

ШКОЛА ВОЖАТСКОГО МАСТЕРСТВА  
СТУДЕНЧЕСКОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО ОТРЯДА

РАССВЕТ

# Аналитическая деятельность. Игротека



**Аналитическая деятельность**

# Анализ собственной деятельности

## Что анализировать?

- Отдельные дела, их эффективность
- Настроение детей,
- Состояние межличностных отношений в отряде,
- Соблюдение правил
- Активность и включенность детей в отрядную деятельность
- Состояние здоровья детей

## На основе чего?

- Постоянные личные наблюдения, разговоры с детьми, обмен мнениями с вожатыми , диагностика.



# Пример анализа дня

- Выполнил ли цель дня;
- Какое дело или событие было особенно важным;
- Анализ этого события;
- Общая характеристика прожитого дня (какие изменения произошли в отряде);
- Общий вывод дня (удался ли день в целом, формирование задач на следующий день)

# Организационный период:

- Качественная и количественная характеристика детей;
- Анализ собственной деятельности;
- Основные виды и перспективы работы на смену.

# Основной период

- Уровень самореализации детей;
- Анализ собственной деятельности;
- Текущие мероприятия.

# Заключительный период

- Степень достижения поставленной цели и задач;
- Характеристика изменений, произошедших с детьми;
- Анализ собственной деятельности.

# Если захотел поиграть в психолога

## А. А. Карелин Большая энциклопедия психологических тестов

- Ты не дядюшка Фрейд
- На Юнга тоже не тянешь
- Проводите когда будет интерес или потребность в этом
- Только на старших
- НЕ проводить тестики только ради тестиков
- Не берите слишком длинные методики

Прямолнейный

психолог

МОЛГ Н.



Где же моя клиентка  
у которой постоянно  
какие то проблемы ?

Да  :ней !



# Огоньки, свечки

## Цель:

- сплочение отряда
- анализ отношений внутри отряда
- создать определенное настроение в отряде
- проанализировать прошедший день, работу вожакого
- решить конфликты в отряде
- дать возможность ребятам пообщаться в доверительной обстановке

# Правила

- Правило круга.
- Правило символа (свеча).
- Правило ведущего.
- Правило волшебного предмета - говорит только один человек, у которого в руках волшебный предмет
- «здесь и сейчас»: Все сказанное на «огоньке» не должно «выноситься» за его пределы.

# ВИДЫ ОГОНЬКОВ:

- Знакомство
- Тематический
- Конфликтный
- Анализ: дня, личного состояния
- Прощальные

A close-up photograph of a board game board, likely a strategy or simulation game. The board is blue and features a map with various terrain types (green for forests, brown for mountains, yellow for fields) and hexagonal tiles. Numerous colorful blocks (red, orange, blue, purple) are placed on the board, representing different game elements or resources. Several cards are visible, some with numbers and symbols. The text "Игротека" is overlaid in large, bold, purple letters at the bottom of the image.

**Игротека**

# Как придумать игры?

- Подгон игры под определенную тематику
- Модификация из 2 игр:  $1+1=1$
- Игра из палки (нашли какую-то вещь, используем ее для игры)
- 5 элемент (добавляем правило в существующую игру)
- Добавить ролевой элемент



- Изменение любого параметра
- Перевертывание (переворачиваем с ног на голову)
- Салат (накидать, что можете, какой есть инвентарь и собрать игру)
- Бином фантазии (7 прилагательных, 7 существительных, складываем в пары и придумываем игру по получившимся словосочетаниям)

**Спасибо за внимание!**

