



Java Best Practice

Лучшие практики разработки на Java



PETER-SERVICE

Обзор курса

- ◆ Инструменты автоматизированной сборки проектов (Ant, Maven)
- ◆ Обзор технологии Unit-тестирования (JUnit)
- ◆ Технологии логирования (Log4J, Slf4J, LogBack)
- ◆ Создание «заглушек» (Mockito)
- ◆ Введение в Spring
- ◆ MVC Паттерн (Spring MVC)

Обзор курса. Продолжение

- ◆ Обзор технологии ORM
- ◆ Создание DAO-объекта (JDBC, MyBatis)
- ◆ Механизмы безопасности (Spring Security)
- ◆ Создание веб-сервисов SOAP и REST (Apache CXF)
- ◆ Мониторонг (JMX)



Apache Ant

- ◆ **Apache Ant** (англ. *ant* — муравей и акроним — «Another Neat Tool») – утилита для автоматической сборки проекта
- ◆ Императивная сборка проекта
- ◆ Платформонезависимость (Использует JRE)
- ◆ Управление процессом сборки на основе сценария, записанного в файле `build.xml`

```

<?xml version="1.0"?>
<project default="build" basedir=".">
  <property name="name" value="AntBuildJar"/>
  <property name="src.dir" location="${basedir}/src"/>
  <property name="build" location="${basedir}/build"/>
  <property name="build.classes" location="${build}/classes"/>
  <path id="libs.dir">
    <fileset dir="lib" includes="**/*.jar"/>
  </path>
  <!-- Сборка приложения -->
  <target name="build" depends="clean" description="Builds the application">
    <!-- Создание директорий -->
    <mkdir dir="${build.classes}"/>

    <!-- Компиляция исходных файлов -->
    <javac srcdir="${src.dir}"
          destdir="${build.classes}"
          debug="false"
          deprecation="true"
          optimize="true" >
      <classpath refid="libs.dir"/>
    </javac>

    <!-- Копирование необходимых файлов -->
    <copy todir="${build.classes}">
      <fileset dir="${src.dir}" includes="**/*.*" excludes="**/*.java"/>
    </copy>

    <!-- Создание JAR-файла -->
    <jar jarfile="${build}/${name}.jar">
      <fileset dir="${build.classes}"/>
    </jar>
  </target>

  <!-- Очистка -->
  <target name="clean" description="Removes all temporary files">
    <!-- Удаление файлов -->
    <delete dir="${build.classes}"/>
  </target>
</project>

```

maven

Apache Maven

- ◆ Инструмент для автоматизации сборки проектов: компиляции, создания jar, создания дистрибутива программы, генерации документации
- ◆ Обеспечивает декларативную сборку. Информация о проекте описывается на языке POM(Project Object Model) и содержится в файле pom.xml
- ◆ Maven придерживается принципа «соглашения прежде конфигурации»

Ключевые преимущества

- ◆ Автоматическое управление зависимостями
- ◆ Огромный, поддерживаемый в актуальном состоянии репозиторий артефактов
- ◆ Maven – наиболее широко распространенный инструмент для сборки
- ◆ Поддержка большинством современных IDE (Eclipse, IntelliJ IDEA ...)

Установка

- ◆ Требуется наличие на машине JDK версии ≥ 1.5
- ◆ Дистрибутив можно скачать с сайта <http://maven.apache.org>
- ◆ Прописать переменную окружения `M2_HOME`
- ◆ Добавить путь `%M2_HOME%/bin` в `PATH`
- ◆ Для запуска используется команда **mvn**

Проверка установки

```
D:\Java\mavenTest2>mvn -v
Apache Maven 3.0.4 (r1232337; 2012-01-17 12:44:56+0400)
Maven home: D:\Java\apache-maven-3.0.4\bin\..
Java version: 1.6.0_37, vendor: Sun Microsystems Inc.
Java home: c:\Program Files (x86)\Java\jdk1.6.0_37\jre
Default locale: ru_RU, platform encoding: Cp1251
OS name: "windows 7", version: "6.1", arch: "x86", fami
D:\Java\mavenTest2>
```

Создание тестового проекта

◆ mvn archetype:generate

Choose a number or apply filter (format: [groupId:]artifactId, case sensitive contains): **254**:

Choose org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart version:

1: 1.0-alpha-1

2: 1.0-alpha-2

3: 1.0-alpha-3

4: 1.0-alpha-4

5: 1.0

6: 1.1

Choose a number: **6**:

Define value for property 'groupId': : **com.peterservice**

Define value for property 'artifactId': : **mavenTest2**

Define value for property 'version': 1.0-SNAPSHOT: :

Define value for property 'package': com.peterservice: :

Confirm properties configuration:

groupId: com.peterservice

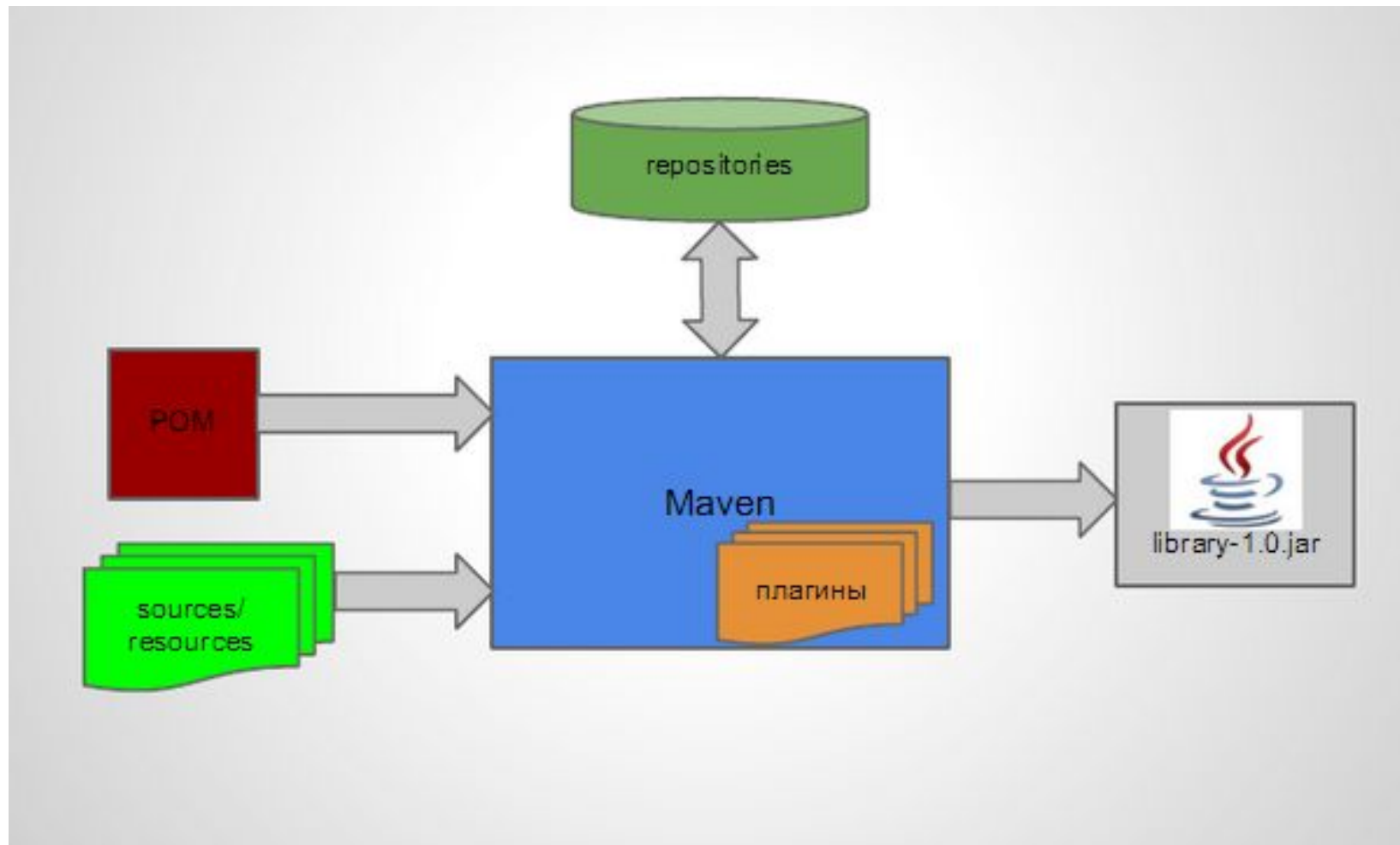
artifactId: mavenTest2

version: 1.0-SNAPSHOT

package: com.peterservice

Y: : **Y**

Схема



Артефакт

- ◆ Что такое Артефакт? Да все что угодно, например (jar, war, и.т.п.)
- ◆ Результатом работы Maven является создание (построение) артефакта, а так же ряд дополнительных действий над ним (тестирование, инсталляция в локальный репозиторий, deployment)
- ◆ Сам артефакт зависит от других артефактов (нашихи внешних, плагинов maven)

Координаты артефакта

- ◆ groupId
 - ◆ artifactId
 - ◆ [packaging] default jar
 - ◆ Version в формате mmm.nnn.bbb-ssssss-dd
, необязательными являются поля SSSSSS
(спецификатор SNAPSHOT, RELEASE и т.п.)
и dd (номер сборки)
 - ◆ [classifier]
- groupId:artifactId[:packaging]:version[:classifier]

Примеры maven координат

- ◆ log4j

```
<groupId>log4j</groupId>
```

```
<artifactId>log4j</artifactId>
```

```
<version>1.2.16</version>
```

- ◆ spring

```
<groupId>org.springframework</groupId>
```

```
<artifactId>spring-core</artifactId>
```

```
<version>3.1.0.RELEASE</version>
```


РОМ файл

- ◆ РОМ - Project Object Model, xml файл, обычно называется pom.xml
- ◆ РОМ файл содержит описание нашего проекта (декларативный стиль!) и все специфические его настройки.

```
<project xmlns=...>  
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>  
  
  <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>  
  <artifactId>my-project</artifactId>  
  <version>1.0</version>  
</project>
```

Декларативный стиль в POM

- ◆ Основная концепция maven в том, что мы используем **лучшие практики** разработки (best practices) с зафиксированными правилами и настройками **по умолчанию**. Maven использует наследование, агрегирование и управление зависимостями при описании проекта в POM файле.
- ◆ Пример стандартного размещения файлов java проекта:

Directory name	Purpose
project home	Contains the pom.xml and all subdirectories.
src/main/java	Contains the deliverable Java sourcecode for the project.
src/main/resources	Contains the deliverable resources for the project, such as property files.
src/test/java	Contains the testing classes (JUnit or TestNG test cases, for example) for the project
src/test/resources	Contains resources necessary for testing.

Репозитории

- ◆ Репозиторий maven это файловое хранилище с метайнформацией и быстрым поиском и доступом
 - ◆ local (находятся в `~/.m2/repository`)
 - ◆ remote (например, стандартный `http://repo1.maven.org/maven2` или внутренний репозиторий компании, например, Nexus)
- ◆ используются для хранения и получения зависимостей (dependencies) проекта и плагинов maven

Жизненный цикл



- ✓ **validate**, initialize
- ✓ generate-sources, process-sources
- ✓ generate-resources, process-resources
- ✓ **compile**, process-classes
- ✓ generate-test-sources, process-test-sources
- ✓ generate-test-resources, process-test-resources
- ✓ test-compile, process-test-classes
- ✓ **test**
- ✓ prepare-package, **package**
- ✓ pre-integration-test, integration-test, post-integration-test
- ✓ **verify**, install, **deploy**

Выполнение фаз жизненного цикла

- ◆ `mvn [имя фазы]`
- ◆ При выполнении определенной фазы автоматически выполняются все предыдущие фазы
- ◆ **`mvn test` (выполняется в папке, где находится `pom.xml`)**
 - ◆ `validate -> compile -> test`
 - ◆ сообщения об ошибках в папке **`target\surefire-reports\`**

Junit dependency

```
<dependencies>  
  <dependency>  
    <groupId>junit</groupId>  
    <artifactId>junit</artifactId>  
    <version>4.11</version>  
    <scope>test</scope>  
  </dependency>  
</dependencies>
```

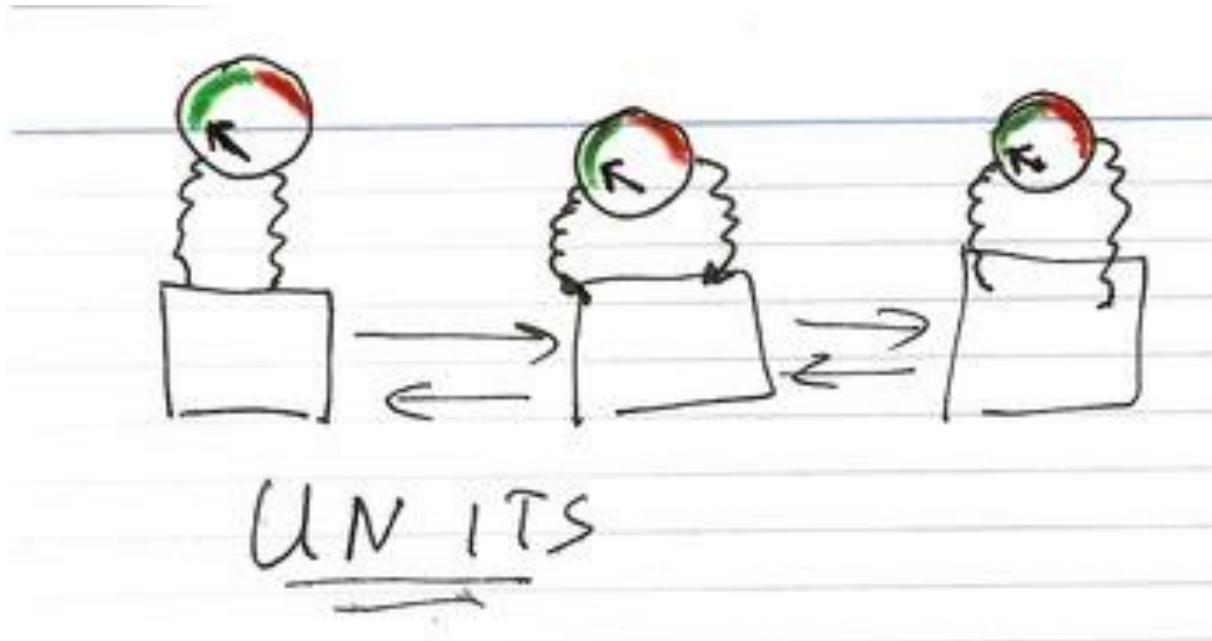


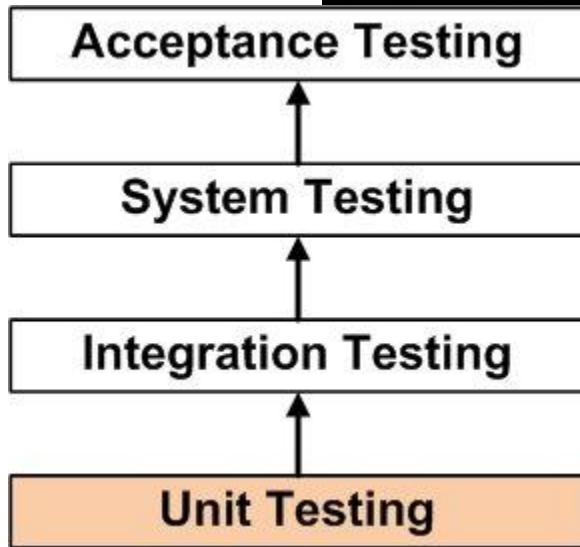
Обзор технологии Unit-тестирования



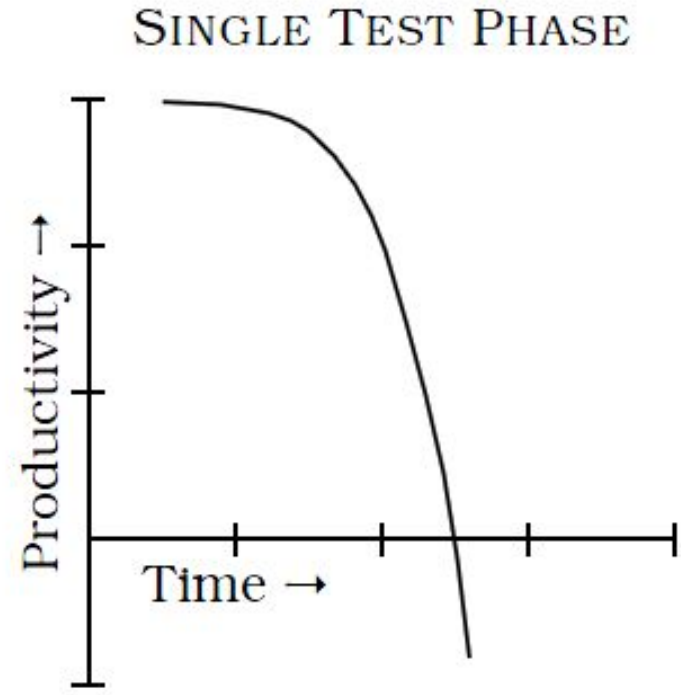
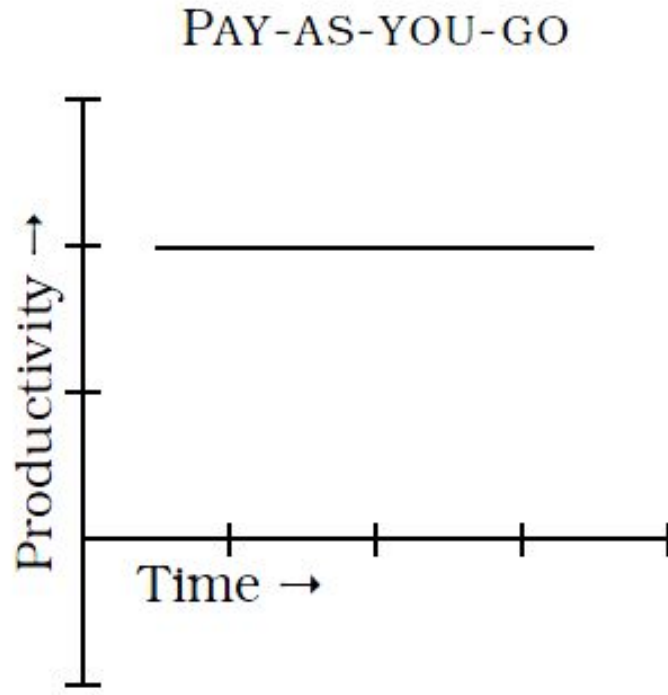
Что такое Unit-тесты

- ◆ Unit-тест – код, написанный разработчиком, который проверяет небольшой кусок функциональности тестируемого кода.





Paying-as-you-go vs. Having a Single Testing Phase



Библиотека Junit (Версия 4)

- ◆ Тестовый класс может иметь любое название. Частая практика заканчивать имя класса на Test (CalculatorTest)
- ◆ В Junit 4 не нужно наследовать от TestCase
- ◆ Тестовый метод должен быть помечен аннотацией @Test и может иметь произвольное имя
- ◆ Хорошей практикой считается называть методы, начиная с test (testAdd)

```
1 package com.peterservice;
2
3 import org.junit.BeforeClass;
4 import org.junit.Test;
5 import static junit.framework.Assert.*;
6
7 public class AppTest
8 {
9     @BeforeClass
10     public static void setUp() {
11         System.out.println("SetUp Before Test!!");
12     }
13     @Test
14     public void testDumb()
15     {
16         System.out.println("testDumb");
17         assertTrue(true);
18     }
19     @Test
20     public void testAdd2Integers() {
21         System.out.println("testAdd2Integers");
22         assertEquals(5, new App().add2Integers(2,3));
23     }
24 }
```

Аннотации JUnit

- ◆ **@BeforeClass/@AfterClass (метод должен быть public и static):** Метод помеченный такой аннотацией выполняется один раз перед выполнением всех тестовых методов
- ◆ **@Before/@After (метод должен быть public):** Метод помеченный такой аннотацией выполняется до/после каждого тестового метода
- ◆ **@Test (expected = RuntimeException.class):** Аннотация говорит о том, что в тесте ожидается exception типа RuntimeException, если в тесте exception не будет выброшен, то тест будет провален
- ◆ **@Test (timeout = 100):** Тест будет провален, если он будет выполняться более 100 миллисекунд
- ◆ **@Ignore (value = "Ignore"):** пропустить тест (не выполнять его)

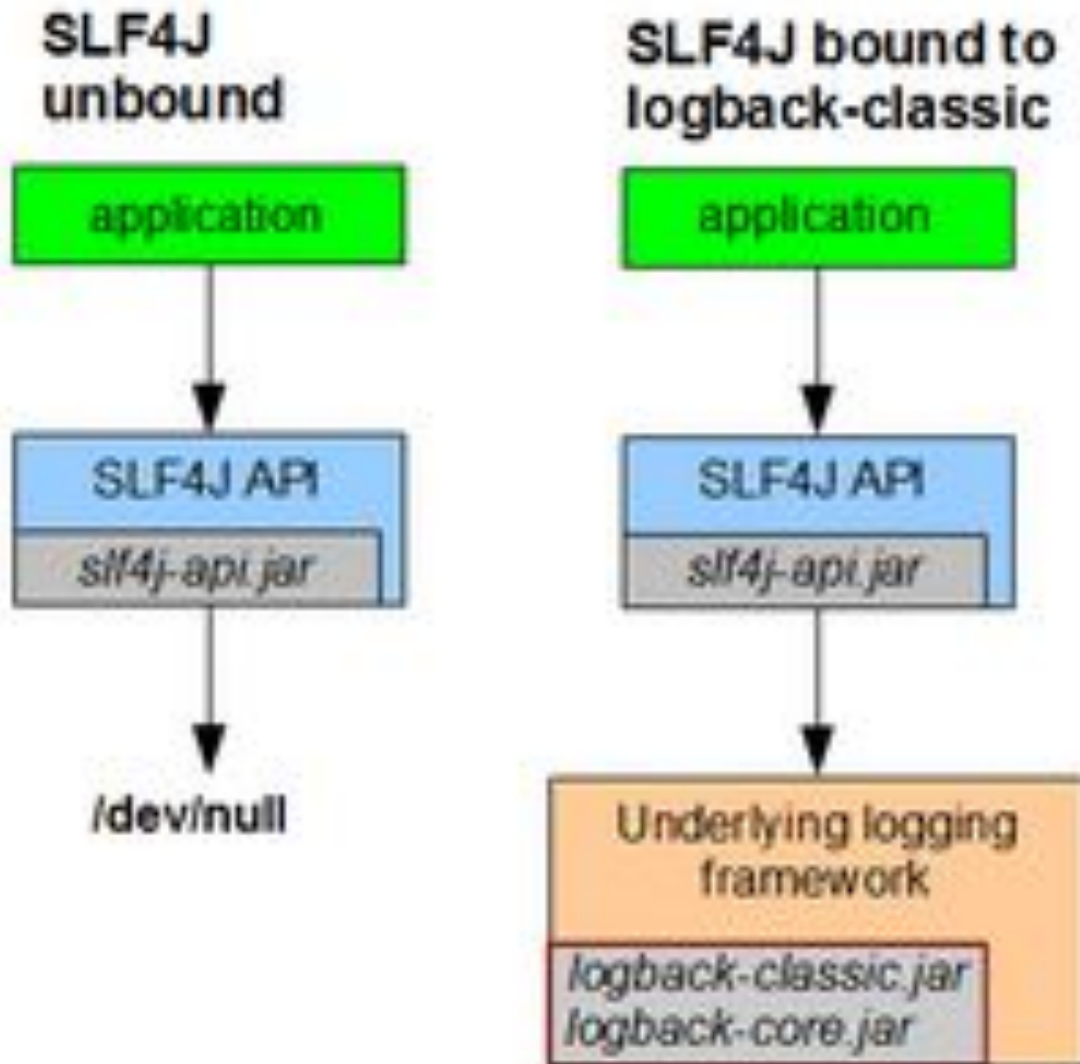




SLF4J

*Simple Logging
Facade for Java*

Подключение библиотеки логирования



Уровни логирования

The six logging levels used by Log are (in order):

- 1.trace (the least serious)
- 2.debug
- 3.info
- 4.warn
- 5.error
- 6.fatal (the most serious)

LOGBack™

*The Generic, Reliable
Fast & Flexible
Logging Framework*



Настройки

- ◆ Конфигурация logback находится в файлах:
 - ◆ *logback-test.xml*
 - ◆ *logback.xml*
- ◆ Если найти данные файлы не удастся, то используется настройка по-умолчанию (вывод информации в консоль)

Использование логирования

```
10 public class AppTest
11 {
12     private static final Logger logger = getLogger(AppTest.class);
13     @Test
14     public void testLogbackLogging() {
15         logger.info("info message");
16         logger.debug("test started");
17         assertEquals(1, 1);
18         logger.debug("test finished");
19     }
20 }
```

Пример конфигурации

```
<configuration debug="true">  
  <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">  
    <!-- encoders are by default assigned the type  
         ch.qos.logback.classic.encoder.PatternLayoutEncoder -->  
    <encoder>  
      <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n</pattern>  
    </encoder>  
  </appender>  
  
  <root level="debug">  
    <appender-ref ref="STDOUT" />  
  </root>  
</configuration>
```

[View as .groovy](#)






```
@Test
public void getByAccountIdTest( )
{
    logger.debug("test 1 DAO started");

    IClient cl = new ClientImpl();
    cl.setAccount(123);

    IClientDAO dao = mock(IClientDAO.class);
    when(dao.getByAccountId(123)).thenReturn(cl);

    IClient clnt = dao.getByAccountId(123);
    assertEquals(123, clnt.getAccount());

    logger.debug("test 1 DAO passed");
}
```



Принципы Spring Framework

- ◆ Dependency Injection
- ◆ Aspect-Oriented programming

