



Програмне забезпечення для комп'ютерної поліграфії

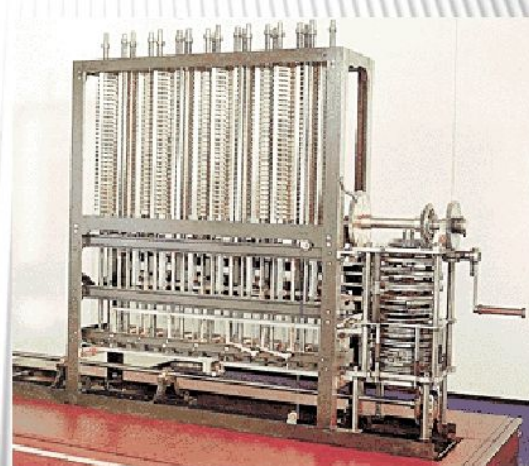


Поліграфія - галузь техніки, сукупність технічних засобів і технологічних прийомів, використовуваних для одержання великої кількості однакових копій (репродукцій) оригіналу, що пройшов редакційну підготовку і додруковану підготовку.



у 50-і роки XIX століття данець Христофор Серенсен і американець Сорн винайшли набірну машину, що дозволила автоматизувати процес набору

XIX століття машина Беббіджа



Картонні перфокарти

«Різнична машина» Ч.Беббіджа була добудована тільки в наш час в 1991 р. двома інженерами Р.Кріком і Б.Холловеем в Лондонському науковому музеї до 200-річчя від дня народження її автора.

- Після появи комп'ютерів стався якісний стрибок в поліграфії. У наш час навіть один фахівець, що володіє достатньою кваліфікацією, може підготувати до друку видання будь-якої складності, витративши менше часу і сил, чим всі робочі друкарні 18-19 ст. Підприємства дістали можливість самостійно створювати видавничі групи і відділи підготовки рекламної і внутрішньо-фірмової друкарської продукції. Але в той же час в поліграфії є багато проблем і високий відсоток браку.



Після появи комп'ютерів стався якісний стрибок в поліграфії. У наш час навіть один фахівець, що володіє достатньою кваліфікацією, може підготувати до друку видання будь-якої складності, витративши менше часу і сил, чим всі робочі друкарні 18-19 ст. Підприємства дістали можливість самостійно створювати видавничі групи і відділи підготовки рекламної і внутрішньо-фірмової друкарської продукції. Але в той же час в поліграфії є багато проблем і високий відсоток браку.

Широкий асортимент різної техніки і програм для комп'ютерної обробки тексту і графіки вимагає глибоких знань.



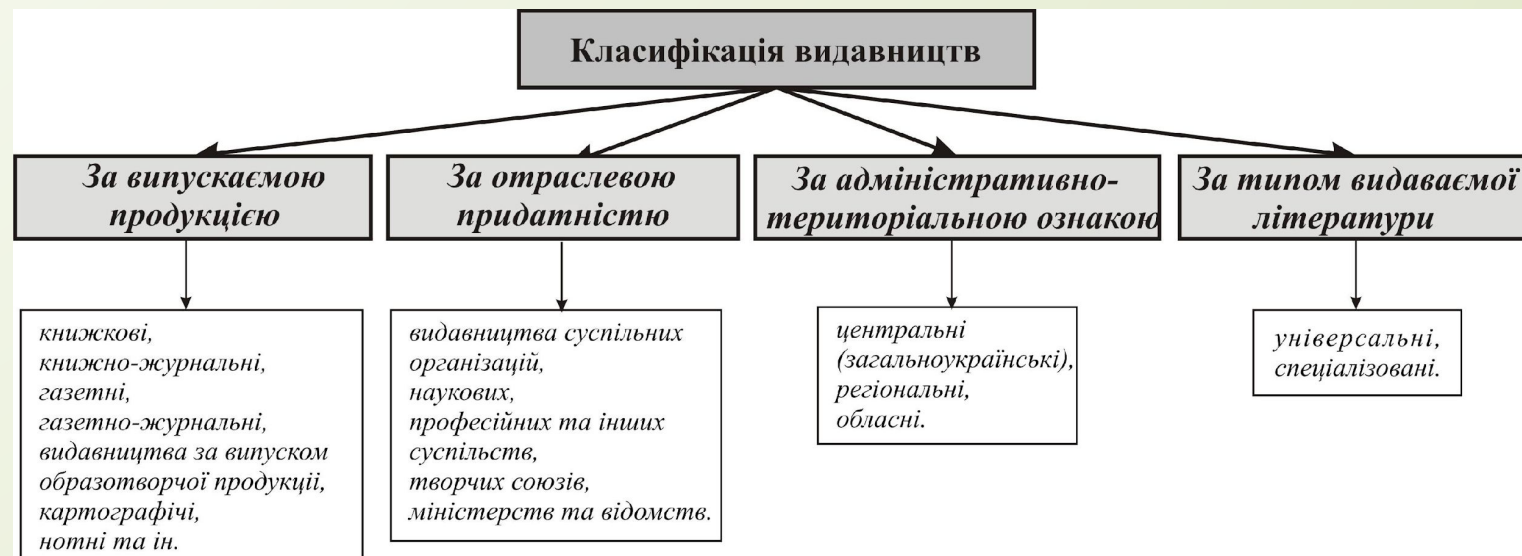
□ Проблема книги особлива і актуальна саме зараз, бо цивілізація дала нам нові технології збереження та розповсюдження інформації, що й так знизило рівень використання книг. Незважаючи на це, книги залишаються основним джерелом мудрості та духовності. Час і практика довели людству, що ніщо не приносить такого духовного задоволення та насолоди як книга. Вона була і залишиться універсальним і невичерпним джерелом знань.

□ Видавництва класифікуються на:

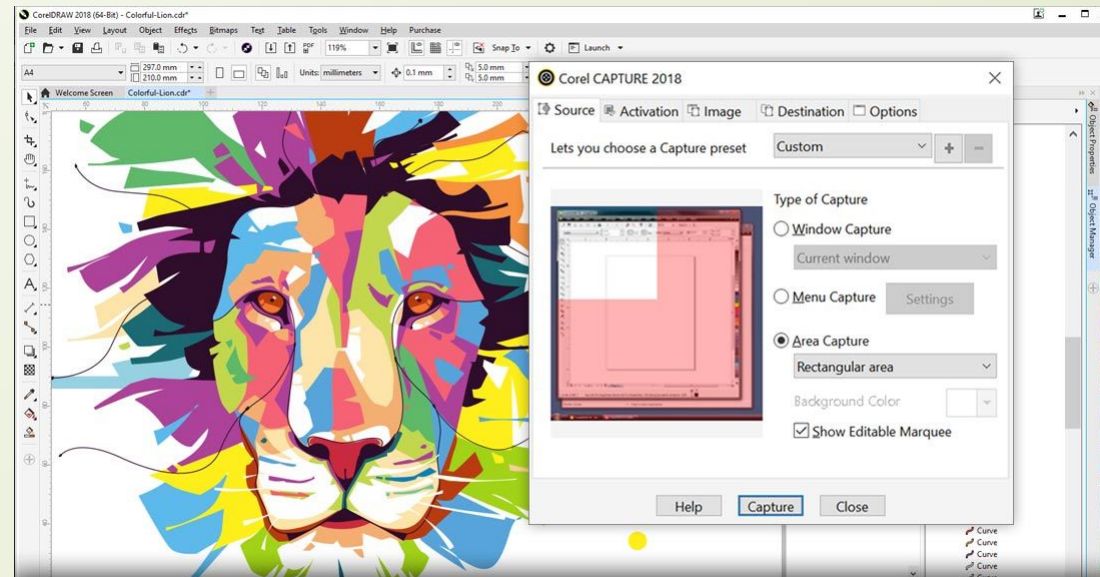
□ книжні,

□ газетні,

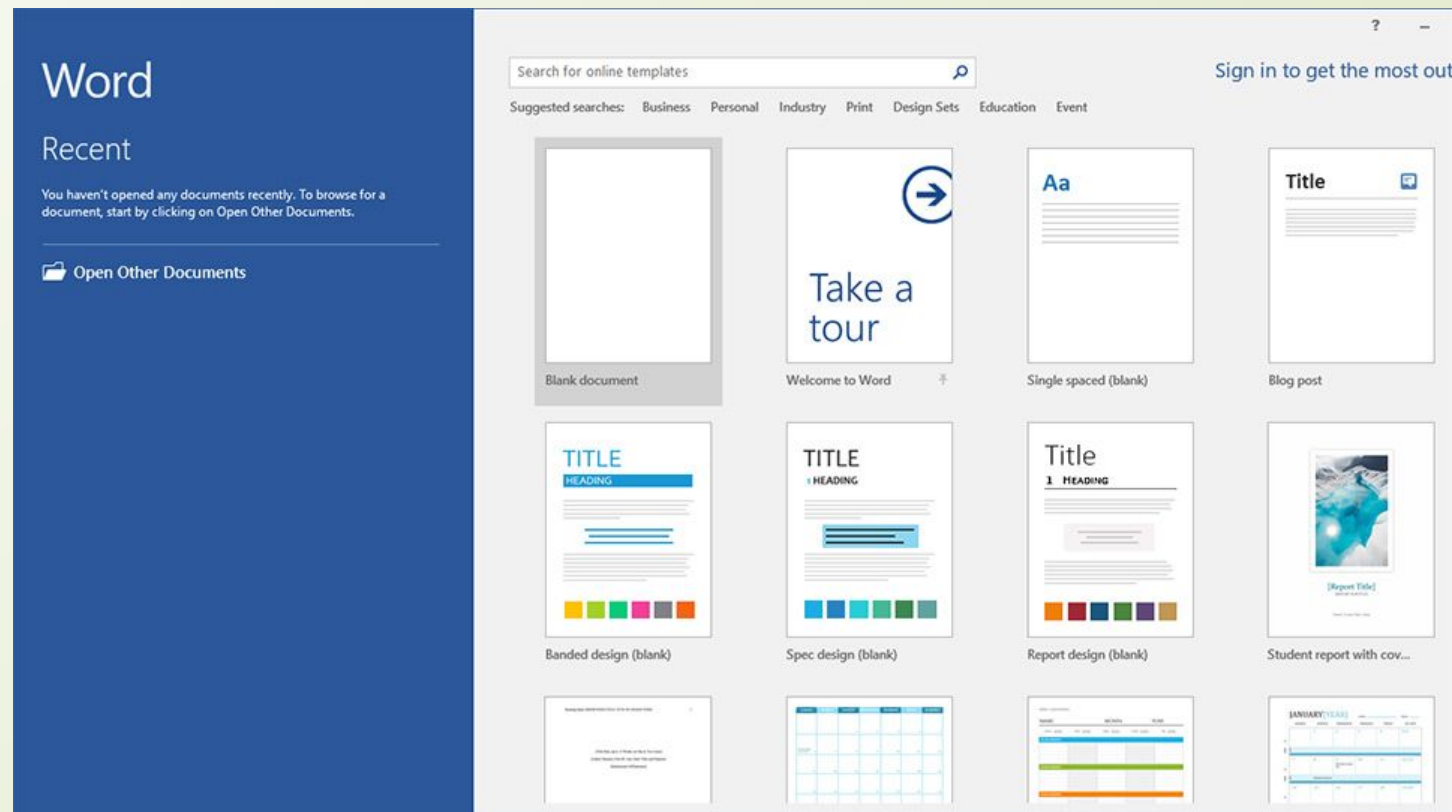
□ журнальні,



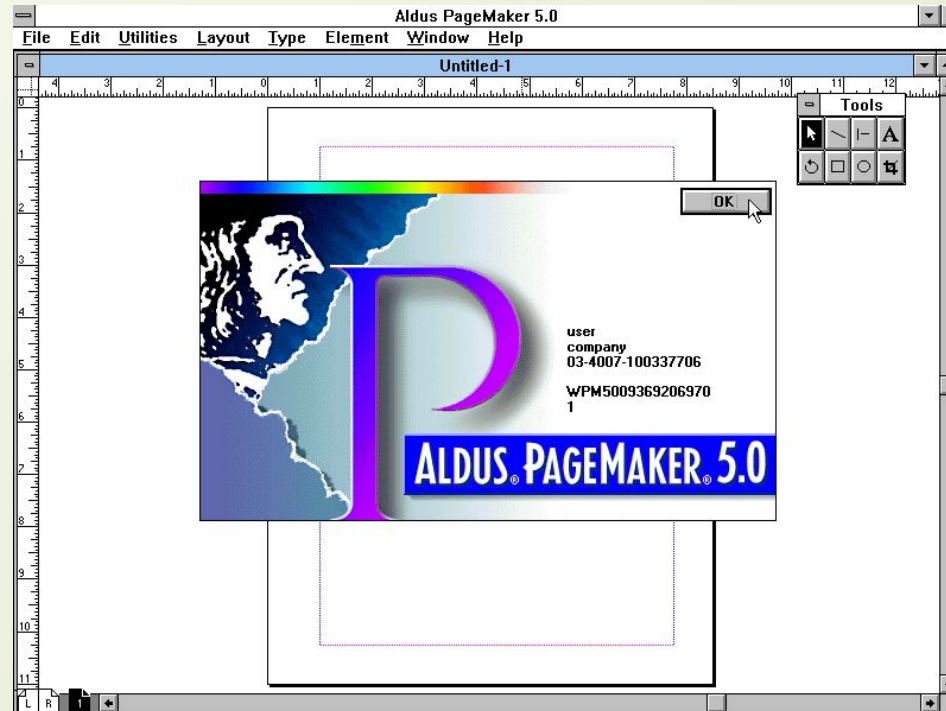
- Огляд програм для роботи з графікою
- Найяскравіший приклад такої програми - CorelDraw. Цей редактор дозволяє не тільки утворювати та редагувати векторні об'єкти (ранішні версії цього продукту тільки для цього й призначалися), але й конвертувати їх у растровий формат і при цьому редагувати останні, та ще й з використанням майже всіх стандартних додаткових модулів (Plug-ins), підтверджуючи повну сумісність з Adobe Photoshop у цьому напрямку. При цьому, завдяки вбудованому до стандартної поставки модулю для безпосереднього підключення сканеру (Twain), є також можливість вводити растрове відскановане зображення та працювати з ним, не використовуючи при цьому жодної іншої програми. Draw підтримує також деякі види редагування 3D об'єктів, анімаційних та презентаційних файлів.



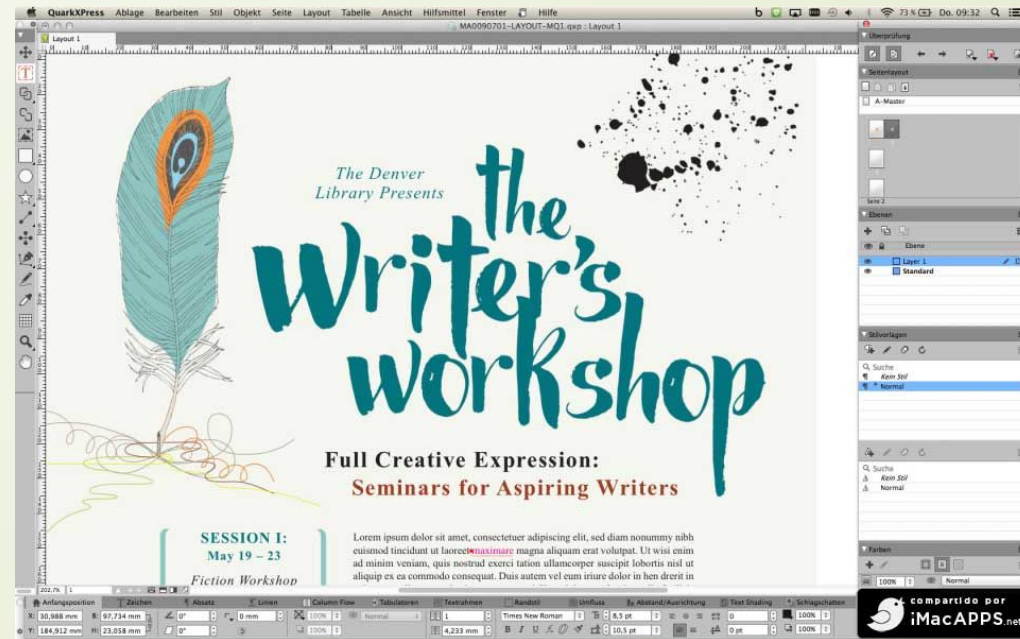
- Microsoft Word (часто - MS Word, WinWord або просто Word) - текстовий процесор, призначений для створення, перегляду і редагування текстових документів, з локальним застосуванням найпростіших форм таблично-матричних алгоритмів. Випускається корпорацією Microsoft в складі пакету Microsoft Office. Перша версія була написана Ричардом Броді (Richard Brodie) для IBM PC, що використовують DOS, в 1983 році. Пізніше випускалися версії для Apple Macintosh (1984), SCO UNIX та Microsoft Windows (1989). Поточною версією є Microsoft Office Word 2016 року для Windows і macOS.



- PageMaker - перша настільна видавнича система, випущена в 1985 році компанією Aldus Corporation [1] спочатку для персонального комп'ютера Apple Macintosh, а потім в 1987 році і для персонального комп'ютера PC з Microsoft Windows 1.0
- Як додаток, що базується на графічному інтерфейсі користувача, PageMaker допоміг [джерело не вказано 2667 днів] популяризувати платформу Macintosh і середу Windows. Ранні версії PageMaker для Windows поставлялися з «runtime» копія Windows (без можливості перемикається між завданнями), що дозволяла користувачам, які не мали встановленої системи Windows, запускати продукт з середовища MS-DOS.

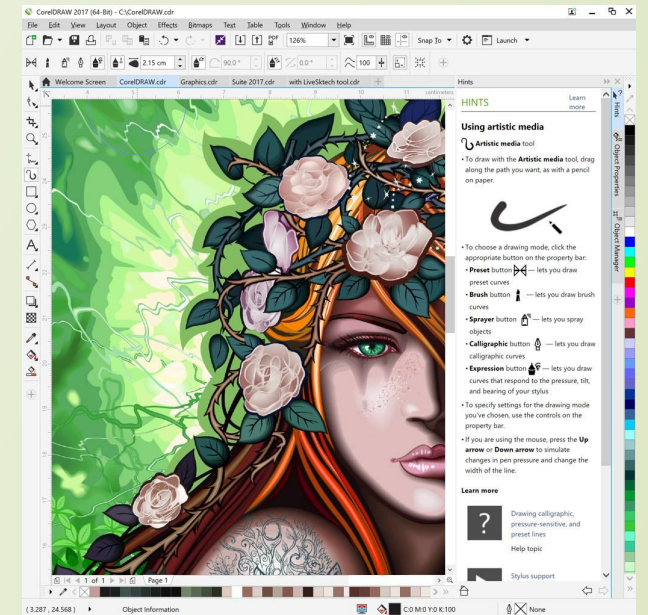
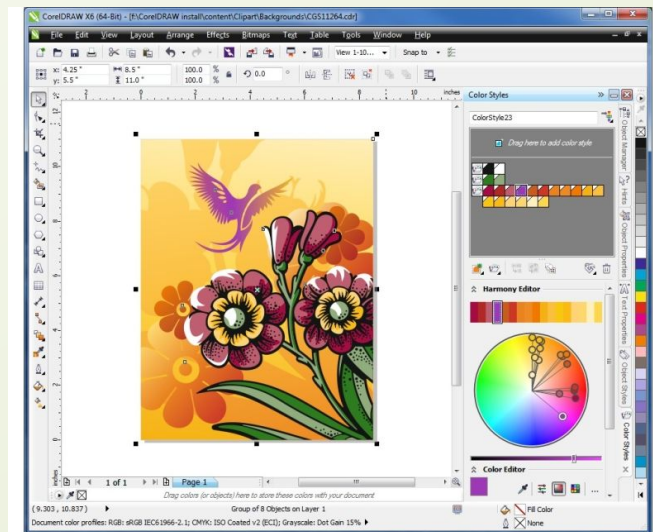


- QuarkXPress (іноді просто Quark) - професійна комп'ютерна видавнича система.
- Дозволяє займатися створенням, редагуванням і складною версткою в режимі WYSIWYG. З моменту виходу першої версії, в 1987 і по даний момент права на QuarkXPress належать Quark Inc. Перша версія працювала під керуванням Mac OS, останні релізи (QuarkXPress 2018) підтримують Mac OS X до версії 10.14.x (Mojave) і Windows до версії 10. QuarkXPress підтримує 22 мови інтерфейсу і 38 мов перевірки орфографії, включаючи російську (починаючи з версії 7.02 - автоматичні переноси і перевірка орфографії, з версії 7.3 - мова інтерфейсу).

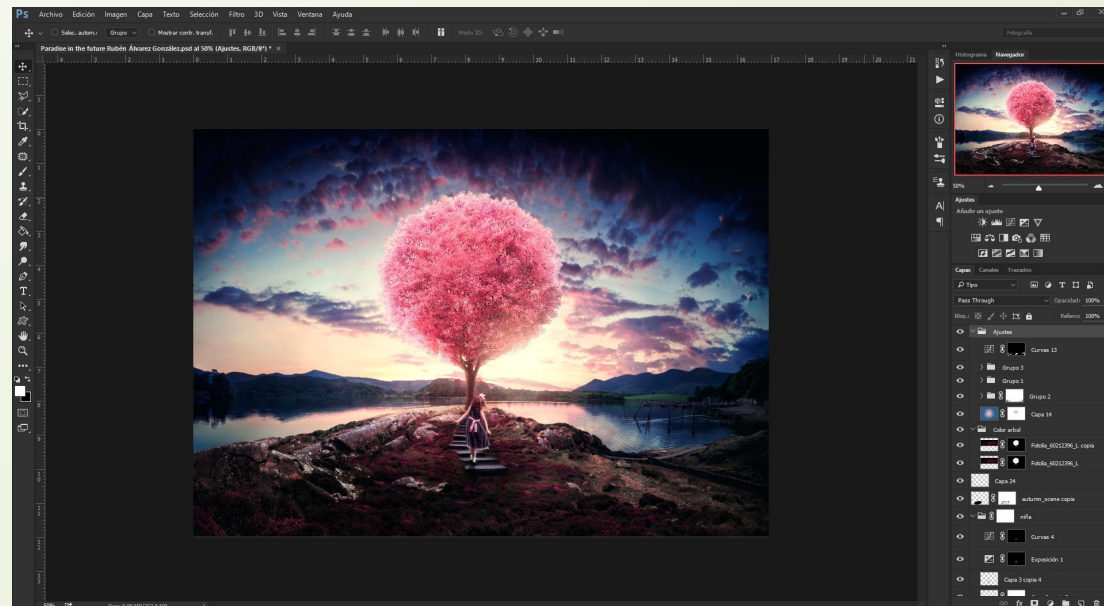


□ CorelDraw (стилізовано як CorelDRAW) — це векторний графічний редактор, який розроблений та продається компанією Corel Corporation з Оттави (Канада). Поточну версію продукту — CorelDraw Graphics Suite X8 (доступна тільки для — Microsoft Windows) було випущено в березні 2016 року.

□ У 1985 році Майкл Коупленд заснував Corel, як компанію, націлену на розробку систем для верстки друкованої продукції для комп'ютерів на основі процесорів Intel. У 1987 році компанія Corel найняла фахівців з розробки програмного забезпечення — Майкла Буїллона і Пат Бейрн для розробки програми створення векторних ілюстрацій, яка б входила в пакет програм цих систем для верстки друкованої продукції. Така програма вперше була випущена в 1989 році і отримала назву CorelDraw. Програму прийняли добре, тому компанія зосередилася на випуску подібного програмного забезпечення. Успіх прийшов до цієї компанії разом з випуском Windows 3.1. Включення True Type в Windows 3.1 дозволило CorelDraw стати вже серйозним графічним редактором, здатним використовувати системні контурні шрифти (програма включала також і свою власну систему контурних шрифтів) без допомоги додаткового програмного забезпечення, такого як Adobe Type Manager[en].



- Adobe Photoshop
- Adobe Photoshop — графічний редактор, розроблений і поширюваний фірмою Adobe Systems. Цей продукт є лідером ринку в області комерційних засобів редагування растрових зображень, і найвідомішим продуктом фірми Adobe. Часто цю програму називають просто Photoshop (Фотошоп). У наш час Photoshop доступний на платформах Mac OS X/Mac OS і Microsoft Windows. Ранні версії редактора були портовані під SGI IRIX, але офіційна підтримка була припинена, починаючи з третьої версії продукту. Для версії CS і CS6 можливий запуск під Linux за допомогою альтернативи Windows API — Wine.



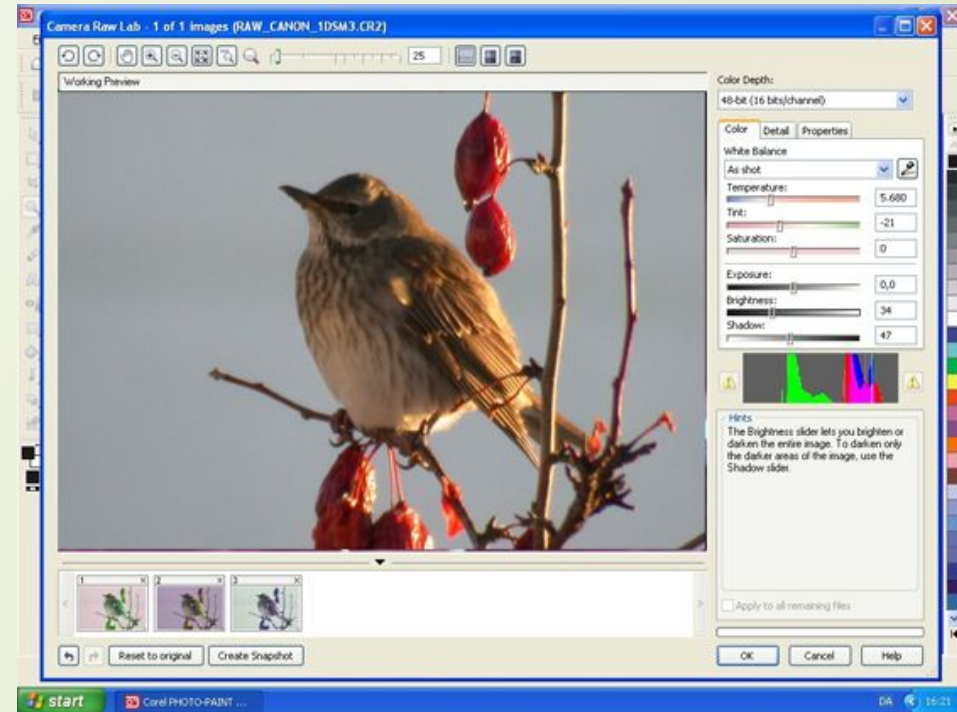
- Adobe Illustrator — професійний графічний редактор для створення та редагування векторної графіки від компанії Adobe.



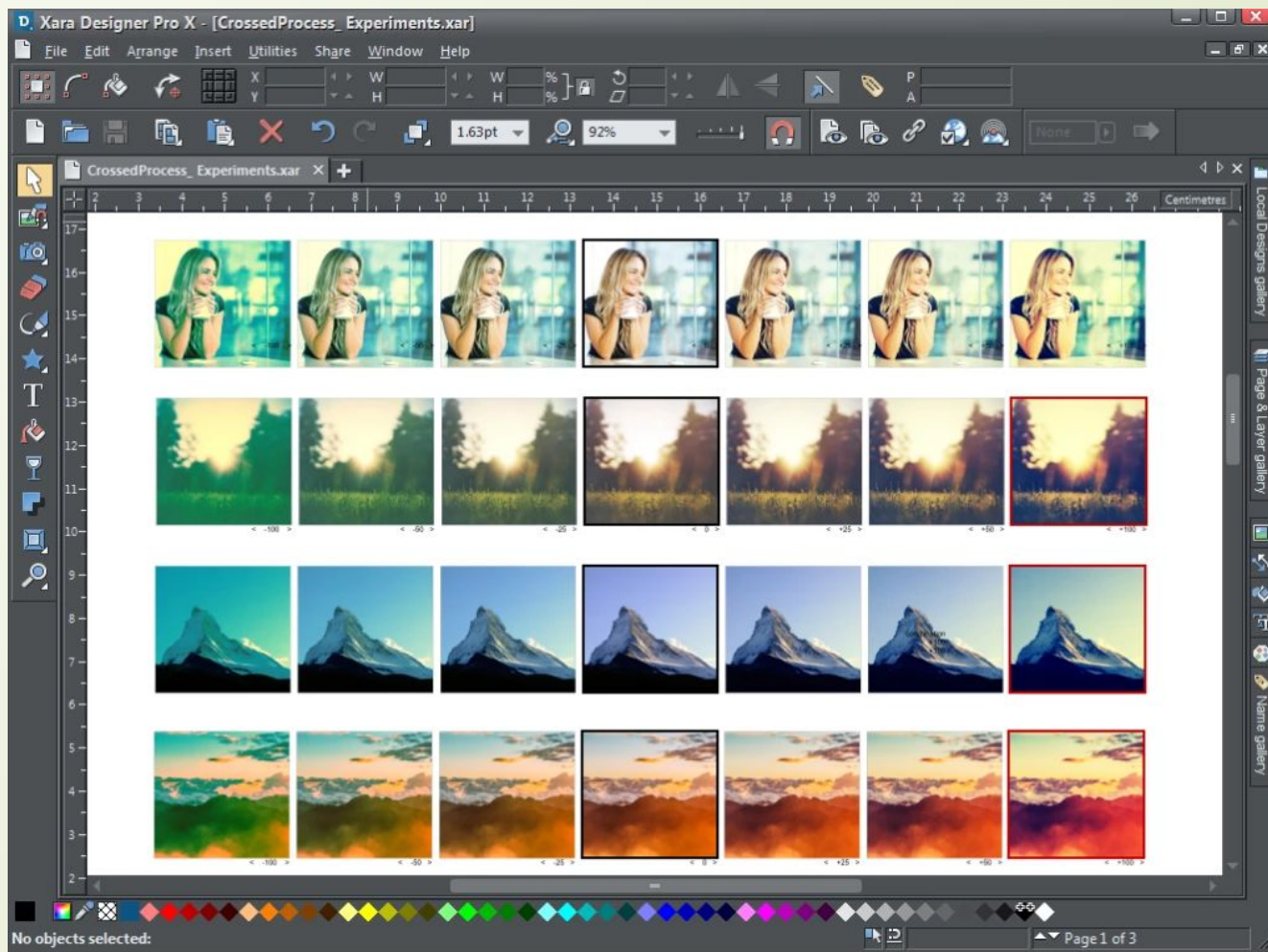
- Adobe FreeHand (Раніше Macromedia FreeHand, а до 1994 року - Aldus FreeHand) - векторний графічний редактор, раніше розробляється фірмою Adobe для Microsoft Windows і для Mac OS.



- Corel PHOTO-PAINT - растровий графічний редактор, розроблений канадською корпорацією Corel. Corel PHOTO-PAINT не має такої популярності, як Adobe Photoshop, але можна порівняти з ним за технічними можливостями.



- Xara Designer (раніше - Artworks, Xara Studio, CorelXARA !, Xara X, Xara X1, Xara Xtreme) - векторний графічний редактор. Випустивши Xara Designer компанія Xara Ltd. розкрила початкові коди програми на умовах ліцензії GNU General Public License, однак коди потрібної бібліотеки CDraw залишилися в секреті. Сторонні розробники почали портирование на Cairo.



- Autodesk 3ds Max (раніше 3D Studio MAX) - професійне програмне забезпечення для 3D-моделювання, анімації і візуалізації при створенні ігор і проектуванні. В даний час розробляється і видається компанією Autodesk.
- Програма доступна за передплатою для комерційних цілей від одного місяця до трьох років. Для студентів і викладачів підписка на три роки безкоштовна, але з такою ліцензією програму можна використовувати тільки для навчання.
- Перша версія пакету під назвою 3D Studio DOS була випущена в 1990 році. Тоді розробками пакету займалася незалежна студія Yost Group, створена програмістом Гарі Йост. Autodesk на перших порах займався тільки виданням пакета. Існують відомості, що Гарі Йост покинув колишнє місце роботи після переговорів з Еріком Лайонсом (Eric Lyons), в той час директором по новим проектам Autodesk.

