

# Корейские Игры

Эн-350006 Ким Ёнлэ

# Contents of Table

---

- #1 바람의 나라  
, (The Kingdom of the Winds-Королевство ветров)
- #2, 메이플 스토리  
(Maple Story-Кленовая история)
- #3, 크레이지 아케이드  
(Crazy Arcade VnB- Сумасшедшая Аркада)

#1

바람의  
나라

The kingdom of the winds - Королевство ветров

## #바람의나라

### Представление

Самая длинная в мире MMORPG

Это самая длинная онлайн-игра в Корее, отмечающая свой 22-й юбилей в 18-м году.

Это игра 1-го поколения в Корее.

Он коммерциализируется MMORPG Nexon, основанный на комиксах Ким Джина, похожих на комиксы.

Это была первая онлайн-игра с онлайн-системой.

Содержание типичной характеристики РПГ «встреча с другими людьми, совместное путешествие в коллегии, разговоры, совместная охота и совместное строительство вещей и торговых вещей» очень популярно в наши дни из-за его дефицита.

Особенно в первые дни, это продвигалось как жанр под названием MUG, который является концепцией, что графика помещается в игру MUD.

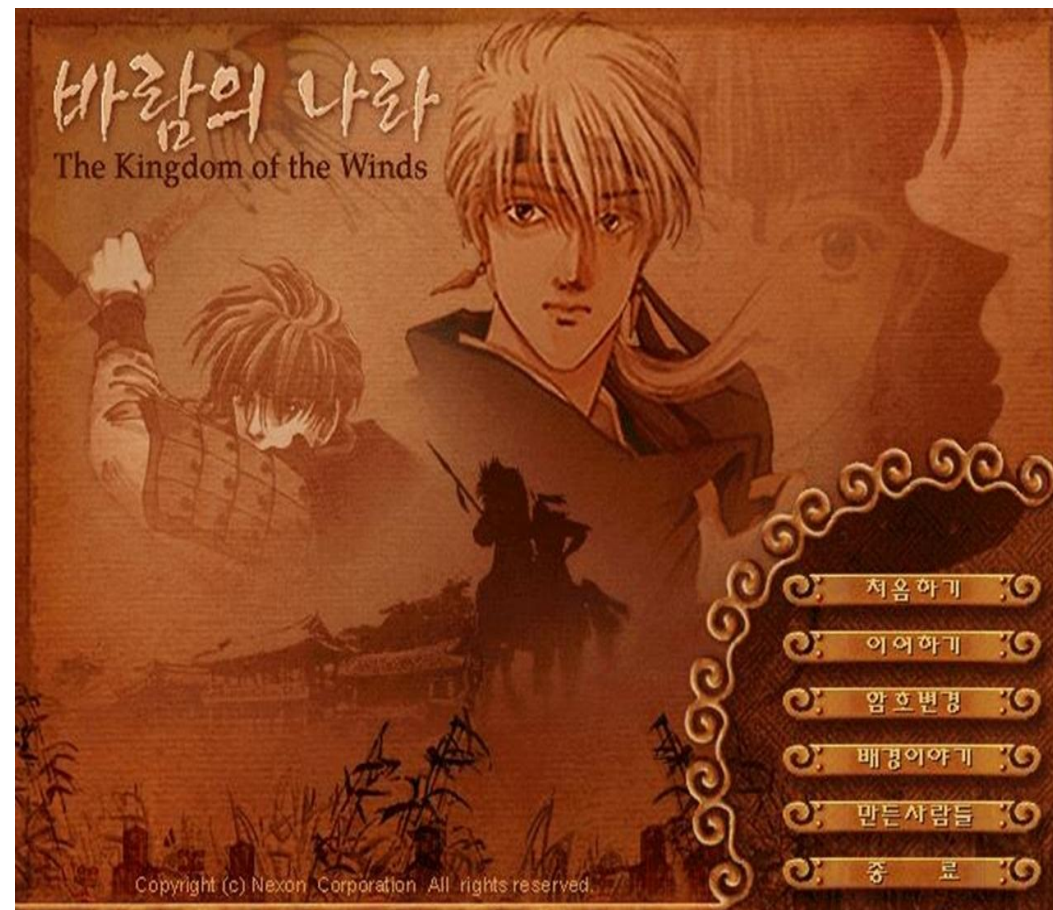
Осталось еще несколько следов MUD, например, магазин прс, например кузнецы или сестры, не нажимайте на команду чата, чтобы получить команду.



## #바람의나라

### Фон из игры

«Интернет-игра Nexon основана на истории любовной истории ее сына» Принца Ходуна »и« Принцессы Нха Ранга »в наказании« Мулху », История Ким Цзинь - первая в мире интернет-графическая игра, основанная на эпической драме «Земля ветра», рассказ о душераздирающей семейной истории, спрятанной в книге истории холода и судьбе, происходящей в ней.



## #바람의나라

## BGM

В игре много традиционных песен. Фоновая музыка играет на месте и увеличивает погружение в игру. Тем более, что музыка, которая соответствует фону ветреной страны, можно назвать привлекательностью игры.

<https://bgmstore.net/>

<https://www.youtube.com/watch?v=LFcKfZra2Uc>



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Профессии

За исключением простых людей, всего 6 рабочих мест. Во время начала службы Ветряной Страны были только воины, головорезы и шаманы, но позже добавление богини, лучника в 2006 году и богини в 2011 году. Вообще, воины, Разделяются без шутера. Тысячи людей обладают физическими и магическими способностями без шутера, но боевой режим не классифицирован строго, потому что существует много похожих рукопашных магов.



Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

### Профессии



Солдат-Worrier



Шаман-Wizard



Вор-Cheif



Отшельник-Ascetic



Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Професси

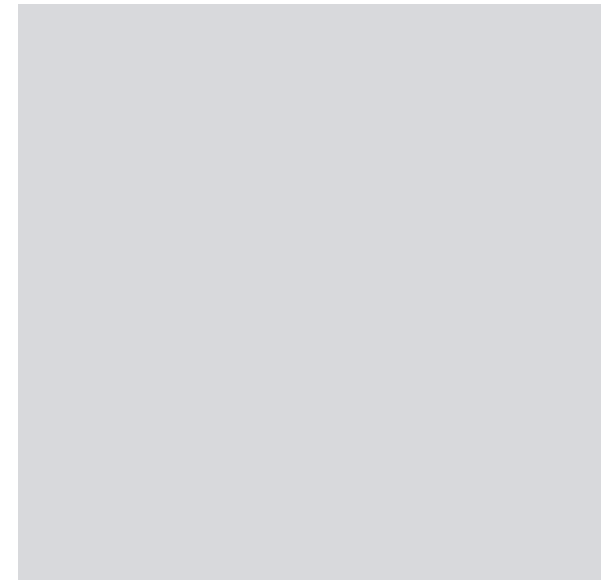
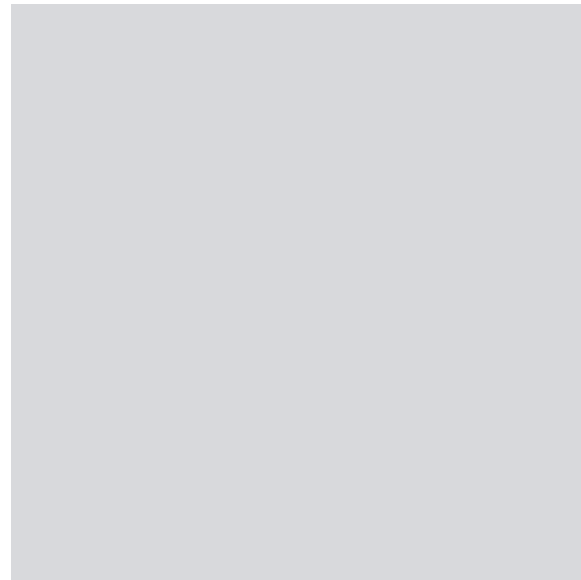
и



Celestial being-  
Небожитель



Archer-Лучник



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Солдат-Worrier



**Доверяйте своей силе! воин**

**Воин - это профессия, которая стоит на переднем крае групповой охоты и действует как щит, основанный на сильной физической силе.**

**Главным оружием воина является меч и сила, которая защищает персонажей других профессий.**

**Одно из преимуществ воина заключается в том, что относительно легко использовать использованный ключ по сравнению с другими профессиями.**

**У меня слабая лошадиная сила. Другими словами, воин не силен, но не имеет никакой магии, такой как мгновенное напоминание, возвращение к зрению,**

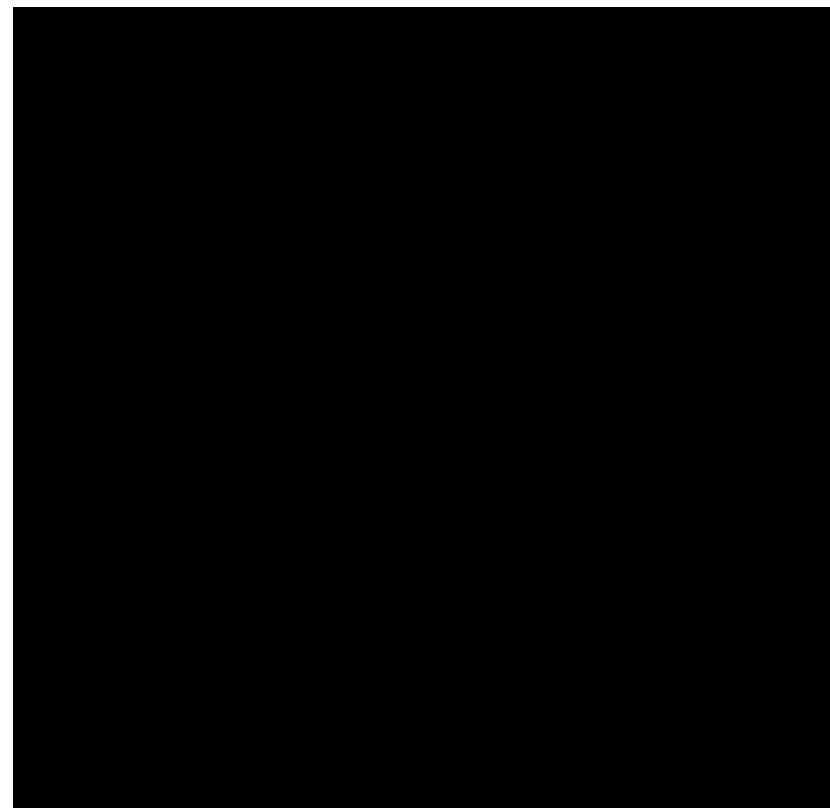
**Трудно убежать. Именно добродетель воинов жертвует собой и защищает своих врагов от своих врагов.**

Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Солдат-Worrier



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Шаман-Wizard



**Использование государственного алкоголя**

**Могущественный маг атаки**

**Шаман - мощный эксперт по магическим атакам.**

**Шаман характеризуется сильной магической силой по сравнению с другими профессиями, потому что он использует много магии атаки. Кроме того, каждый раз, когда уровень увеличивается, интеллект увеличивается один за другим. По сравнению с этим, физическая сила очень низкая, поэтому она не подходит для карнавала.**

**Используйте отравления, проклятия, паралич и более эффективную вторичную магию, мощную магию атаки и магию восстановления. Поэтому, чем выше уровень, тем сильнее становится работа. Один из недостатков заключается в том, что опыт, необходимый для роста, наиболее необходим.**

Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Шаман-Wizard



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Вор-Cheif



**Мастер разбойника общей забастовки**

**У разбойников есть характеристика, что их физическая сила и лошадиная сила растут равномерно, потому что они сражаются в основном с технологиями.**

**Каждый раз, когда поднимается уровень, маневренность увеличивается на единицу. Кроме того, поскольку он не обладает высокой физической силой, он может оснастить хорошую броню, Прозрачная магия - это очень уникальный навык, который имеет только воров, но охота идет медленно, потому что это только против одного врага за раз**

**Существует такой недостаток, но опыт - это характеристика, которая является наименее необходимой работой.**

Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Воп-Cheif



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Отшельник-Ascetic



**Мастер восстановления Magic Expert**

**Мастерство имеет чрезвычайно низкую выносливость и нормальную мощность.**

**Каждый раз, когда уровень поднимается, ваш интеллект увеличивается. Мастер - магистр восстановления, который может изучать магию восстановления.**

**Однако для Учителя характерно небольшое количество заклинаний. Таким образом, есть недостаток, заключающийся в том, что сражаться в одиночку, если только вы не охотитесь на группы.**

**Другими словами, без волшебного заклинания нет смысла в охоте. Проницаемость, которая увеличивает физическую силу, находится в групповой охоте**

**Это незаменимое существование.**



Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Отшельник-Ascetic



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Celestial being- Небожитель



**Мастер технологии, которая занимается различными технологиями  
Существует три вида «трансформации», «господства» и  
«творения».**

**Существует три вида дерева навыков 6-й профессии страны ветра.  
Есть три существа, которые вызывают контролирующего монстра,  
который набирает измененный групповой круг, который укрепляет  
ваше тело и сражается вместе.**

**После нанесения урона обструкции он может быть нанесен  
бесконечной резкостью в виде приема крови через дыхание,  
которое необходимо для бесконечной резкости.**

**Кроме того, Jaechun, который поднял хорошо, достаточно хорош,  
чтобы нарезать и убить только осадный автомобиль.**

Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

Отшельник-Ascetic



# Королевство ветров

## #바람의나라

### Archer-Лучник



**Мастерство Арчера в боулинге**

**Лучник - обладатель мощного одноручного оружия с двумя оружиями: «Дворец» и «Нет».**

**Уникальный дилер, использующий два оружия: «Дворец» и «Нет», а также сторонник с различными навыками поддержки партии.**

**Рядовой номер, который бросает тяжелую комнату неуклонно. На все навыки влияет точность, а уровень зависимости очень высок вместе с существами.**

**Вы можете выбрать «Дворец», который может стрелять в цель, которую вы хотите, и «Нет», чтобы проникнуть в прямых врагов. Если вы носите «Нападение»,**

**Он становится крупным дилером. Кроме того, широкомасштабное рабство, атмосферный взрыв, заставляет замолчать один объект в течение 4 секунд, устраняя один из тихих и дружественных умений кулдаунов**

**И имеет множество вспомогательных навыков, таких как зарядка неба, имеет определенную степень полезности.**

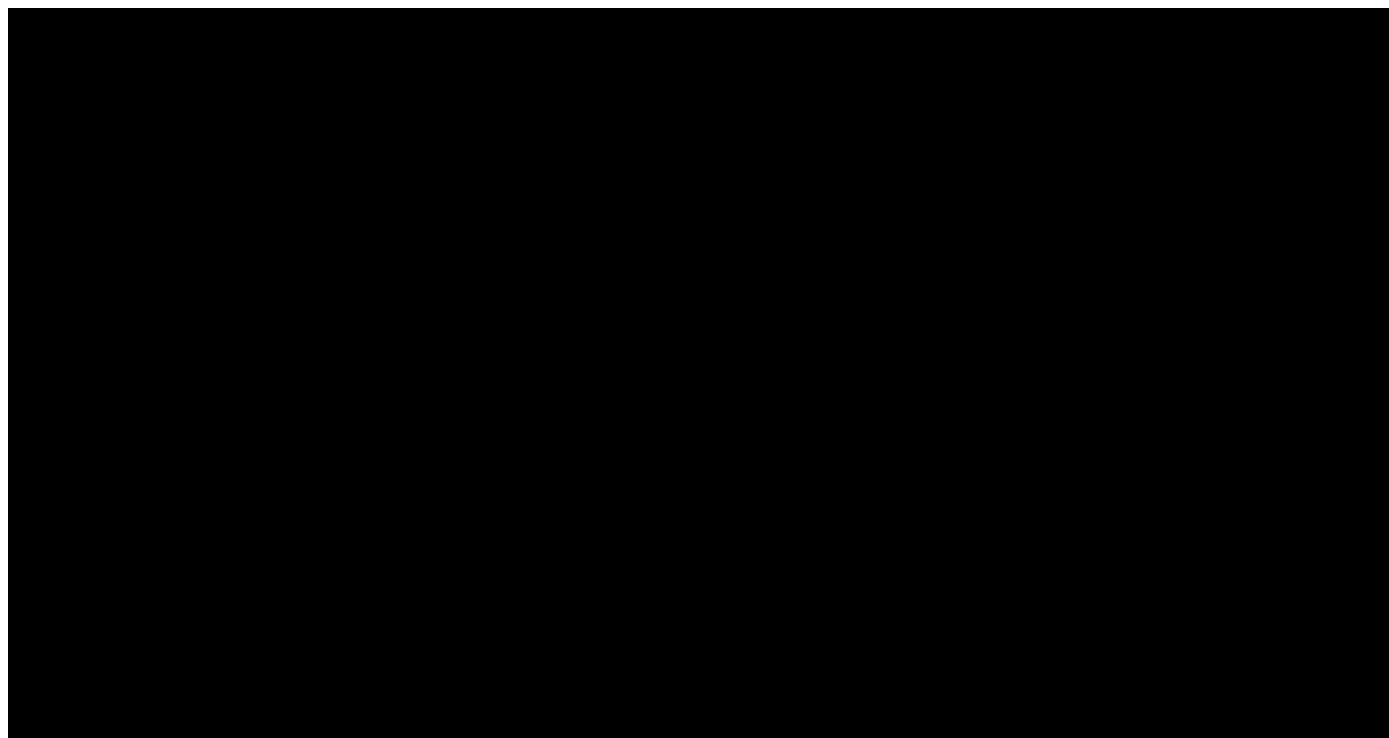
Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

---

**Archer-Лучник**

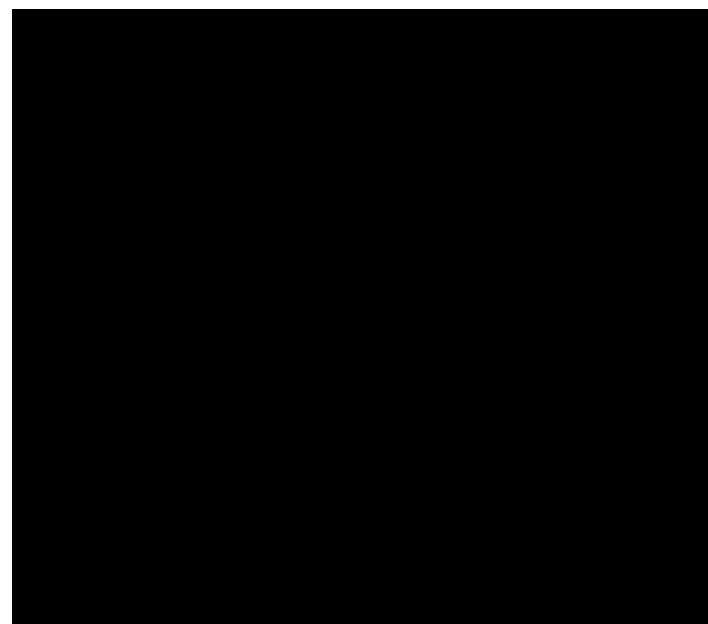
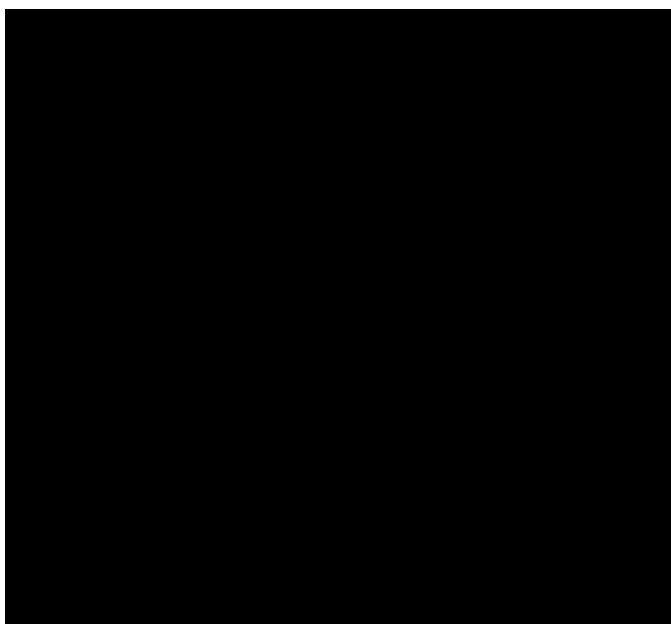


Part 1

# Королевство ветров

## #바람의나라

### In Game Video



#2

# 메이플 스토리

Maple Story-Кленовая история

# Кленовая история

## #메이플스토리

### Представление

Прошлая национальная игра

Это онлайн-игра MMORPG, созданная Widge Studio и являющаяся одной из самых популярных онлайн-игр Nexon. Это 2D-прокручивающаяся игра, которую легко могут играть обычные люди, которые не знакомы с 3D-играми и игроками молодого возраста.

После второго ТОС в декабре 2002 года и январе 2003 года коммерческие услуги начались 29 апреля 2003 года, а 15-я годовщина 2018 года была достигнута. Это первая в мире боковая прокрутка MMORPG, в которой особое внимание уделяется путешествиям и приключениям в различных областях. Фрагмент - это «бесконечное удовольствие, история, созданная самим собой, мир воображения».





## #메이플스토리

## Фон из игры

Император Лебедь ведет, но царь царствует, но не доминирует. Как император, абсолютная власть может быть реализована только при сборе воли людей мира кленов. Если он не связан с Черным Мастером и Черным Крылом, он не доминирует. Это связано с тем, что император MapleWorld является символом Maple World.

До этого момента легко вспомнить конституционные монархии современности, но если вы посмотрите на развитие истории и дневник арийского императора, то это никогда не пугало, как Тенно в Японии. Он не только обладает властью, но и обладает определенной властью.

Сугнус только образец сильной два являются единым государством, что венчает эту точку, Агя император король Эль Нат гора, как сотни Священной Римской Империи лет до этого царствования, король Rudy Rove Вильгельма, король репрессора, царь арийского корня, Aust Морелии Король Мерседес и так далее.

Таким образом, каждая индивидуальность настолько очевидна, что Maple World сложно объединиться в кризис, так что в конечном итоге весь мир Maple будет занят черным волшебником, поэтому только шесть героев должны покинуть свое будущее Он сказал.



# Кленовая история

## #메이플스토리

### BGM

Самый популярный контент в MapleStory

Ранние композиторы, которые начали работать с Studio EIM в 2007 году, не известны, но многие из самых ранних песен, как известно, были составлены CODA SOUND, компанией, принадлежащей LedZeper.

С 2007 года BGM от Maple Story не производится Nexon, а студией EIM, аутсорсинговой компанией.

Начиная с Heroes of Maple, NECORD участвует в производстве звуковой команды Nexon.

С 2007 года студия EIM играет в BGM MapleStory и имеет сильное присутствие в большом оркестре. С другой стороны, BGM Maple в ранние годы прост, используя меньше инструментов, чем оркестр, но также обладает музыкой в ухе, а также имеет много второстепенных жанров, таких как музыка.



Part 2

# Кленовая история

## #메이플스토리

### BGM



## #메이플스토리

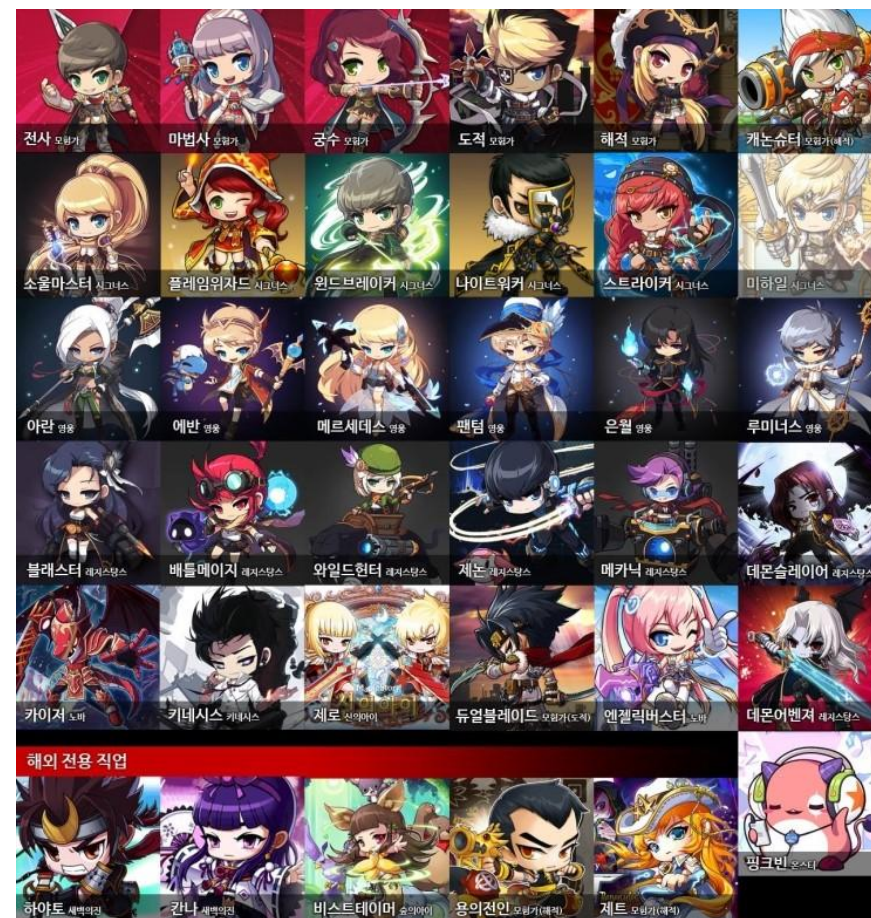
## Професси

и

Работа Maple Story (класс). В общей сложности 41 человек, в общей сложности 47 человек для ограниченного числа рабочих мест и 5 для иностранных лиц. Каждая работа имеет свою профессию и профессию. В зависимости от группы занятий общая история или внешний вид персонажа различаются, и в зависимости от серии занятий существуют различия в стиле битвы, основной статистике и ношении экипировки.

В сценарии работают как мастера, так и воины. Как занятие игрока, доля воинов высока, а в части NPC доля магов высока.

Это связано с тем, что два первых класса, которые приходят на ум, когда фантазия (игра или мультфильм) - волшебник и воин, а другая работа - лучник, вор и пират, Это похоже на крючок.



## #메이플스토리

## Професси

Для справки, большинство из 41 профессий, 28, являются человеческими, а все остальные гетерогенны. Профессия гетерогенной профессии - первая гетеросексуальная королева, Эльфийская королева Элиос, сильнейший воин и сильнейший военачальник, первая гибридная работа Genegoid, первая мировая работа и хранитель этого мира, мировой кумир, , Оставшийся в живых Удденеффа, полумесяца Бама Хайлева, двукратного трансцендентного MapleWorld, полу-трансцендентного, даже ограниченного монстра.

Как и во многих играх, есть популярные и непопулярные занятия. Наиболее популярными занятиями являются argstegie (Sun, Cole), Bishop и Night Road, которые перечислены в TOP3, а не по профессии - Михаил, Битва Meiji и Капитан.



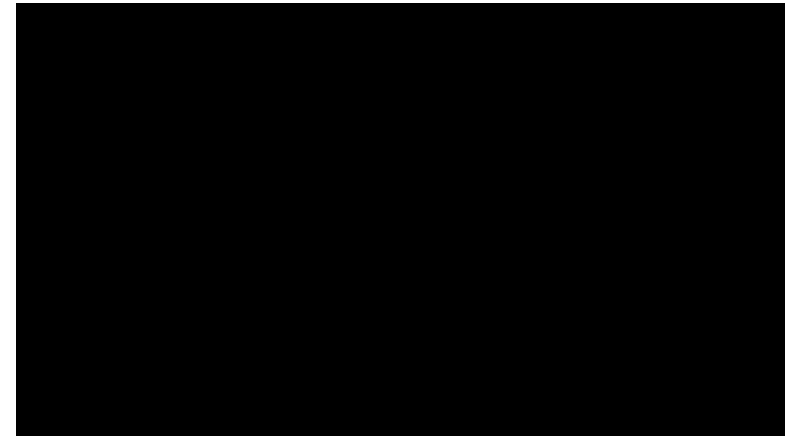
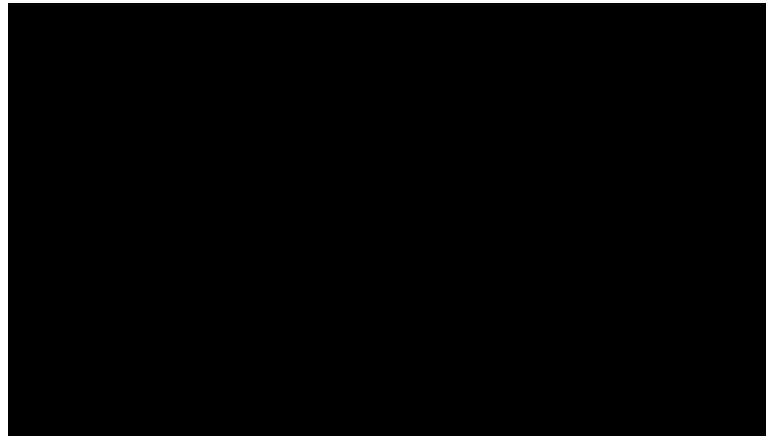
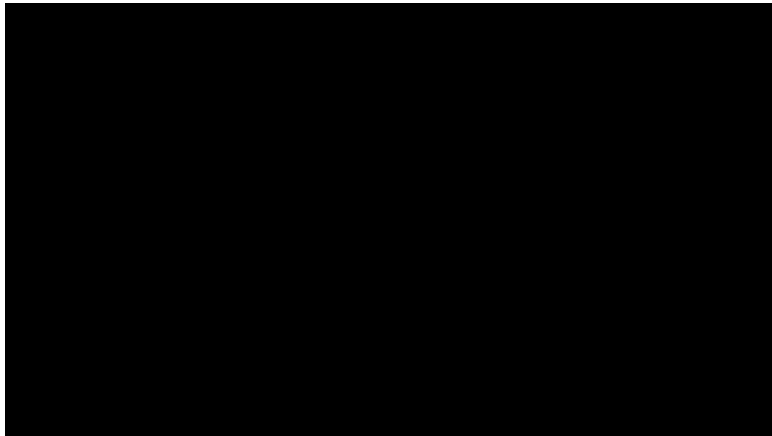
Part 2

# Кленовая история

## #메이플스토리

---

**In Game Video**



#3

# 크레이지 아케이드

Crazy Arcade VnB- Сумасшедшая Аркада

## #크레이지 아케이드

### Представление

Nexon родился в сентябре 2001 года и является подчиненным серии Bomberman. Когда вы играете, вы легко можете вспомнить Бомбермана. На момент разработки Nexon намеревался создать мотив, который был взят из детского льда. Если вы делаете разницу, например, воздушный шар или что-то вроде брызг или брызг, вы можете судить о методе выхода на пенсию персонажа как тяжелый или утонувший. И если у вас есть творчество, вы можете продолжать идти, если у вас есть предмет игры, или тот же член команды касается вас.

Был спор о судебном процессе, подобный Бомберману Хадсона (особенно Нео Бомберману). Жалоба Хадсона в 2003 году закончилась тем, что Нексон заплатил поселение [6], но четыре года спустя Нексон снова был подан в суд и постановил, что это не плагиат. С тех пор новоиспеченный гонщик также подозревается в плагиате Марио Карта.





# Сумасшедшая Аркада

## #크레이지 아케이드

### BGM

Музыка в том же месте обычно состоит из двух категорий: старая версия, используемая с 2001 по 2007 год, и новая версия, используемая с 2008 года.

Фактически, есть причина для изменения текущей версии. В 2008 году, когда студия RoduMani стала независимой от Nexon, она стала проблемой авторских прав и изменила BGM. И причина, по которой было трудно получить этот BGM, заключается в том, что BGM игры извлекается из клиента, и до 2008 года было очень сложно получить клиентов. Я нашел результат.

Это правда, что лучше всего использовать BGM до 2007 года.



# Сумасшедшая Аркада

## #크레이지 아케이드

### Професси

и

После того, как вы находитесь в объекте, вы можете свободно выбирать и воспроизводить неограниченное количество 8 символов.

Кроме того, есть персонажи, которые можно приобрести за определенную плату. Его значение превосходит основной характер.

<p><b>배찌 (Bazzi)</b></p> <p>강함 : Speed 게프르고 힘도 있지만 신앙적으로 사는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>다오 (Doo)</b></p> <p>강함 : Normal 말투 좋고 청치지만 기을 할말까지는 아냐</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>다지니 (Dizni)</b></p> <p>강함 : Normal 수줍음 없고 말이 별로 없는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 
<p><b>모스 (Mos)</b></p> <p>강함 : Speed 모사에서 저사까지 방안으로 보드라운 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>우니 (Uni)</b></p> <p>강함 : Power 가장 개지치는 울음소리 때문에 누구보다 잘 사는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>에피 (Ephi)</b></p> <p>강함 : Count 물론인 모양 책은 더 좋아하는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 
<p><b>마리드 (Marid)</b></p> <p>강함 : Count 복숭아 입고 귀여워지만 짜이없는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>케피 (Kephi)</b></p> <p>강함 : Power 말이 없고 저우 공치만 부끄를 위해 사탕 좋아하는 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 	<p><b>수 (Su)</b></p> <p>강함 : Speed 이름따스하게 공치만 말투는 자야 언어유용 자야</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 
<p><b>후우 (HOOU)</b></p> <p>강함 : Count 나는 언짢고 저 스티리한 동물야 나는 포옹하면서 뛰어나</p> <p>· 개수 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 점수기 : ●●●●●●●●●●</p> <p>· 속도 : ●●●●●●●●●●</p> 		

# Сумасшедшая Аркада

## #크레이지 아케이드

### Инструмент

-игла

Очень важный элемент, который можно удалить из водяного шара, нажав клавишу Ctrl, когда застрял в водяном баллоне после прикрепления иглы к слоту.

-консервы

Когда вы вставляете консервированный предмет в слот и нажимаете клавишу Ctrl во время игры в черепахи или осьминогов во время игры, вы превратитесь в супер черепаху или пиратского осьминога. Супер черепахи и пиратские осьминоги очень быстры.

-дартс

Стреляйте на расстоянии, и всплывает воздушный шар.

-пружина

Вы можете перепрыгнуть через препятствие (водяной шар), если вы используете его перед препятствием (водяным шаром) в игре после прикрепления пружинного предмета к слоту.



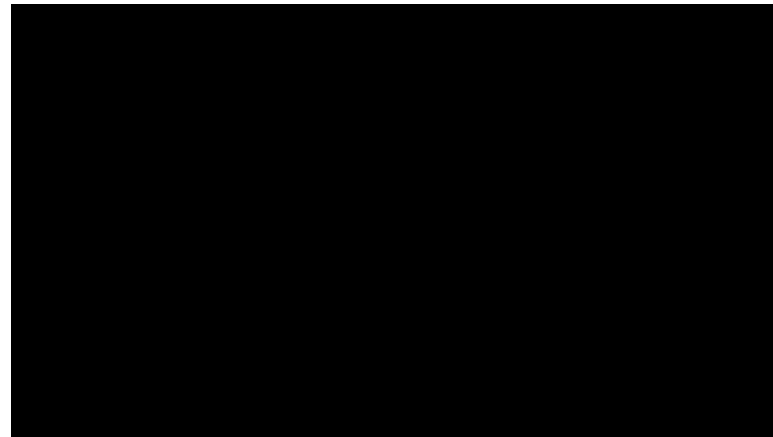
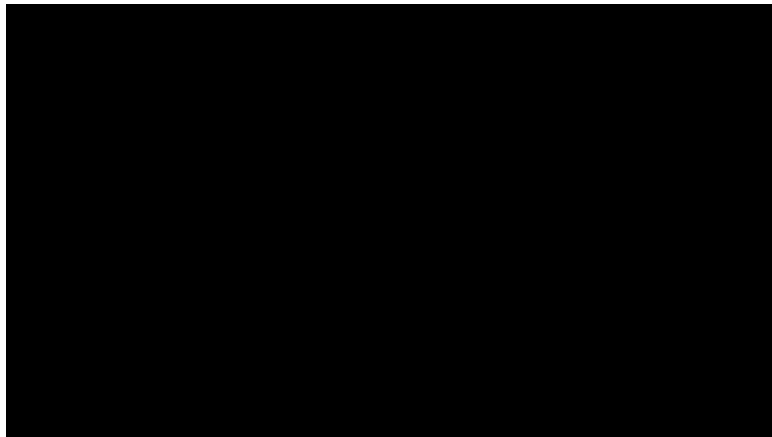
Part 3

# Сумасшедшая Аркада

## #크레이지 아케이드

---

**In Game Video**



2018

A long-exposure photograph of a sparkler forming the year 2018. The sparkler is lit at several points, creating bright white and yellow light trails that trace the outline of the digits. The background is a solid black, which makes the glowing lines stand out. The sparkler's structure is visible as a dense network of thin, dark lines radiating from the lit points.

**Спасибо!**