

**В шахматах можно лишь
тогда стать большим
мастером, когда осознаёшь
собственные ошибки и
слабости. Точно как в жизни.
4-й чемпион мира по шахматам
Александр Алёхин**

Повторение

Видимо, она упряма,



Не ша... осок.
Так с... края
Мож... она.

Неуклюжа, но сильна.
Как ходит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Как рубит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Сколько полей контролирует фигура стоящая на e5

Закончите предложение Шах - это.. (Мат - это..)

Сила фигур



Пры...
Под...
Необ... к...ый
Бу... так и
По... она.

Как ходит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Как рубит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Сколько полей контролирует фигура стоящая на e5

Закончите предложение Шах - это.. (Мат - это..)

Сила фигур

До ко... игры они
Цв... одному
ны.
Два... ца через
гря... мотрят,
А... друг к
огут.



Как ходит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Как рубит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Сколько полей контролирует фигура стоящая на e5

Закончите предложение Шах - это.. (Мат - это..)

Сила фигур



На ш... ной
сил... он.
"Плыв... как
л...
"Т..."

Как ходит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Как рубит Ферзь, Ладья, Конь, Слон

Сколько полей контролирует фигура стоящая на e5

Закончите предложение Шах - это.. (Мат - это..)

Сила фигур

9

5

3

3

Сколько полей контролирует фигура стоящая на e5

Закончите предложение Шах - это.. (Мат - это..)

Сила фигур

+ Шах-это нападение на короля

27 полей

× Мат-это шах от которого нет защиты

14 полей

× Мат-это шах от которого нет защиты

8 полей

× Мат-это шах от которого нет защиты

13 полей

ФИЗМИНУТКА



**Быстро встали, тихо сели,
Головами повертели,
Сладко-сладко потянулись
И друг другу улыбнулись.
Рот закрыли на замок,
Продолжается урок!**





Тренажеры



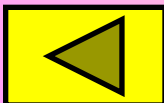
Игра на уничтожение



Ограничение подвижности



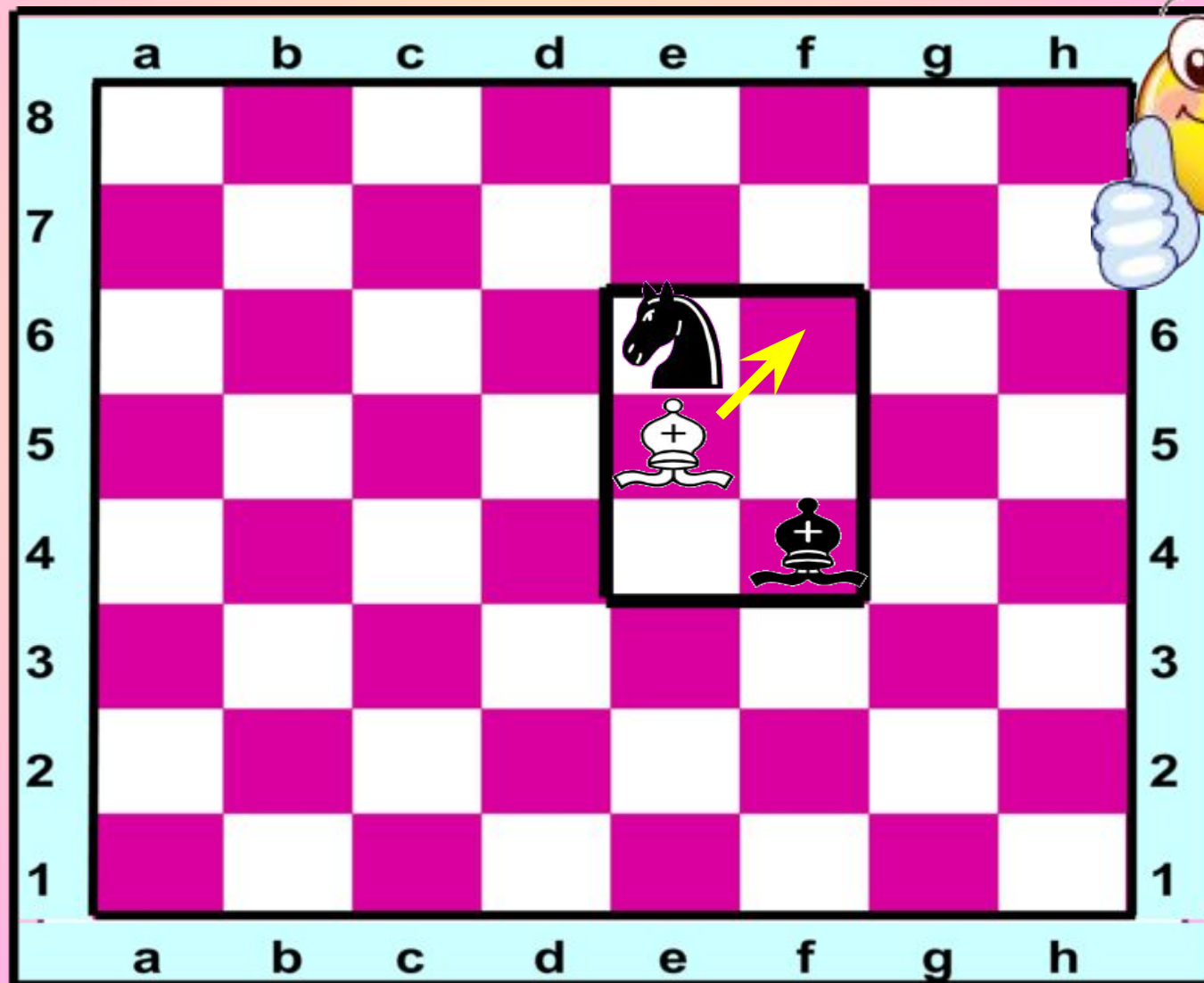
Захват контрольного поля



Игра на уничтожение №1

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода

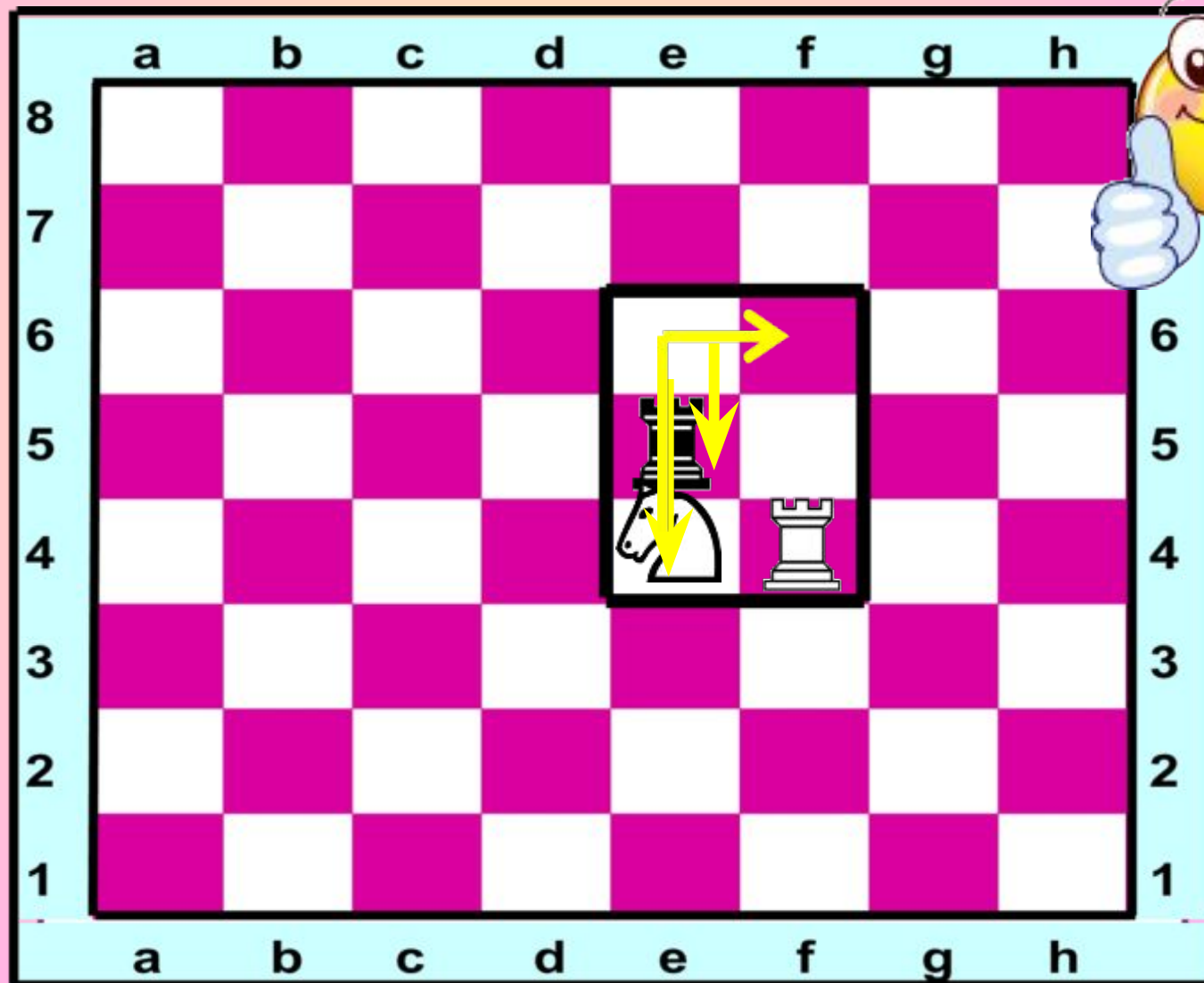


К выбору
тренажера

Игра на уничтожение №2

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



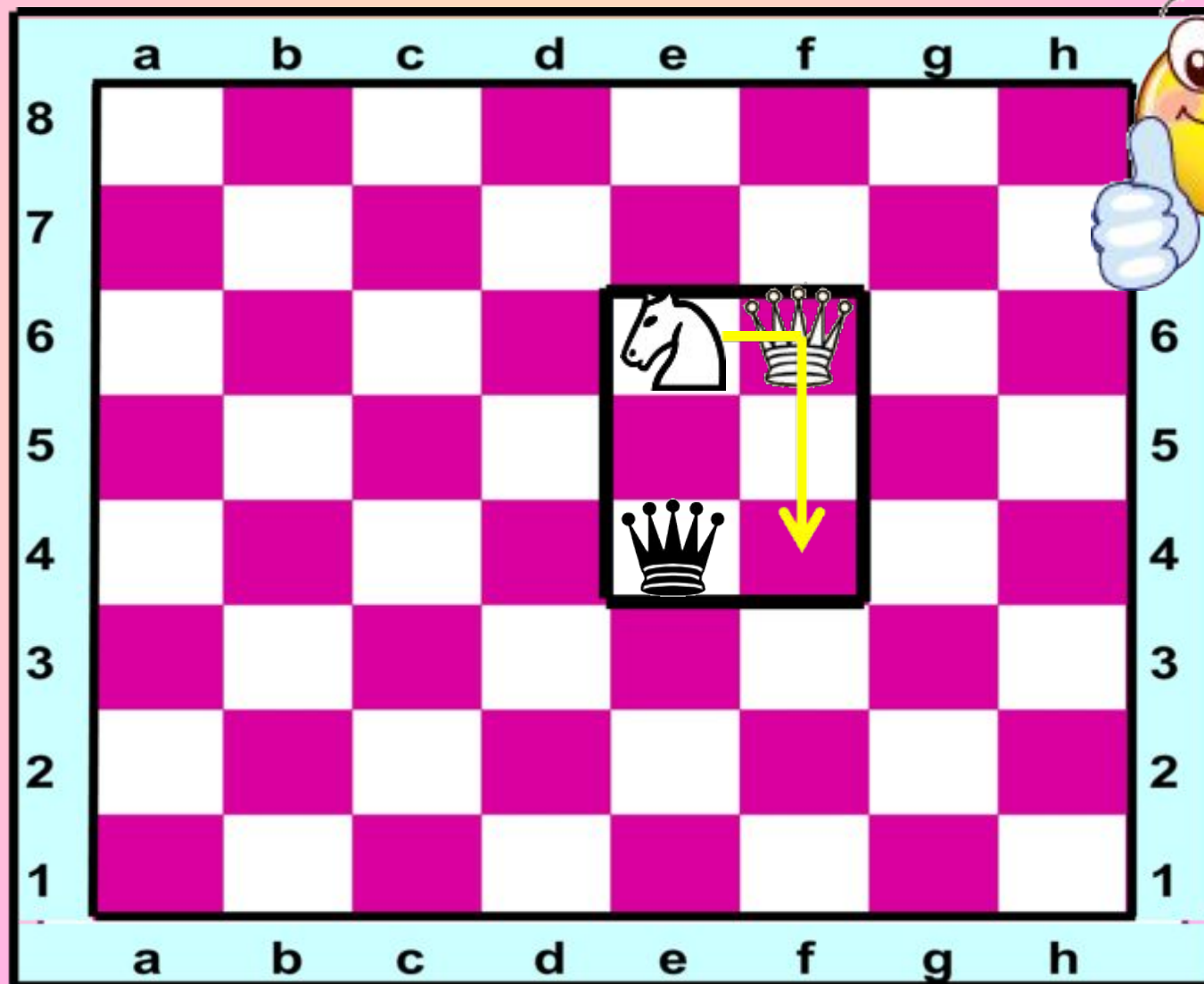
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №3

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода

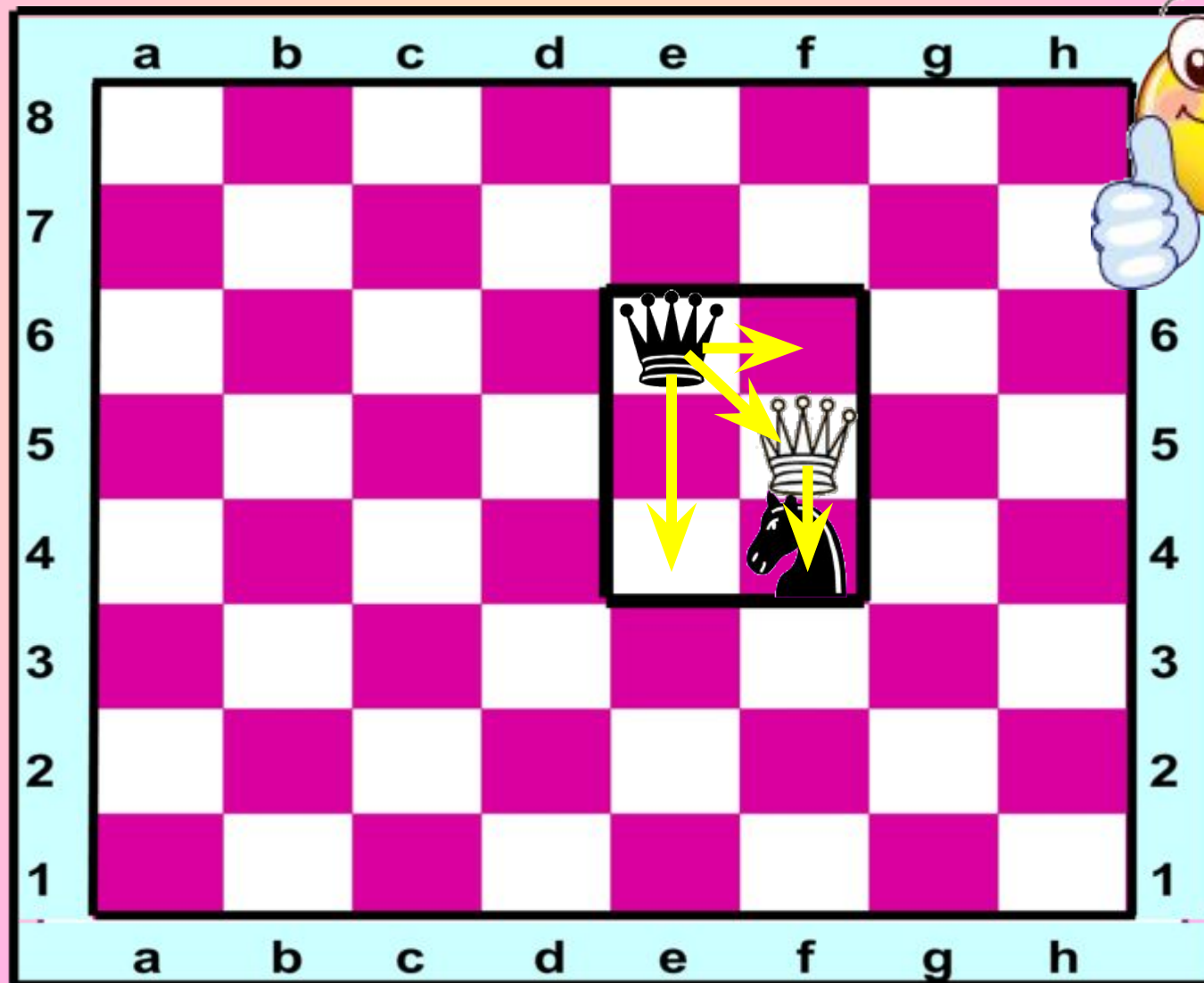


К выбору
тренажера

Игра на уничтожение №4

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



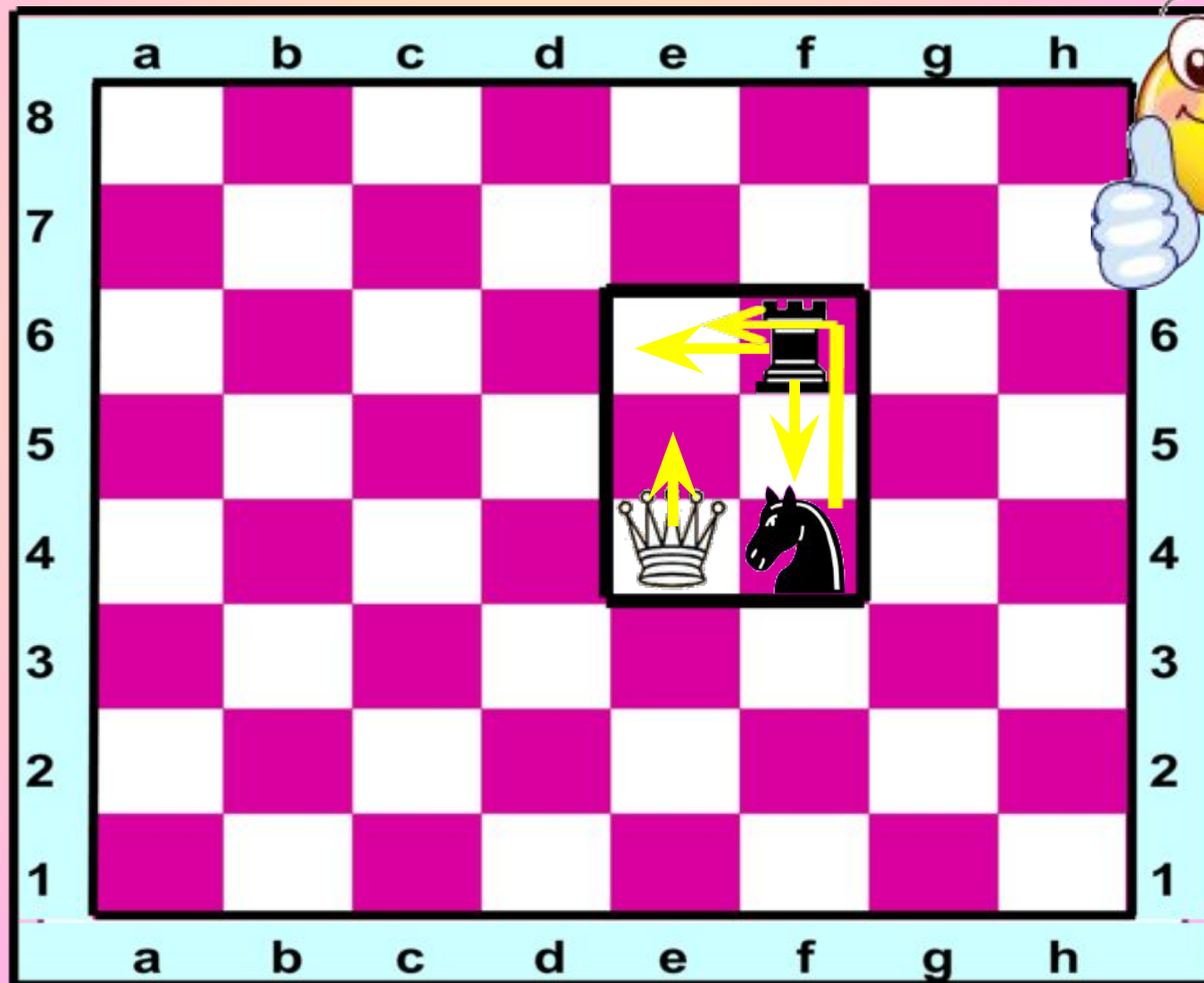
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №5

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



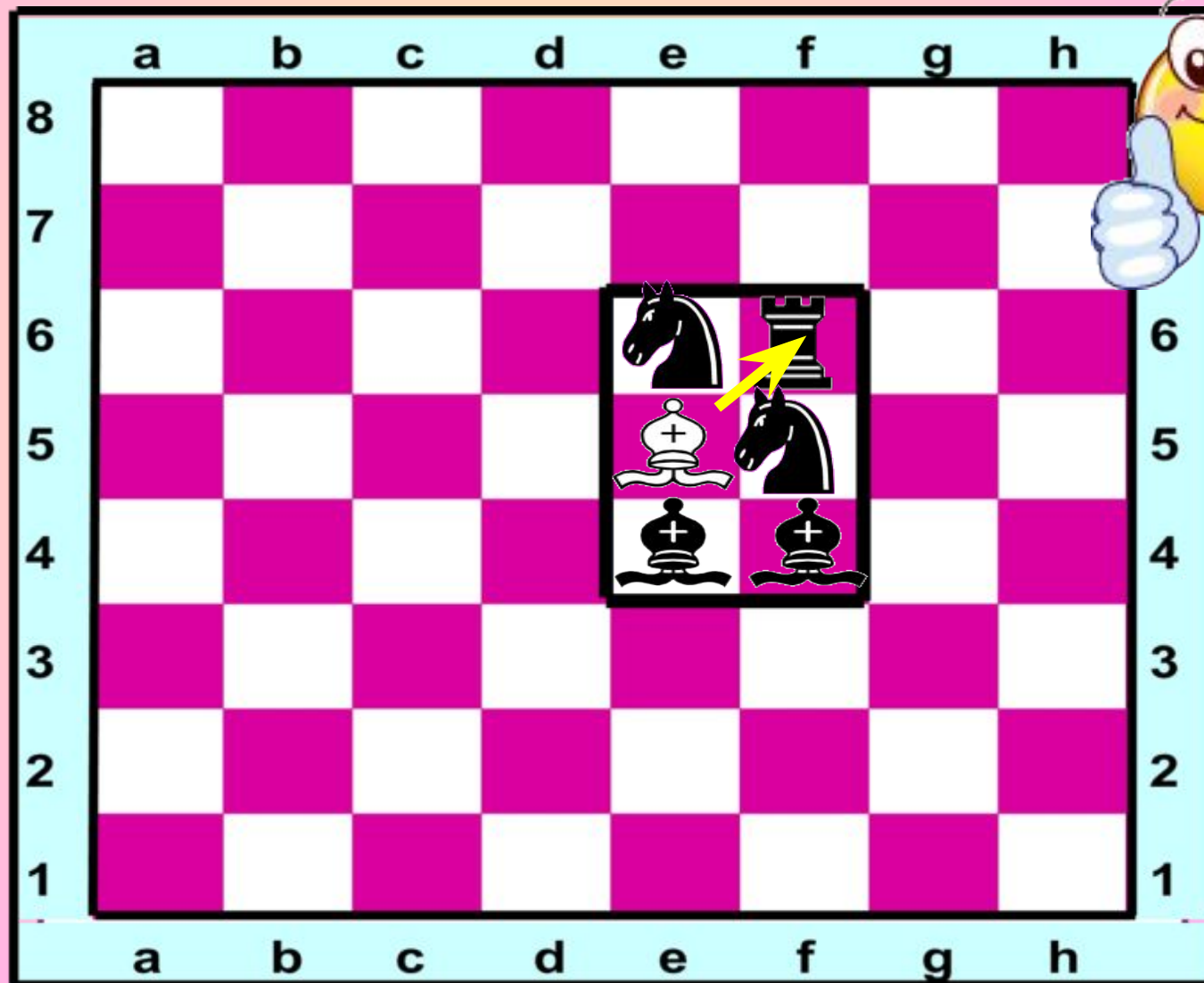
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №6

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



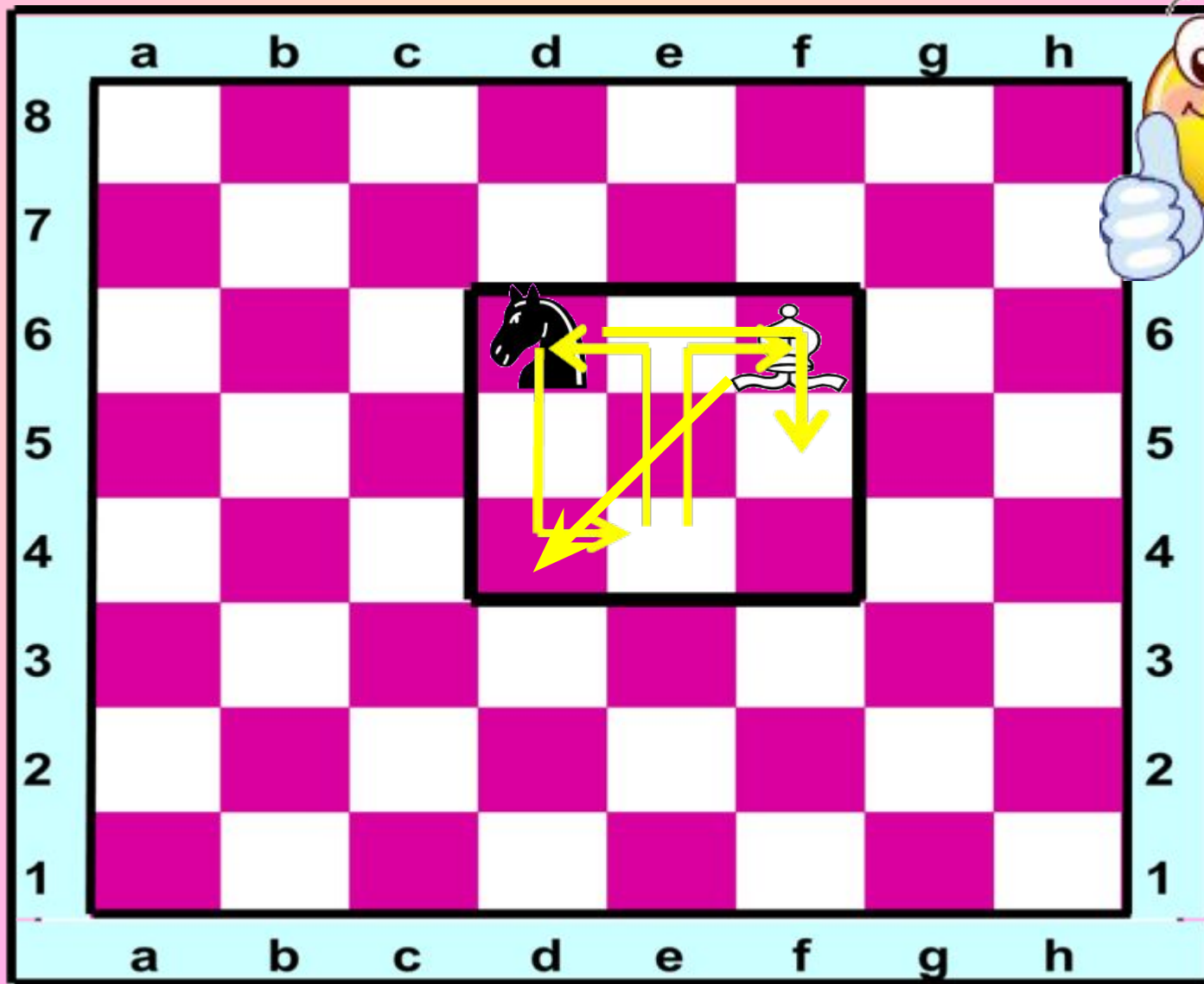
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №7

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



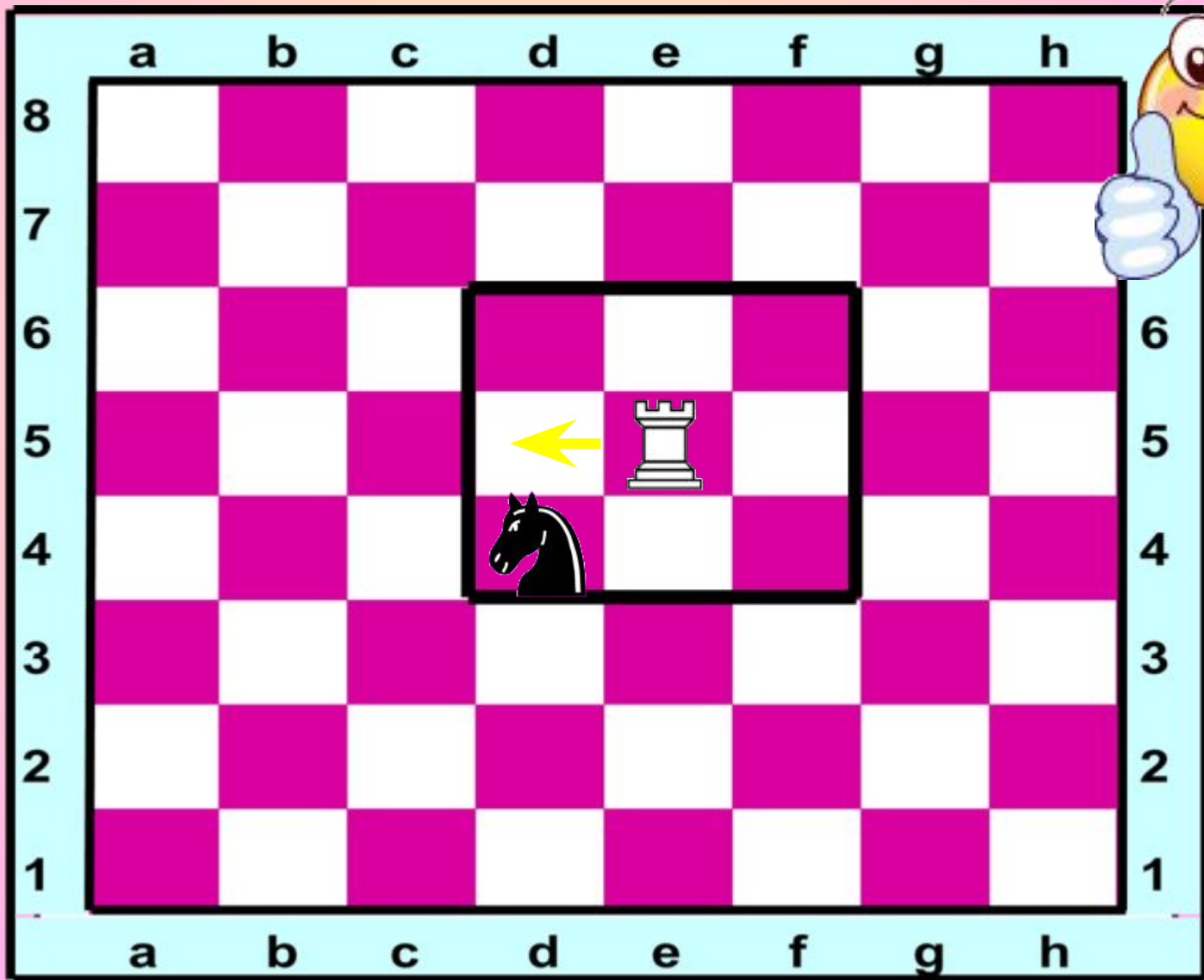
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №8

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



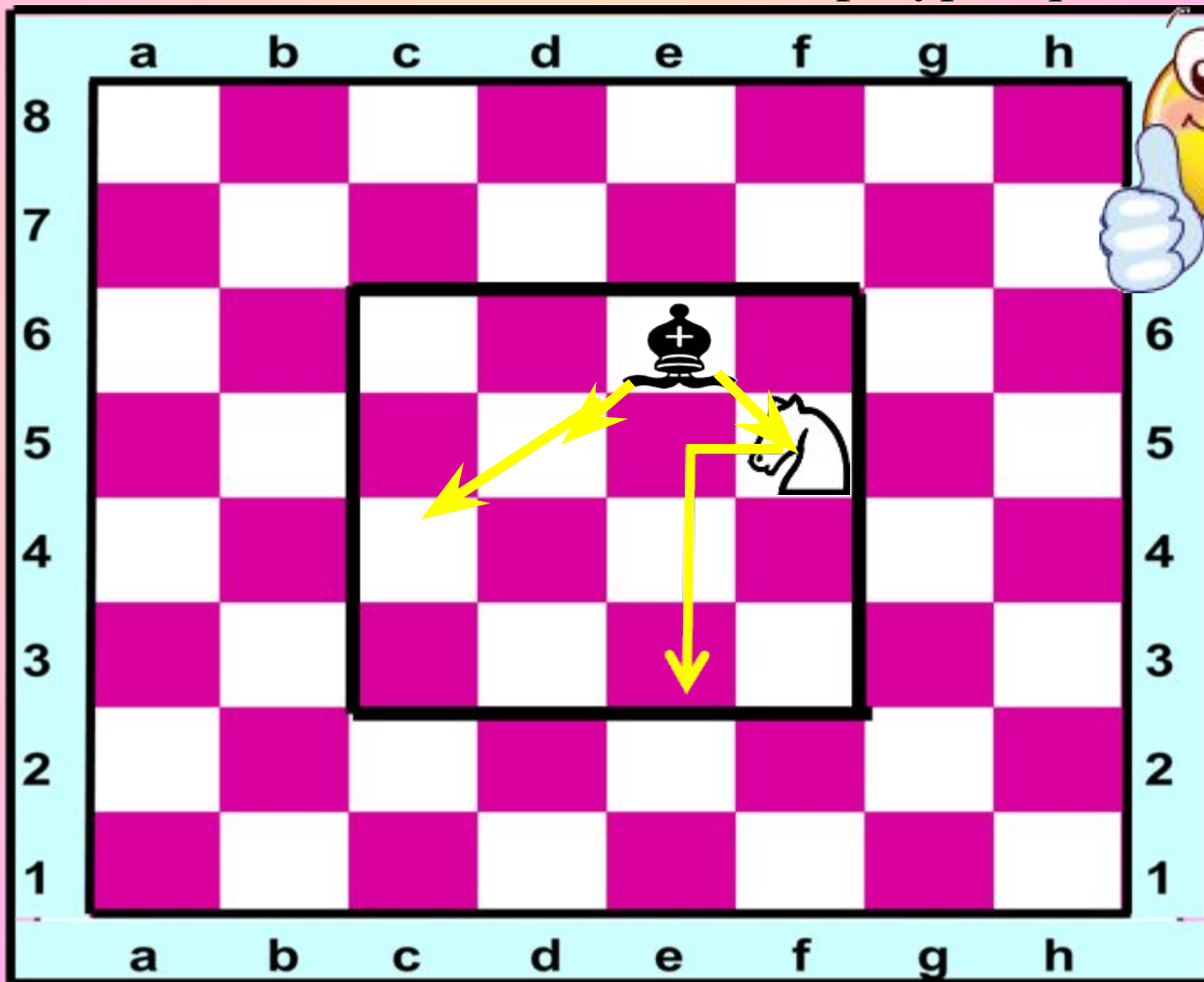
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №9

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1хода



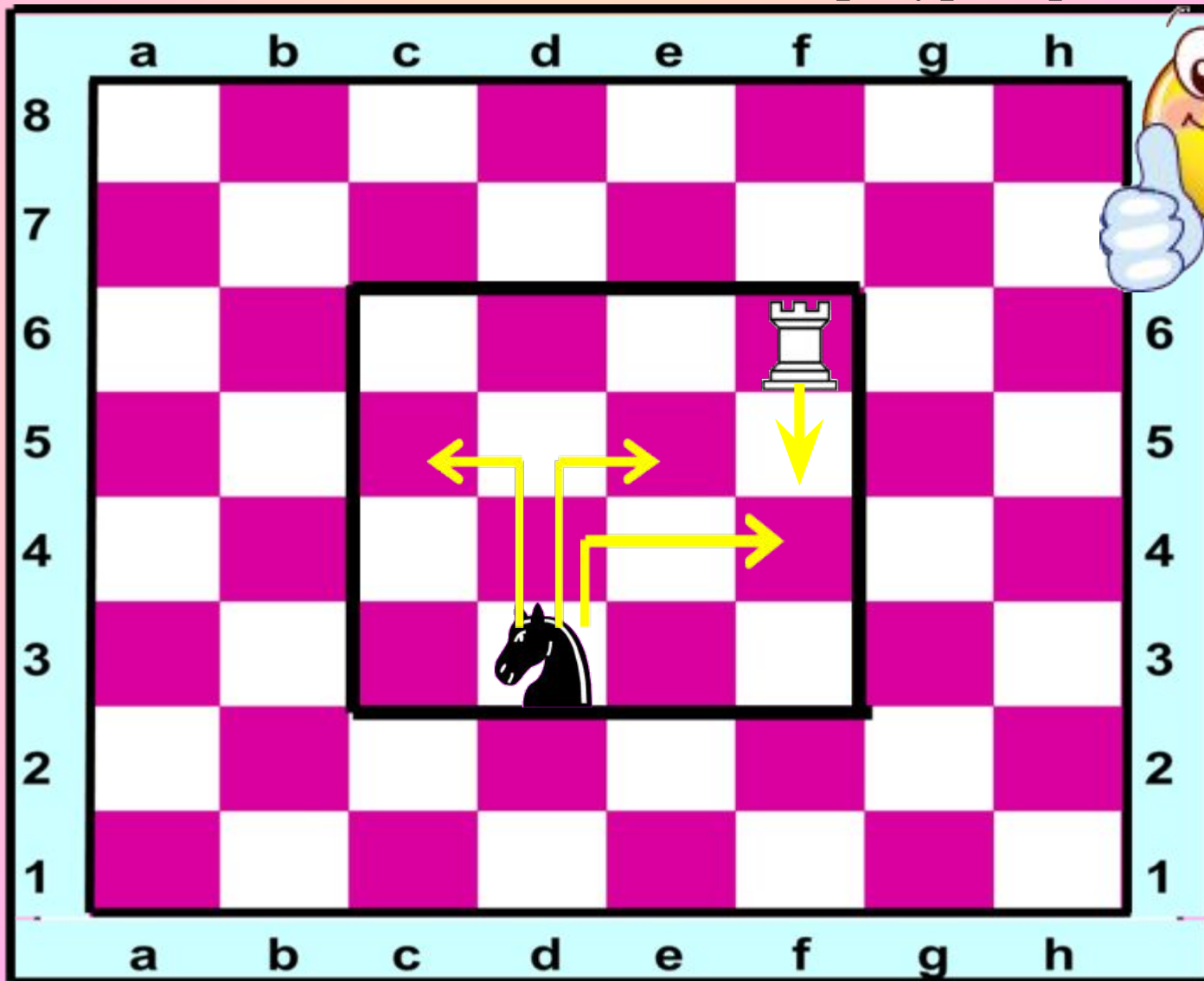
К выбору
тренажера



Игра на уничтожение №10

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода

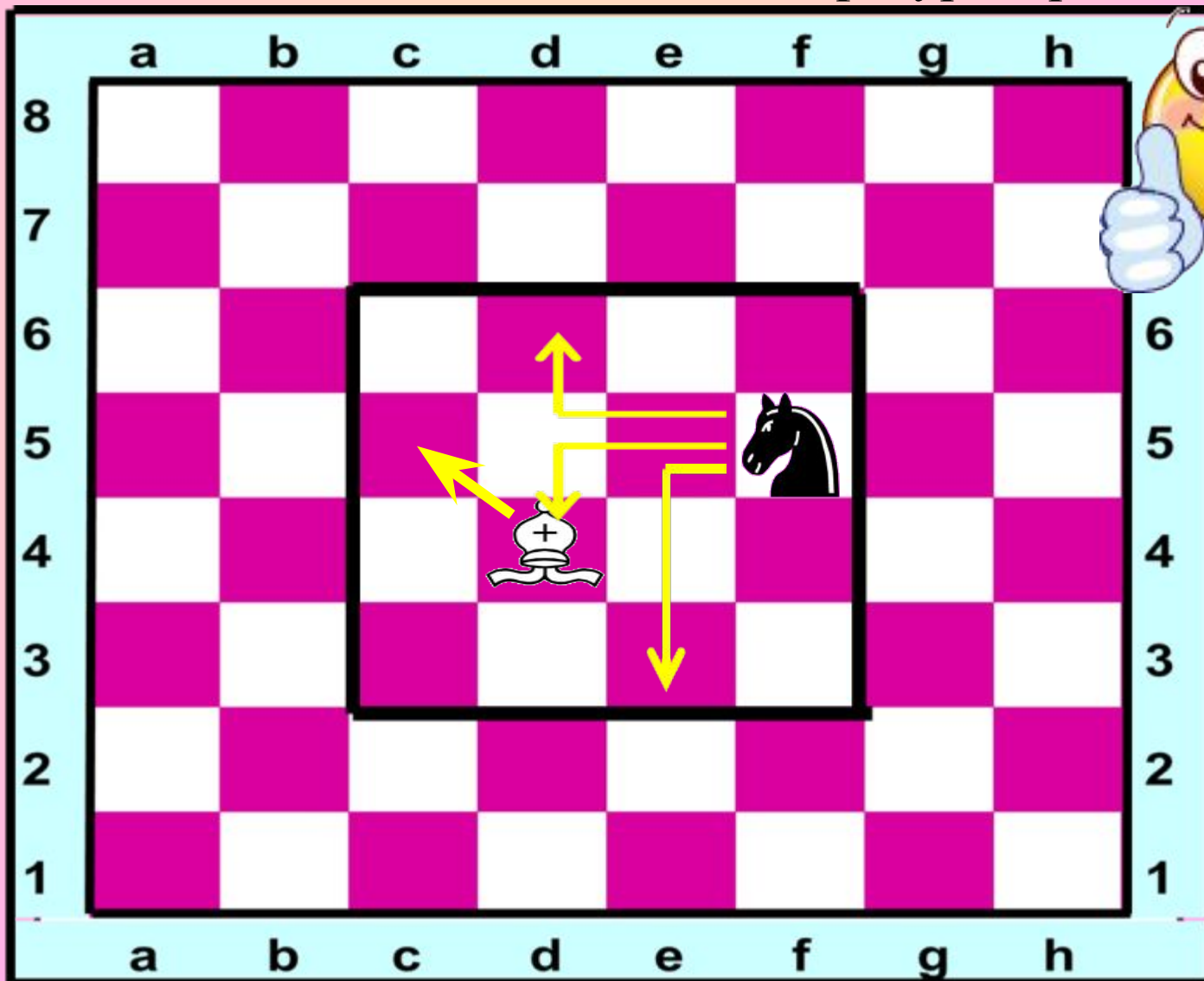


К выбору
тренажера

Игра на уничтожение №11

Выиграй белыми на фрагментах доски (белые и черные ходят поочередно, побеждает тот, кто побьет все фигуры противника)

Подсказка
1 хода



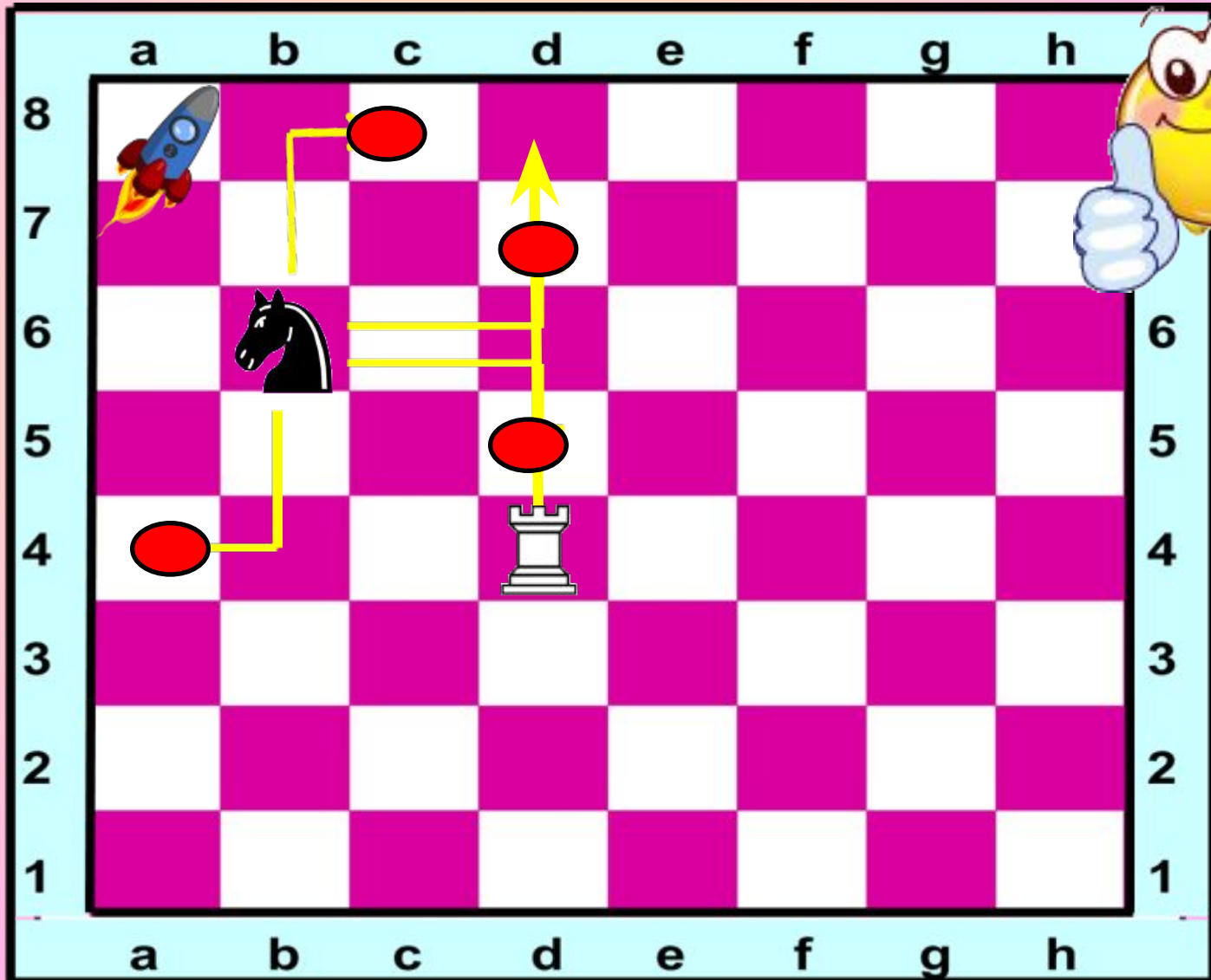
К выбору
тренажера



Захват контрольного поля №1

Проберись белой фигурой в ракету, мешая черной фигуре добиться той же цели (белая и черная фигура ходят поочередно, под бой коня вставать нельзя)

Подсказка

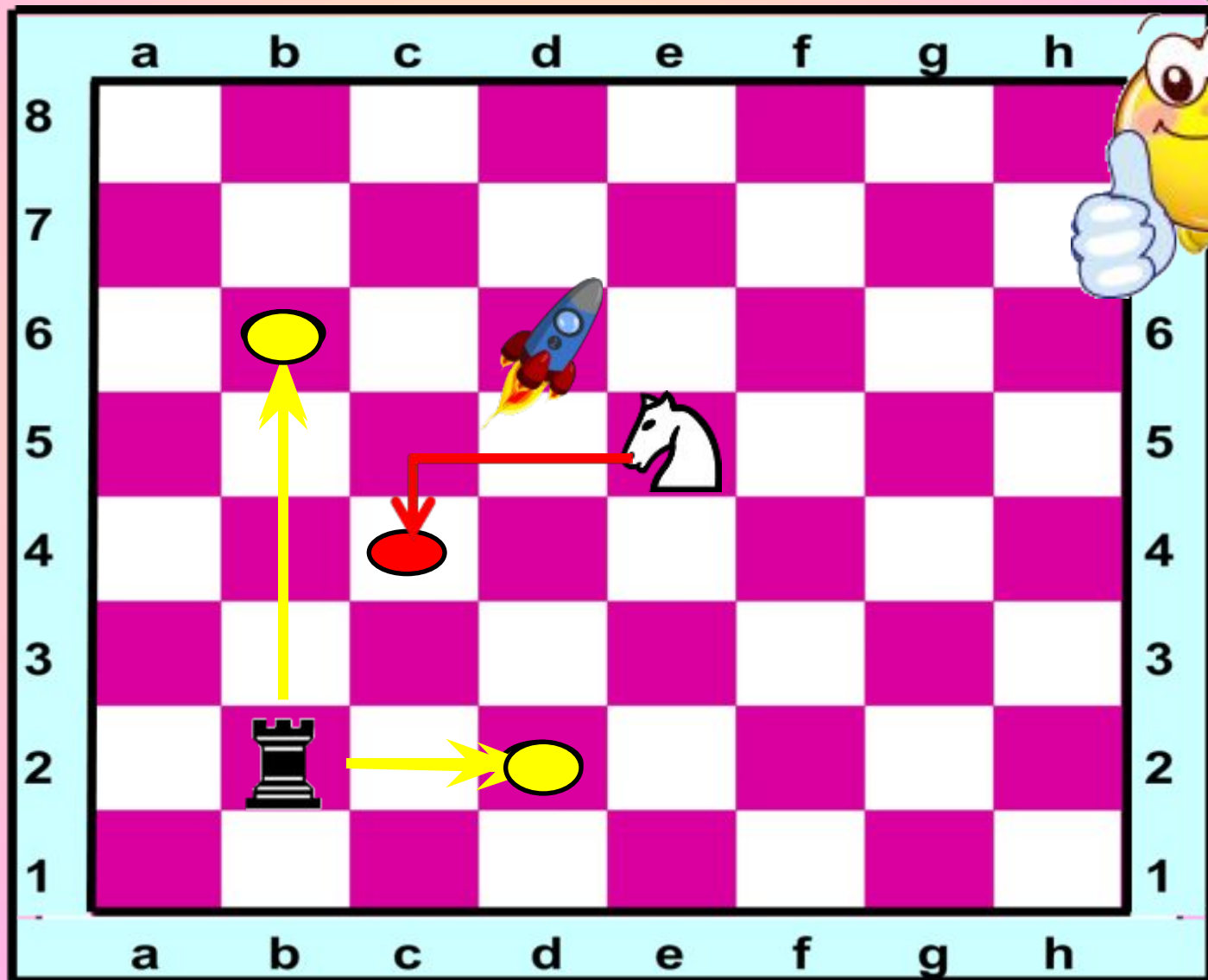


К выбору тренажера

Захват контрольного поля №2

Проберись белой фигурой в ракету, мешая черной фигуре добиться той же цели (белая и черная фигура ходят поочередно, под бой коня вставать нельзя)

Подсказка

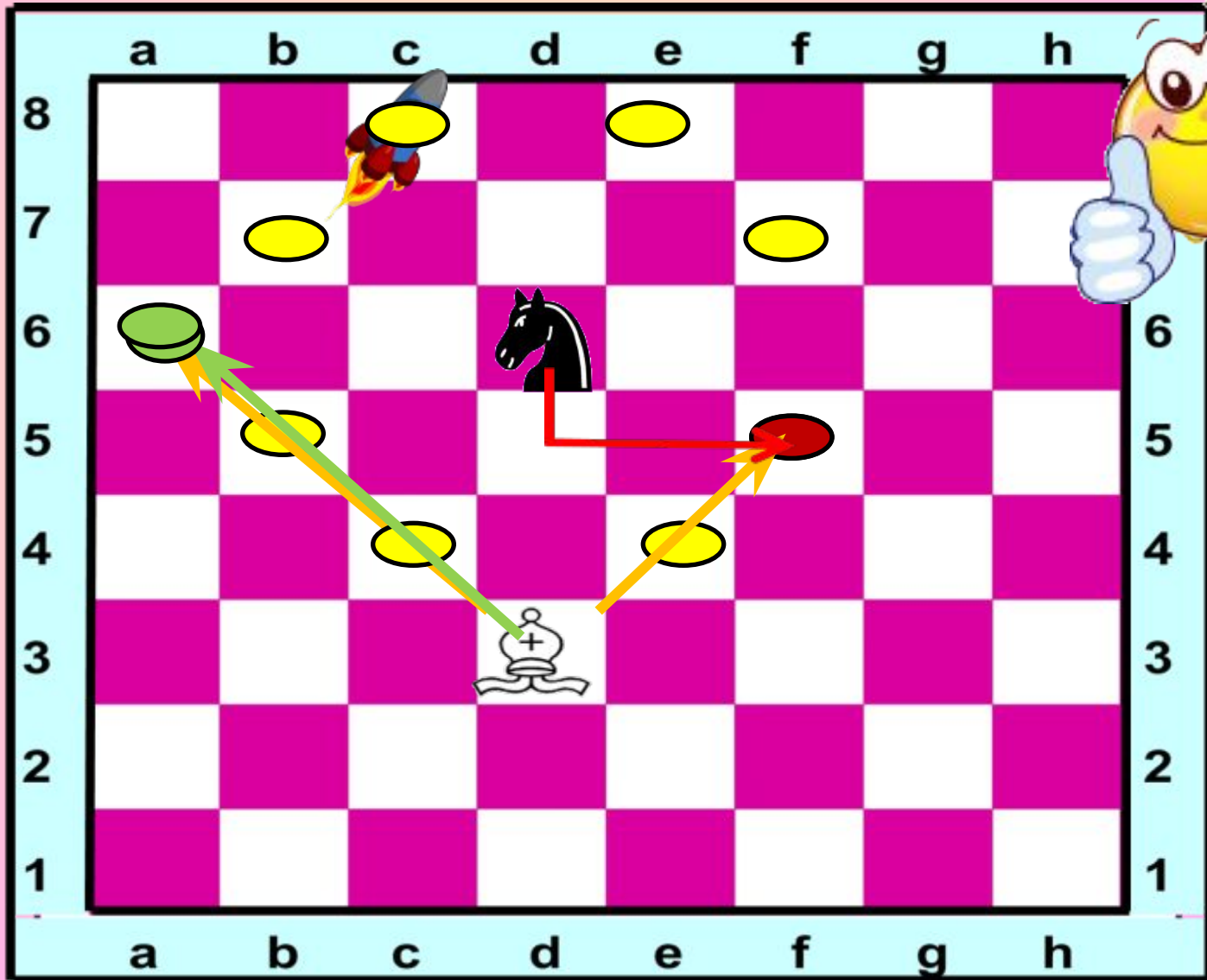


К выбору
тренажера

Захват контрольного поля №3

Проберись белой фигурой в ракету, мешая черной фигуре добиться той же цели (белая и черная фигура ходят поочередно, под бой коня вставать нельзя)

Подсказка

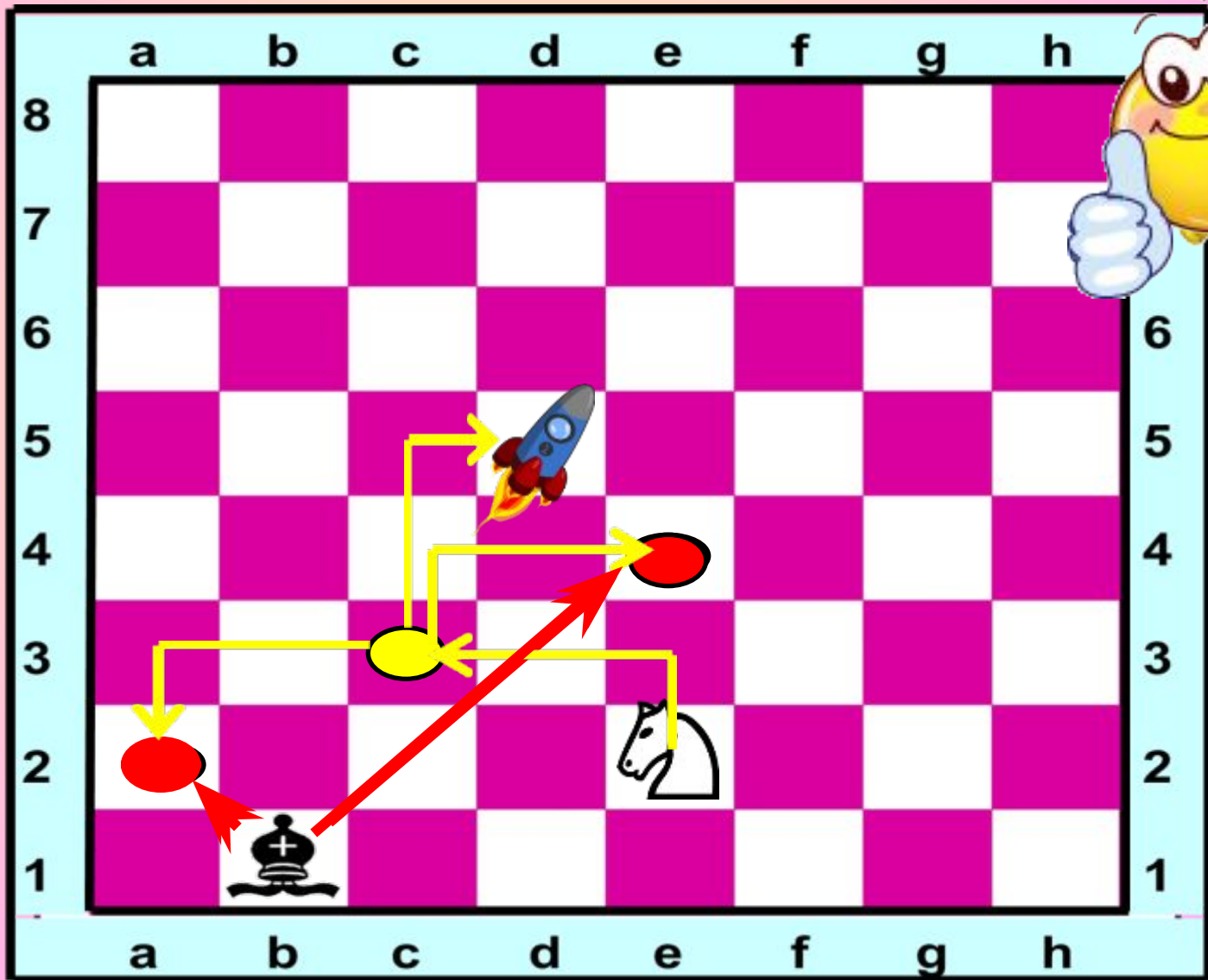


К выбору тренажера

Захват контрольного поля №4

Проберись белой фигурой в ракету, мешая черной фигуре добиться той же цели (белая и черная фигура ходят поочередно, под бой коня вставать нельзя)

Подсказка

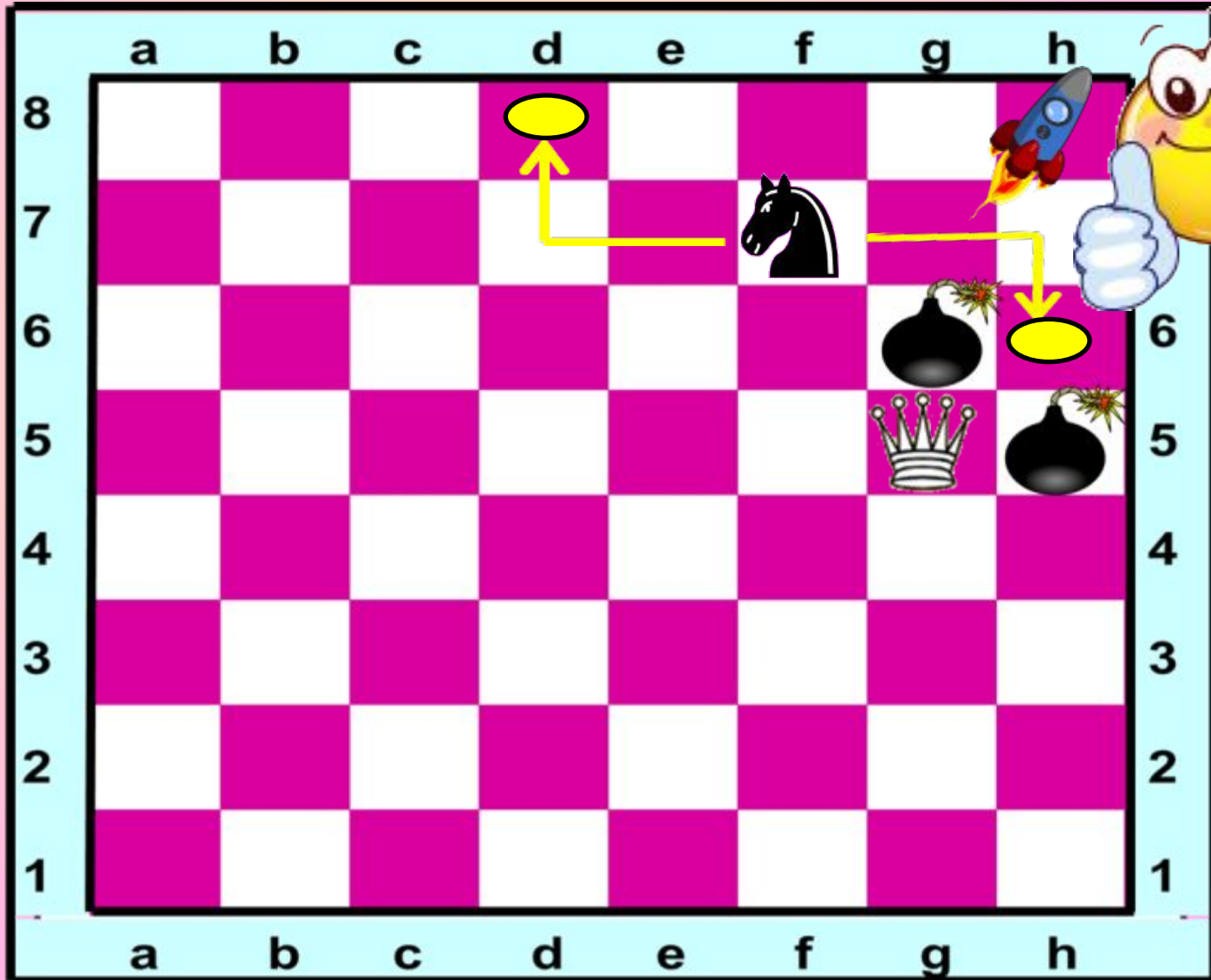


К выбору тренера

Захват контрольного поля №5

Проберись белой фигурой в ракету, мешая черной фигуре добиться той же цели (белая и черная фигура ходят поочередно, под бой коня вставать нельзя)

Подсказка

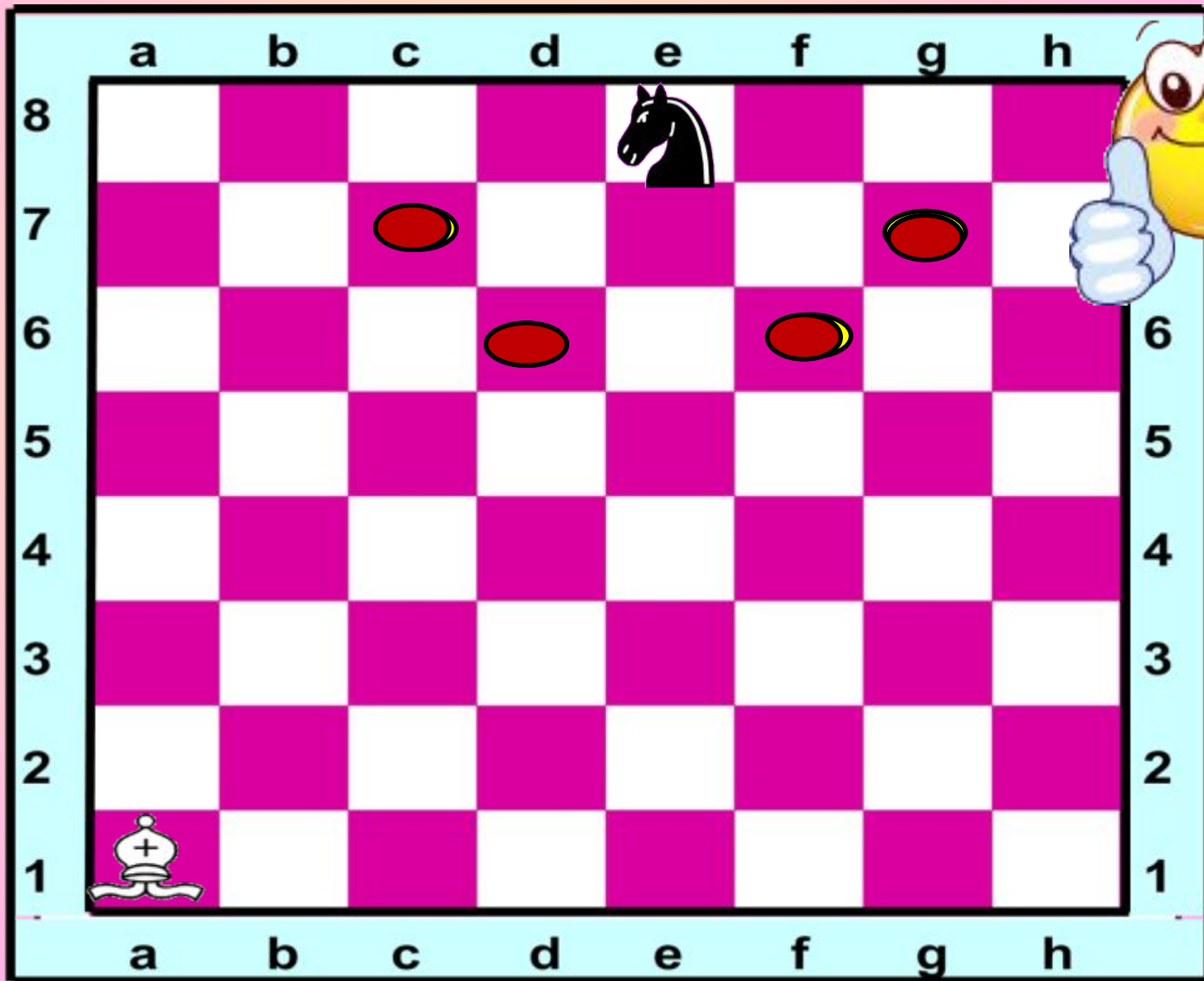


К выбору
тренажера

Ограничение подвижности №1

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка

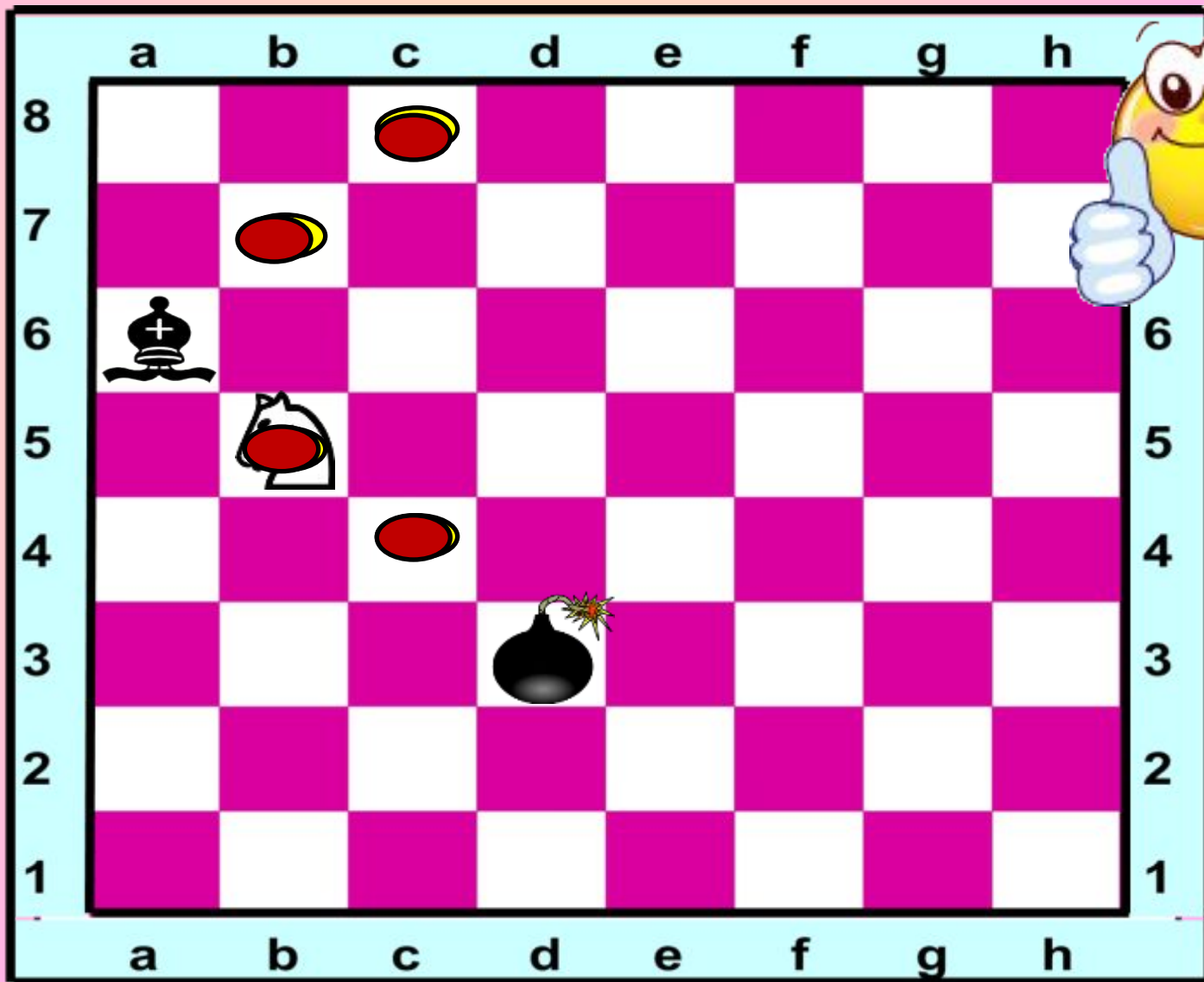


К выбору тренажера

Ограничение подвижности №2

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка

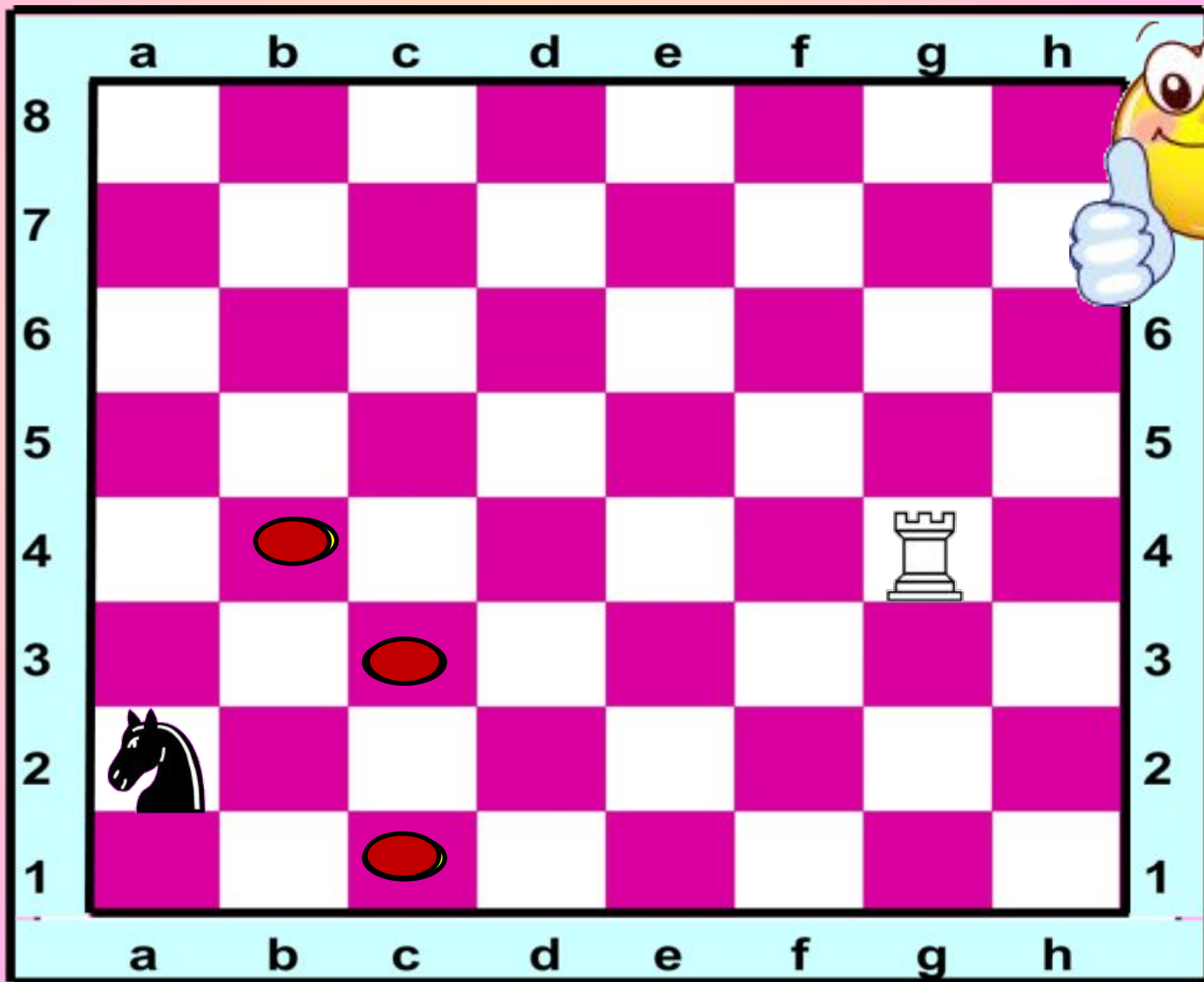


К выбору тренажера

Ограничение подвижности №3

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка

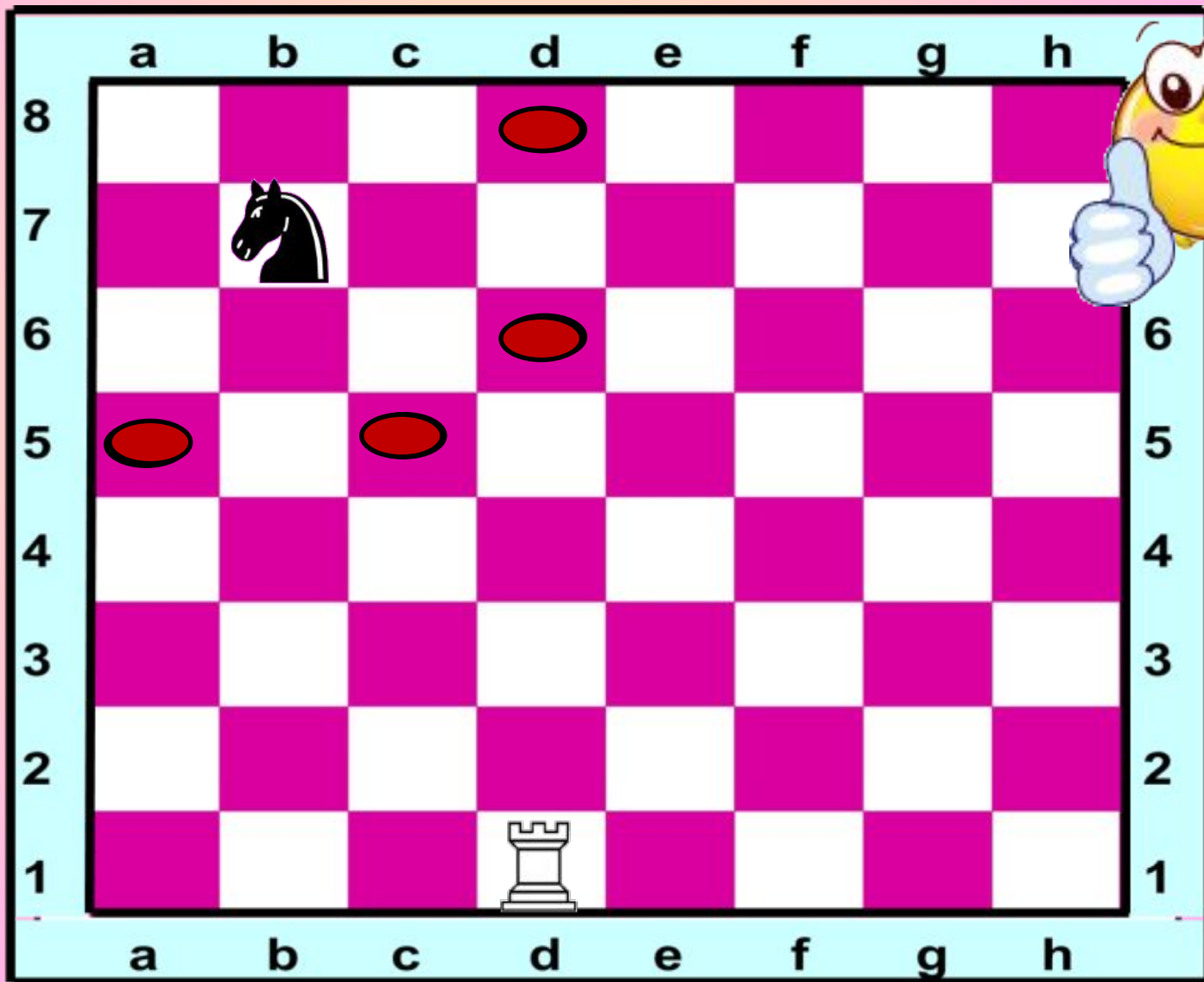


К выбору тренера

Ограничение подвижности №4

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка

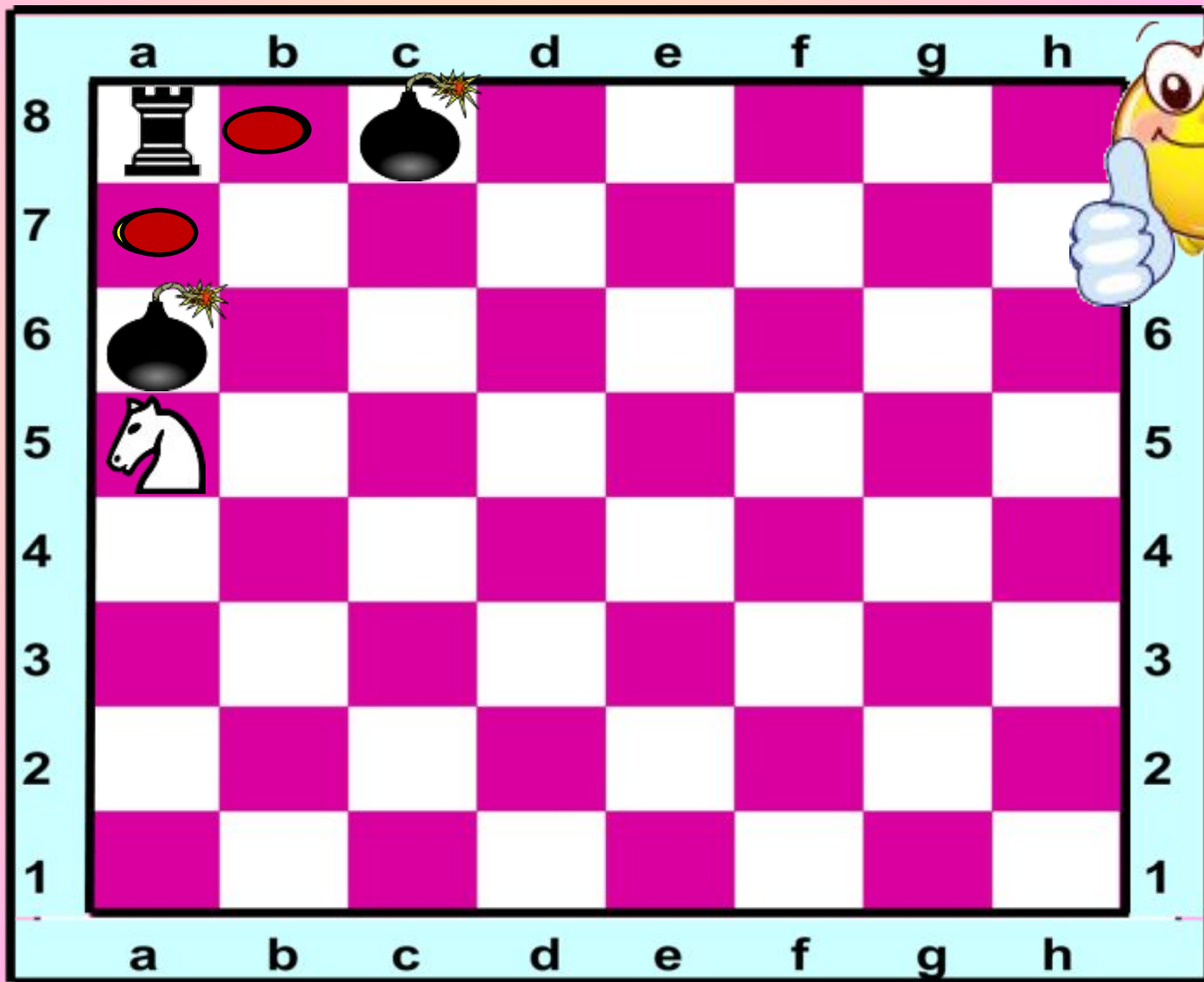


К выбору тренера

Ограничение подвижности №5

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка

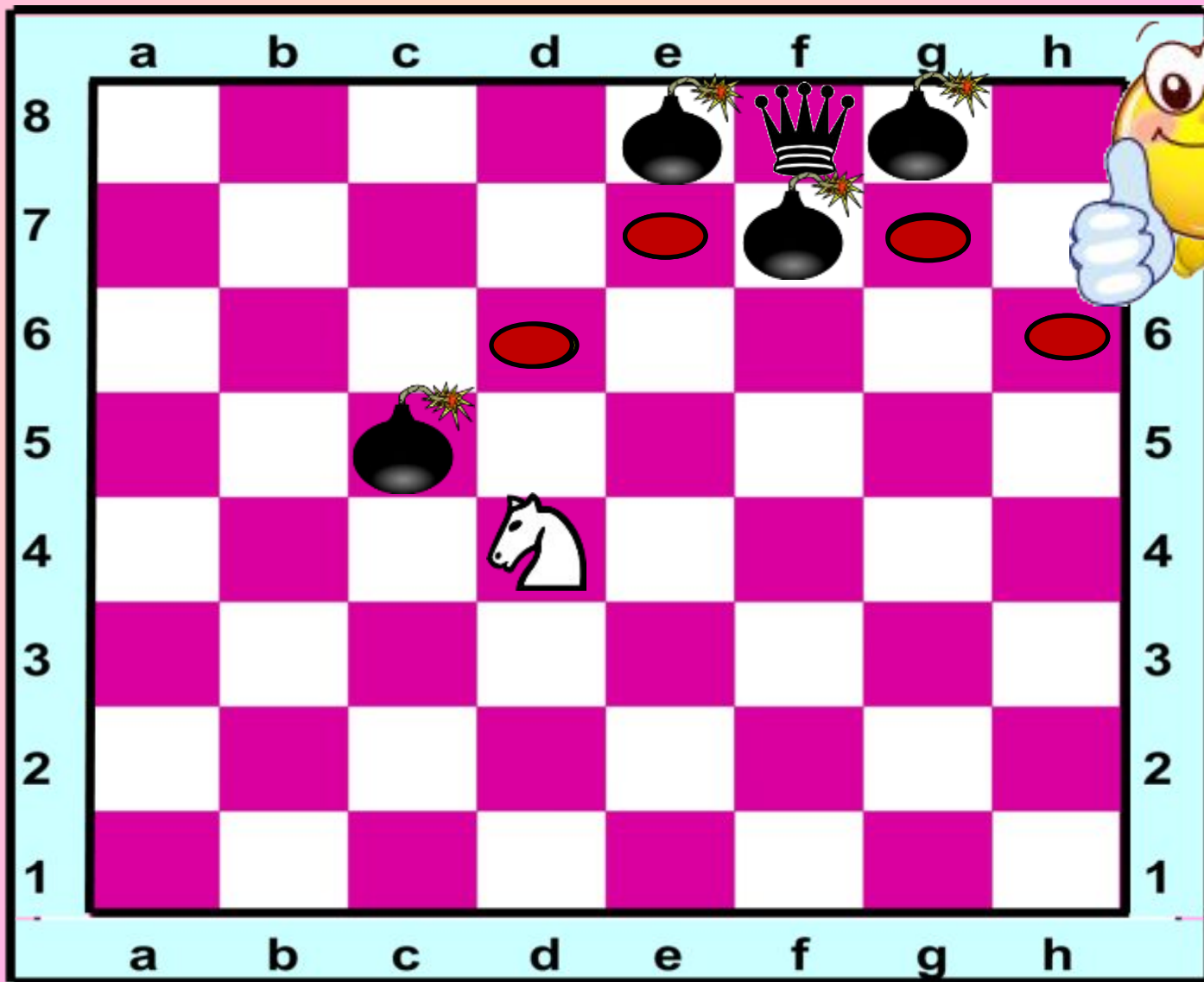


К выбору тренера

Ограничение подвижности №6

Выиграй белыми (белая и черная фигуры ходят поочередно; побеждает тот, кто побьет фигуру противника).

Подсказка



К выбору тренажера

Рефлексия

Отрази свое настроение смайликом.

Возьмите смайлик соответствующий Вашему настроению и прикрепите его на доске с магнитной основой.



Я все знаю, понял
и могу объяснить
другим!



Я все знаю, понял, но
не уверен, что смогу
объяснить другим!



У меня остались
некоторые
вопросы.

**Я вам желаю побеждать себя каждый день,
каждый день открывать все новые знания, идти только вперед.**

Литература

1. Сухин И.Г. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны. Учебник для начальной школы, первый год обучения. В 2-х частях. 2012г.

Картинки

https://yandex.ru/images/search?img_url=http%3A%2F%2Fwww.photoshop-info.ru%2Fuploadfoto%2Fimg%2Fbig%2Ffoto_1504.jpg&_id=1458828591413&p=19&text=%D0%90%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BA%D0%B8%20%D1%88%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82&noreask=1&pos=588&rpt=simage&lr=53

http://liubavyshka.ru/_ph/4/2/739172991.gif?1458835191

http://liubavyshka.ru/_ph/4/2/819173629.gif?1458835258

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173126.html

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173107.html

http://ru.clipartlogo.com/free/chess-king_2.html

http://ru.clipartlogo.com/image/chess-symbols-set_173159.html

<http://www.picgifs.com/search/?q=chess&c=all&p=7>