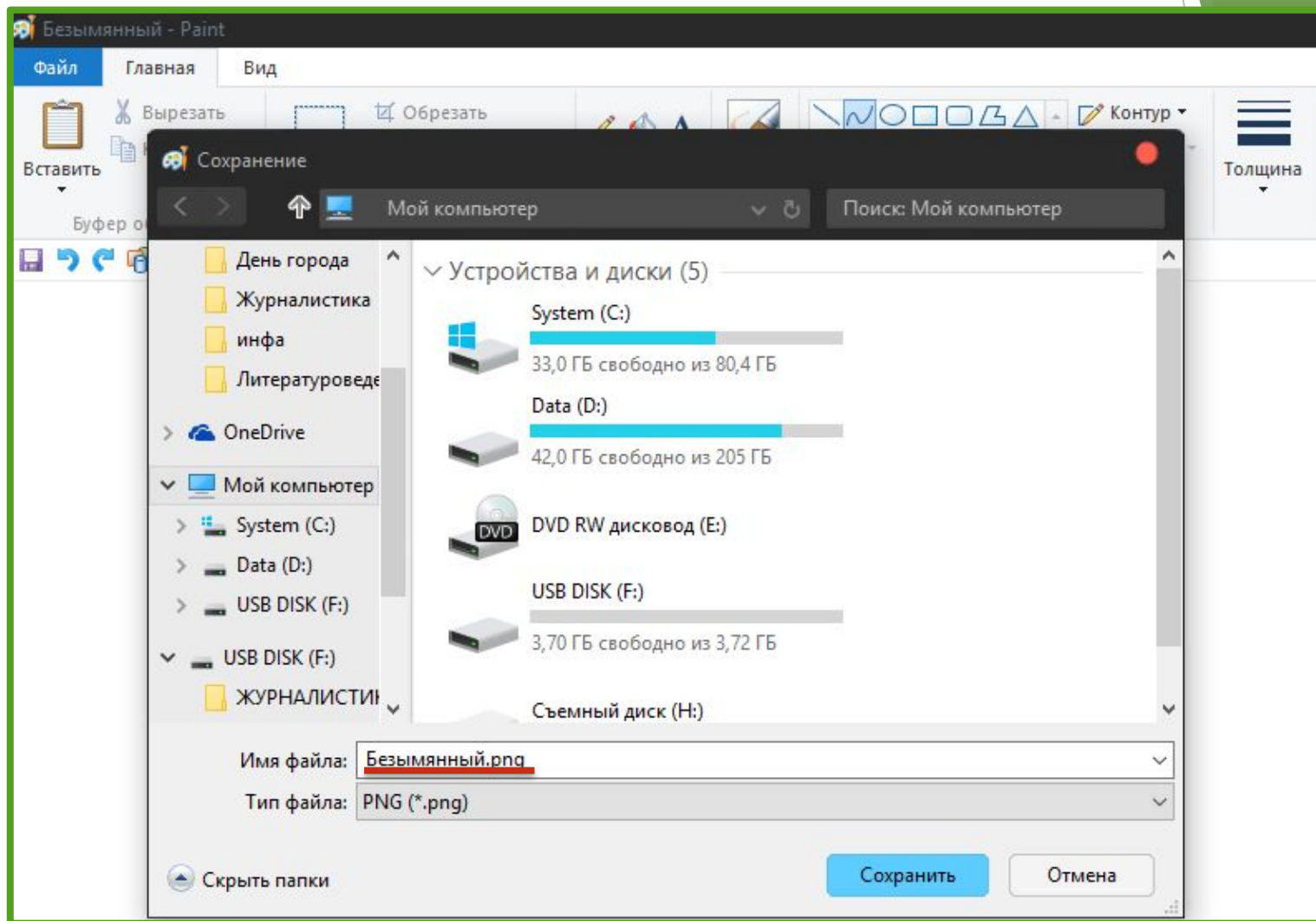
# *Сохранение* изображения впервые

Во время первого сохранения рисунка нужно предоставить ему имя файла.

Нажмите кнопку **Файл** и выберите *Сохранить как*



Даём файлу имя, сохраняем под предложенным расширением (буквы после точки).

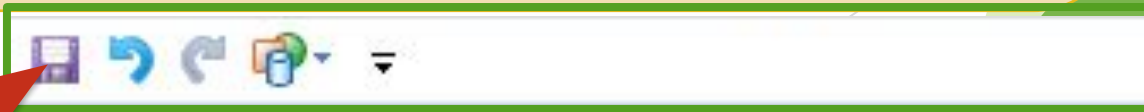


## Совет:

Очень рекомендуется сохранять работу не по завершении, а периодически в процессе её создания. Это позволит избежать необратимых изменений или полной и безвозвратной потери информации.

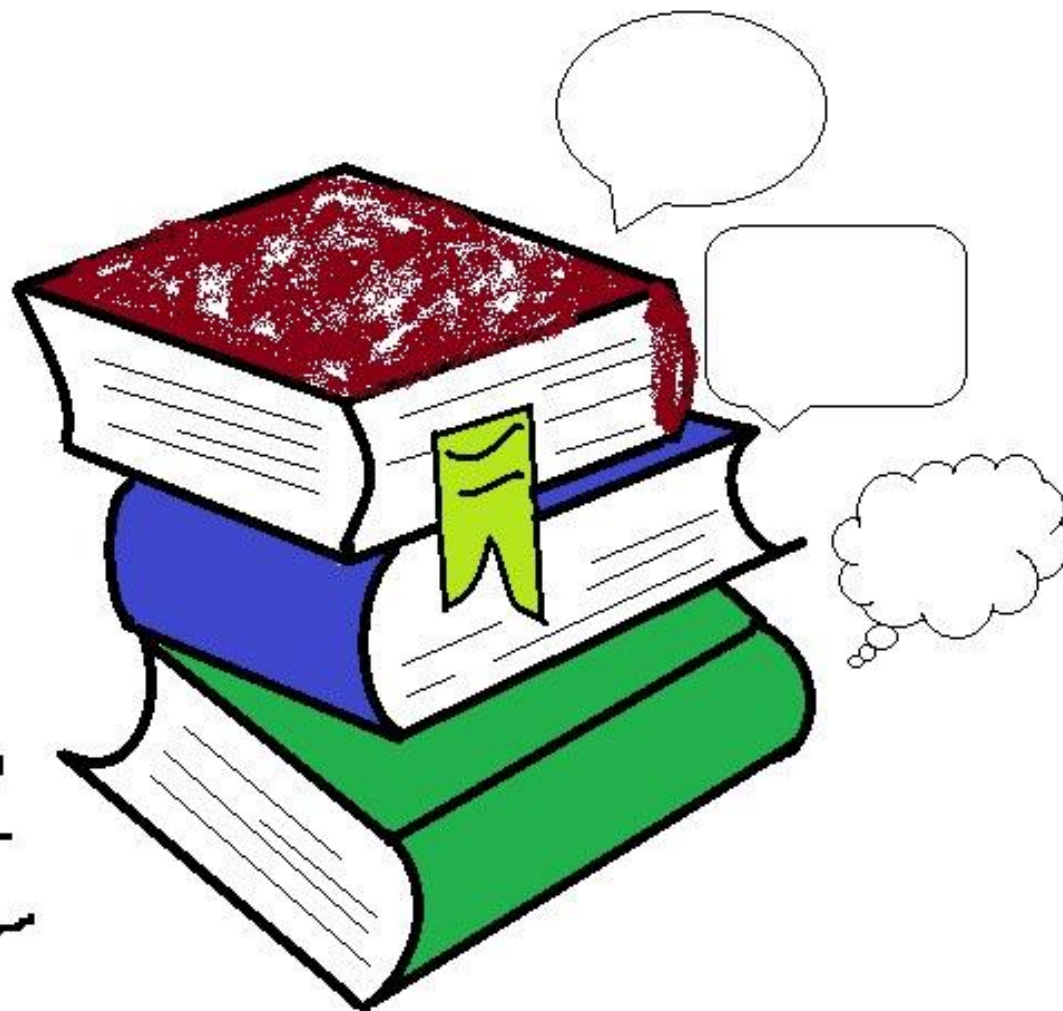
Для быстрого сохранения можно использовать комбинацию клавиш Ctrl+S

Иконка «сохранить» ещё может быть помещена на панель быстрого доступа.



# Образец

Филология



# Ссылки для более детального глубокого ознакомления с графическим редактором:

- <http://paint-net.ru/>
- <http://softcatalog.info/ru/obzor/graficheskie-redaktory-dlya-windows>
- <http://www.dejurka.ru/graphics/best-free-graphic-editing-software/>

# Источники:

- [http://windows-school.ru/publ/winfaq/ptdz/rabota\\_s\\_programmoj\\_paint\\_risovanie\\_i\\_redaktirovanie\\_izobrazhenij/10-1-0-184](http://windows-school.ru/publ/winfaq/ptdz/rabota_s_programmoj_paint_risovanie_i_redaktirovanie_izobrazhenij/10-1-0-184)
- [https://www.google.ru/search?q=%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D1%87%D0%BE%D0%BA+%D0%BF%D1%8D%D0%B9%D0%BD%D1%82&new\\_window=1&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwiG8rTUof7PAhUHBiwKHSBnDWAQ\\_AUICCgB&biw=1280&bih=918#imgrc=ZlpyzMv\\_a8W1rM%3A](https://www.google.ru/search?q=%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D1%87%D0%BE%D0%BA+%D0%BF%D1%8D%D0%B9%D0%BD%D1%82&new_window=1&source=lnms&tbm=isch&sa=X&ved=0ahUKEwiG8rTUof7PAhUHBiwKHSBnDWAQ_AUICCgB&biw=1280&bih=918#imgrc=ZlpyzMv_a8W1rM%3A)
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Paint](https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Paint)