

Дипломдық жұмыс тақырыбы:

**Macromedia Flash Pro8 ортасында
бейне ойындарды бағдарламалау**

Орындаған:

**5B0602000- “Информатика”
мамандығының 4-курс студенті
Хуаш Төлеперген**

Ғылыми жетекшісі:

**физика-математика ғылымдарының
кандидаты, доцент
Ергалиев Ерлан**

Дипломдық жұмыстың мақсаты

7-8 жас аралығындағы мектеп оқушыларына арналған бейне ойынды Macromedia Flash Pro ортасында бағдарламалау.

Міндеттері:

- Тақырыпқа қатысты әдебиеттермен жұмыс жасау;
- Macromedia Flash Pro8 бағдарламасының мүмкіншіліктерін қарастыру;
- Бейне ойындарды бағдарламалау

Өзектілігі

Оқушының бос уақытын тиімді өткізуін ұйымдастыру, техника құралдарына, АКТ деген қызығушылықты арттыру мақсатында интерактивті әдістерден тұратын, бейне ойындарды құрастыру.

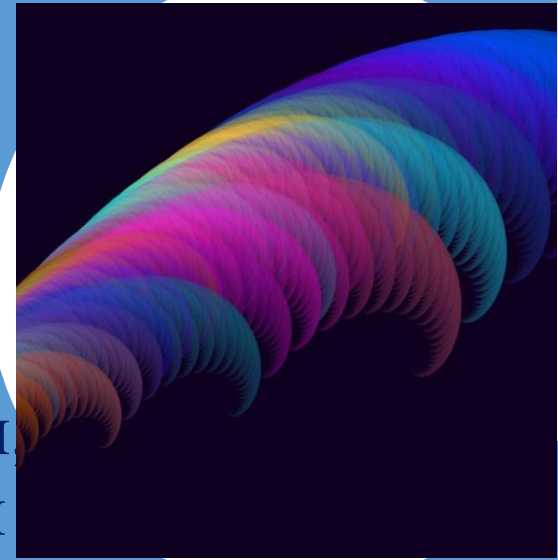


Ойынның бірнеше функциялары бар:

- ойын-сауық;
- коммуникативті;
- диагностикалық (ойын барысында өзін-өзі тану);
- коррекциялық (өзін-өзі түзету);
- әлеуметтену.
- Бейне, интерактивті.

Бейне ойындар

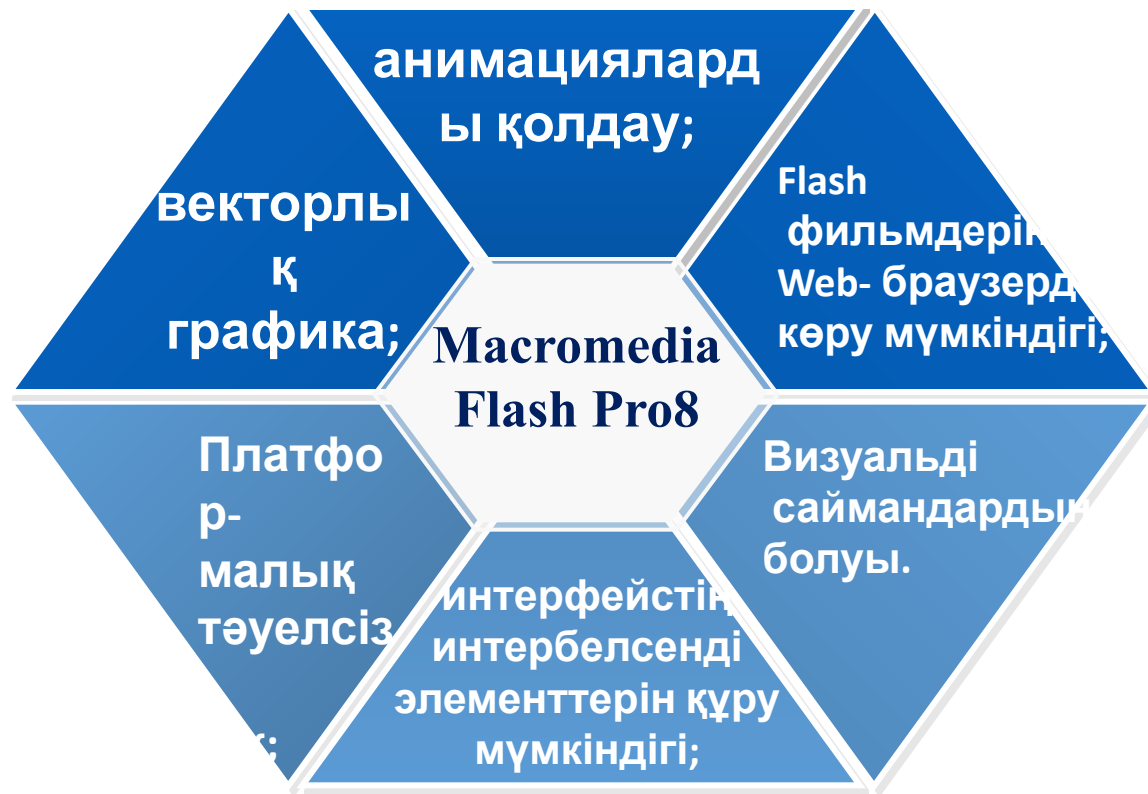
- Бейне ойындарға компьютерлік ойындар, консольдық ойындар, аркадалық ойындар, тіпті ұялы телефон PDA және озық калькулятор ойындары кіреді. Ойындар [Facebook](#) сияқты әлеуметтік желі сайтына енгізілуі мүмкін. 1950 жылдан бері ойын бірнеше миллиард долларлық индустрияға айналды. Кейбір адамдар бейне ойындар ойнаудың, әсіресе балалардағы ұзақмерзімді әсерлері туралы алаңдаушылық білдіреді.



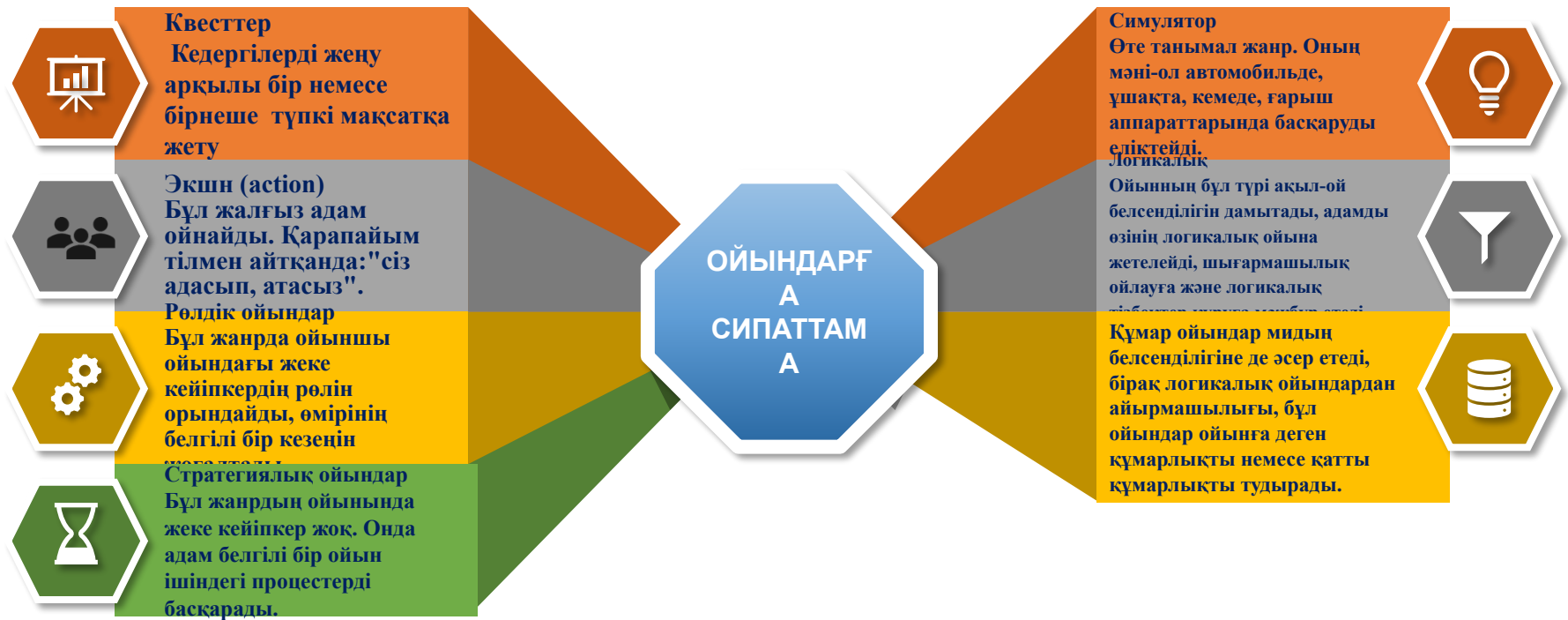
Бейне ойын түрлері



Macromedia Flash Pro8 бағдарламасының артықшылықтары



Ойын түрлеріне сипаттама



Бейне ойындарды құруға арналған бағдарламалар

Macromedia Flash Pro8

Visual Studio

VisSim

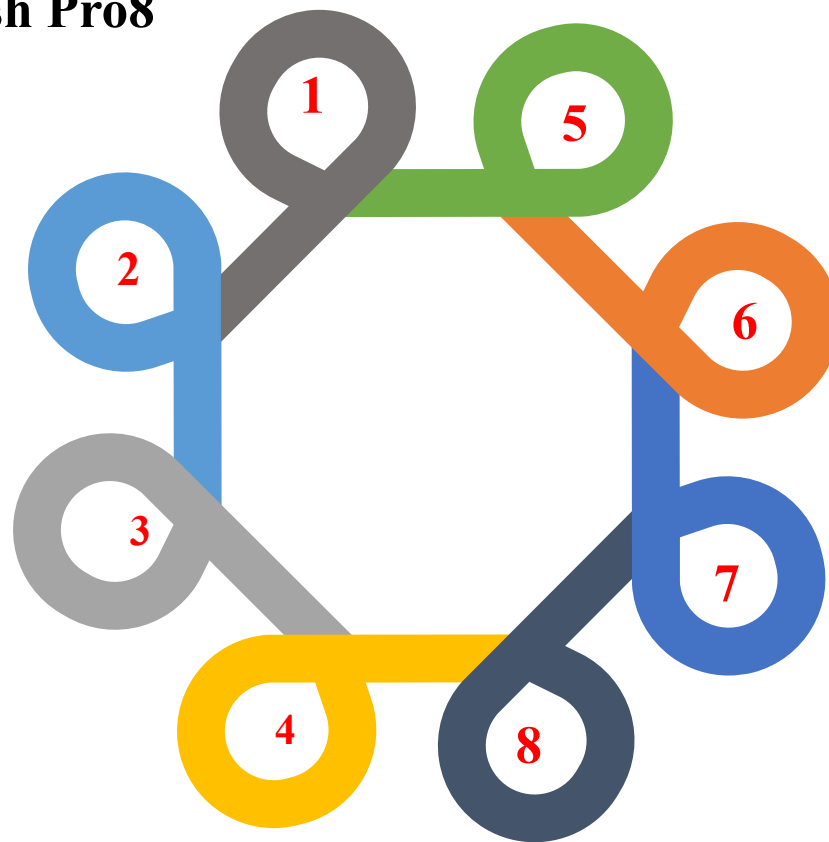
Python

MathLab

C#

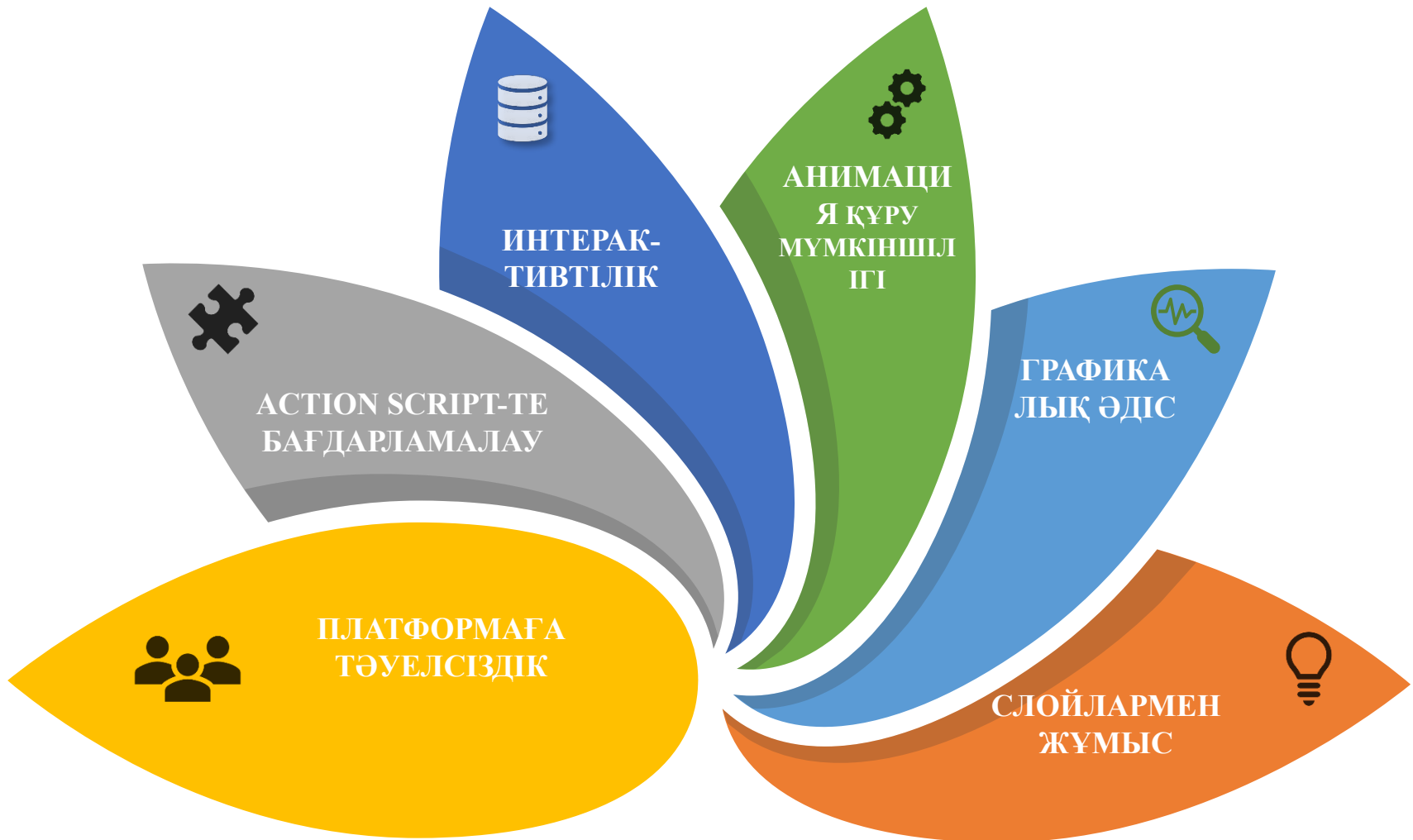
PC Simulator

Classroom

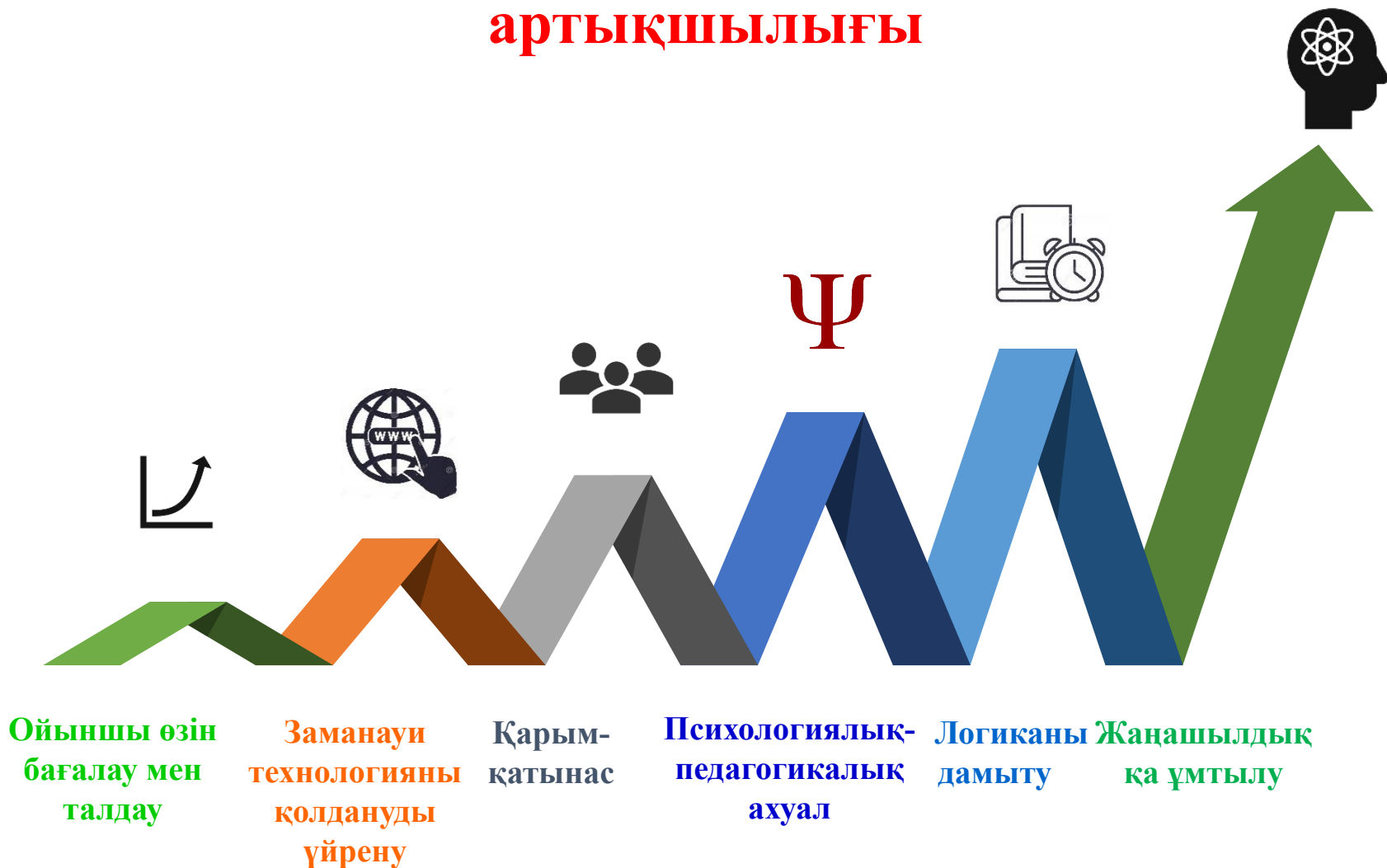


Macromedia Flash Pro8

бағдарламасының артықшылықтары



Бейне ойындарды құрастырудың артықшылығы



Дипломдық жұмыс нәтижесі

- 1) Тақырыпқа қатысты оқу материалдары жинақталды;*
- 2) Бейне ойынды құрастыруға арналған бағдарлама зерттелді;*
- 3) 7-8 жас аралығындағы оқушыларға арналған логикалық ойындар құрастырылды.*

Ашық

**Назарларыңызға
рақмет!**

