

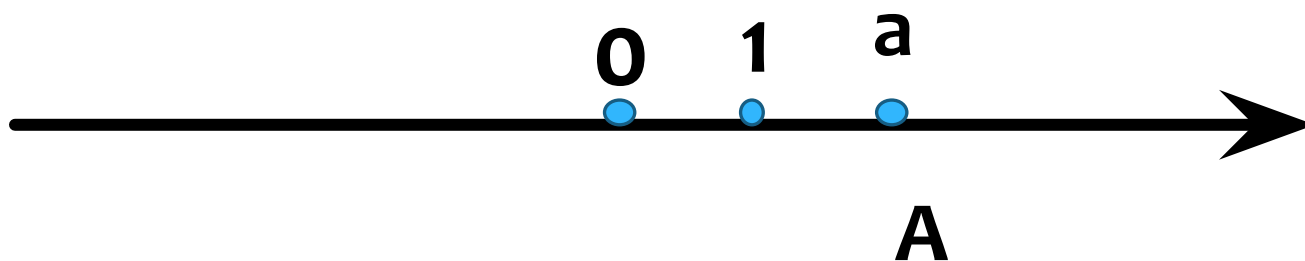
Метод координат и метод векторов при решении задач

Подготовила
обучающаяся группы
ПК-28

Орёл Ольга

Некоторые определения и вычислительные формулы

Координаты точки на прямой.



$A(a)$

Задачи на прямой в координатах

* 1. Вычисление длины отрезка АВ.

Дано: $A(x_1), B(x_2)$.

Найти АВ.

Решение:

$$\rho(A, B) = |x_2 - x_1|$$

Задачи на прямой в координатах

* 2. Вычисление координаты середины отрезка.

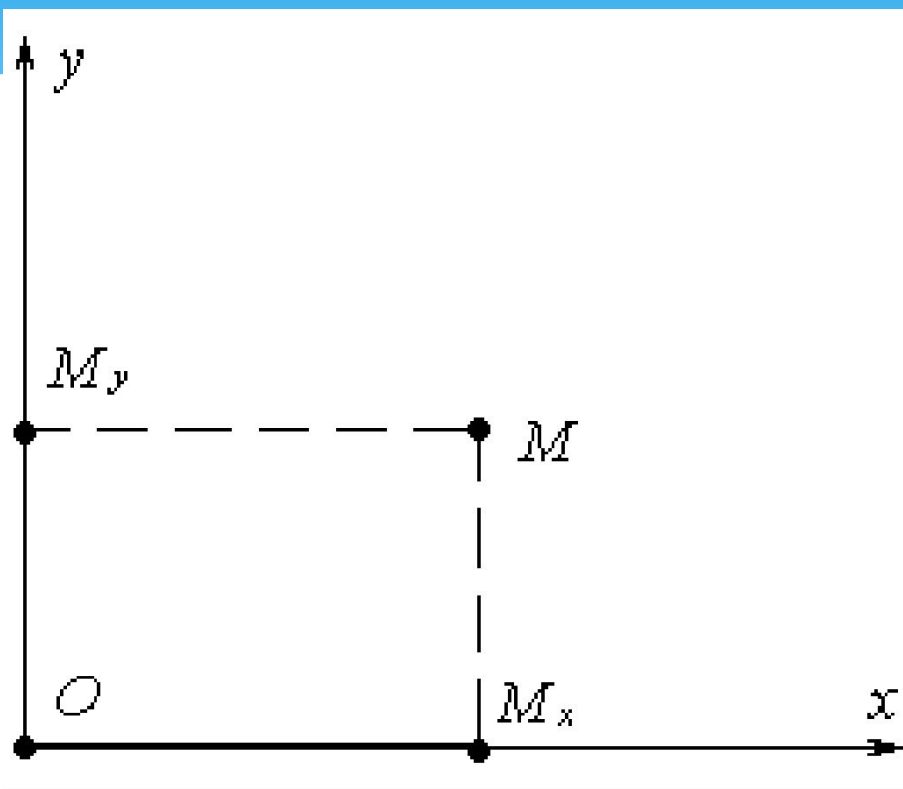
Дано: $A(x_1)$, $B(x_2)$, C – середина отрезка AB .

Найти координату C .

Решение:

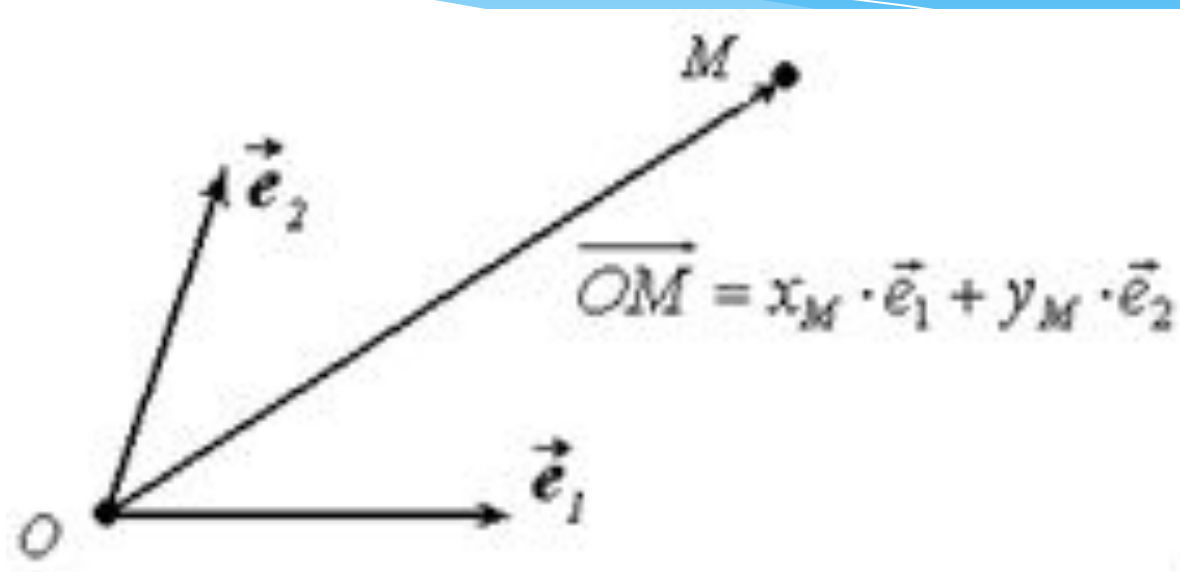
$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

Координаты точки на плоскости



Определение координат
точки методом проекций на оси.

Координаты точки на плоскости



Определение координат точки через координаты ее радиус-вектора.

Деление отрезка пополам.

Дано: $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, $C(x,$
 $y)$ – середина отрезка AB .

Найти координаты C .

Решение:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

$$y = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

Расстояние между точками

Дано: $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$

Найти AB .

Решение:

$$|AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Некоторые свойства векторов

* Коллинеарность векторов

* Первый признак:

$$\vec{a} = \lambda \vec{b}$$

* Второй признак:

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2}$$

Некоторые свойства векторов

- * *Вычисление координат вектора по координатам его начала и конца.*

$$\overrightarrow{AB} \{x_B - x_A, y_B - y_A\}$$

Некоторые свойства векторов

- * *Вычисление длины вектора и длины отрезка*

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$|AB| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Некоторые свойства векторов

- * *Скалярное произведение векторов в прямоугольной системе координат*

$$(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\angle \vec{a}, \vec{b})$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2$$

Некоторые свойства векторов

- * Признак перпендикулярности векторов:
два ненулевых вектора перпендикулярны тогда и только тогда, когда их скалярное произведение равно нулю.*

Некоторые свойства векторов

* Вычисление угла между векторами.

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

Некоторые свойства векторов

** Вычисление площади параллелограмма, построенного на двух векторах. $\vec{a}\{a_1, a_2\}, \vec{b}\{b_1, b_2\}$*

$$S = |a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1|$$

Уравнения прямой и отрезка

** Параметрические уравнения прямой.*

$$x = a_1 \cdot t + x_0$$

$$y = a_2 \cdot t + y_0$$

Уравнения прямой и отрезка

** Канонические уравнения прямой.*

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2}$$

Уравнения прямой и отрезка

** Общее уравнение прямой.*

$$a \cdot x + b \cdot y + c = 0$$

Уравнения прямой и отрезка

** Условие перпендикулярности двух прямых, заданных как графики линейных функций.*

$$y = k_1 \cdot x + b_1$$

$$\vec{a}_1 \{1, k_1\}$$

$$y = k_2 \cdot x + b_2$$

$$\vec{a}_2 \{1, k_2\}$$

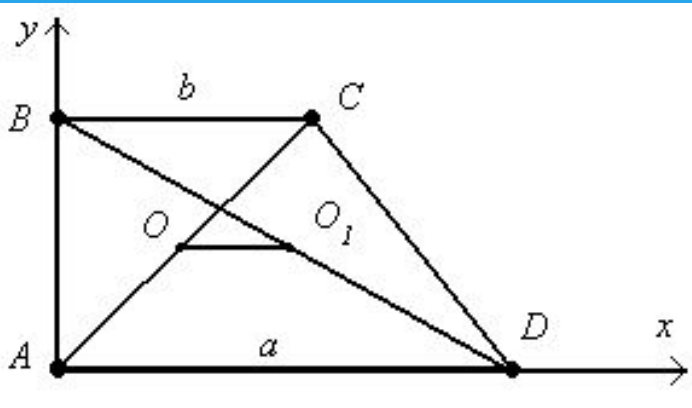
$$1 + k_1 \cdot k_2 = 0$$

$$k_1 \cdot k_2 = -1$$

Уравнение окружности

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$$

Примеры решения задач



Задача 1. Дана прямоугольная трапеция с основаниями a и b . Найдите расстояние между серединами ее диагоналей.

Решение. 1. Введем систему координат как указано на рисунке 3. Тогда вершины трапеции будут иметь координаты: $A(0,0)$, $B(0,y)$, $C(b,y)$ и $D(a,0)$. (y – высота трапеции, AB).

2. Найдем координаты середин диагоналей. Для точки O , для точки O_1 :

$$x_O = \frac{0+b}{2} = \frac{b}{2}; y_O = \frac{0+y}{2} = \frac{y}{2}$$

$$x_{O_1} = \frac{0+a}{2} = \frac{a}{2}; y_{O_1} = \frac{0+y}{2} = \frac{y}{2}$$

По формуле найдем расстояние между точками O и O_1 :

$$|OO_1| = \sqrt{\left(\frac{a}{2} - \frac{b}{2}\right)^2 + \left(\frac{y}{2} - \frac{y}{2}\right)^2} = \frac{a-b}{2}$$

МЕТОД КООРДИНАТ В ПРОСТРАНСТВЕ

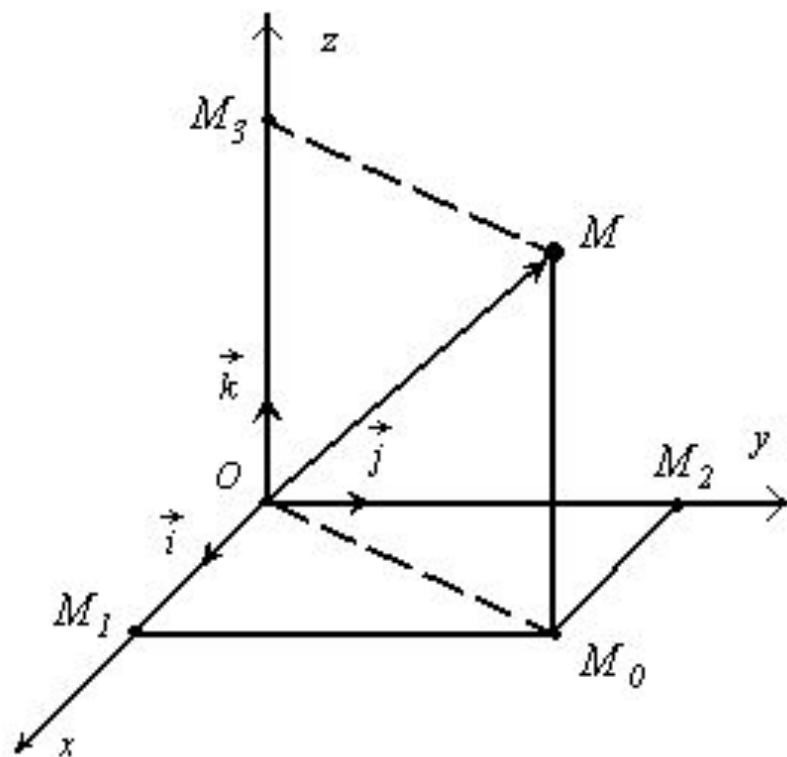


Рисунок 1

Основные формулы

- * Координаты вектора по координатам его начала и конца определяются так: если $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, то $\vec{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$

Основные формулы

- * Скалярное произведение векторов $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ в координатах равно:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

Основные формулы

* Длина вектора $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$
вычисляется по формуле

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Основные формулы

- * Угол между векторами $a = (a_1, a_2, a_3)$ и $b = (b_1, b_2, b_3)$ из определения скалярного произведения

$$a \cdot b = |a| \cdot |b| \cdot \cos(\angle a, b)$$

Основные формулы

- * Угол между векторами $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ из определения скалярного произведения

$$\cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Основные формулы

* Расстояние между двумя различными точками $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и $M_2(x_2, y_2, z_2)$ равно

$$* \rho(M_1, M_2) = \left| \vec{M_1 M_2} \right| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

Основные формулы

* Уравнение сферы с центром в точке $C(x_0, y_0, z_0)$ и радиусом r имеет вид:

$$* (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2$$

Основные формулы

- * Координаты точки $M(x,y,z)$ – середины отрезка M_1M_2 , где $M_1(x_1,y_1,z_1)$ и
- * $M_2(x_2,y_2,z_2)$, $M_1 \neq M_2$ находятся по формулам:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

$$y = \frac{y_1 + y_2}{2}$$

$$z = \frac{z_1 + z_2}{2}$$

Основные формулы

* Условие коллинеарности векторов $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ имеет вид

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

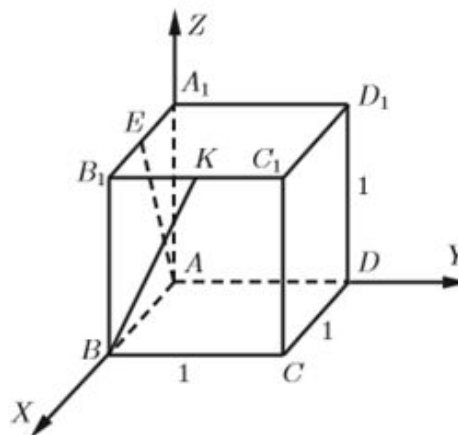
Алгоритм применения метода координат к решению геометрических задач сводится к следующему:

- * Выбираем в пространстве систему координат из соображений удобства выражения координат и наглядности изображения.
- * Находим координаты необходимых для нас точек.
- * Решаем задачу, используя основные задачи метода координат.
- * Переходим от аналитических соотношений к геометрическим

Примеры решения задач

1. В кубе $ABCD A_1 B_1 C_1 D_1$ точки E и K — середины ребер соответственно $A_1 B_1$ и $B_1 C_1$. Найдите косинус угла между прямыми AE и BK .

Если в задаче С2 вам достался куб — значит, повезло. Он отлично вписывается в прямоугольную систему координат. Строим чертеж:



Длина ребра куба не дана. Какой бы она ни была, угол между AE и BK от нее не зависит. Поэтому возьмем единичный куб, все ребра которого равны 1.

Прямые AE и BK — скрещиваются. Найдём угол между векторами \overrightarrow{AE} и \overrightarrow{BK} . Для этого нужны их координаты.

$$A (0; 0; 0)$$

$$B (1; 0; 0)$$

$$E (\frac{1}{2}; 0; 1)$$

$$K (1; \frac{1}{2}; 1)$$

Запишем координаты векторов:

$$\overrightarrow{AE} (\frac{1}{2}; 0; 1)$$

$$\overrightarrow{BK} (0; \frac{1}{2}; 1)$$

и найдём косинус угла между векторами \overrightarrow{AE} и \overrightarrow{BK} :

$$\cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{BK}}{|\overrightarrow{AE}| \cdot |\overrightarrow{BK}|} = \frac{\frac{1}{2} \cdot 0 + 0 \cdot \frac{1}{2} + 1 \cdot 1}{\sqrt{(\frac{1}{2})^2 + 0^2 + 1^2} \cdot \sqrt{0^2 + (\frac{1}{2})^2 + 1^2}} = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

- * Многие задачи в математике решаются методом координат, суть которого состоит в следующем:
- * Задавая фигуры уравнениями (неравенствами) и выражая в координатах различные геометрические соотношения, мы применяем алгебру к решению геометрических задач;
- * Пользуясь координатами, можно истолковывать алгебраические соотношения геометрически, применяя геометрию к решению алгебраических задач.



СПАСИБО

ЗА

ВНИМАНИЕ!