

**- Эта маленькая крошка
Рада даже хлебной крошке,
Потому что дотемна
В норке прячется она**



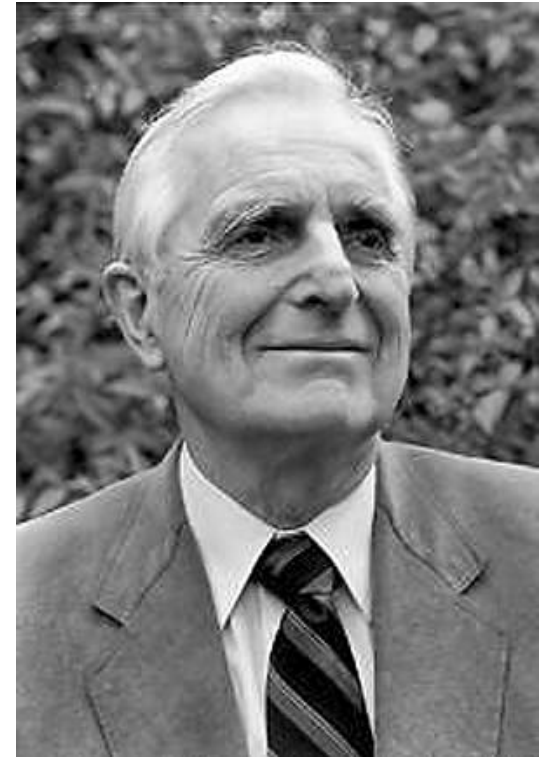
Компьютерная МЫШЬ

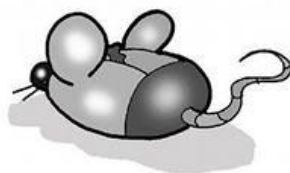


Компьютерная мышь, она же «индикатор позиций x и y», она же манипулятор, «увидела свет» в 1964 году.

Ее изобрел **Дуглас Карл Энгельбарт** из Стэнфордского исследовательского института.

Прототип устройства представлял собой небольшую деревянную коробочку, с двумя дисками. Один из дисков поворачивался, когда устройством двигали вперед, второй отвечал за движение мыши вправо и влево. Энгельбарт говорит, что он назвал устройство мышью из-за его небольшого размера и провода, похожего на хвост.





овременная мышь



Мышка (мышь, хвостатая, **mouse**)
- манипулятор, который позволяет
облегчить работу пользователя в
графической среде операционной
системы Windows, независимо от
версии.



Мышь помогает:

- Указать объект;
- Выделить объект;
- Переместить объект;
- Открыть документ или программу.



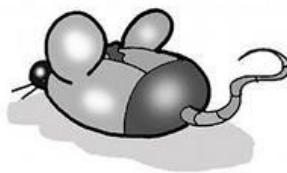
Правая кнопка



Ролик

Левая кнопка

Оптические мыши



Беспроводные мыши



Трэкбол



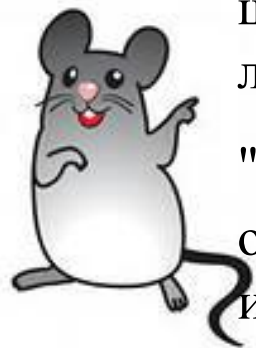
Трекбол (от английского trackball) - специальный манипулятор, является устройством для ввода информации в компьютер, по принципу действия и по функциям аналогичен "компьютерной мыши".

Отличие от "компьютерной мыши" в том, что корпус трекбола неподвижен, для позиционирования шарик вращают пальцем или ладонью.

Радиомышь



catalog.onliner.by



Применительно к мыши используются такие термины, как **"клик"** или **"щелчок"** (от английского **click** - щелчок) - этими словами обозначается нажатие на правую или левую кнопку мыши.

"Двойной клик" или **"Двойной щелчок"** - означает два нажатия на кнопку мыши с минимальным интервалом времени между нажатиями, т.е. если Вам говорят, что нужно сделать **"Двойной клик"**, либо **"Два раза кликнуть"** левой кнопкой мыши, то это означает, что Вам необходимо с минимальным интервалом времени два раза нажать на левую кнопку мыши.

Настройка мыши

В окне «Свойства (Мышь)», вызываемым через «Пуск» «Пуск» → «Панель управления» → «Мышь»,

можно настроить следующие параметры:

- Чувствительность мыши (скорость движения указателя);
- Скорость выполнения двойного щелчка;
- Скорость прокрутки колёсиком;
- «Поменять местами» левую и правую кнопки мыши — для левшей;
- «Залипание» кнопок мыши;
- и др.



Подведём итоги

- ☐ Сегодня я узнал...
- ☐ Было интересно...
- ☐ У меня получилось ...
- ☐ Было трудно...
- ☐ Теперь я смогу...
- ☐ Меня удивило...



Молодцы!