

The background of the entire image is a dark, charcoal grey color, heavily textured with numerous splatters and stains of a vibrant, dark red color. These splatters vary in size and shape, some appearing as fine mist, others as larger, more defined blotches, and many with a spiky, ink-like texture. The overall effect is one of chaos and violence.

Вред компьютерных игр

Определение

Компьютерные игры — это программы, предназначенные для развлечения людей на компьютере. Такие игры получили чрезвычайно мощное развитие и вылились в огромный рынок за последние тридцать лет.

Видеоигры делают людей жестокими

Учёные заявили, что во многих случаях эти "стрелялки" наносят вред психике, потому что они задают агрессивную модель поведения человека и позволяют выплеснуть негативные эмоции. Компьютерные игры являются причиной проявлений жестокости у подростков, заявили учёные из Университета штата Техас в Арлингтоне (США). Их данные опубликованы в *Contemporary Economic Policy*.

Сообщается, что авторы научной работы проанализировали поведение 15 тысяч американских учеников старших классов. При этом сначала за ними наблюдали, когда они были ещё школьниками, а затем — когда они стали уже взрослыми людьми. Таким образом, исследование длилось много лет.

Видеоигры делают людей жестокими

Выяснилось, что поклонники видеоигр действительно более склонны к насилию, однако, по мнению учёных, дело, может, и не в самих играх, а в особенностях характера и воспитания человека. Иными словами, компьютерные "стрелялки" и жестокость в реальном мире — следствия одного и того же.

Автор исследования Майкл Уорд выразил уверенность в том, что запрет на игры со сценами насилия поможет сделать школьников добрее.

Видеоигры приводят к трагедии

Масс-шутинг (массовая стрельба) - убийство большого количества людей (в большинстве своём невооружённых), осуществлённое за короткий промежуток времени.

17 октября 2018 года произошел масс-шутинг в Керченском политехническом колледже. В результате взрыва и стрельбы погиб 21 человек из числа учащихся и персонала учебного заведения, включая предполагаемого нападавшего; пострадали 67 человек. Крупнейшее по количеству жертв массовое убийство в учебном заведении в новейшей истории Европы. В совершении преступления подозревается 18-летний студент колледжа Владислав Росляков. По словам его родных, он увлекался компьютерными играми.

Депутат партии «Единая Россия» Евгений Марченко связал трагедию в керченском колледже с жестокостью в видеоиграх. Марченко утверждает, что видеоигры негативно влияют на психику детей и подростков, провоцируя их на преступления. Он также считает необходимым «отслеживать» геймеров в учебных заведениях, а некоторые игры и вовсе запретить. «Надо закрывать сайты в Интернете, связанные с компьютерными играми. Нужно запрещать их и закрывать, чтобы молодежь не ломала себе психику. Роскомнадзор уже запретил несколько групп, связанных с жестоким контентом. Точно так же нужно поступать и с играми.»

Масс-шутинг в Колумбайне

Утром 20 апреля 1999 года двое восемнадцатилетних учеников школы “Колумбайн” (Колорадо, США), любившие поиграть в компьютерные игры, напали на других учеников и персонал с огнестрельным оружием и самодельной взрывчаткой. Было убито 13 человек, 23 человека получили ранения разной степени тяжести. После этого нападавшие застрелились. С тех пор общественность и СМИ связывают все теракты, взрывы, смерти и самоубийства подростков с влиянием компьютерных игр.



Масс-шутинг в Благовещенске

Утром в четверг, 14 ноября, в Благовещенске 19-й летний студент Даниил Засорин устроил стрельбу в здании Амурского колледжа строительства и коммунального хозяйства. Жертвой стал один человек, еще трое получили ранения. Сам юноша покончил с собой. По данным его родственников, Даниил Засорин любил играть в жестокие компьютерные игры. Также учащийся колледжа Максим Левинсон, который сумел первым сообщить о стрельбе в учебном учреждении, утверждает, что в ужасном поступке Даниила виноваты жестокие видеоигры.

Заключение

Как мы видим, компьютерные игры оказывают негативное влияние на психику человека. Они, в отличие от других медиа, делают нас не просто наблюдателем, а участником событий. Множество исследований доказывают, что люди, совершившие насильственные действия, гораздо меньше сочувствуют жертвам любого насилия, чем не агрессоры. В играх мы постоянно совершаем насилие. Иными словами, игры делают людей нервными и злыми, во всяком случае в большей степени, чем любые другие занятия. Игры значительно нарушают психику и их необходимо запретить.