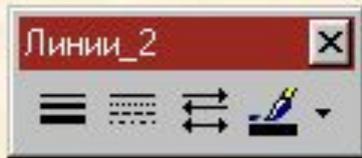


*РЕДАКТОР  
ПРЕЗЕНТАЦИЙ  
PowerPoint*

**Часть 4**

PowerPoint создает автофигуры с линиями, цветом заливки, параметрами объема..., которые заданы по умолчанию. Для их изменения служат команды, которые целесообразно вынести на настраиваемые панели:

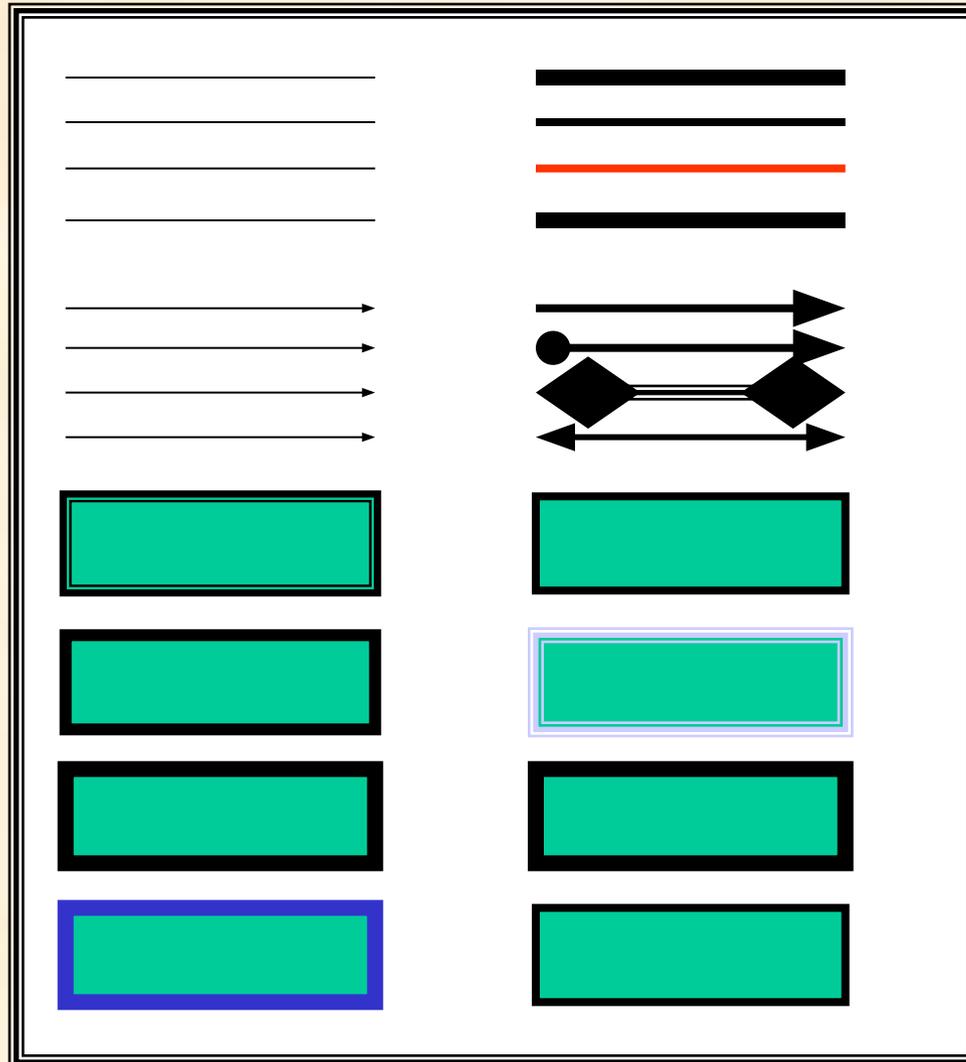


## Как изменить линию (контур автофигуры):

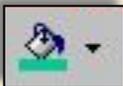
- выделить объект;
- выбрать «Тип линии»  в настраиваемой панели или в стандартной панели «Рисование» и в меню задать толщину или форму линии;
- при необходимости там же выбрать «Тип штриха»  и задать тип штриховой линии;
- для стрелок там же выбрать «Вид стрелки»  и задать форму, направление, вид начала и конца стрелки, используя при необходимости команды из меню «Дополнительные стрелки»;
- там же выбрать «Цвет линии»  и задать цвет из основной или дополнительной палитры, либо выбрать узорную линию из соответствующего меню, и задать цвета фона и штриховки узорной линии.

### Упражнение 13

Нарисуйте линии, стрелки, автофигуры. Сделайте несколько копий.  
Измените линии и контуры автофигур.

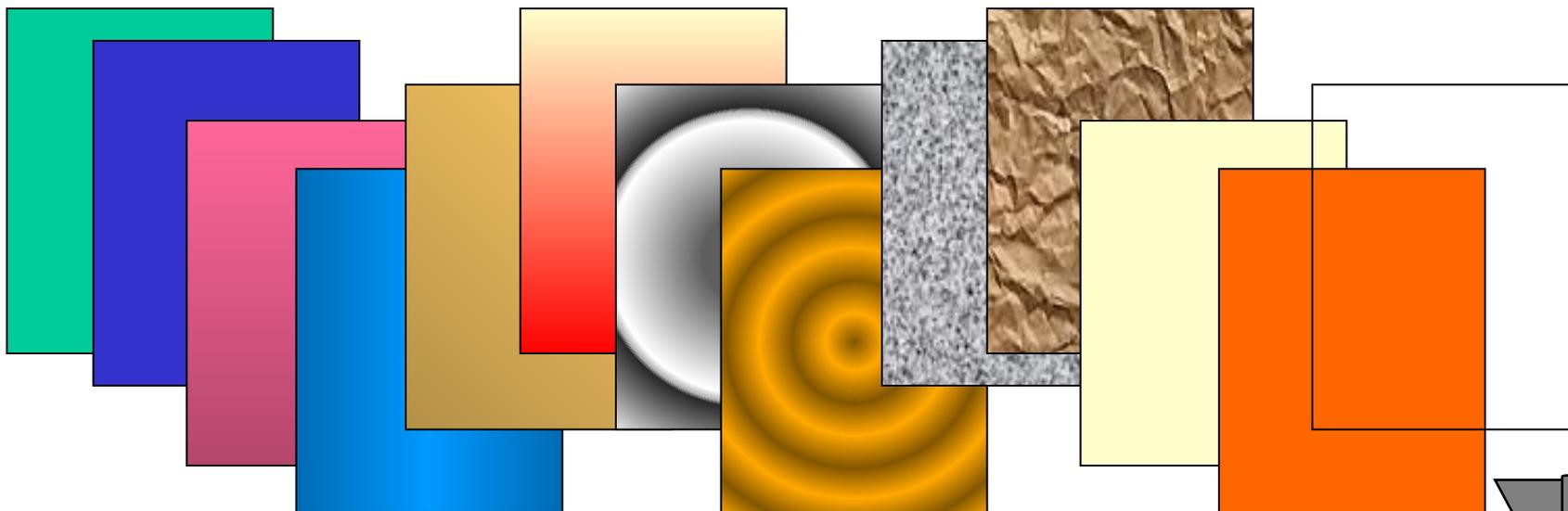


## Как изменить заливку автофигуры:

- выбрать «Цвет заливки»  в настраиваемой панели или в стандартной панели «Рисование»;
- выбрать цвет из основной палитры или нажать «Дополнительные цвета» и выбрать цвет из палитры “Microsoft Office” (с ней Вы знакомились, осваивая *Paint*);
- при необходимости провести сложную заливку - выбрать «Способ заливки», затем вид заливки: «Градиентная», «Текстура» или «Узор» и в

### Упражнение 14

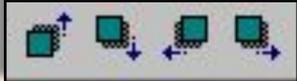
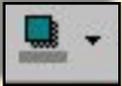
Нарисуйте автофигуры. Сделайте несколько копий. Залейте их разными способами.



Объемные автофигуры обеспечивают наглядность, их часто применяют в электронных иллюстрациях на уроках математики, физики, черчения. Для быстрого управления параметрами объемных автофигур создайте настраиваемы панели с соответствующими командами:



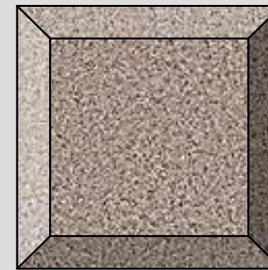
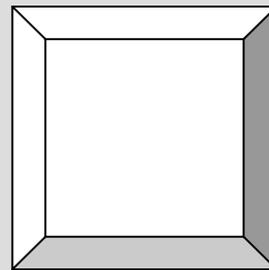
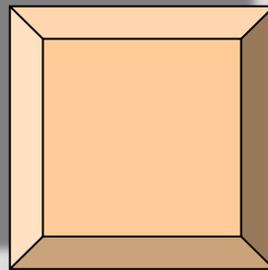
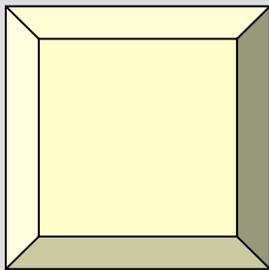
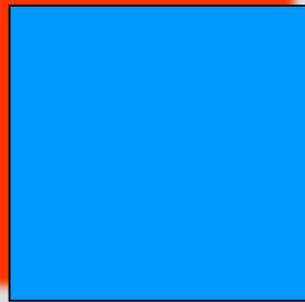
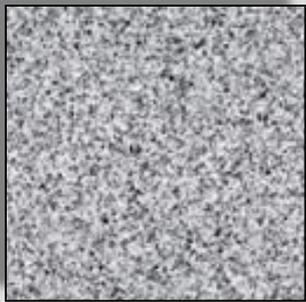
## Как задать тень объекту:

- выбрать «Тень»  в настраиваемой панели или в стандартной панели «Рисование» и в меню выбрать вид тени;
  - при необходимости - сдвинуть тень соответствующими командами  из меню «Настройка тени»;
  - при необходимости - изменить цвет тени, выбрав команду «Цвет тени»  из меню «Настройка тени»;
- (по умолчанию устанавливается полупрозрачная тень)*

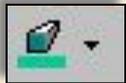
Для отключения тени служит команда «Вкл/выкл тень»  из меню «Настройка тени»;

## Упражнение 15

Нарисуйте автофигуры. Сделайте несколько копий. Задайте им различные тени.



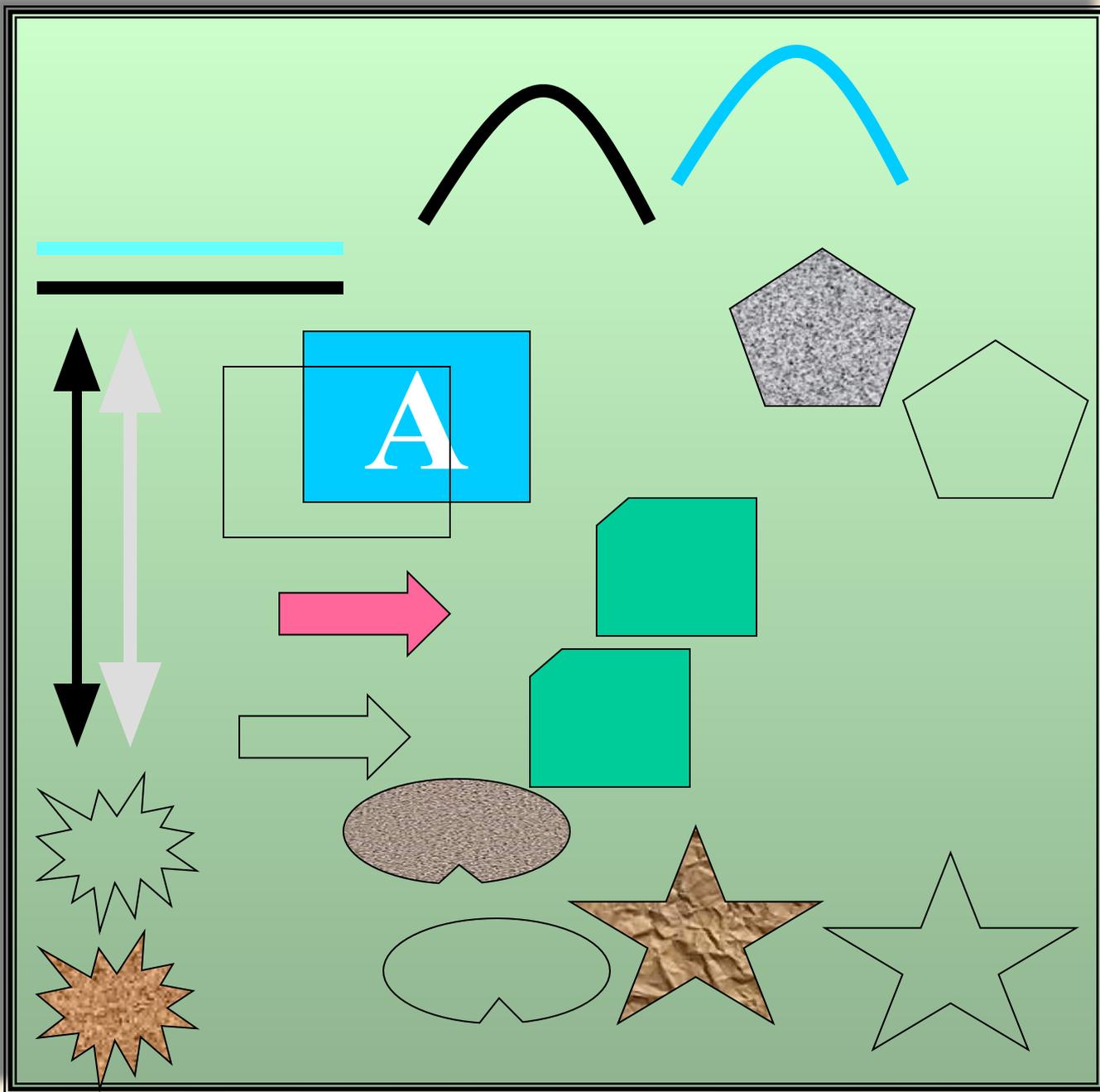
## Как задать автофигуре объем :

- нарисовать плоскую автофигуру;
- выбрать команду «Объем»  в настраиваемой панели или в стандартной панели «Рисование» и задать вид объемного представления;
- выбрать команду «Направление»  из меню «Настройка объема» и задать соответствующие параметры объема;
- выбрать команду «Глубина объема»  из меню «Настройка объема» и задать глубину;
- выбрать команду «Поверхность»  из меню «Настройка объема» и задать вид поверхности объемной фигуры;
- выбрать команду «Освещение»  из меню «Настройка объема» и задать направление освещения объемной фигуры;
- при необходимости - выбрать команду «Цвет объемной фигуры»  из меню «Настройка объема» и изменить цвет;

Для отключения объема служит команда «Вкл/выкл объема» из меню «Настройка объема» .



**Упражнение 16**  
Нарисуйте  
плоские  
автофигуры.  
Настройте объем.

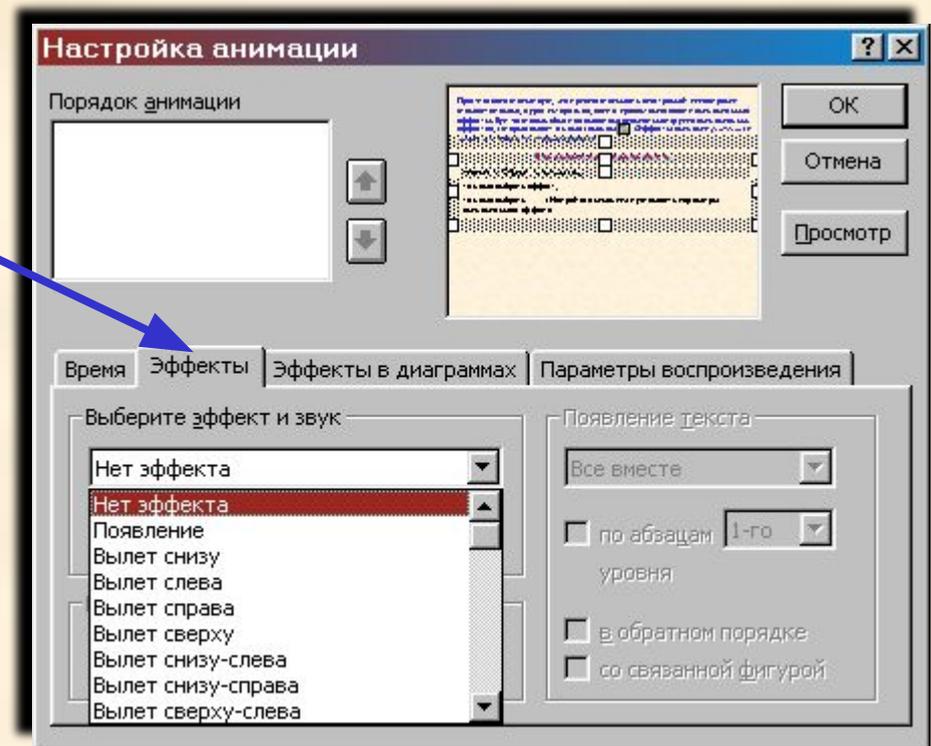


## Как установить анимацию объекта:

- щелкнуть на объекте правой клавишей мышки;
- выбрать в меню «Встроенная анимация» или «Настройка анимации»  ;
- в меню выбрать эффект анимации;
- установить параметры анимации.

### Примечание

Анимационные эффекты условно делятся на группы: вылет, жалюзи, щашки, эффекты прямоугольника, выползание, вспышки, сбор, случайные полосы, панорамы, растягивание, уголки, появление, увеличение и др.



## Упражнение 17

Создайте несколько автофигур.  
Задайте анимационные эффекты.  
Просмотрите слайд в режиме «Просмотр слайдов»

Вылет  
слева

Выползание  
справа

Горизонтальная  
панорама внутрь

Уголки  
вправо-  
вверх

Жалюзи  
горизонтальные

Вспышка  
медленная

Растягивание  
поперек

Щапки  
вертикальные

Сбор  
снизу

Спираль

Увеличение  
из центра  
экрана

Прямоугольник  
наружу

случайные  
горизонтальные  
полосы

Появлени  
е  
слева

## Примечание

Простой текстовый объект легко перевести в автофигуру. Для этого необходимо выделить его и в меню команды «Тип линии»  из настраиваемой панели или стандартной панели «Рисование» задать линию контура. При этом текстовый объект автоматически окажется вписанным в автофигуру вида «Прямоугольник». К нему можно применить все вышеописанные операции.

Текст

Текст

Текст

Текст

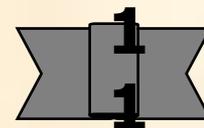
Текст

Текст

Текст

Текст

Текст



## Как задать фон слайда:

- щелкнуть на поле слайда правой клавишей мышки;
- в меню выбрать «Фон» или выбрать  в настраиваемой панели инструментов;
- в диалоговых окнах выбрать цвет и способ заливки.

## Как задать переход слайда:

- в меню «Показ слайдов» выбрать «Переход слайда» или в настраиваемой панели инструментов выбрать  ;
- в диалоговом окне выбрать вид, темп перехода, способ управления, при необходимости - звуковое сопровождения.

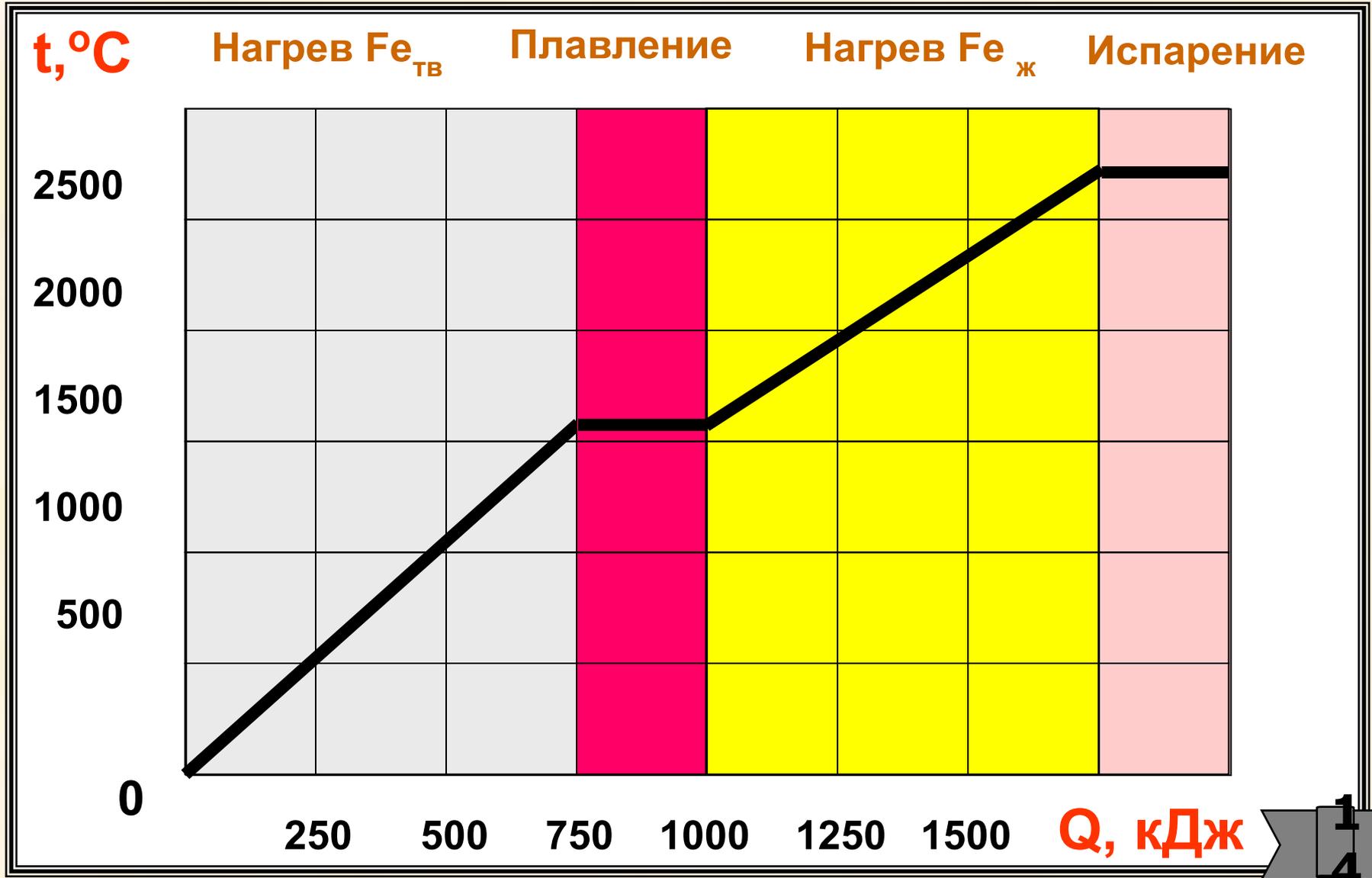
## Примечания:

1. Фон и переход одновременно нескольким слайдам можно установить в «Режиме сортировщика слайдов». Для этого необходимо, удерживая нажатой клавишу <Shift>, выделить слайды и применить к ним соответствующие команды.
2. По команде «Применить ко всем» из диалоговых окон «Фон» и «Переход слайда» заданные параметры будут распространены на все слайды презентации.

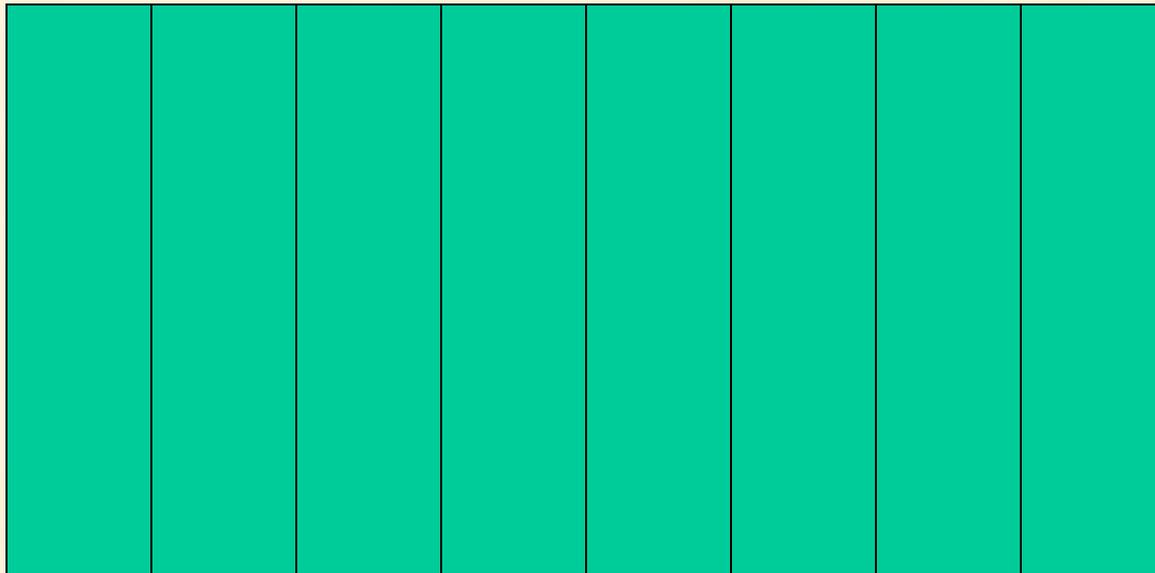


## Упражнение 19

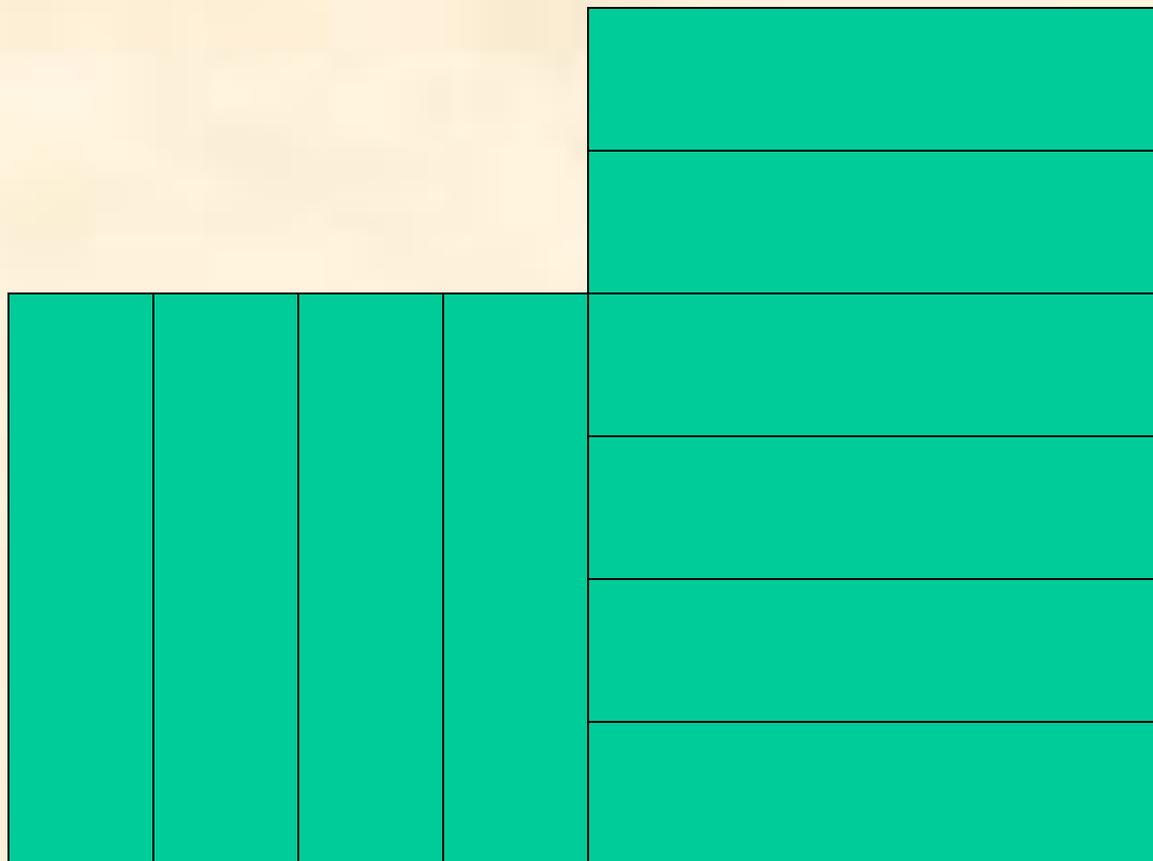
Постройте график изменения температуры при нагревании железа.  
Пример построения дан на следующих слайдах.



1. Постройте прямоугольник.
2. Удерживая клавишу <Ctrl> перетащите копию и совместите ее с первым прямоугольником.
3. Выделите оба прямоугольника, аналогично перетащите и совместите копию.
4. Повторите п. 3 с четырьмя прямоугольниками и получите сетку вертикальных линий



5. Выделите 6 прямоугольников, сгруппируйте их и скопируйте в буфер.
6. Сгруппируйте все вертикальные прямоугольники.
7. Вставьте из буфера 6 прямоугольников и поверните их на 90 градусов
8. Проведите совмещение



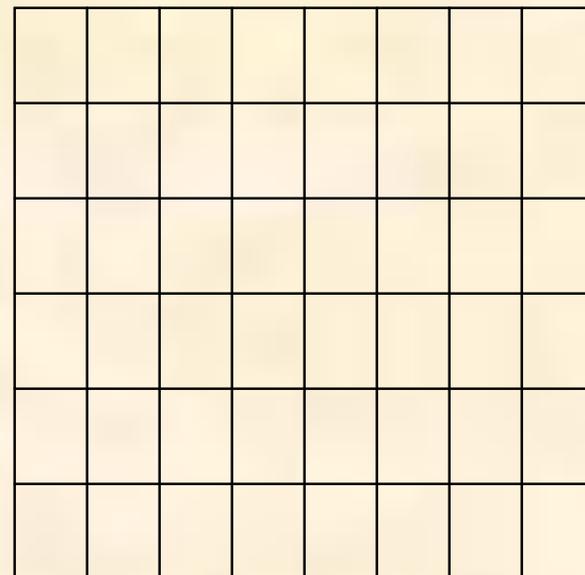
9. Уберите заливку прямоугольников

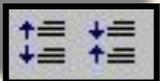
**Сетка горизонтальных  
линий**

**Сетка  
вертикальных  
линий**

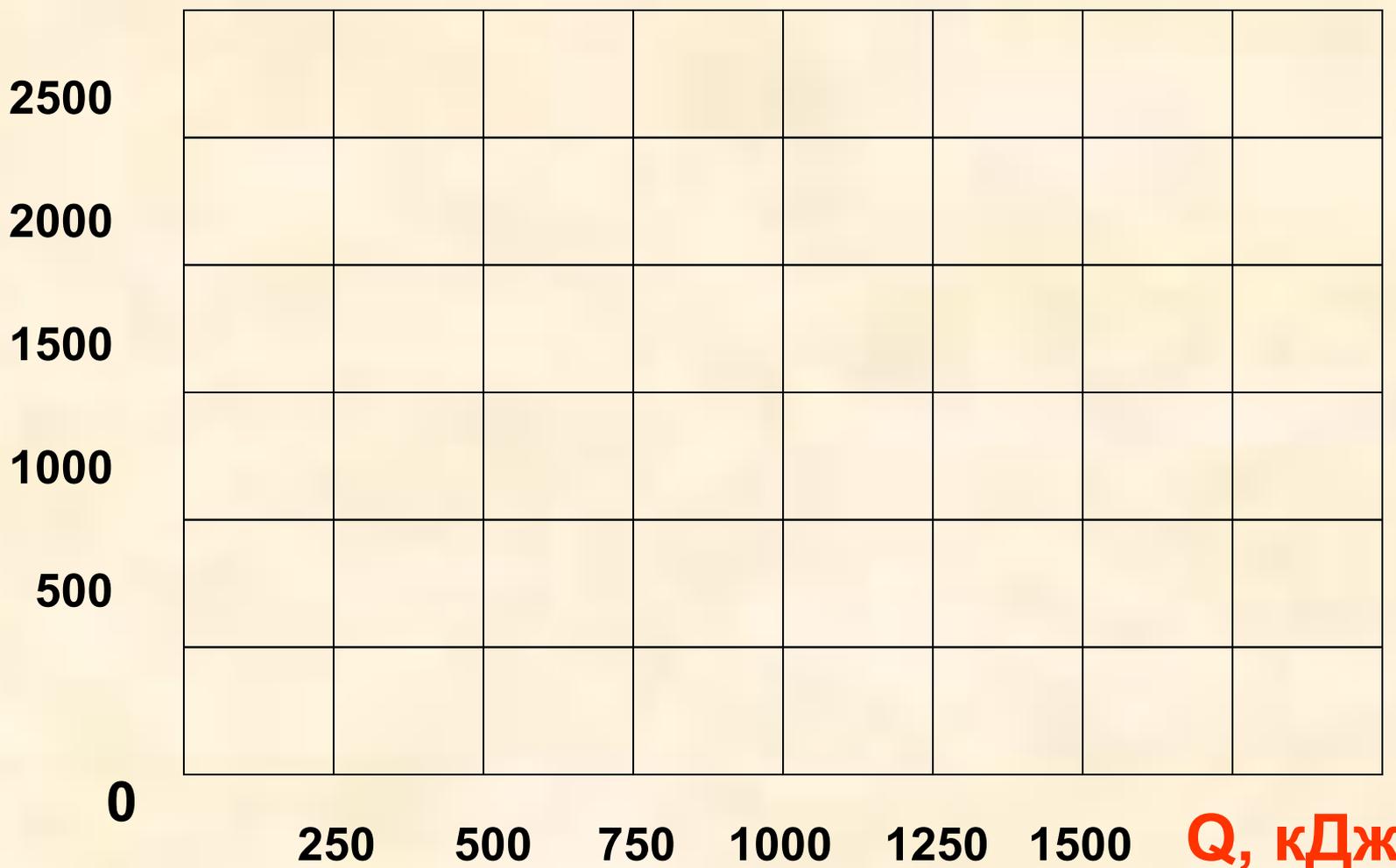


10. Сожмите каждую в  
отдельности сетки  
вертикальных и  
горизонтальных линий до  
совмещения границ



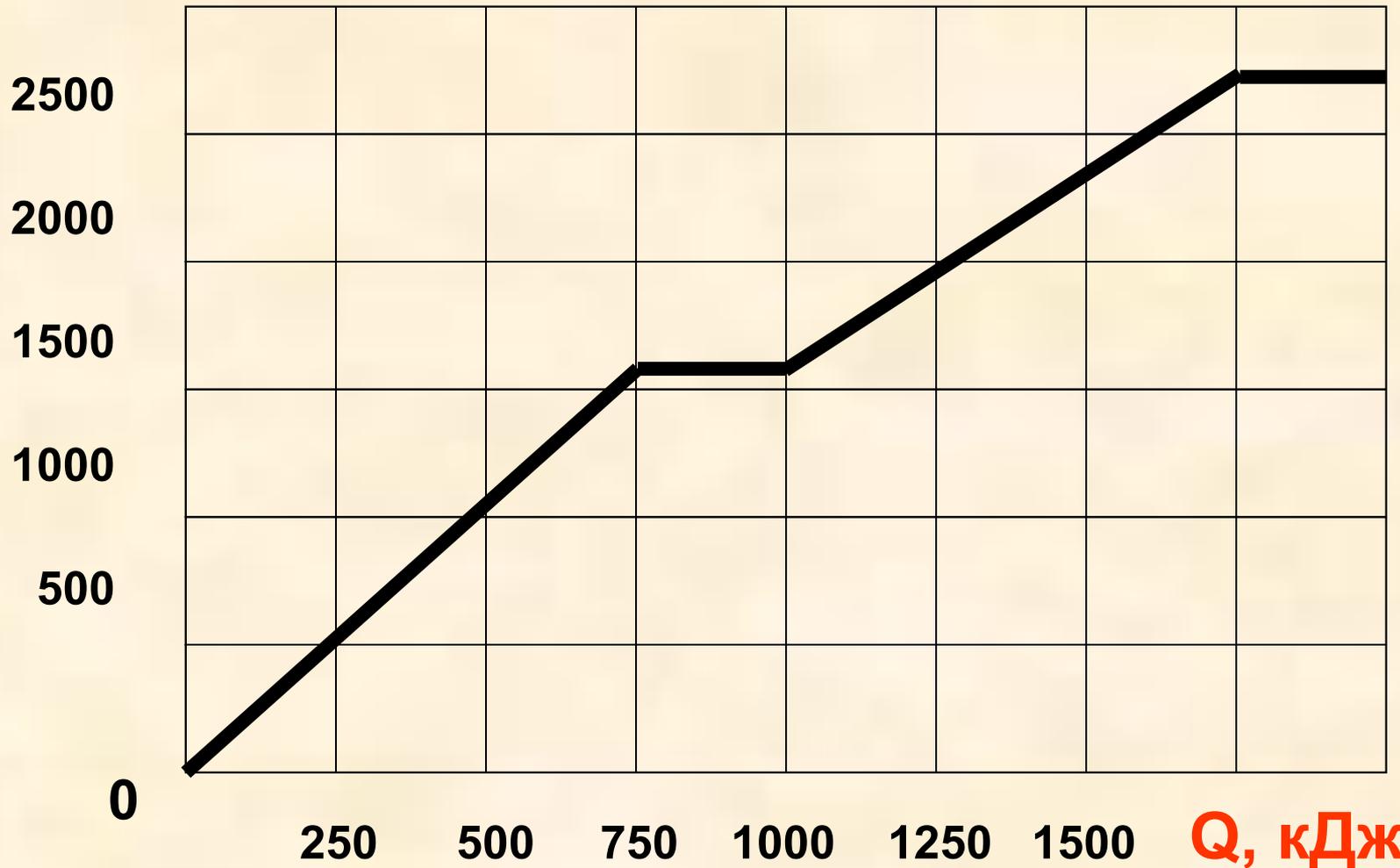
11. Сгруппируйте обе сетки и растяните их до требуемых размеров. Нанесите шкалы. ( Для совмещения с сеткой цифр вертикальной шкалы используйте команды  из панели «Форматирование» )

**t, °C**



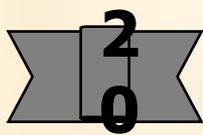
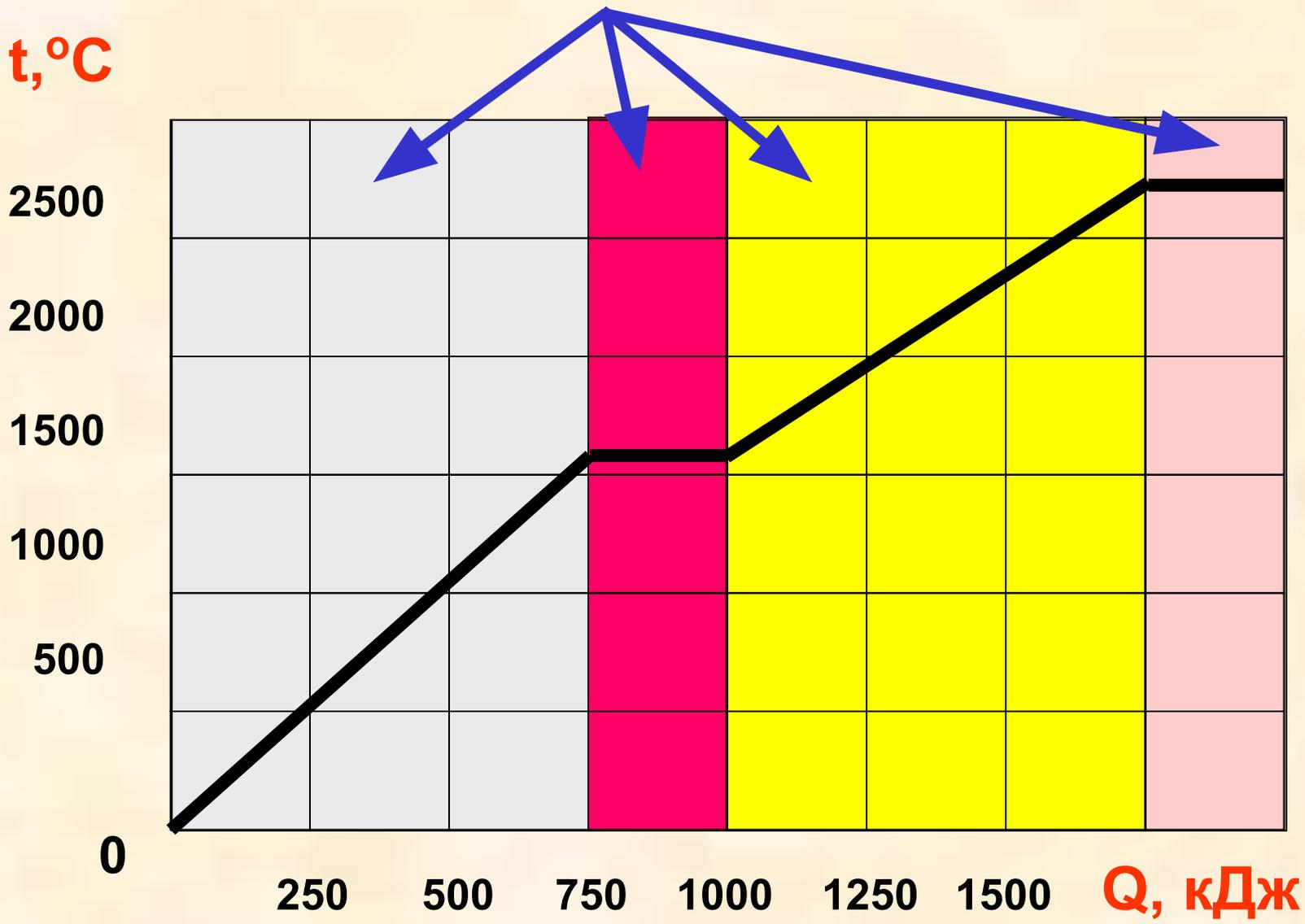
12. Постройте график

$t, ^\circ\text{C}$



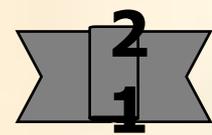
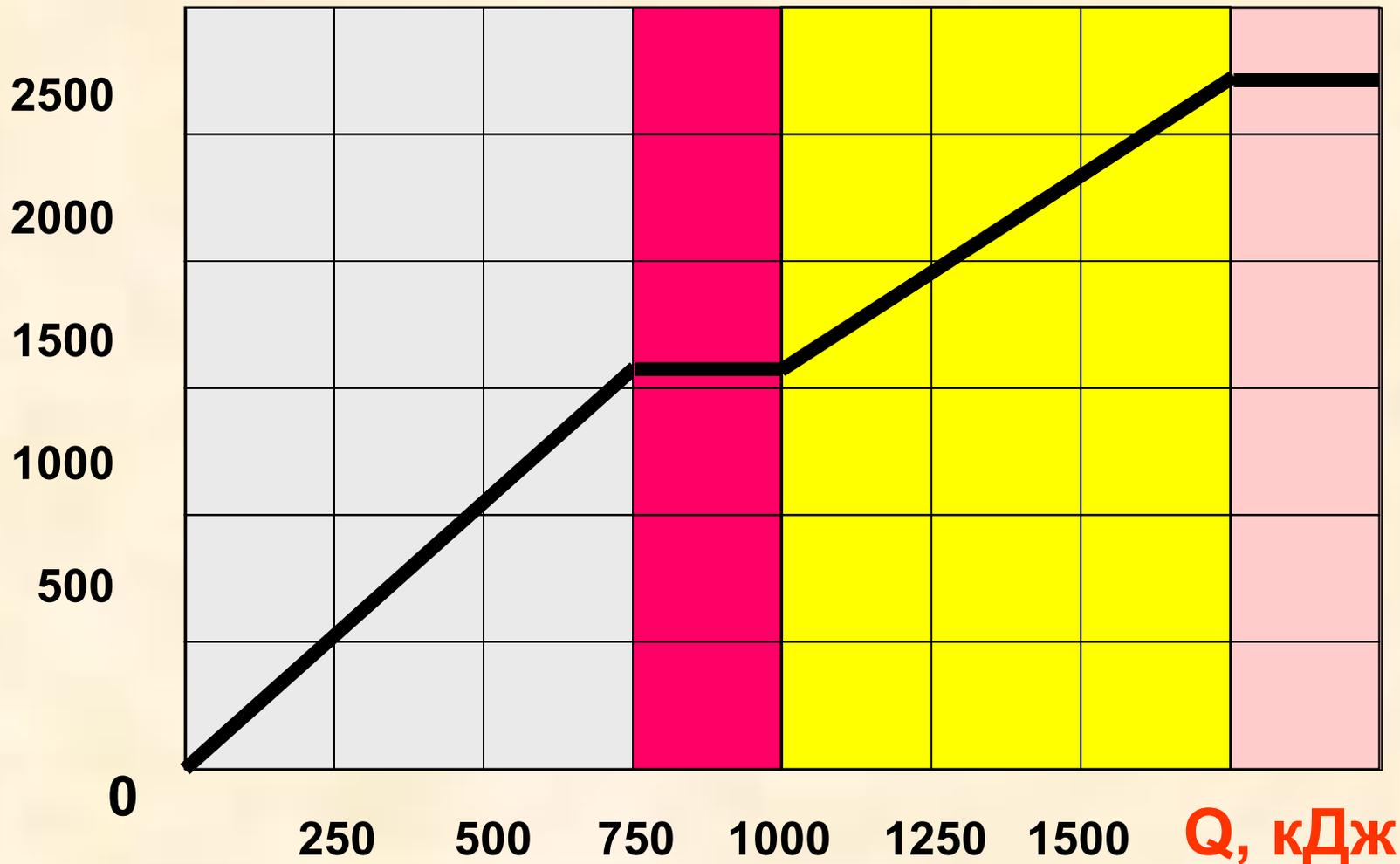
$Q, \text{кДж}$

13. Постройте прямоугольники, соответствующие на графике стадиям процесса нагрева, и залейте их соответствующими цветами. Переместите прямоугольники на задний план



14. Переместите сетку на передний план.  
Сгруппируйте линии графика и цветные прямоугольники.  
Задайте анимацию.

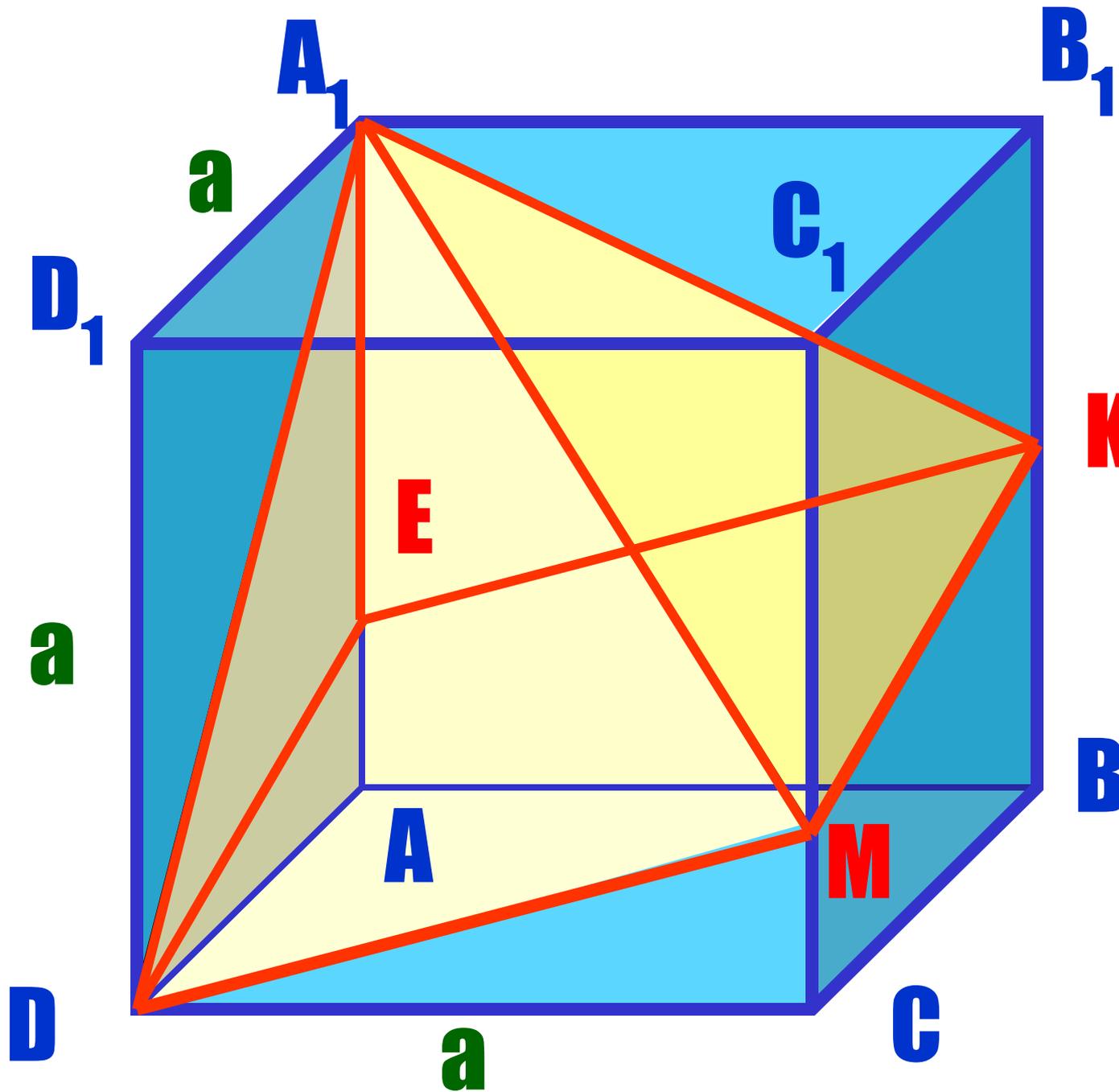
$t, ^\circ\text{C}$

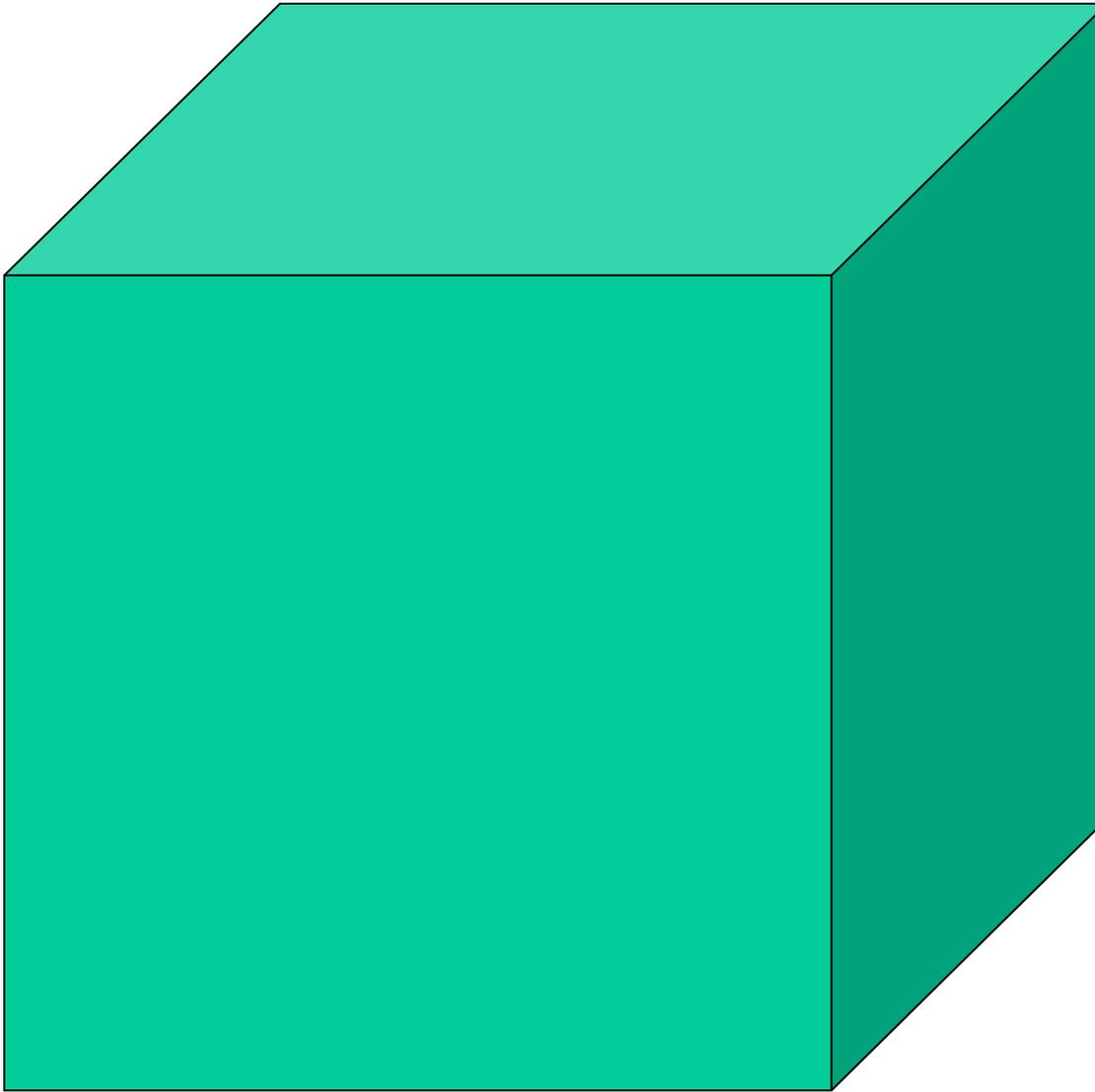


Упражнение 19

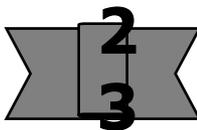
Постройте пирамиду в кубе

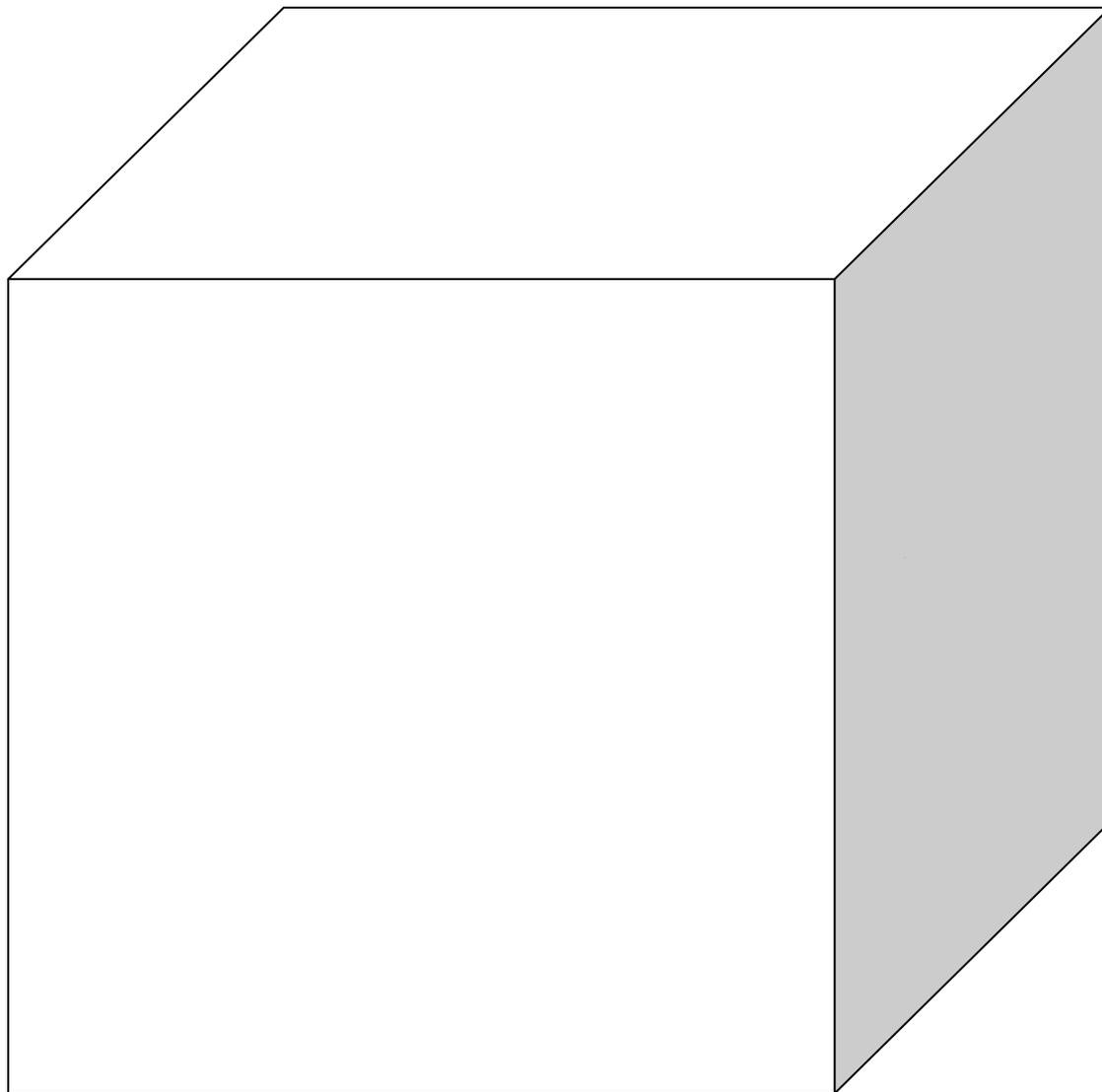
Пример построения дан на следующих слайдах.





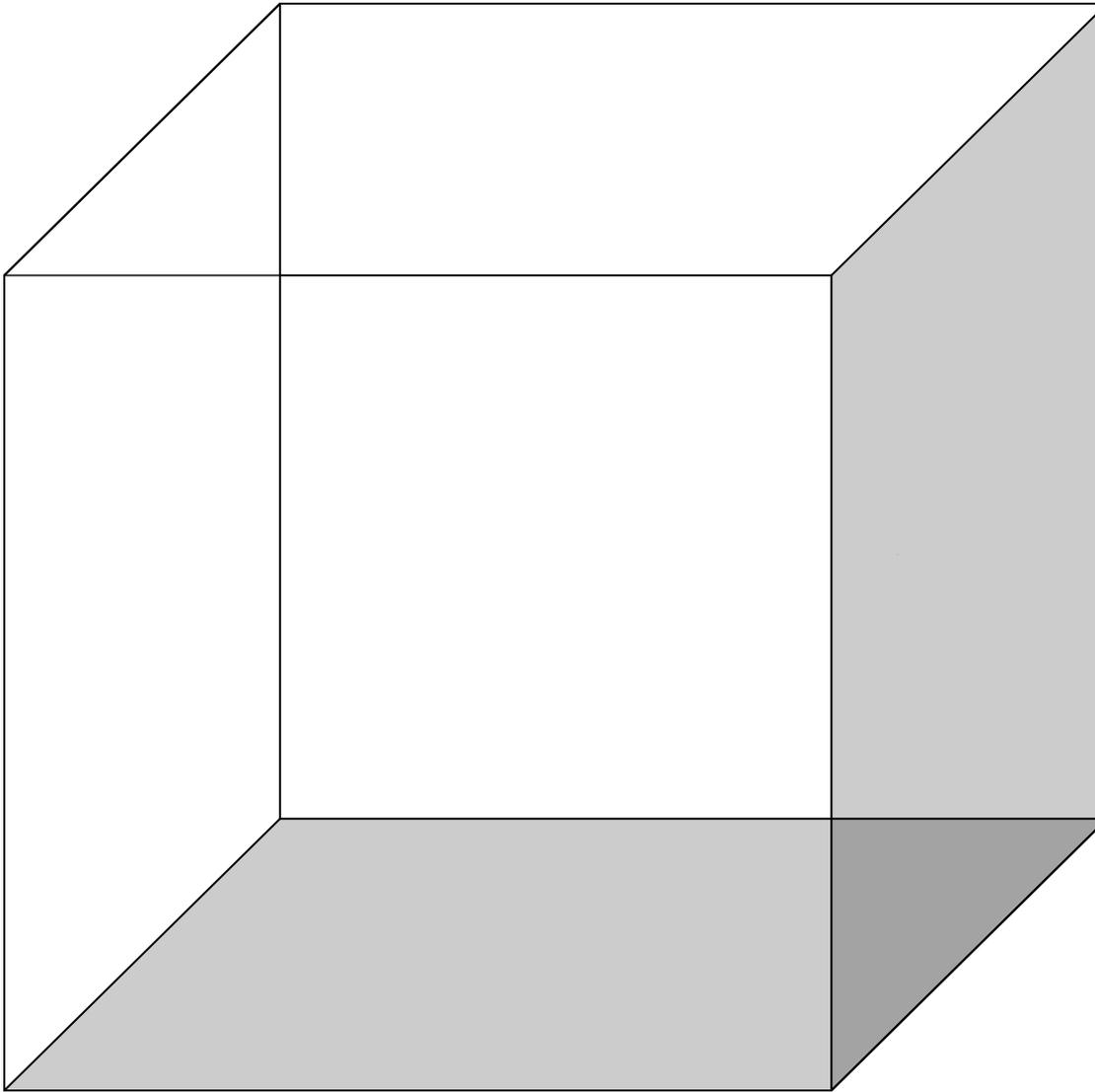
В автофигурах  
выберите куб.  
Удерживая клавишу  
<Sift>, разверните  
его до требуемых  
размеров





Уберите заливку в  
меню команды  
«Цвет заливки»



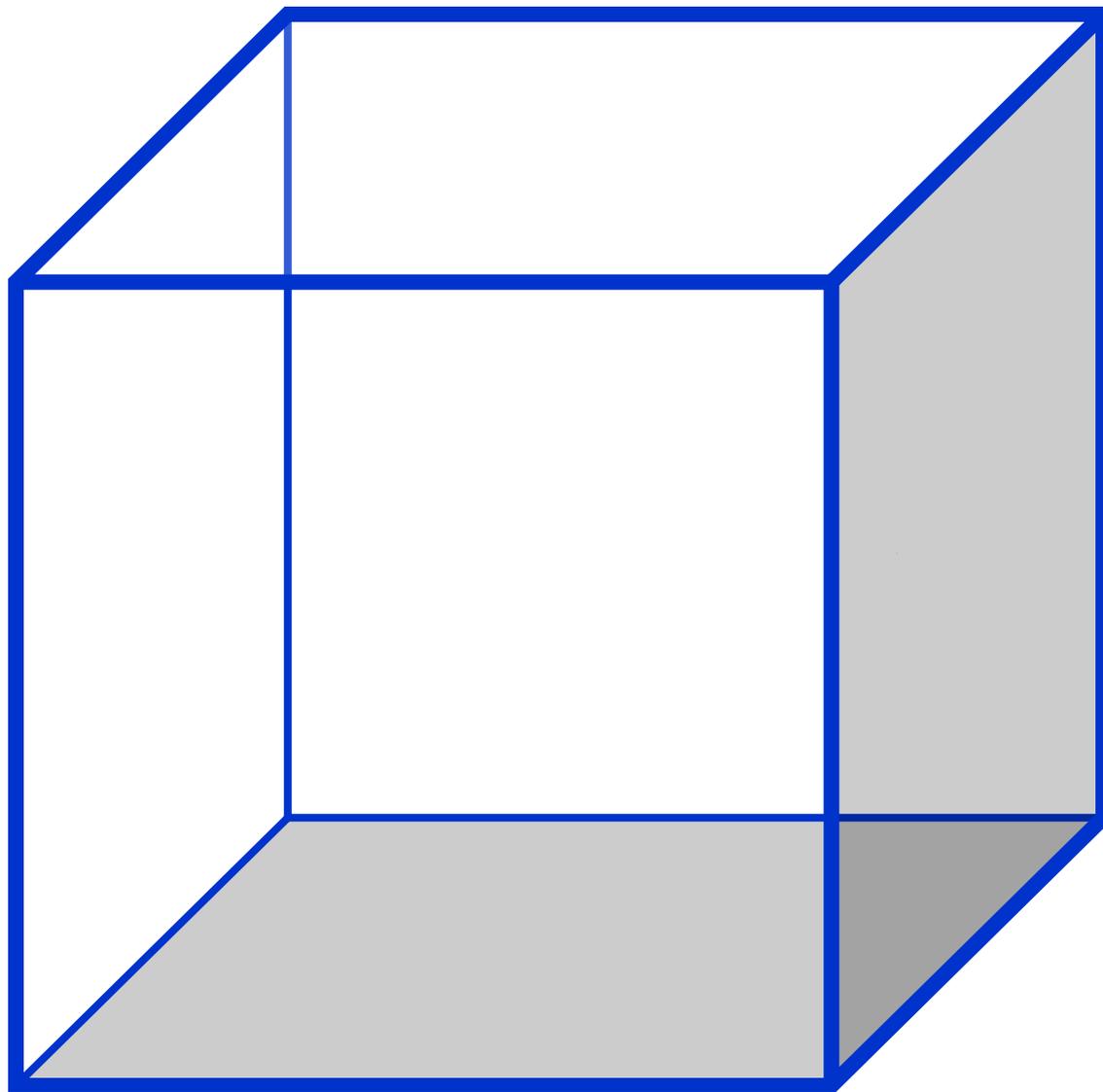


Скопируйте куб.  
Поверните копию слева  
направо и сверху вниз



Совместите копию с  
исходным кубом

4



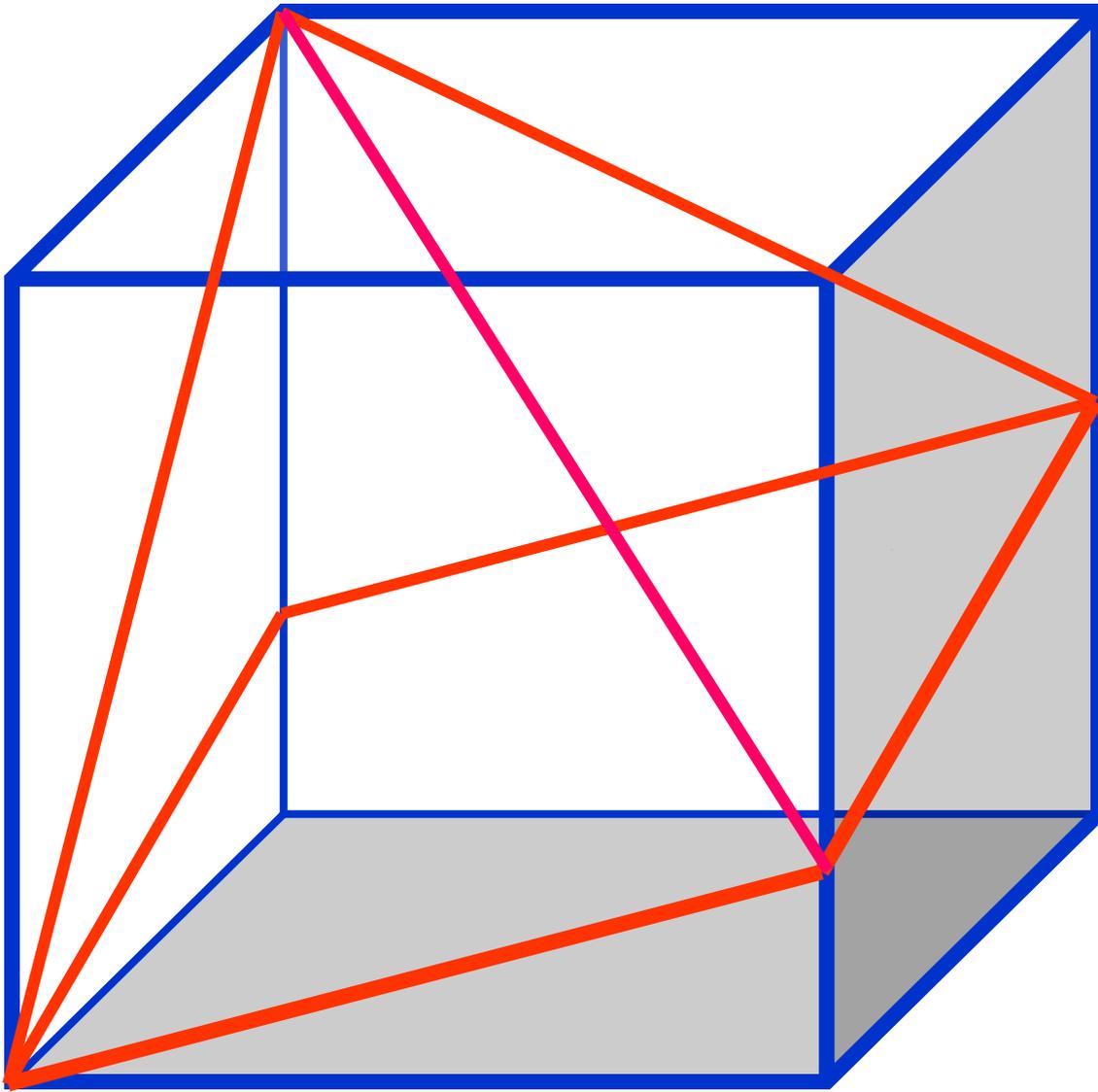
На одном кубе задайте  
видимые, а на другом -  
невидимые линии.

Задайте толщины линий,  
их вид и цвет

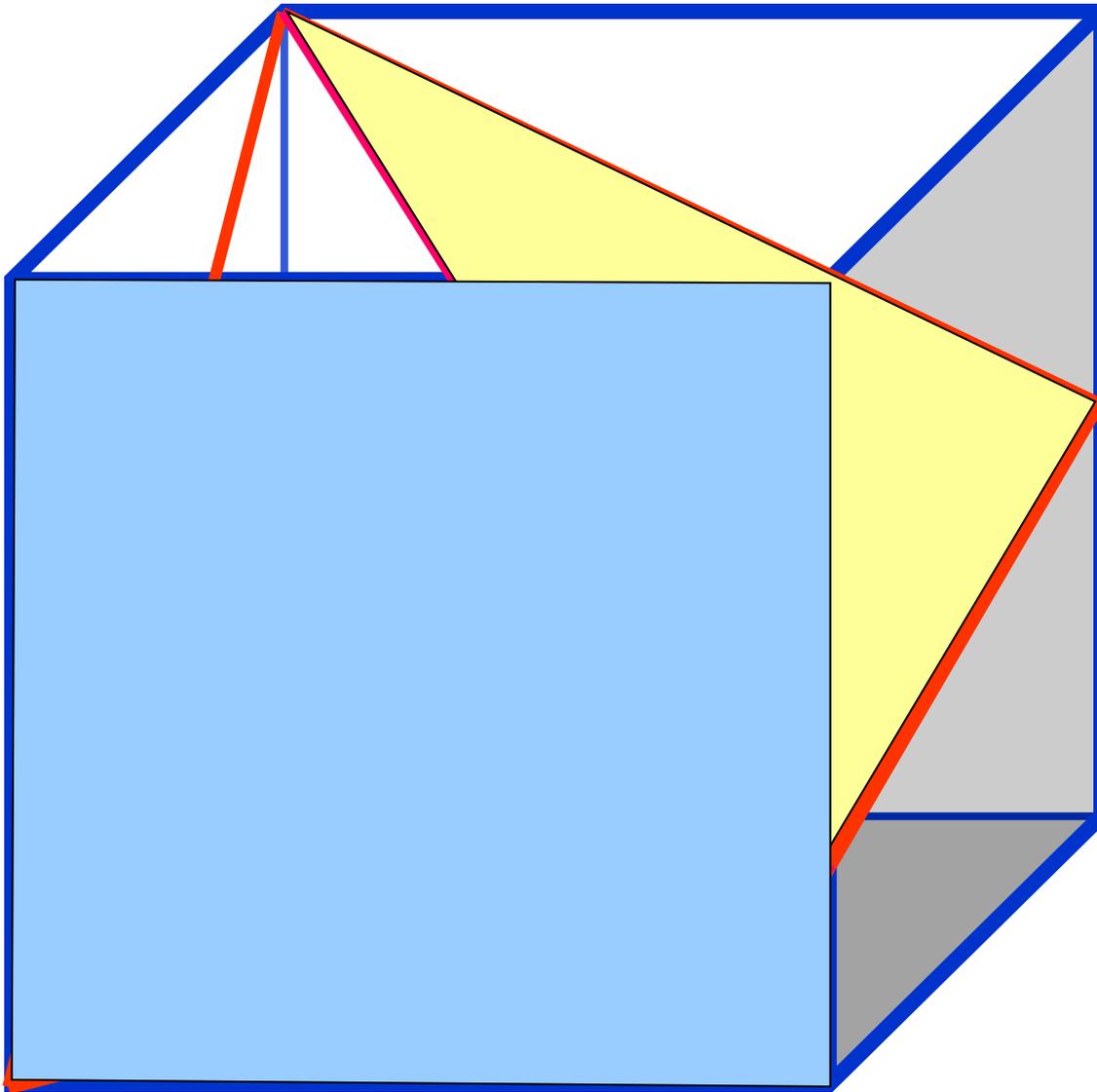


2

6



Нарисуйте пирамиду.  
Задайте линиям вид,  
толщины и цвета.

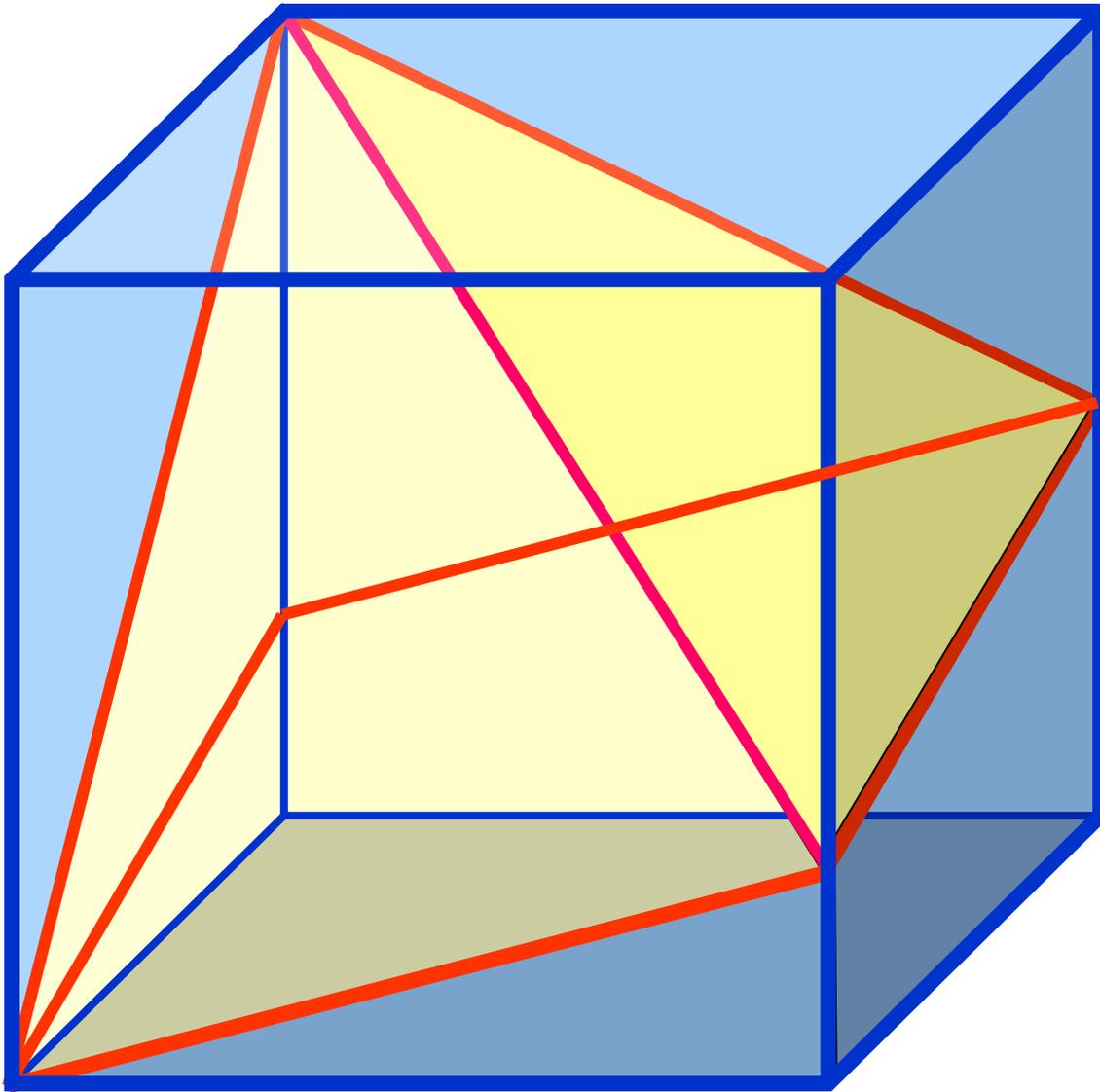


Инструментом  
«Полилиния»

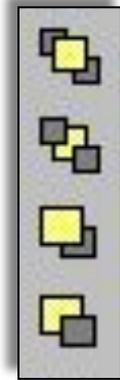


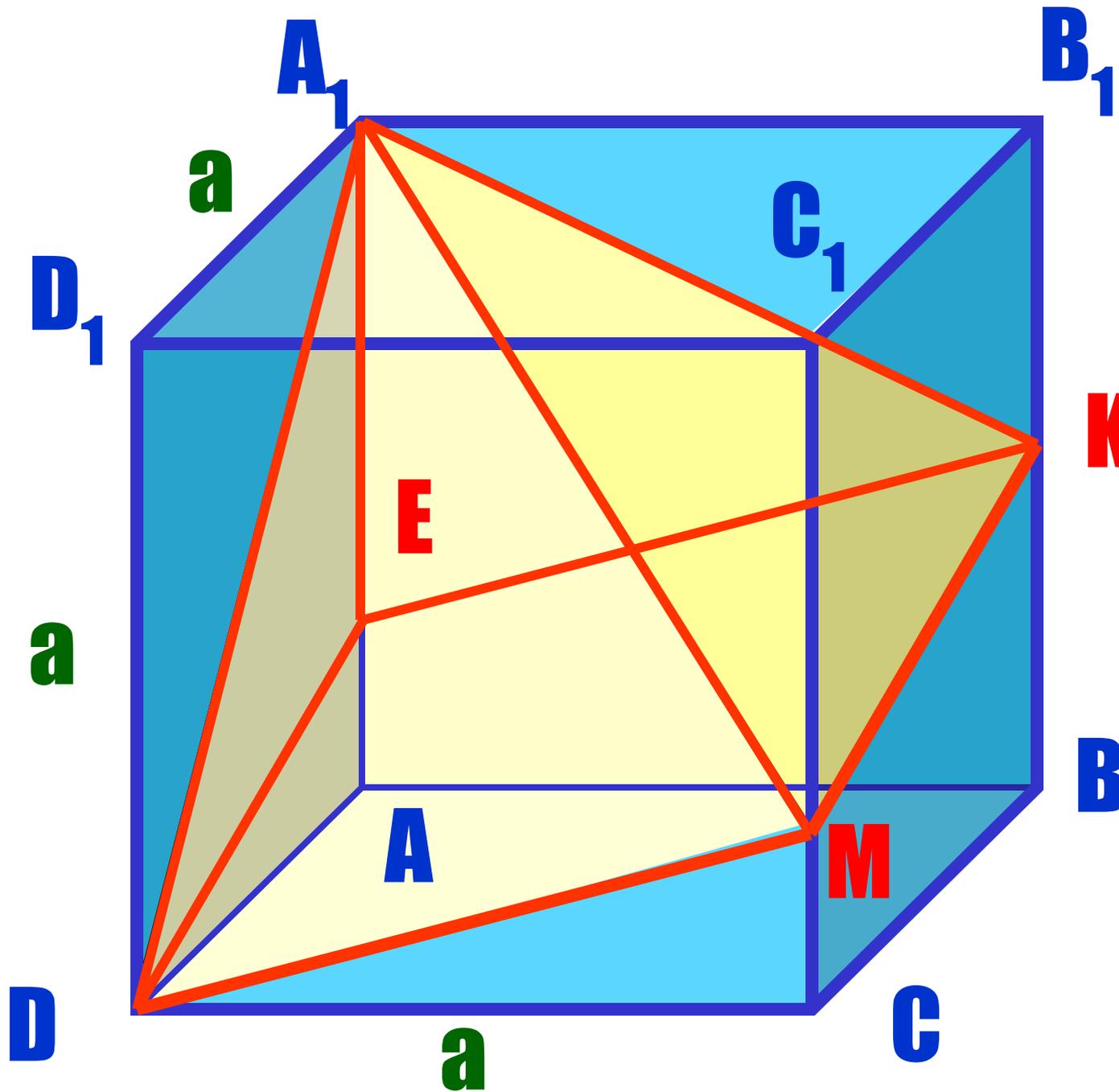
нарисуйте внешние грани  
пирамиды и куба.

Задайте им  
соответствующие цвета



Вынесите линии на  
передний план, и  
установите порядок  
расположения граней  
куба и пирамиды





Нанесите  
обозначения точек  
и ребер

