

ЛЕКЦИ

Тема №4

Дискретные случайные величины

План лекции:

- 1. Дискретные и непрерывные случайные величины
- 2. Числовые характеристики дискретных случайных величин
- 3. Биномиальный закон распределения
- 4. Закон распределения Пуассона
- 5. Функция распределения дискретной случайной величины
- 6. Законы распределения непрерывных случайных величин.

I. Дискретные и непрерывные случайные величины

- **Случайной величиной** называется переменная, которая в результате испытания принимает то или иное числовое значение.
- Случайная величина называется **дискретной**, если число ее возможных значений конечно или счетно.
- **Непрерывной** случайной величиной называют случайную величину, которая в результате испытания принимает все значения из некоторого числового промежутка. Число возможных значений непрерывной случайной величины бесконечно.

Законом распределения дискретной случайной величины называется такая таблица, в которой перечислены все возможные значения этой случайной величины (без повторений) с соответствующими им вероятностями.

В общем виде закон распределения для случайной величины, например, X :

X :

x_i	x_1	x_2	...	x_k
p_i	p_1	p_2	...	p_k

где $p_i = P(X = x_i)$, $i = 1, 2, \dots, k$.

$p_1 + p_2 + \dots + p_k = 1$. *основное свойство закона распределения*

2. Числовые характеристики дискретных случайных величин

- **Математическое ожидание дискретной случайной величины**
- **Дисперсия дискретной случайной величины**
- **Среднее квадратическое отклонение дискретной случайной величины**

Пусть закон распределения дискретной случайной величины X имеет вид

$X :$	x_i	x_1	x_2	\dots	x_k
	p_i	p_1	p_2	\dots	p_k

Математическим ожиданием дискретной случайной величины X называется число $M(X)$, вычисляемое по формуле

$$M(X) = \sum_{i=1}^k x_i p_i = x_1 p_1 + x_2 p_2 + \dots + x_k p_k.$$

- Пусть закон распределения случайной величины X тот же, что и выше
- **Дисперсией** дискретной случайной величины X называется число $D(X)$ определяемое равенством

$$D(X) = \sum_{i=1}^k (x_i - M(X))^2 p_i = (x_1 - M(X))^2 p_1 + (x_2 - M(X))^2 p_2 + \dots + (x_k - M(X))^2 p_k.$$

- Число $D(X)$ является мерой разброса значений случайной величины X около ее математического ожидания.

$\sqrt{D(X)}$ называется **средним квадратическим отклонением** случайной величины X и обычно обозначается через σ .

Наряду со средними величинами в качестве статистических характеристик вариационных рядов распределения рассчитываются структурные средние – **мода** и **медиана**.

Мода (M_o) представляет собой значение изучаемого признака, повторяющееся с наибольшей частотой, т.е. мода – значение признака, встречающееся чаще всего.

Медианой (M_e) называется значение признака, приходящееся на середину ранжированной (упорядоченной) совокупности, т.е. медиана – центральное значение вариационного ряда.

3. Биномиальный закон распределения

Случайная величина X имеет **биномиальный закон распределения** с параметрами n и p , если ее закон распределения имеет вид:

X :

x_i	0	1	2	...	n
p_i	$P_{0,n}$	$P_{1,n}$	$P_{2,n}$...	$P_{n,n}$

где вероятности $P_{m,n}$ вычисляются по формуле Бернулли:

$$P_{m,n} = C_n^m p^m q^{n-m},$$

n – положительное целое число, $m = 0, 1, 2, \dots, n$, $0 < p < 1$.

4. Закон распределения Пуассона

В пределе при $n \rightarrow \infty$ и $\lambda = np = \text{const}$ биномиальное распределение переходит в так называемое распределение Пуассона.

Определение. Говорят, что случайная величина X имеет **распределение Пуассона** с параметром λ , если ее закон распределения имеет вид:

$X:$	x_i	0	1	2	...
	p_i	P_0	P_1	P_2	...

где $P_m = \frac{\lambda^m}{m!} e^{-\lambda}$,

$m = 0, 1, 2, \dots$, λ – положительное число.

5. Функция распределения дискретной случайной величины

Определение. *Функцией распределения случайной величины X называется такая функция $F(x)$, значение которой в точке x численно равно вероятности того, что в произвольном испытании значение случайной величины X окажется меньше чем x , т.е.*

$$F(x) = P(X < x).$$

Данное определение задает функцию распределения не только для дискретных, но и для непрерывных случайных величин.

Функция распределения случайной величины имеет вид

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{при } x < x_1, \\ p_1, & \text{при } x_1 \leq x < x_2, \\ p_1 + p_2, & \text{при } x_2 \leq x < x_3, \\ \dots, & \\ p_1 + p_2 + \dots + p_{n-1}, & \text{при } x_{n-1} \leq x < x_n, \\ 1, & \text{при } x \geq x_n. \end{cases}$$

У дискретной случайной величины функция распределения ступенчатая.

Например, для случайного числа очков, выпавших при одном бросании игральной кости, распределение, функция распределения и график функции распределения имеют вид:

1	2	3	4	5	6
1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{при } -\infty < x < 1, \\ \frac{1}{6}, & \text{при } 1 \leq x < 2, \\ \frac{1}{6} + \frac{1}{6}, & \text{при } 2 \leq x < 3, \\ \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}, & \text{при } 3 \leq x < 4, \\ \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}, & \text{при } 4 \leq x < 5, \\ \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}, & \text{при } 5 \leq x < 6, \\ 1, & \text{при } x \geq 6 \end{cases}$$

