

БИКТОРИНА ПО СКАЗКЕ III ДЕНЬ КОТ В САМОРАХ



1. Герой сначала хотел:

- Выбросить кота
- Съесть кота
- Продать кота



2. Что попросил кот у хозяина для себя?

- Молока
- Сосиски
- Шляпу и сапоги



3. Как кот называл своего хозяина ?

- Маркиз де Карабас
- Маркиз де Барбос
- Маркиз де Карамбос



4. Как долго кот приносил королю свою охотничью добычу?

- 3 месяца
- 6 месяцев
- 1 год



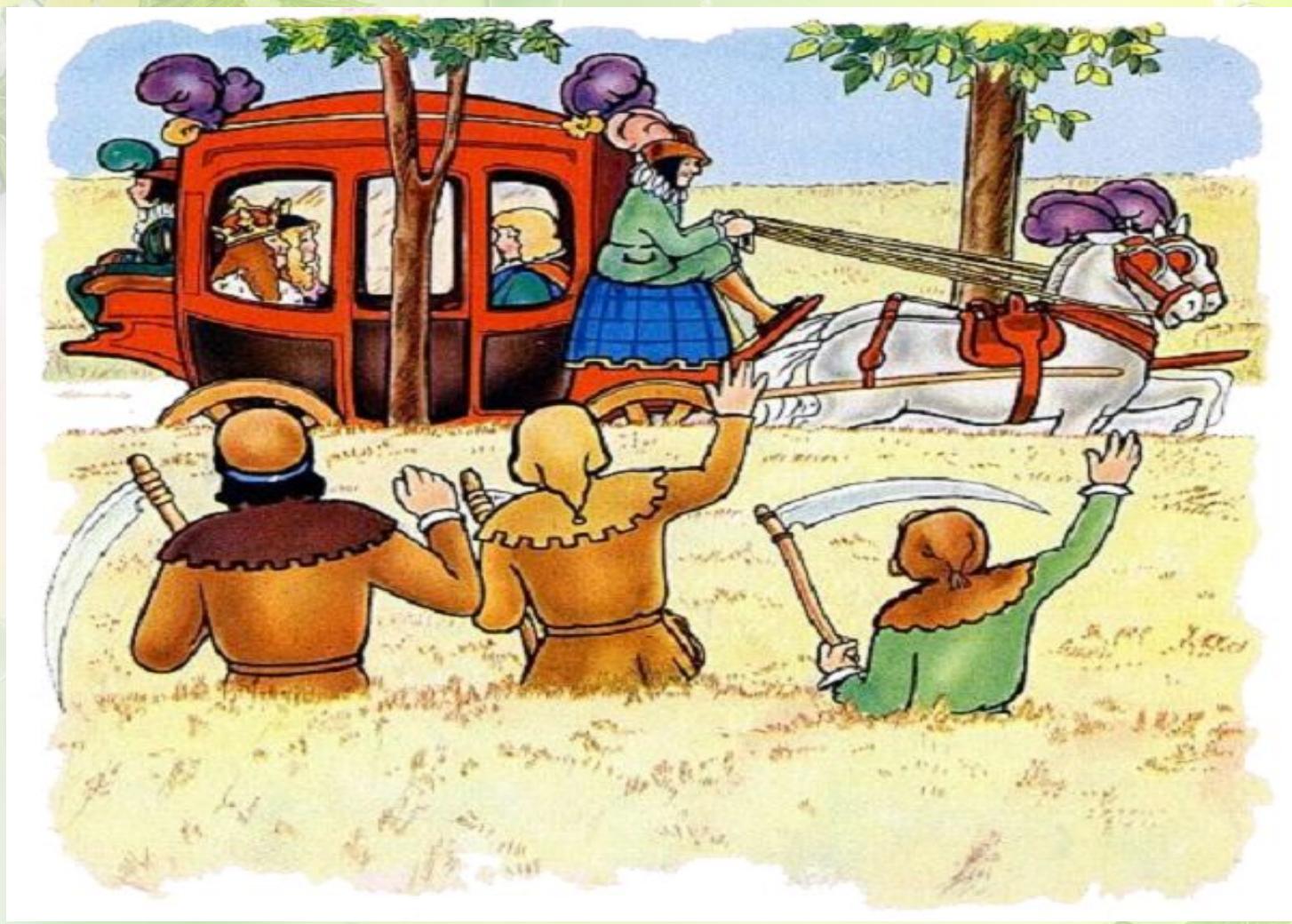
4. Как кот познакомил хозяина с королем и его дочкой?

- Пригласил хозяина к королю во дворец.**
- Отправил хозяина купаться, а королю сказал, что одежду хозяина украли воры.**
- Случайно повстречал короля на прогулке**



5. Чьи на самом деле в округе были поля и луга?

- Людоеда
- Короля
- Маркиза Карабаса



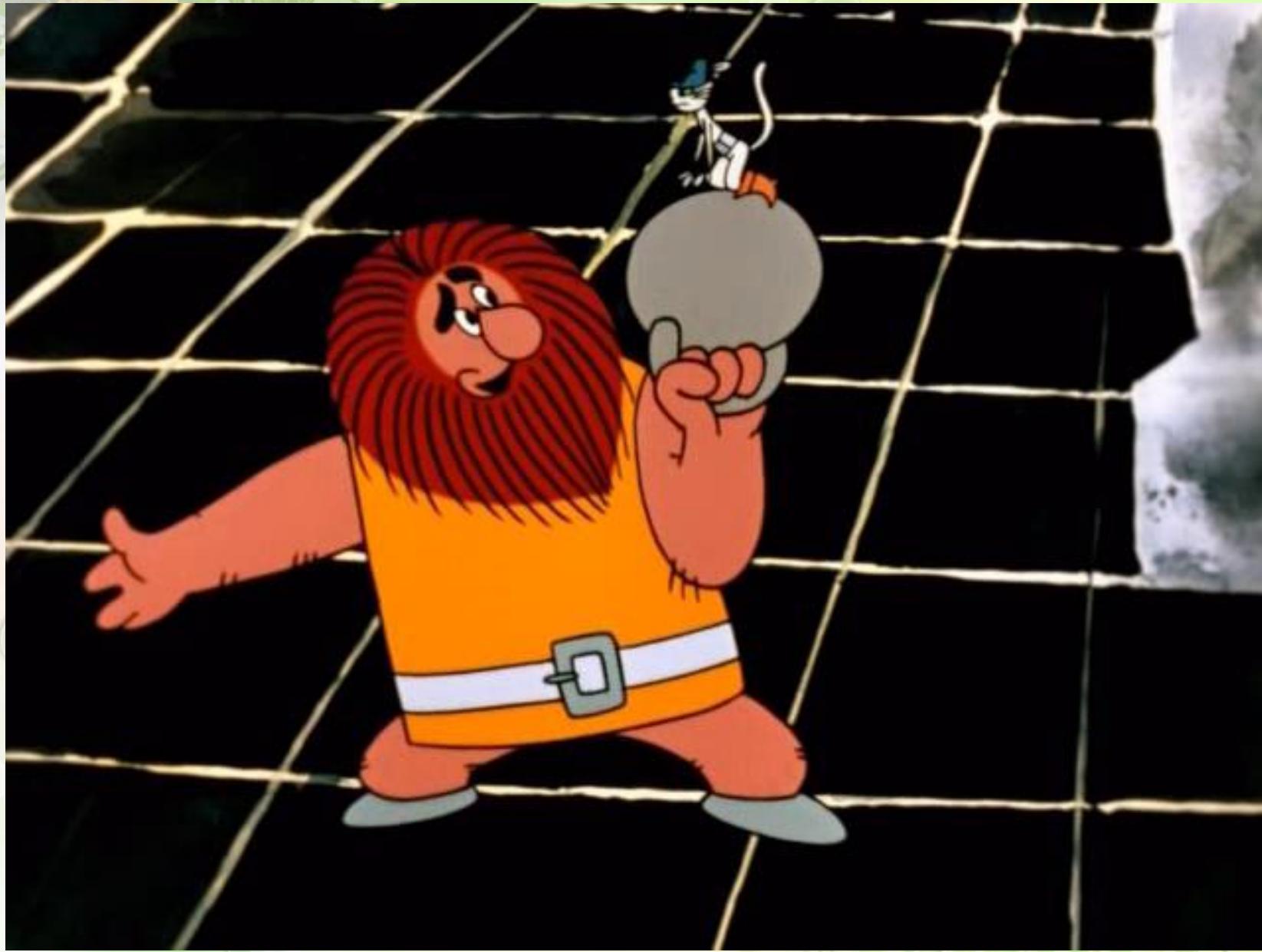
6. В кого сначала превратился людоед?

- Мышь
- Лев
- Воробей



7. Почему кот сумел победить Людоеда?

- Он был сильнее.
- Он был умнее и хитрее.
- Он был вежливее Людоеда.



**МОЛОДЦЫ!
Спасибо за Игру!**