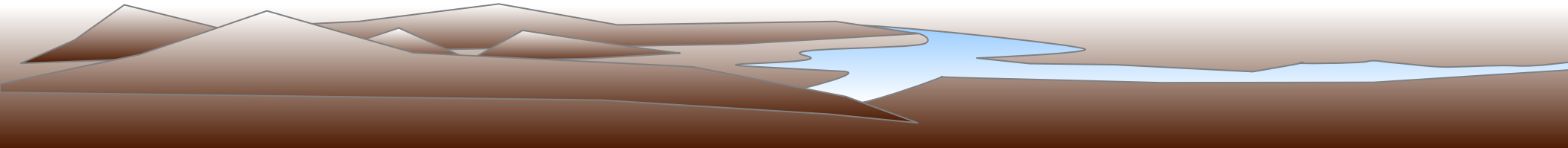


Функции и Code Reuse

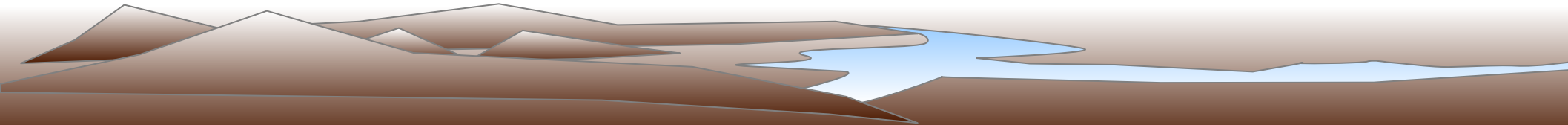


Функции и Code Reuse

Функция — это часть программы, обозначенная определенным именем, выполняющая определенную задачу и необязательно возвращающая результат.

```
<?php
function PrintName ($name) {
    echo $name;
}

$boy = 'Jack';
PrintName($boy);      // Выведет: «Jack»
PrintName('Sally');   // Выведет: «Sally»
?>
```



Функции и Code Reuse

Области видимости

```
<?php
    $a = 1;                // Глобальная область видимости
    function Test() {
        echo $a;          // Локальная область видимости
    }
    Test();                // Не выведет ничего
?>
```

Получить доступ к глобальным переменным из локальной области видимости можно следующими способами:

<pre><?php \$a = 1; \$b = 2; function Sum () { global \$a, \$b; return \$b += \$a; } echo Sum(); ?></pre>	<pre><?php // Рекомендуемый вариант \$a = 1; \$b = 2; function Sum () { return \$GLOBALS['b'] += \$GLOBALS['a']; } echo Sum(); ?></pre>
---	---

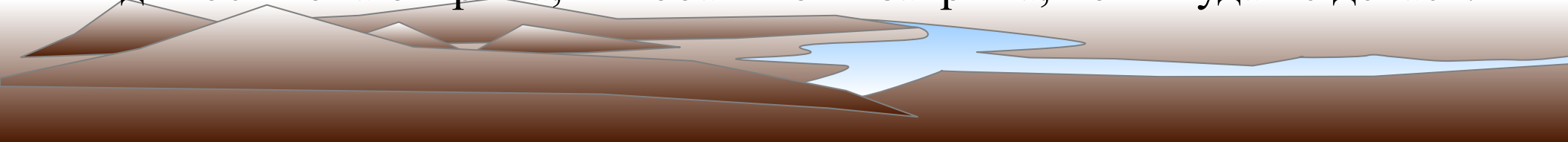
Функции и Code Reuse

Статические переменные

Есть другой способ определить переменную так, чтобы ее значение хранилось вне функции, но было доступно также и внутри нее. Способ заключается в использовании статических переменных.

```
<?php
function Test() {
    static $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
Test();           // 0
echo $a;          // Ошибка:$a нет в глобальной области видимости
Test();           // 1
Test();           // 2; Переменная $a сохранила свое значение
?>
```

Статическая переменная как коробочка: в локальной области видимости она открыта, в глобальной - закрыта, но никуда не делась.



Функции и Code Reuse

Математические функции

abs – Возвращает абсолютное значение числа.

acos – Возвращает значение арккосинуса значения.

cos – Возвращает косинус числа в радианах.

base_convert – Преобразует число из одного основания в другое.

decbin – Возвращает двоичное представление целого числа.

log - Возвращает натуральный логарифм значения.

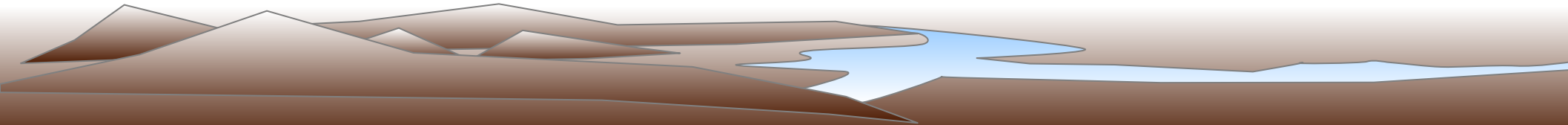
pi – Возвращает приближительное число пи.

rad2deg – Возвращает в градусах значение аргумента в радианах.

round – Возвращает округленное значение аргумента.

sqrt – Извлечение квадратного корня из числа.

rand – Возвращает число, лежащее между двумя необязательными аргументами включительно.



Функции и Code Reuse

Функции работы с массивами

array_chunk - Разбить массив на части.

array_merge - Слить два или большее количество массивов.

array_pop - Извлечь последний элемент массива.

array_push - Добавить один или несколько элементов в конец массива.

array_rand - Выбрать одно или несколько случайных значений.

array_reverse - Возвращает массив с элементами в обратном порядке.

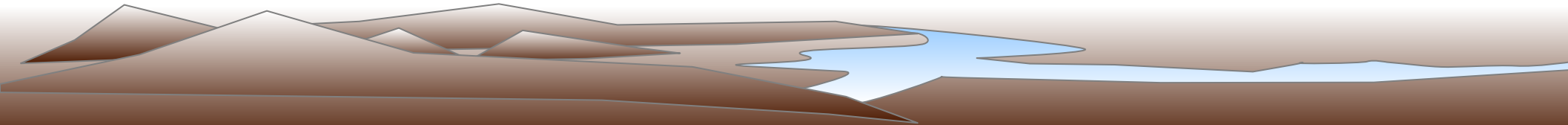
array_shift - Извлечь первый элемент массива.

array_splice - Удалить последовательность элементов массива и заменить её другой последовательностью.

count - Посчитать количество элементов массива.

in_array - Проверить, присутствует ли в массиве значение.

sort - Отсортировать массив.



Функции и Code Reuse

Функции работы со строками

addslashes - Экранирует спецсимволы в строке.

chr - Возвращает символ по его коду.

count_chars - Возвращает информацию о символах строки.

explode - Разбивает строку на подстроки.

htmlentities - Преобразует спецсимволы в их HTML-аналоги.

join - Объединяет элементы массива в строку.

trim - Удаляет пробелы из начала и конца строки.

str_replace - Заменяет строку поиска на строку замены.

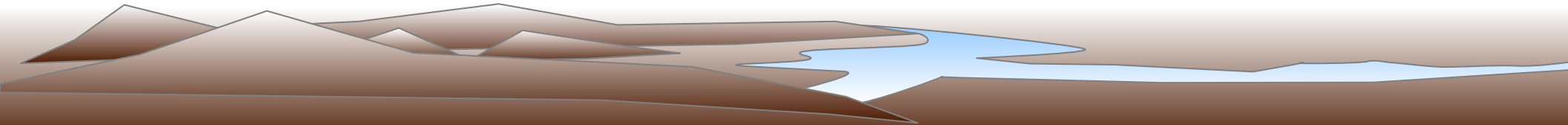
str_split - Преобразует строку в массив.

strip_tags - Удаляет HTML и PHP тэги из строки.

strlen - Возвращает длину строки.

strpos - Возвращает позицию первого вхождения подстроки.

strstr - Находит первое вхождение подстроки.



Функции и Code Reuse

Функции работы с датой и временем

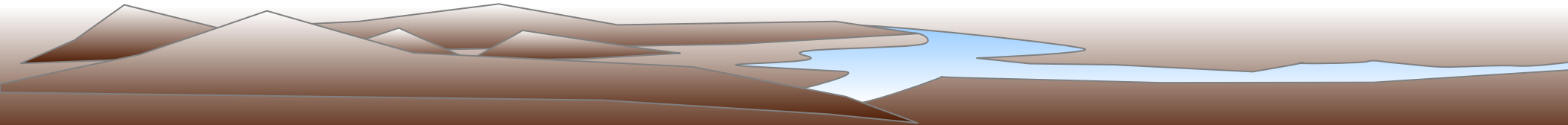
date - Возвращает время, отформатированное в соответствии с аргументом `format`, используя метку времени, заданную аргументом `timestamp` или текущее системное время, если `timestamp` не задан.

gmdate - Эта функция идентична функции `date()` за исключением того, что возвращает время по Гринвичу (GMT)

getdate - Возвращает ассоциативный массив, содержащий информацию о дате, представленной меткой времени `timestamp` или текущем системном времени, если `timestamp` не передан.

time — Возвращает количество секунд, прошедших с начала эпохи UNIX (1 января 1970, 00:00:00 GMT) до текущего момента.

mktime — Возвращает метку времени для заданной даты.

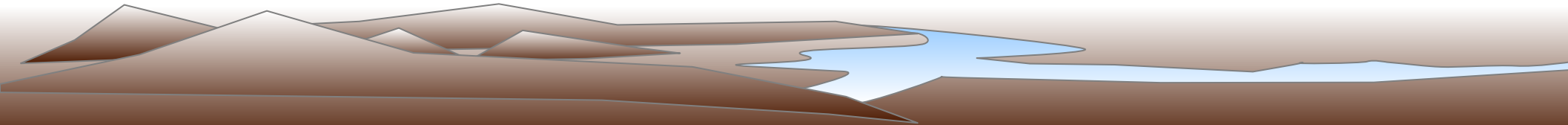


Функции и Code Reuse

Повторное использование кода

Чтобы подключить в текущий файл код из стороннего файла, можно использовать следующие конструкции языка PHP:

- `include` — Подключает код из указанного файла в текущий.
- `require` — Работает аналогично `include`. Разница в том, что `require`, не найдя указанного файла, выведет ошибку и заставит сценарий завершиться, тогда как `include` выведет лишь предупреждение, а сценарий продолжит работу.
- `include_once` — Подключит код только, если он еще не подключен, поможет избежать двойного подключения кода и связанных с ним ошибок.
- `require_once` — Работает аналогично `include_once`, но с особенностями `require`.

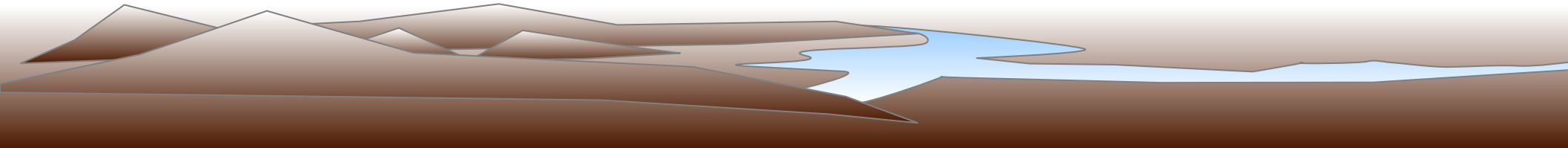


Функции и Code Reuse

Повторное использование кода. Пример

```
<?php // файл Sum.function.php
function Sum ($a, $b){
    return $a + $b;
}
?>
```

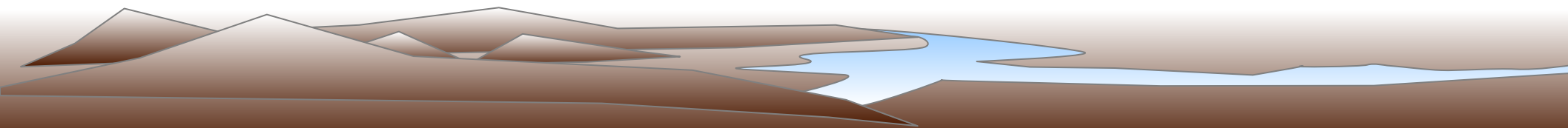
```
<?php // файл index.php
echo Sum (1,2); // Вызовет ошибку, т.к. Sum не существует
include ('Sum.function.php'); // Подключаем Sum
echo Sum (1,2); // Выведет 3
?>
```



Функции и Code Reuse

Демонстрация

Создание и вызов функций;
Области видимости;
Использование статических переменных;
Использование функций даты и времени;
Использование строковых функций;
Использование функции для работы с массивами;
Использование предопределенных констант;
Использование предопределенных переменных;
Подключение файлов.



Функции и Code Reuse

Практическая работа

1. Создайте функцию, принимающую три аргумента — имя, фамилию и возраст. Функция должна выводить HTML-таблицу, ячейками которой и будут эти аргументы. Несколько раз вызовите функцию.
2. Создайте массив с несколькими произвольными элементами. Выведите массив с элементами в обратном порядке, а так же количество элементов.
3. Создайте строку «Я не люблю PHP». Используя функции работы со строками, замените «не» на «очень». Подсчитайте и выведите количество символов в строке. Выведите текущие дату и время.
4. Создайте таблицу, которая будет основой одностраничного сайта. Разделите таблицу и вынесите части в отдельные файлы (top.php, menu.php, bottom.php). Подключите части в исходный скрипт.

