

**\* Создание  
справочной  
системы**

# \* Файл документа справочной информации

Файл документа справочной системы представляет собой RTF-файл определенной структуры.

Создать RTF-файл справочной информации можно, например, при помощи Microsoft Word.

Сначала нужно набрать текст разделов справки, оформив заголовки разделов одним из стилей **Заголовок**, например **Заголовок1**. При этом текст каждого раздела должен находиться на отдельной странице документа (заканчиваться символом "разрыв страницы").

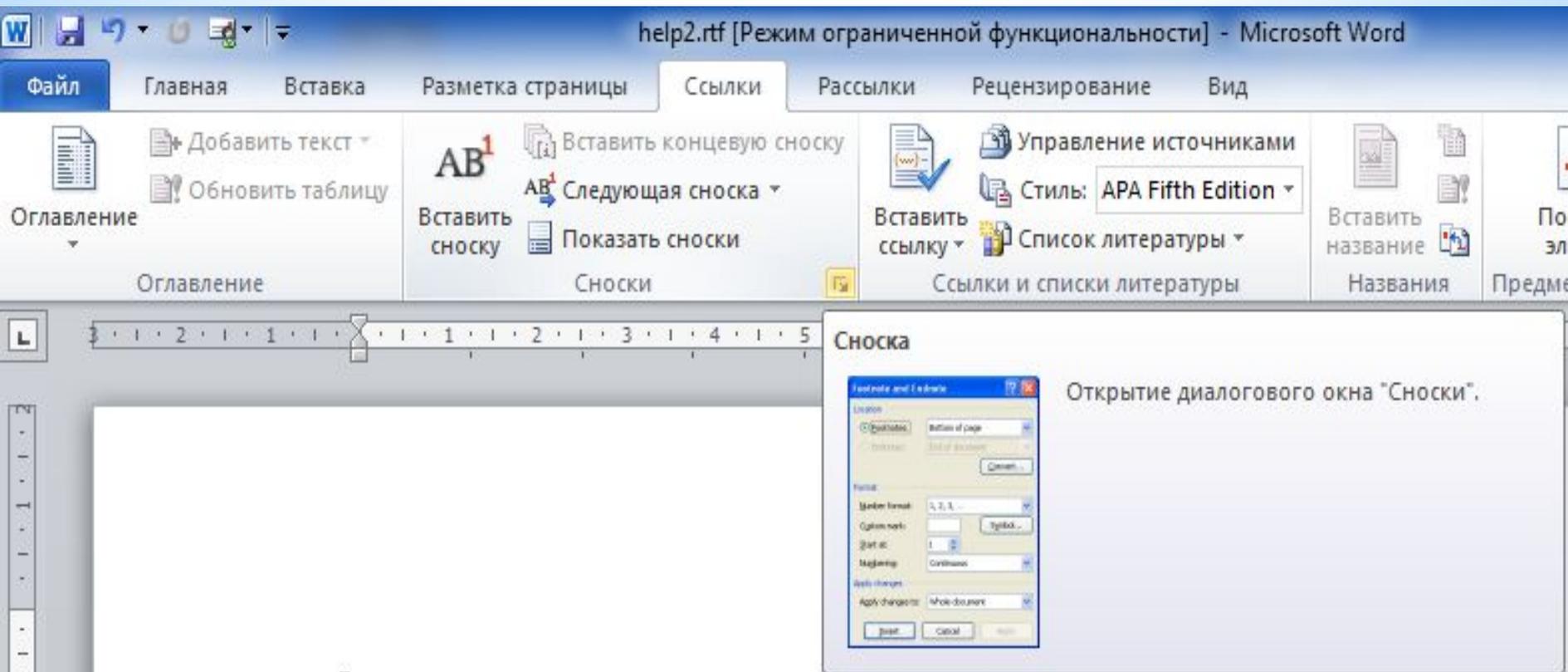
Созданный файл необходимо сохранить в формате RTF.

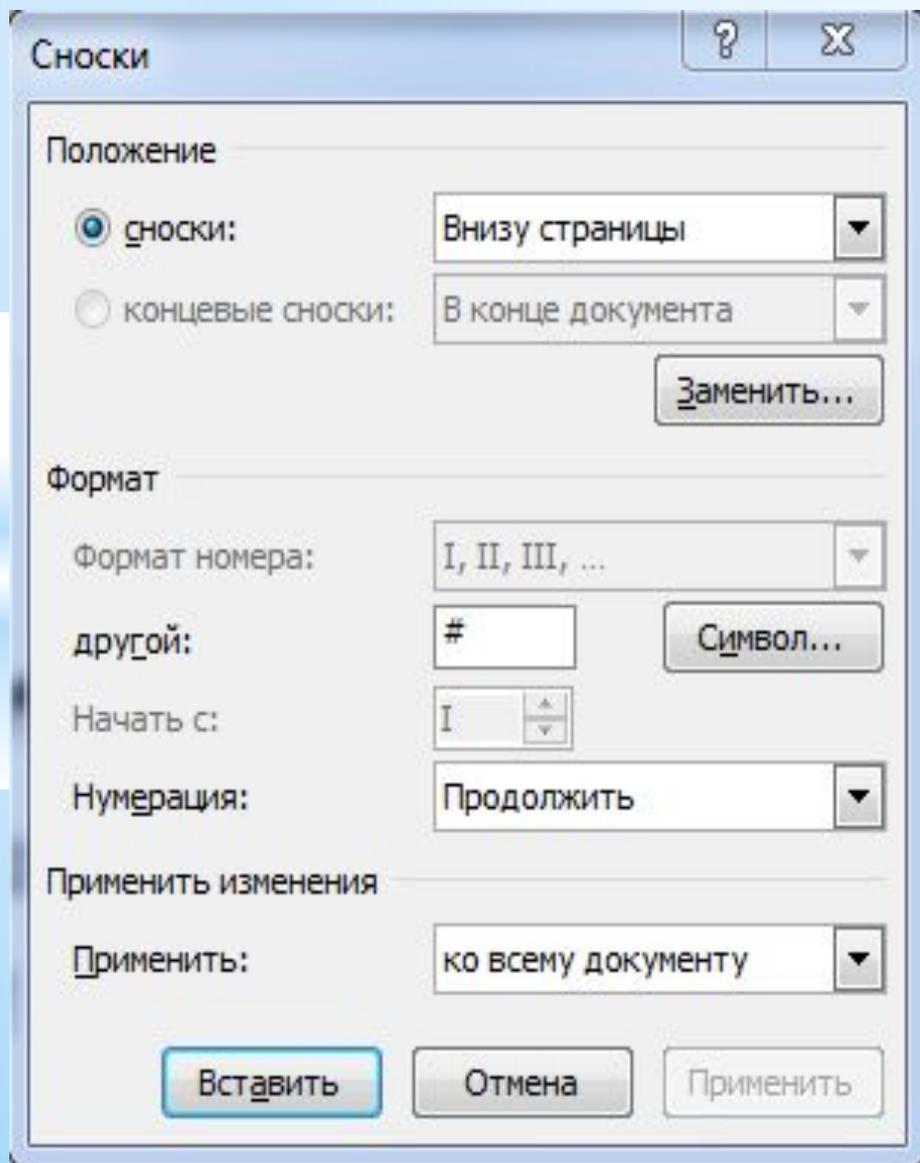
После того, как текст разделов будет набран, нужно, используя сноски, пометить заголовки разделов справочной информации (сноски используются компилятором справочной системы в процессе преобразования RTF-файла в HLP-файл, файл справки).

Сноска	Назначение
#	Задаёт идентификатор раздела справки, который может использоваться в других разделах для перехода к помеченному этой сноской разделу
\$	Задаёт имя раздела, которое будет использоваться для идентификации раздела справки в списке поиска и в списке просмотренных тем во время использования справочной системы
к	Задаёт список ключевых слов, при выборе которых из списка диалога поиска осуществляется переход к разделу справки, заголовком которой помечен этой сноской

Для того чтобы пометить заголовок раздела сноской, нужно установить курсор перед первой буквой заголовка раздела и из меню **Вставка-Ссылка** выбрать команду **Сноска (для MS Office2003)**.

**Для MS Office2010:**





В открывшемся диалоговом окне **Сноски** в группе **Формат** **Формат номера** выбрать **другой**. В поле ввода номера сноски следует ввести символ "#" и нажать кнопку **Вставить**.

В результате в документ будет вставлена сноска #,

#### ▪ #Сортировка¶

Пункт меню Сортировка содержит в свою очередь два подпункта: По группе и По паре. Вызов каждого из этих пунктов влечет за собой

и в нижней части окна документа появится окно ввода текста сноски, в котором рядом со значком сноски следует ввести идентификатор помечаемого раздела справки.

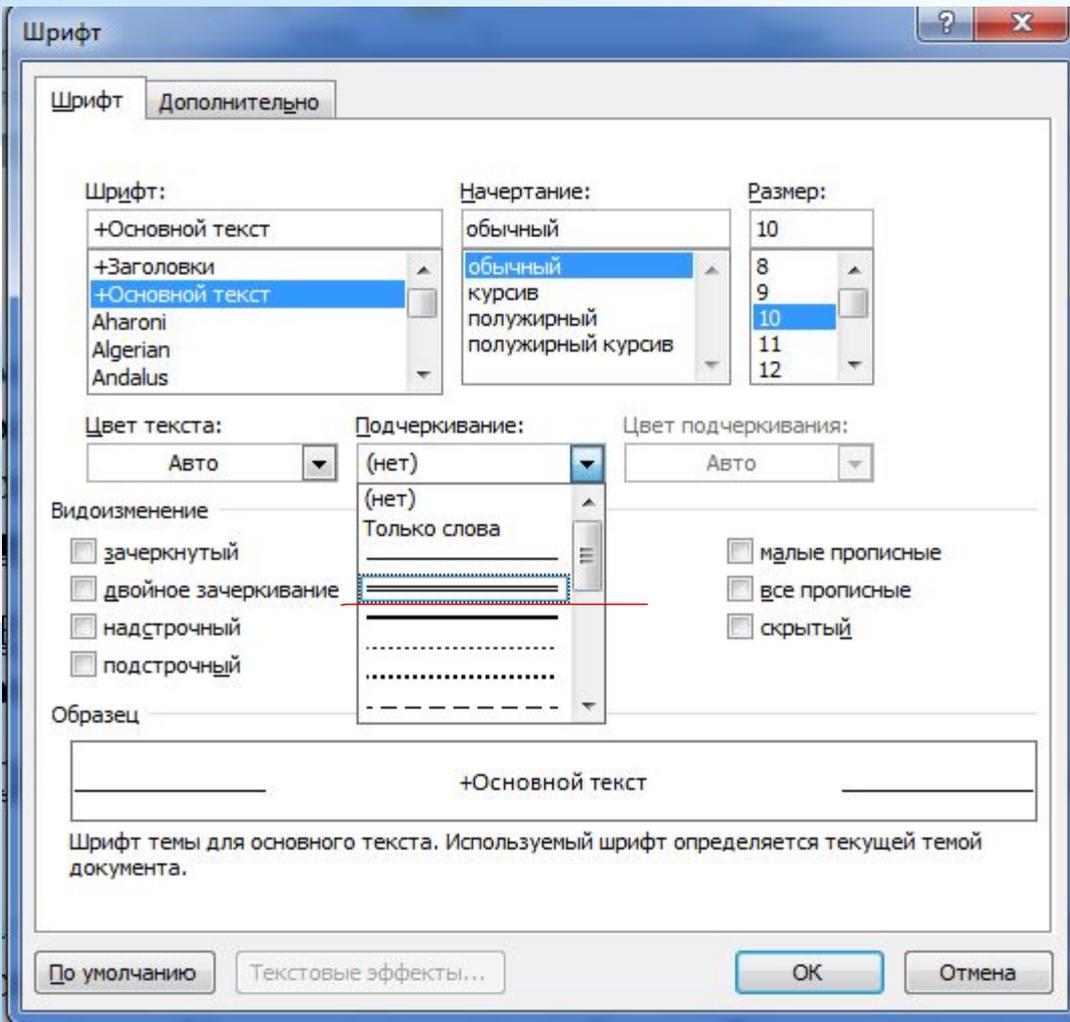
#IDH\_1¶

В качестве идентификатора можно использовать аббревиатуру заголовка раздела справки или сквозной номер раздела, поставив перед ним, например, буквы Ti (Topic Identifier).

Однако лучше, чтобы идентификатор раздела справки начинался с префикса IDH\_. В этом случае во время компиляции RTF-файла будет проверена корректность ссылок: компилятор выведет список идентификаторов, которые перечислены в разделе [MAP] файла проекта, но которых нет в RTF-файле.

Как правило, разделы справки содержат ссылки на другие разделы. В окне справочной системы понятия (слова), выбор которых вызывает переход к другому разделу справки, выделяются отличным от основного текста справки цветом и подчеркиваются.

Во время подготовки текста справочной информации, слово-ссылку, выбор которого должен обеспечить переход к другому разделу справки, следует подчеркнуть двойной линией



## #Содержание¶

¶

### О программе IDN\_1 ¶

### Описание работы с программой IDN\_2 ¶

### Сортировка IDN\_3 ¶

### Запросы IDN\_4 ¶

### Редактирование IDN\_5 ¶

### Преподаватели IDN\_6 ¶

### Расписание IDN\_7 ¶

и сразу за этим словом, без пробела, поместить идентификатор раздела справки, к которому должен быть выполнен переход. Вставленный идентификатор необходимо оформить как скрытый текст.

Шрифт

Дополнительно

Шрифт:

+Основной текст

+Заголовки

+Основной текст

Aharoni

Algerian

Andalus

Начертание:

обычный

обычный

курсив

полужирный

полужирный курсив

Размер:

10

8

9

10

11

12

Цвет текста:

Авто

Подчеркивание:

(нет)

Цвет подчеркивания:

Авто

Видоизменение

 зачеркнутый с тенью малые прописные двойное зачеркивание контур все прописные надстрочный приподнятый СКРЫТЫЙ подстрочный утопленный

Образец

+Основной текст

Шрифт темы для основного текста. Используемый шрифт определяется текущей темой документа.

По умолчанию

Текстовые эффекты...

OK

Отмена

\* Помимо ссылки, обеспечивающей переход к другому разделу справки, в документ можно вставить ссылку на комментарий — текст, появляющийся в всплывающем окне. Во время работы справочной системы ссылки на комментарии выделяются цветом и подчеркиваются пунктирной линией. При подготовке документа справочной системы комментарии, как и разделы справки, располагают на отдельной странице, однако текст комментария не должен иметь заголовка. Сноска # должна быть поставлена перед текстом комментария. Ссылка на комментарий оформляется следующим образом: сначала надо подчеркнуть одинарной линией слово, выбор которого должен вызвать появление комментария, затем сразу после этого слова вставить идентификатор комментария, оформив его как скрытый текст.

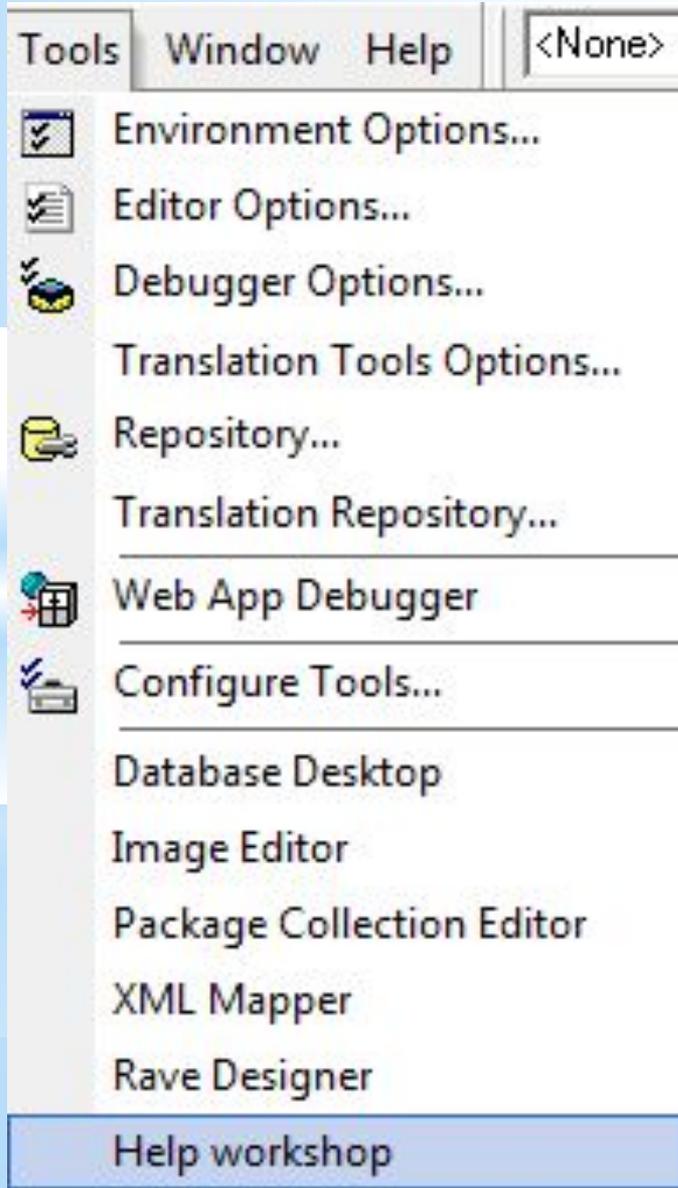
# \* Создание проекта справочной системы

## СИСТЕМЫ

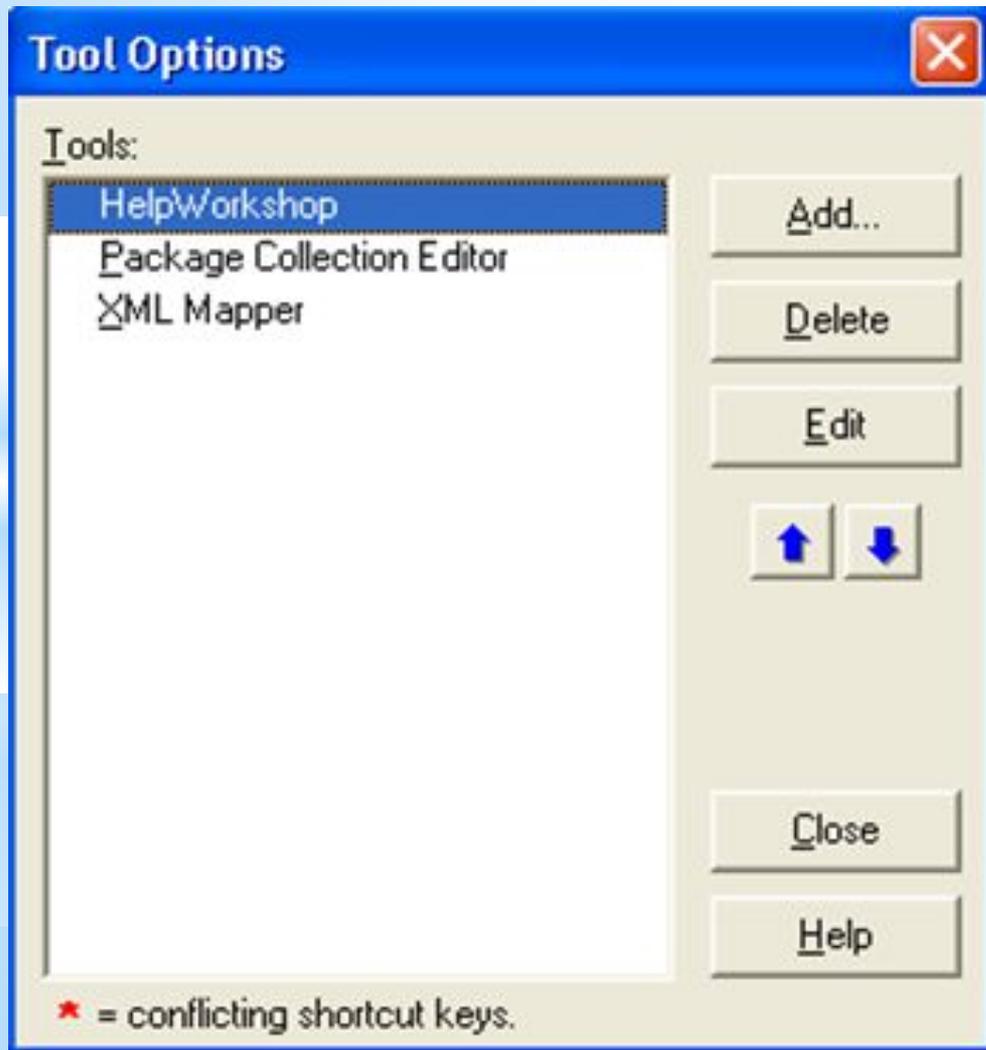
После того как создан файл справочной информации системы (RTF-файл), можно приступить к созданию справочной системы (HLP-файла).

Для этого удобно воспользоваться программой **Microsoft Help Workshop**, которая поставляется вместе с Delphi и находится в файле Hsw.exe.

Запустить **Microsoft Help Workshop** можно из Windows или из Delphi, выбрав из меню **Tools** команду **Help Workshop**.

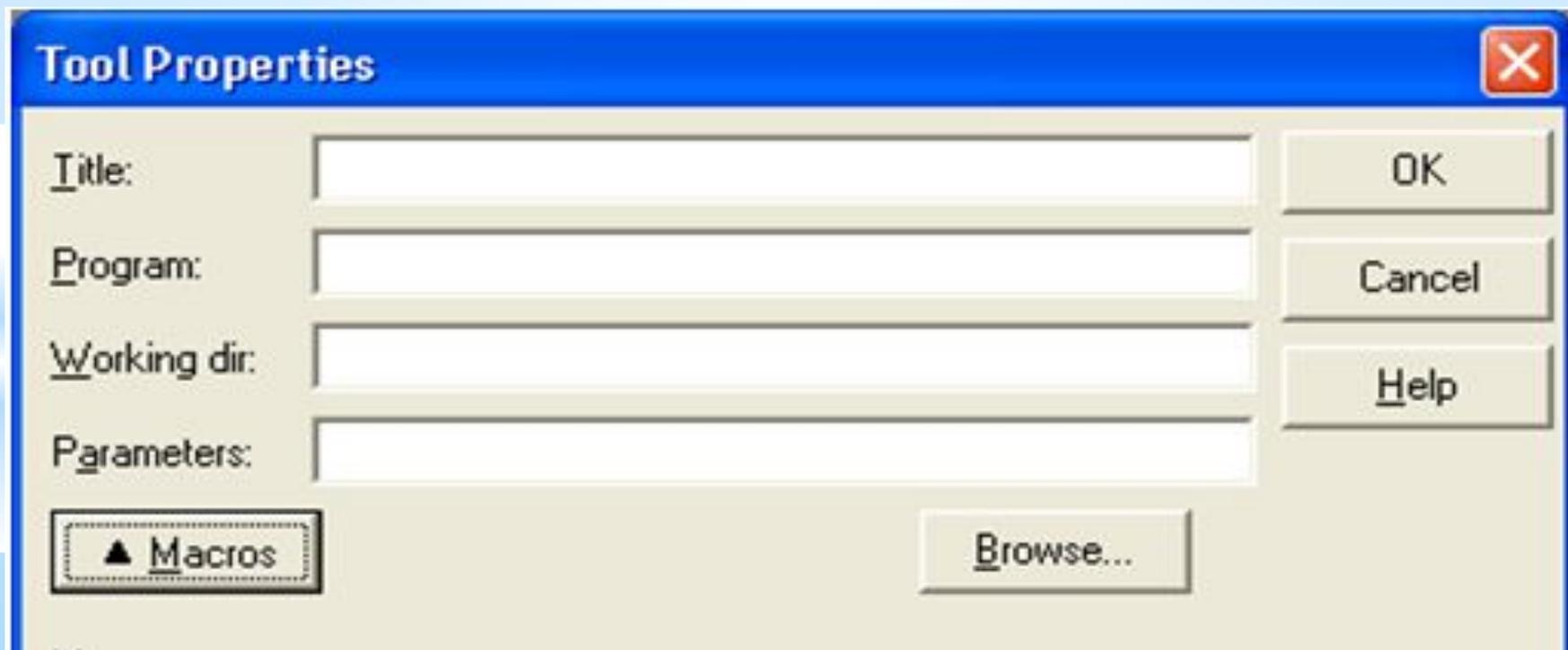


Если в меню **Tools** команды **Help Workshop** нет, то надо из этого же меню выбрать команду **Configure Tools** и в открывшемся диалоговом окне **Tool Options** щелкнуть на кнопке **Add**.



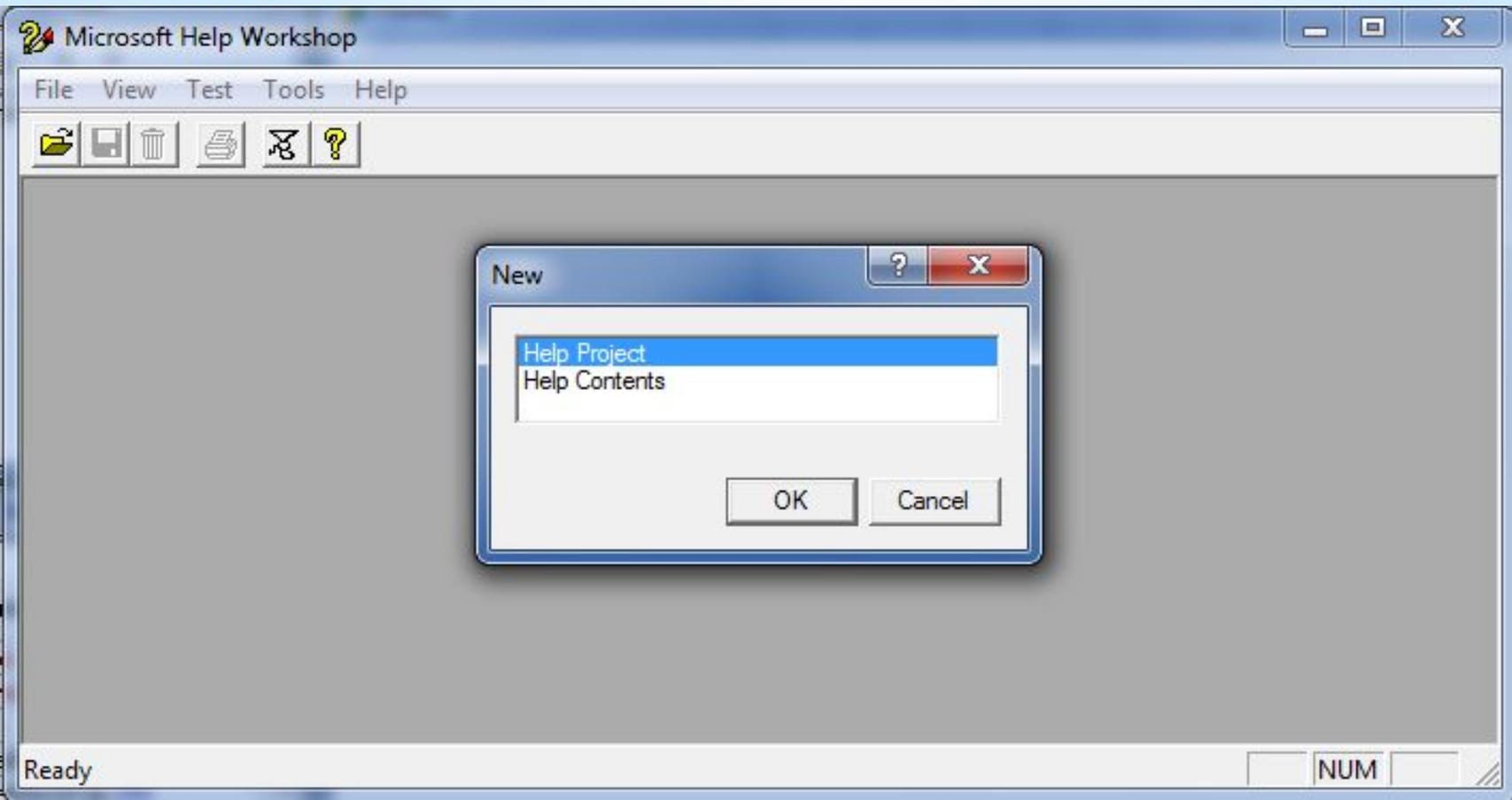
В результате этого откроется диалоговое окно **Tool Properties**, в поле **Title** которого надо ввести название программы — **Help workshop**, а в поле **Program** — полное (т. е. с указанием пути) имя исполняемого файла программы **Microsoft Help**

C:\Program Files\Borland\Delphi7\Help\Tools\HCW.exe.  
Для ввода имени файла можно воспользоваться кнопкой **Browse**.



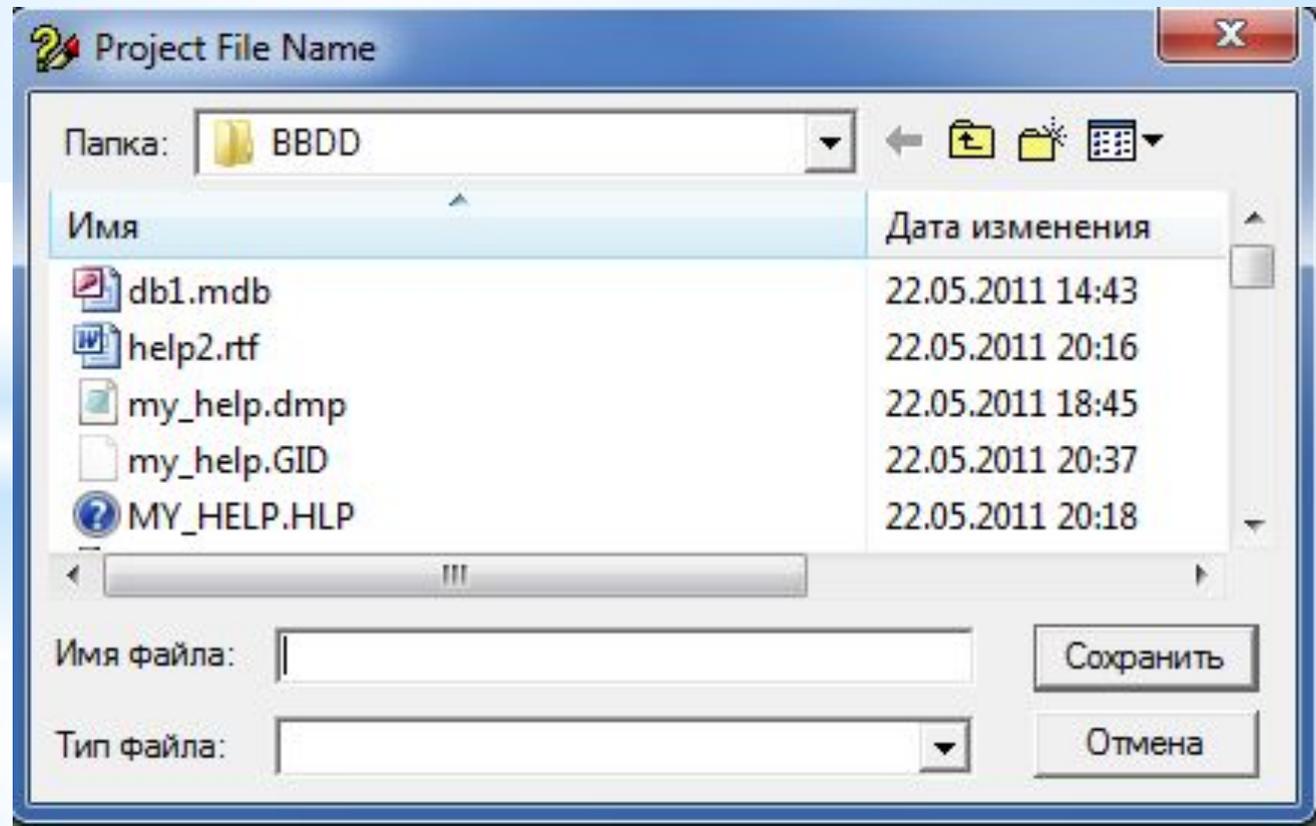
После запуска программы **Microsoft Help Workshop** на экране появляется главное окно программы.

Для того чтобы приступить к созданию справочной системы, нужно из меню **File** выбрать команду **New**, затем в открывшемся диалоговом окне тип создаваемого файла — **Help Project**.

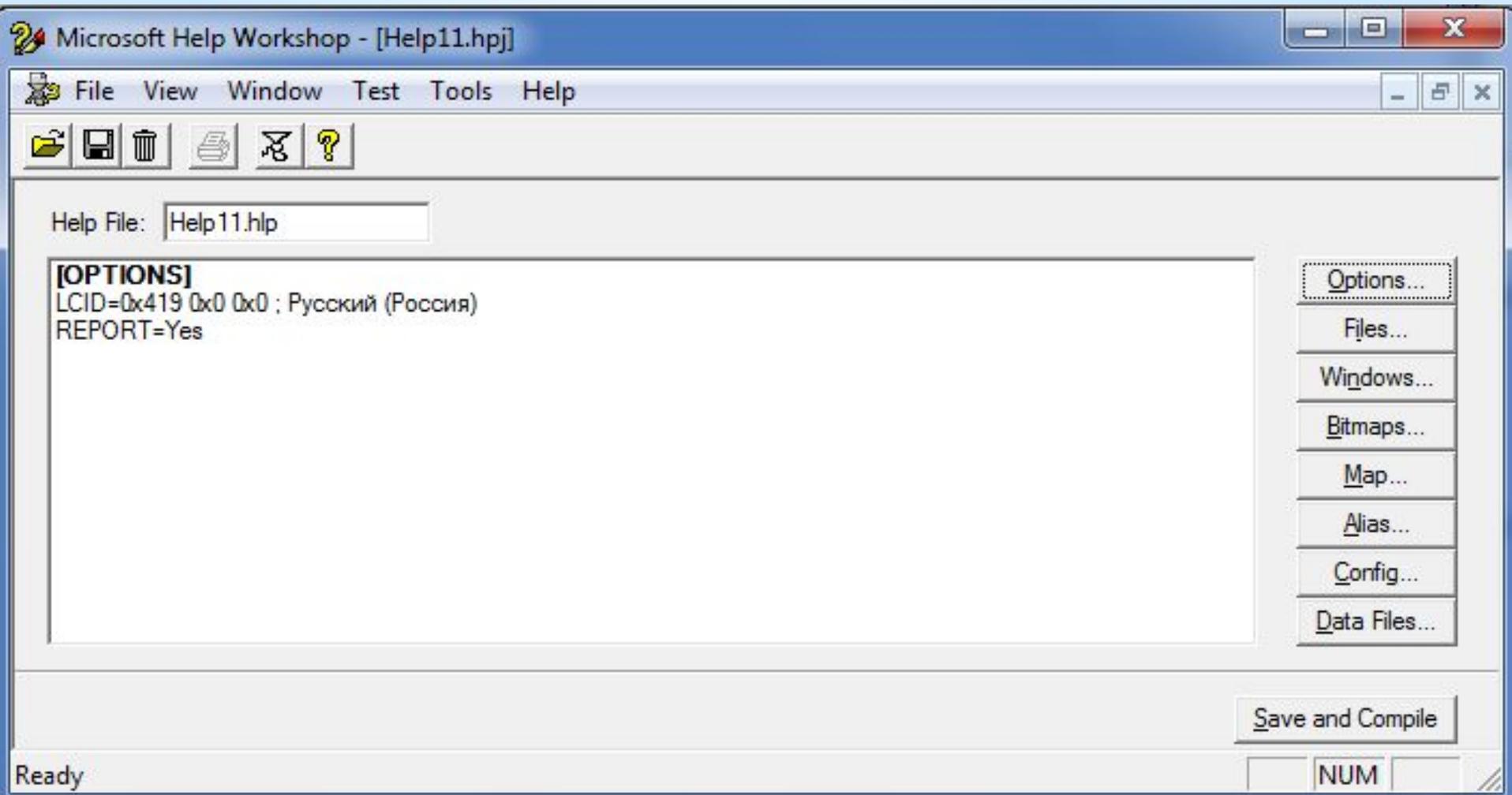


В результате этих действий открывается окно **Project File Name**.

В этом окне сначала надо выбрать папку, где находится программа, для которой создается справочная система, и где уже должен находиться файл документа справочной системы (RTF-файл). Затем в поле **Имя файла** нужно ввести имя файла проекта справочной системы.

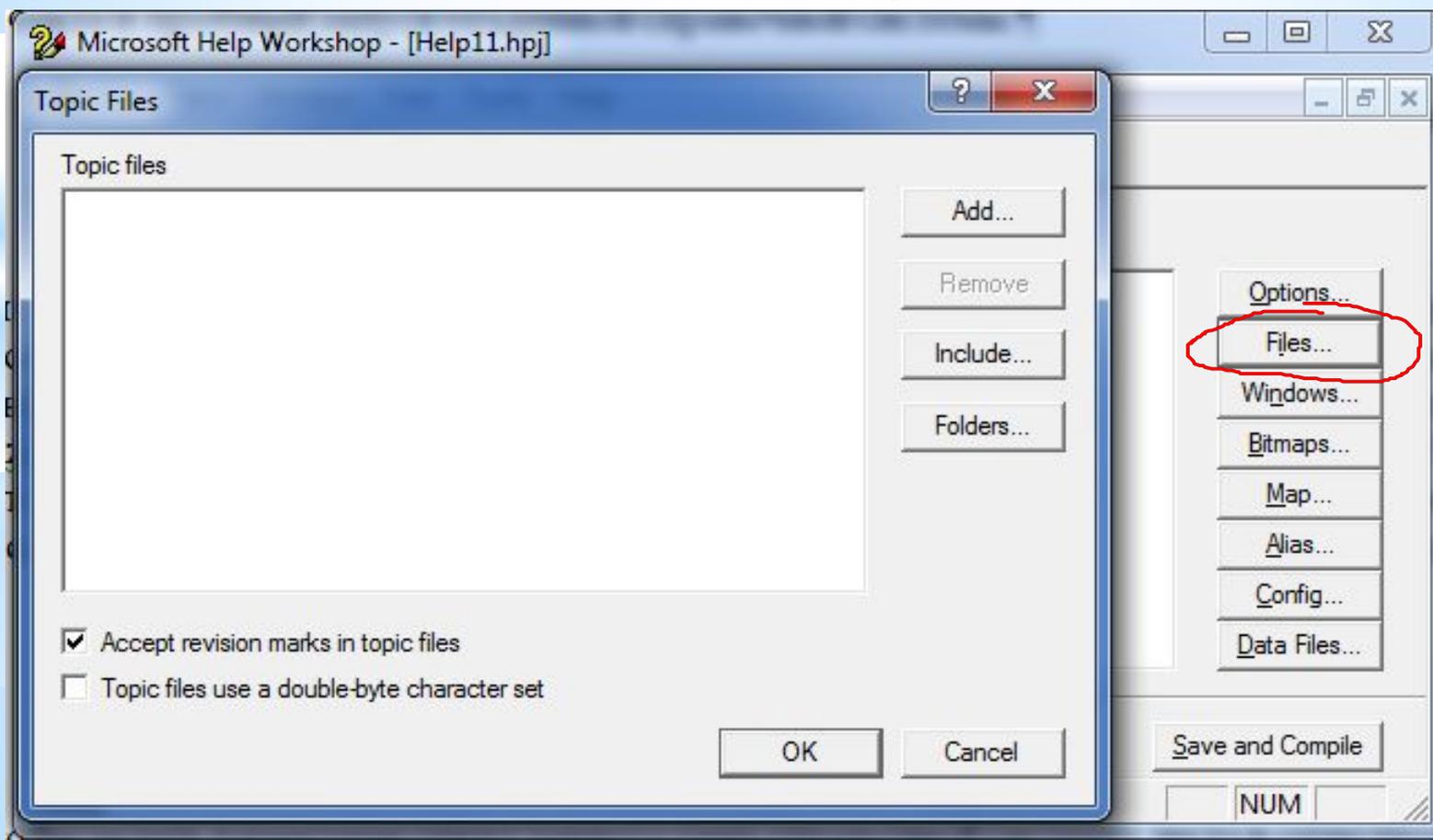


После щелчка на кнопке **Сохранить** открывается окно проекта справочной системы. Используя окно проекта справочной системы, можно добавить необходимые компоненты в проект, задать характеристики окна справочной системы, выполнить компиляцию проекта и пробный запуск созданной справочной системы.



# Включение в проект файла справочной информации (RTF-файла)

Для того чтобы добавить в проект файл справочной информации, нужно щелкнуть на кнопке **Files** и в открывшемся диалоговом окне **Topic Files** -кнопку **Add**.

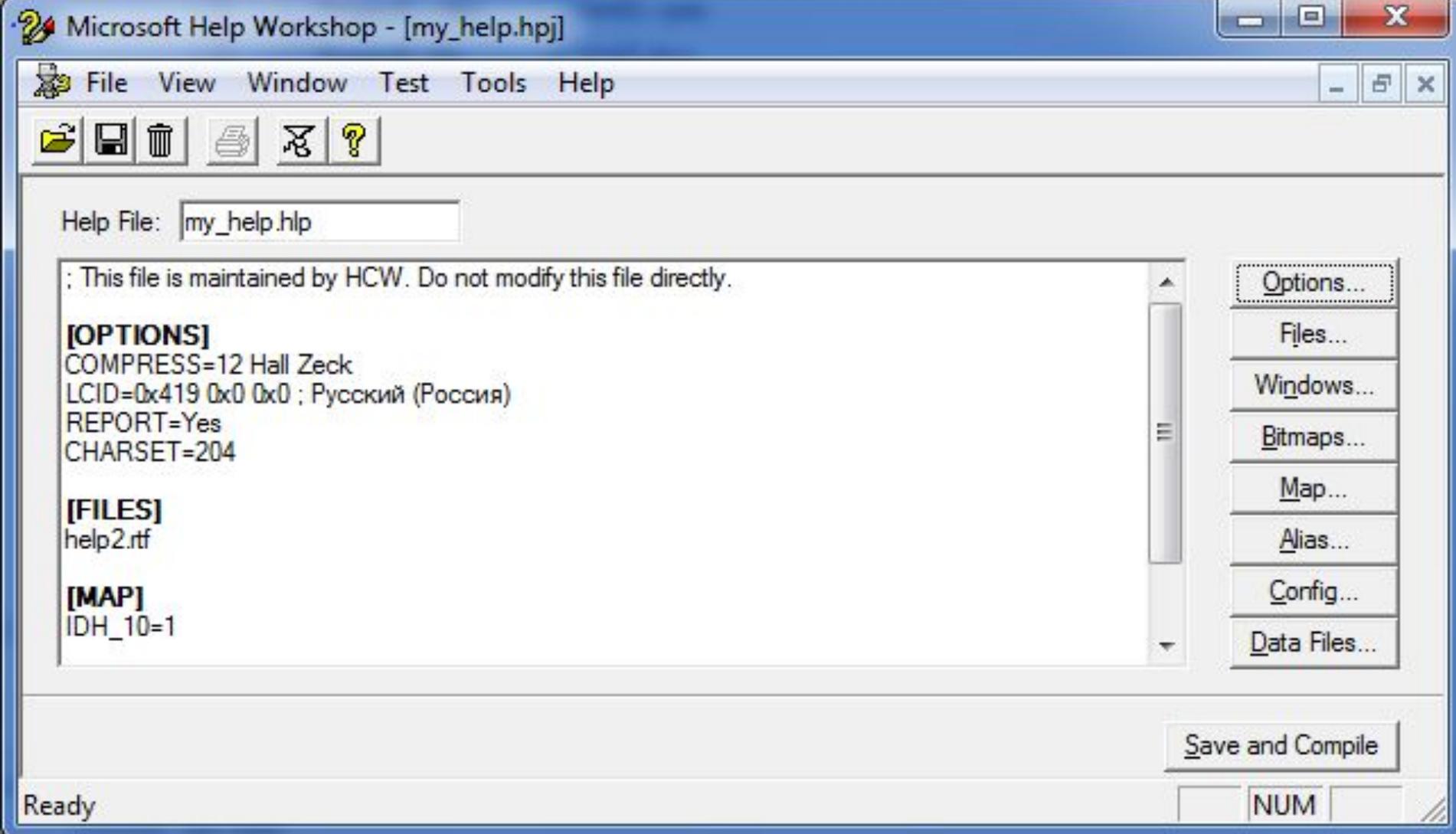


В результате откроется стандартное окно **Открытие файла**, используя которое следует выбрать нужный RTF-файл.

В результате этих действий в окне проекта появится раздел [FILES], в котором будет указано имя файла справочной информации. Если справочная информация распределена по нескольким файлам, то операцию добавления файла нужно повторить.

my\_help.hpj

Unit3.~dfm



# *\* Назначение числовых значений идентификаторам разделов справки*

Чтобы программа, использующая справочную систему, могла получить доступ к конкретному разделу справочной информации, нужно определить числовые значения для идентификаторов разделов.

Чтобы это сделать, надо в окне проекта справочной системы нажать кнопку **Map**, в результате чего откроется диалоговое окно **Map**.

В этом окне нужно нажать кнопку **Add** и в поле **Topic ID**, открывшегося диалогового окна **Add Map Entry**, ввести идентификатор раздела справки, а в поле **Mapped numeric value** — соответствующее идентификатору числовое значение. В поле **Comment** можно ввести комментарий — название раздела справочной системы, которому соответствует идентификатор.



Map topic IDs to numeric values:

- Add...
- Remove
- Include...
- Edit...

- Options...
- Files...
- Windows...
- Bitmaps...
- Map...
- Alias...
- Config...
- Data Files...

Help File: my\_help.hpj

; This file is ma

**[OPTIONS]**  
COMPRESS=  
LCID=0x419 0  
REPORT=Yes  
CHARSET=20

**[FILES]**  
help2.rtf

**[MAP]**  
IDH\_10=1

Topic ID:

Mapped numeric value:

Comment

- OK
- Cancel

Cancel

Save and Compile

Options

FTS      Macros      Build Tags      Fonts  
General      Compression      Sorting      Files

- None
- Maximum (recommended)
- Custom
  - Hall compression
  - Zeck compression
  - Phrase compression
  - Use existing phrase (.PH) file

OK

Отмена

Options...

F|iles...

W|indows...

Bitmaps...

Map...

Alias...

Config...

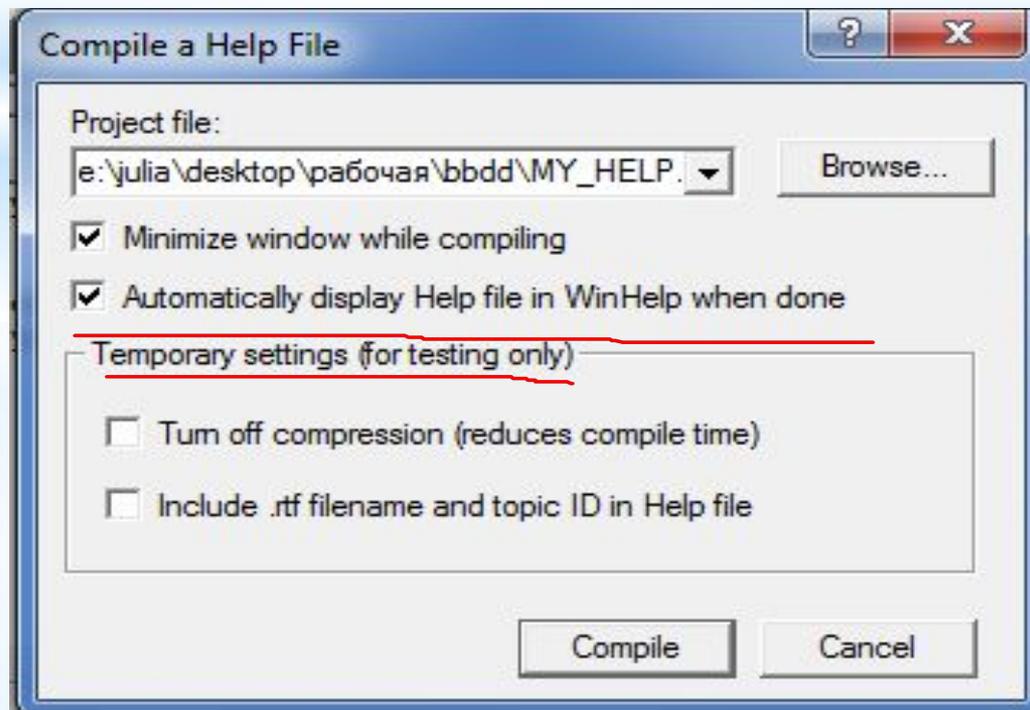
Data Files...

Save and Compile

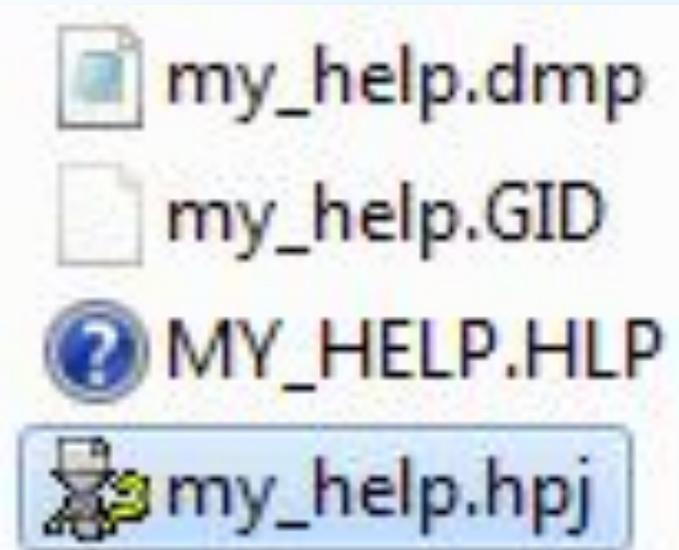
NUM

# \*Компиляция проекта

После того, как будет подготовлен файл проекта, можно выполнить компиляцию, щелкнув на находящейся в окне проекта кнопке **Save and Compile**. Однако первый раз компиляцию проекта справочной системы лучше выполнить выбором из меню **File** команды **Compile**, в результате выполнения которой открывается диалоговое окно **Compile a Help File**.



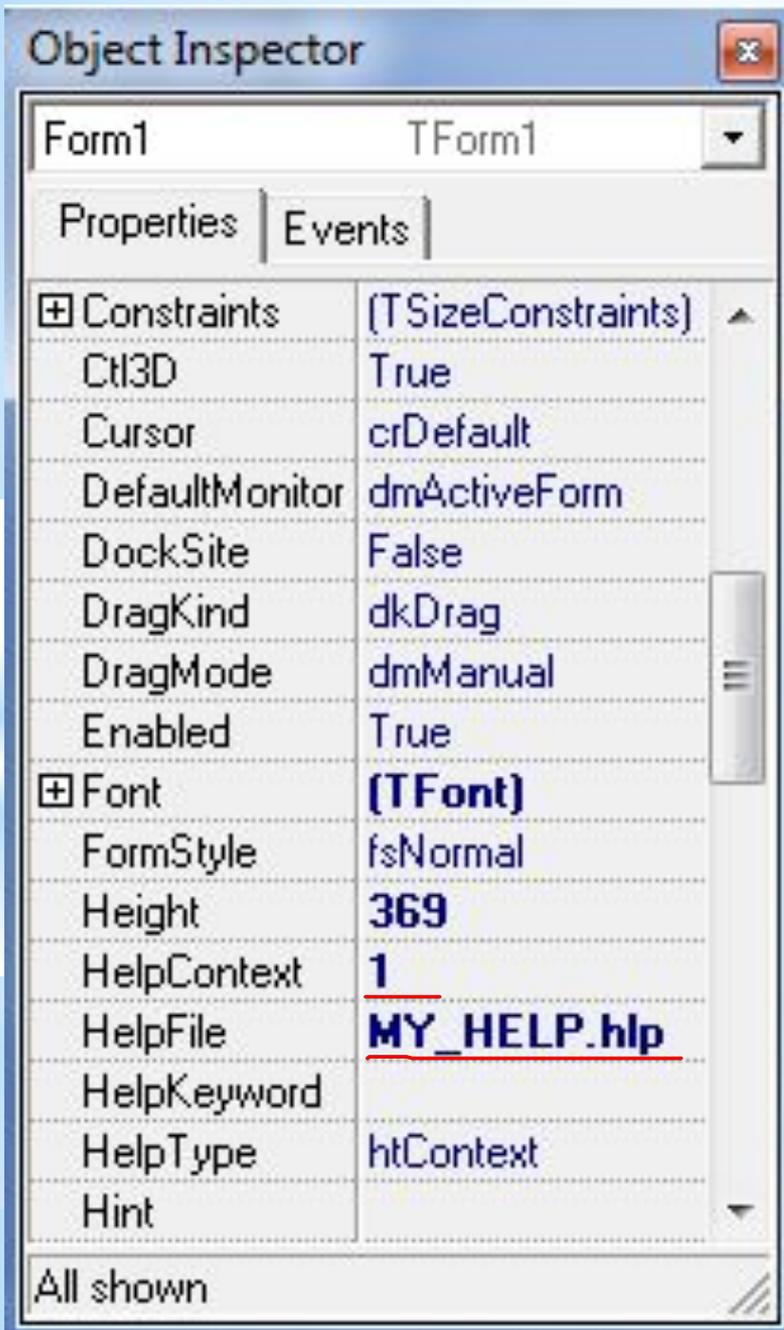
В этом окне следует установить флажок **Automatically display Help file in WinHelp when done** (Автоматически показывать созданную справочную систему по завершении компиляции), а затем нажать кнопку **Compile**. По завершении компиляции на экране появляется окно с информационным сообщением о результатах компиляции и, если компиляция выполнена успешно, окно созданной справочной системы. Созданный компилятором файл справочной системы (HLP-файл) будет помещен в ту папку, в которой находится файл проекта.



# Доступ к справочной информации

Для того чтобы во время работы программы пользователь, нажав клавишу <F1>, мог получить справочную информацию, надо чтобы свойство HelpFile главного окна приложения содержало имя файла справочной системы, а свойство HelpContext числовой идентификатор нужного раздела (идентификаторы разделов справочной системы перечислены в разделе [MAP] файла проекта справочной системы).

Файл справочной системы приложения лучше поместить в ту папку, в которой находится файл исполняемой программы.



Для каждого компонента формы, например поля ввода, можно задать свой раздел справки.

Раздел справки, который появляется, если фокус находится на компоненте, и пользователь нажимает клавишу <F1>, определяется значением свойства Helpcontext этого компонента.

Если значение свойства HelpContext элемента управления равно нулю, то при нажатии клавиши <F1> появляется тот раздел справки, который задан для формы приложения.

Если в диалоговом окне есть кнопка или пункт меню **Справка**, то справочная информация выводится по-другому — для кнопки создается процедура обработки события **onclick**, которая обращением к функции **winhelp** запускает программу **Windows Help**. При вызове функции **winhelp** в качестве параметров указываются:

- идентификатор окна, которое запрашивает справочную информацию;
- имя файла справочной системы;
- константа, определяющая действие, которое должна выполнить программа **Windows Help**
- уточняющий параметр.

Идентификатор окна — это свойство **Handle** формы приложения. Свойство **Handle** доступно только во время работы программы, поэтому в списке свойств в окне **Object Inspector** его нет.

Если необходимо вывести конкретный раздел справки, то в качестве параметра, определяющего действие, используется константа `HELP_CONTEXT`.

Уточняющий параметр в этом случае задает раздел справки, который будет выведен на экран.

```
procedure TForm1.N6Click(Sender: TObject);  
begin  
  winhelp(form1.Handle,'MY_HELP.hlp',HELP_CONTEXT,1)  
end;
```

**\*Bcë!**