Выполнение арифметических операций:

- сложение;
- вычитание;
- умножение

для двоичных чисел в форме:

- с фиксированной запятой;
- с плавающей запятой.

Сложение двоичных чисел с фиксированной запятой

Операция сложения двух чисел (целых иди дробных) с фиксированной запятой с произвольными знаками может выполняться в ЭВМ:

- 📫 💮 в прямых кодах (для положительных чисел);
- р в обратном или дополнительном кодах (для отрицательных чисел).

При алгебраическом сложении чисел с фиксированной запятой положительные числа остаются в прямом коде, а отрицательные числа преобразуются в обратный или дополнительный код.

При сложении чисел в ЭВМ используют правила сложения двоичной арифметики: 0+0=0; 1+0=1; 0+1=1; 1+1=10.

Знаковый разряд участвует в суммировании как и значащие. При возникновении единицы переноса из знакового разряда для дополнительных кодов, она отбрасывается, а для обратных кодов прибавляется к младшему разряду суммы (циклический перенос).

Положительная сумма получается в прямом коде, а отрицательная – в коде представления слагаемых.

Переполнение разрядной сетки

В результате выполнения операции сложения может получиться результат, превышающий максимально возможное число для заданной разрядной сетки, т.е. происходит выход полученного результата за пределы разрядной сетки в сторону знакового разряда, называемый «переполнением» (значащий разряд становится знаковым, результат операции неверный).

```
Пример 1. Найти сумму (A_1 + A_2)_{\text{доп}} = A_1 + A_2 A_{1 \text{доп}} = 1 01001 (целое десятичное число «-23»). A_{2 \text{доп}} = 1 01110 (целое десятичное число «-18»). Суммируем числа в дополнительном коде: 1 01001 1 01110 0 10111
```

Единица переноса из знакового разряда игнорируется. Результат машиной ошибочно воспринимается как положительное число.

Способы выявления переполнения в арифметических операциях:

арифметических операциях:
1) Анализируются два переноса – из старшего значащего разряда в знаковый (р1) и из знакового разряда (р2).

Если есть оба переноса или нет ни одного переноса, то переполнения нет, если есть только один из переносов, то имеет место переполнение.

Сигнал ф («Останов») будет вырабатываться по формуле:

$$\varphi = \begin{cases} 1, ecnu & p1 \neq p2, \\ 0, ecnu & p1 = p2. \end{cases}$$

Способы выявления переполнения в арифметических операциях:

2) Для представления чисел применяют модифицированный код. На переполнение при сложении двух чисел указывают несовпадение цифр в знаковых разрядах результата. Комбинация 01 соответствует переполнению положительного результата, а комбинация 10 – отрицательного.

Пример 2. Найти сумму двух чисел с фиксированной запятой, представленных в дополнительном коде:

 $A_{1\, \text{доп}} = 1\, \bar{0}1001$ (целое десятичное число «–23»); $A_{2\, \text{доп}} = 1\, 01110$ (целое десятичное число «–18»). Для приведенного примера суммируем числа в доп. модиф. коде:

> $_{+}1\overline{1}0\overline{1}001$ 11 01110 10 10111.

Комбинация «10» в знаковых разрядах результата является признаком отрицательного переполнения результата.

Способы выявления переполнения в арифметических операциях:

Пример 3. Найти сумму двух чисел с фиксированной запятой, представленных в дополнительном коде:

```
A_{1\,	ext{доп}}=0\,01001\,(+23);
A_{2\,	ext{доп}}=0\,01110\,(+18).
Для приведенного примера суммируем числа в пр. модиф. коде:
```

00 10111

00 10010

01 01001.

Комбинация «01» в знаковых разрядах указывает на переполнение положительного результата суммирования.

Способы выявления переполнения в арифметических операциях:

Результат обеих операций неверный и дальнейшее решение задачи не имеет смысла. ЭВМ вырабатывает сигнал φ = 1 (Останов).

Если сигнал φ = 0, то переполнения нет, результат верный и можно продолжить решение задачи.

Если обозначить знаковые разряды: младший разряд – зн 1, старший разряд – зн 2, то значение сигнала ф будет вырабатываться по формуле:

$$\varphi = \begin{cases} 1, ecnu & 3H1 \neq 3H2, \\ 0, ecnu & 3H1 = 3H2. \end{cases}$$

Алгоритм сложения чисел с фиксированной запятой

- **1.** Положительные числа остаются без изменения (в прямом коде), отрицательные числа переводятся в дополнительный код.
- **2.** Суммируются полученные коды чисел, включая знаковые разряды. Если имеет место перенос из знакового разряда, он отбрасывается.
- **3.** Анализируется результат (сумма) на переполнение. Если имеет место переполнение, то вырабатывается сигнал $\varphi = 1$ и ЭВМ останавливает решение задачи.
- **4.** Если переполнения нет, то анализируется результат по знаковому разряду: 0 результат в прямом коде, 1 результат в дополнительном коде.

Пример сложения чисел с фиксированной запятой

Пример 4. Заданы числа. Выполнить операцию сложения $(A_1 + A_2)$.

Единица переноса из знакового разряда в результате игнорируется. Результат отрицательный и представлен в дополнительном коде. Переполнения нет, так как присутствуют оба анализируемых переноса.

Результат: $[A_{pes}]_{доп} = 1\ 0001;$ $[A_{pes}]_{пp} = 1\ 1111.$ Проверка: (-6) + (-9) = (-15).

Вычитание двоичных чисел с фиксированной запятой

Операция вычитания чисел (целых или дробных) заменяется суммой:

$$[A_1]_{\pi p} - [A_2]_{\pi p} = [A_1]_{\pi p} + [-A_2]_{\pi p}.$$

Знак вычитаемого в прямом коде инвертируется. После этого выполняется операция сложения уменьшаемого и вычитаемого по алгоритму с использованием дополнительного кода для представления отрицательных слагаемых.

Представление двоичных чисел с плавающей запятой

Число А в форме с плавающей запятой представляется в виде

$$A = m_n \cdot q^p ,$$

где m_n – нормализованная мантисса числа A;

Р – порядок (характеристика) числа А;

q – основание системы счисления.

Мантисса т_п представляет собой правильную дробь, удовлетворяющую условию

$$q^{-1} \leq |m_n| < 1.$$

Числа А1 и А2 представлены следующим образом:

$$A_1 = m_1 \cdot q^{P1}; \quad A_2 = m_2 \cdot q^{P2}.$$

Арифметическое сложение или вычитание мантисс двух чисел может быть выполнено только в случае равенства их порядков.

Алгоритм сложения двух чисел с плавающей запятой:

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔР.
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого нисла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Нормализация мантиссы

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔР.
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого числа. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Нарушение нормализации мантиссы вправо

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔР.
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого нисла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Нарушение нормализации мантиссы влево

Признак нарушения нормализации влево для дополнительных и обратных кодов – это сочетание 01 или 10 в знаковых разрядах модифицированных кодов.

Устранение этого нарушения состоит в модифицированном сдвиге мантиссы $\mathbf{M}_{_{\mathbf{x}}}$ вправо на 1 разряд и увеличении порядка $\mathbf{P}_{_{\mathbf{x}}}$ на единицу.

Примеры для доп. и обр. кодов:

$$M_{x} = 01,110111, P_{x} = 00,101$$

После нормализации:

$$M_{x} = 00,111011$$
 ①*, $P_{x} = 00,110$

$$M_{x} = 10,10011, \qquad P_{x} = 00,011$$

После нормализации:

$$M_{x} = 11,01001$$
 ①*, $P_{x} = 00,100$

* – разряд, вышедший за пределы разрядной сетки, используется для округления или отбрасывается.

В математике известен метод умножения чисел в столбик. Метод для целых и дробных двоичных чисел.

Умножение, начиная с младшего разряда

множителя:

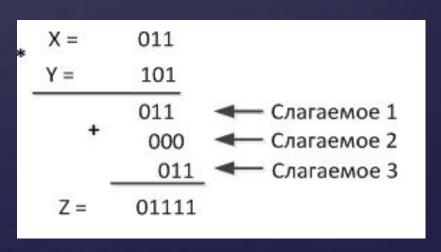
а) дробные числа

б) целые числа

Умножение, начиная со старшего разряда множителя:

а) дробные числа

б) целые числа



- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:
- $P_1 P_2 = \Delta P;$
- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔP .
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого висла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Приведенные правила (1-3) позволяют сформулировать алгоритм пошагового вычисления произведения Z путем отыскания на каждом i-ом шаге частичного произведения ЧП_і.

При этом принимается, что на начальном шаге $\Psi\Pi_0 = 0$. Число шагов определяется количеством числовых разрядов множителя.

Общая идея алгоритма заключена в вычислении ЧП_і на каждом шаге алгоритма:

Умножение двоичных чисел в прямом коде

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔР.
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого нисла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Алгоритм умножения операндов в прямых кодах

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔP .
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого нисла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Пример умножения операндов в прямых кодах

<u>Пример 1.</u> Умножение в прямом коде $Z_{np} = A_{np} * B_{np}$.

$$A_{np} = 10110 = (-6)_{10}$$
;

$$B_{np} = 11101 = (-13)_{10}.$$

В этом случае перемножаются модули чисел, а произведению присваивается знак «плюс», если знаки сомножителей одинаковы, или знак «минус», если знаки разные.

$$|A| = 00110; |B| = 01101.$$

Перемножаем числа целые, следовательно произведение должно быть представлено двойной (2n) разрядностью.

Пример умножения операндов в прямых кодах

```
|A| = 00110; |B| = 01101.
 0000000000 - \Sigma \Pi_{0};
+ 00110 – прибавление множимого, разряд множителя равен 1;
 0011000000 - \Sigma \Pi_1;
 0001100000
               – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_1;
 0000110000
               – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_2;
+ 00110
               – прибавление множимого, разряд множителя равен 1;
 0011110000 - \Sigma \Psi \Pi_3;
 0001111000
               – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_3;
+ 00110 – прибавление множимого, разряд множителя равен 1;
 0100111000 - \Sigma \Psi \Pi_{A};
 0010011100
               – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_{4};
 0001001110 – дополнительный сдвиг вправо на 1 разряд после
умножения на все значащие разряды множителя для правильной
постановки результата в формате 2n разрядов (или умножение на
знаковый разряд).
```

Алгоритм умножения операндов в прямых кодах

Одновременно с умножением на знаковый разряд определяется знак произведения, как «сумма по модулю 2» знаков сомножителей: $Z_{_{\mathrm{знак}}}$ = 0.

Произведение A* B =
$$(0001001110)_{2\pi p}$$
 = $(+1001110)_{2}$ = $(78)_{10}$.

Проверка: $(-6)_{10} * (-13)_{10} = (78)_{10}$.

Алгоритм умножения операндов в дополнительных кодах

- 1. Выравнивание порядков суммируемых чисел:
- а) вычитание из порядка числа A_1 порядка числа A_2 с целью определения, порядок какого числа больше и на сколько:

$$P_1 - P_2 = \Delta P$$
;

- б) мантисса числа с меньшим порядком сдвигается вправо на величину разности порядков ΔP .
- Если разность порядков положительная, то сдвигается мантисса второго числа, если отрицательная, то сдвигается мантисса первого висла. Обоим числам присваивается больший порядок.
- 2. Алгебраическое суммирование мантисс (аналогично суммированию дробных чисел с фиксированной запятой).
- 3. Результату присваивается больший порядок.
- 4. Проверка на нормализацию результата. При выполнении операции сложения нарушение нормализации суммы может быть влево только на один разряд ($|m_{ns}|$ <1) или вправо на любое число разрядов ($q^{-1} \le |m_{ns}|$).

Алгоритм умножения операндов в дополнительных кодах

Следует обратить внимание:

- 1)слагаемые Сл_і представляются дополнительным кодом без удвоения количества числовых разрядов, так как младшая часть разрядов всегда нулевое двоичное слово аналогично, как и для прямых кодов;
- 2)при использовании дополнительных кодов частичное произведение Π_i получается за счет модифицированного сдвига кода $\Sigma \Pi_{i-1}$ в отличие от простого (арифметического) сдвига для случая использования прямых кодов. Модифицированный сдвиг заключается в размножении знакового разряда;
- 3)напомним, что корректирующая поправка вводится только при наличии отрицательного множителя.

Пример умножения операндов в дополнительных кодах

Пример 2. Умножение в дополнительном коде $Z_{\text{доп}} = A_{\text{доп}} * B_{\text{доп}}$. $A_{\text{пр}} = (+3)_{10} = 0.011_{\text{пр}} = 0.011_{\text{доп}} = 0.0011_{\text{доп}}$; $B_{\text{пр}} = (-5)_{10} = 1.101_{\text{пр}} = 1.011_{\text{доп}} = 11.011_{\text{доп}}^{\text{м}}$.

Так как B_{np} <0, то на последнем шаге требуется ввод корректирующей поправки $K = [-A]_{доп}^{M}$. Для отыскания коэффициента K необходимо выполнить последовательность преобразований:

 $[A]_{\text{пр}}^{\text{M}}$ \rightarrow $[-A]_{\text{пр}}^{\text{M}}$ \rightarrow $[-A]_{\text{доп}}^{\text{M}}$. Таким образом, получается: $00\ 011$ \rightarrow $11\ 011$ \rightarrow $11\ 101$. Отсюда $K = [-A]_{\text{доп}}^{\text{M}} = 11\ 101$.

Перемножаем числа целые, следовательно, произведение должно быть представлено двойной (2n) разрядностью.

Пример умножения операндов в дополнительных кодах

```
* 00 011
  11 011
  00 000000
                  -\Sigma \Psi \Pi_{0};
+ 00 011
             ___ – прибавление множимого, разряд множителя равен 1;
  00 011000
                -\Sigma \Psi \Pi_1;
  00 001100
                  – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_1;
                _ – прибавление множимого, разряд множителя равен 1;
+00011
  00 100100
                 -\Sigma \Psi \Pi_2;
  00 010010
                  – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_2;
  00 001001
                  – сдвиг вправо на 1 разряд \Sigma \Psi \Pi_3;
+ 11 101
             ____ – корректирующая поправка K = [-A]<sup>м</sup>
  11 110001 — результат умножения Z_{\text{доп}}^{\text{м}}.
Произведение A^{\text{M}}_{\text{доп}} * B^{\text{M}}_{\text{доп}} = (11\ 110001)_{\text{доп}} = (11\ 001111)_{\text{пр}} = (-15)_{10}.
Проверка: (+3)_{10} * (-5)_{10} = (-15)_{10}.
```

Умножение и деление операндов с плавающей запятой

Числа с плавающей запятой A₁ и A₂ представлены следующим образом:

$$A_1 = m_1 \cdot q^{P1}$$
; $A_2 = m_2 \cdot q^{P2}$.

Арифметическое <u>умножение</u> чисел с плавающей запятой сводится к умножению мантисс и сложению порядков (как чисел с фиксированной запятой):

$$A_1 \cdot A_2 = [m_1 \cdot m_2] \cdot q^{P1+P2}$$
.

Арифметическое <u>деление</u> чисел с плавающей запятой сводится к делению мантисс и вычитанию порядков (как чисел с фиксированной запятой):

$$A_1: A_2 = [m_1: m_2] \cdot q^{P1-P2}$$
.