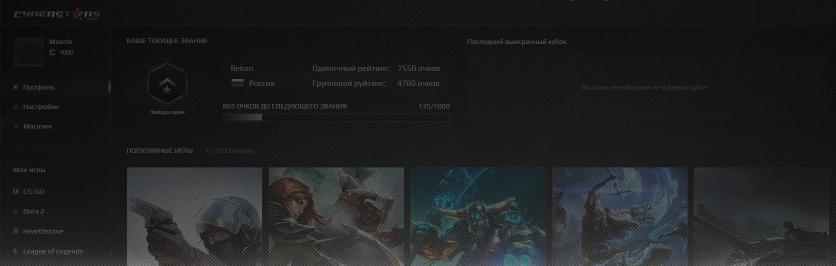


Новая онлайн платформа



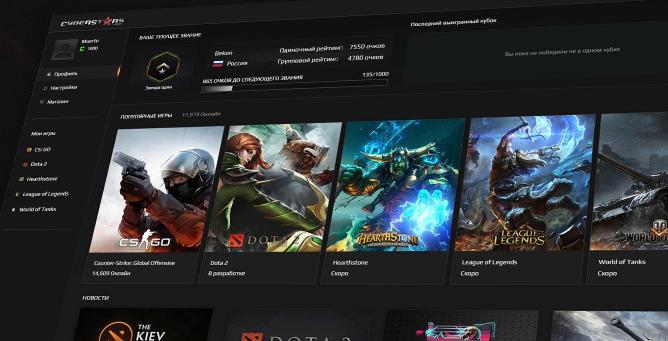
Онас

Мы воплотили в реальность мечту миллионов геймеров — играть и зарабатывать на любимых играх, не выходя из дома.

Мы предоставляем внушительный список игр, с помощью которых вы сможете выиграть дорогие призы, деньги, благодаря своему игровому опыту, каждый найдет игру по вкусу, так как в список входят все самые популярные онлайн-игры нашего времени.

Оплатформе

После регистрации на нашей платформе, вам откроются такие возможности как: собственная рейтинговая система с более чем 18 уровнями, мировая рейтинговая система, участие в лигах как бесплатно так и за деньги, накопительная система очков которые Вы сможете в любой момент обменять на скины из нашего магазина





В Киеве начался The Kiev Major 2017



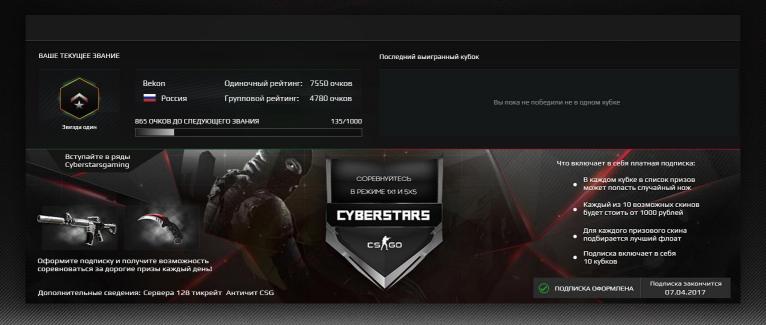
Режим Кубков для DOTA 2 в разработке

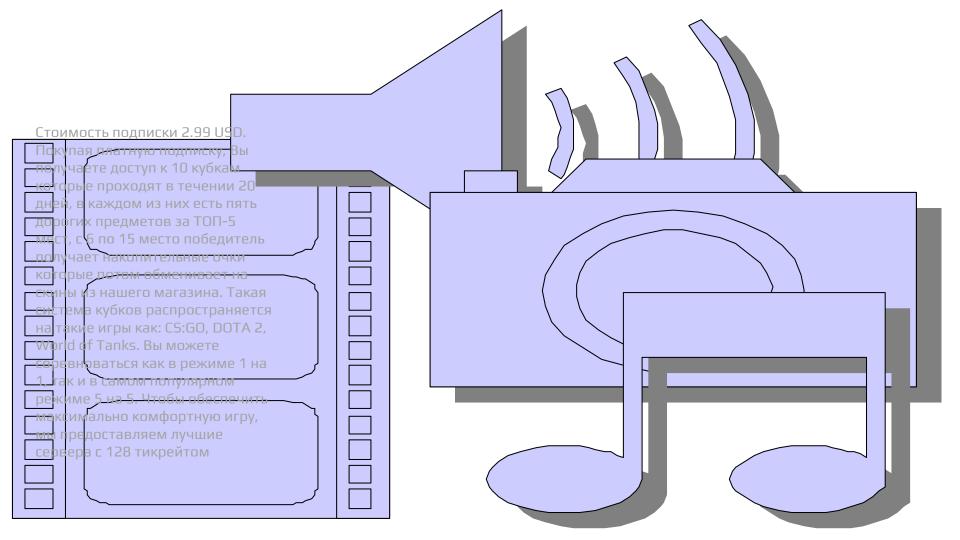




Заработок с помощью платных подписок

В нашей системе зарегистрировано более 30,000 человек, всех их интересуют новые возможности которые мы готовы предоставить. Возьмем к примеру игру CS:GO в которой нет никакого вознаграждения за соревновательные игры, мы же пошли дальше, за каждую игру Вы получаете накопительные очки которые потом они могут обменять на скины и более того, за первые ТОП-5 мест мы награждаем победителей дорогими призами

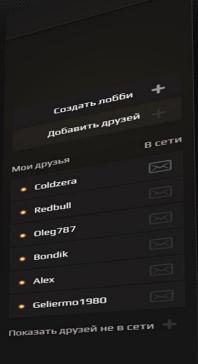




Социальная часть

Нашей главной задачей является создание социальной части для нашей платформы, для того чтобы люди постоянно общались между собой и вместе одерживали победы. Для этого будет создано несколько простых опций, которые и объединят между собой игроков, дадут им возможность создавать комнаты (лобби), общаться с помощью сообщений в том числе и голосовых, вступать в разнообразные команды.

Такие возможности позволят нам объединить огромное количество игроков, к вознаграждениям за каждую игру мы добавим вышеупомянутый глобальный рейтинг которого нет в оригинальной CS:GO, он будет исчисляться в рейтинговых очках, благодаря этому мы создадим новые высоты к которым заядлые игроки обязательно будут стремиться, тем самым мы привлечем и профессиональных игроков.



Выйти из системы

Финальная цель

Главная цель нашего проекта - это создать масштабную киберспортивную организацию в которой будут проводится как маленькие турниры с призовыми фондами которые будут транслироваться на Twitch, так и турниры не уступающие мировым гигантам киберспорта, таким как Dreamhack, ESL, E-league, Major. В СНГ не существует подобных систем и поэтому начиная с России мы автоматически привлекаем огромное количество геймеров и знаем как с ними работать, знаем чего они хотят.

Важно отметить что мы работаем со всеми популярными онлайн играми а не только с одной, это большой плюс для дальнейшего развития. В наш список входят такие игры как: CS:GO, DOTA 2, Hearthstone, League of Legends, World of Tanks. Так же по мере выхода новых популярных игр мы будем включать их в наш список.



Благодарим за внимание Спасибо за потраченное время