

**Инерция**  
**Правило 8-5-1-а-**  
**Исключения**

- Правило 8-5-1 Это сэйфти, когда:
  - а. Мяч становится мертвым за пределами поля позади голевой линии, за исключением тех случаев, когда это незавершенный пас вперед. Сейфти также засчитывается, когда мяч становится мертвым во владении игрока на его голевой линии, над или за ней; или становится мертвым в соответствии с Правилами, и команда защиты ответственна за то, что мяч оказался в той точке.

- В спорных случаях это тачбэк, а не

- **Исключение:** следующие ситуации не являются сейфти, если игрок находится между своей голевой и 5-ярдовой линиями и:

- (a) Перехватывает пас или фамбл; подбирает фамбл или пас назад, совершенные соперником; ловит или подбирает пробитый ударом мяч; и

- (b) Его тело по инерции попадает в его зачетную зону; и

- (c) Мяч остается позади его голевой линии и объявляется мертвым во владении такого игрока. К данной ситуации также относится фамбл, вышедший из зачетной зоны в игровое поле, а затем за его пределы (Правило 7-2-4-b-1).

Если условия (a)-(c), перечисленные выше, были удовлетворены, мяч принадлежит команде данного игрока в точке, где он заработал владение.

Задача 1. Свободный удар кикера А9 отскакивает от груди В44, который находится в своей зачетной зоне. Игрок В94 движется в поле по направлению к своей лицевой линии, обретает владение на отметке В-4 и инерция выносит его в зачетную зону, где он захвачен.

*B 1/10 B4*

**Применяется исключение из  
правила инерции.**

Задача 2. В44 перехватывает легальный пас вперед А17 на отметке В-4. В44 совершает фамбл на отметке В-2 и мяч накрыт игроком В-66 в своей зачетной зоне.

*Сэйфти. В свободный удар с В20.*

Импульс – фамбл от В-44.

Исключение из правила  
инерции не применяется

Задача 3. В98 перехватывает или подбирает пас назад от А18 и продвигает мяч до отметки А-6, где совершает фамбл. Мяч катится до отметки А-2, где его подбирает А66. Инерция А66 направляет его в свою зачетную зону, где он захвачен.

*A 1/10 с A2.*

**Исключение из правила  
инерции применяется на обеих  
голевых линиях**

Задача 4. В44 перехватывает легальный пас вперед А12 на отметке В-3. Инерция заносит его в свою зачетную зону, где он совершает фамбл. Мяч выкатывается в аут через линевою линию. А66 совершает блок в спину в любой точке поля в момент фамбла.

*В 1/10 В13.* Штраф за блок в спину применяется с точки перехвата, В-3.

Исключение из правила инерции применяется.

Задача 5. А6 пробивает пант.  
Возвращающий В-44 роняет мяч  
на своих В-15 и бьет по мячу  
рукой в направлении своей  
зачетной зоны. В44 подбирает мяч  
на отметке В-4 и инерция  
направляет его в свою зачетную  
зону, где он захвачен.

*В 1/10 В4.*

**Исключение из правила  
инерции применяется.**

Задача 6. В44 перехватывает легальный пас вперед А11 на отметке В-3. Инерция заносит его в свою зачетную зону, где он совершает фамбл. В96 накрывает мяч и сразу захвачен. Фамбл В44 остаётся в эндзоне.

*В 1/10 ВЗ.*

**Исключение из правила  
инерции применяется.**

Задача 7. В44 перехватывает легальный пас вперед А11 на отметке В-3. Инерция заносит его в свою зачетную зону, где он совершает фамбл. В66 подбирает мяч на В-5 и сразу захвачен. В55 совершает блок в спину на отметке В-4 в процессе фамбла.

*Сэйфти.*  
*В свободный удар с В20.*

Базовая точка – голевая линия  
команды В.

Исключение из правила  
инерции не применяется.

Задача 8. В44 перехватывает легальный пас вперед А11 на отметке В-3. Инерция заносит его в свою конечную зону, где он совершает фамбл. Мяч выходит в аут на отметке В-2.

*В 1/10 ВЗ.*

Фамбл ушел вперед и выкатился  
в аут междуголевыми линиями.  
Мяч возвращен на точку фамбла.

Исключение из правила инерции  
применяется.